

Влияние объекта

Функция «Влияние объекта» – это реализованная возможность **вычесть уложенную плитку за/под объектом**.

Т.е. эта функция касается тех объектов, за которыми не требуется выкладывать плитку (например, стена за ванной).

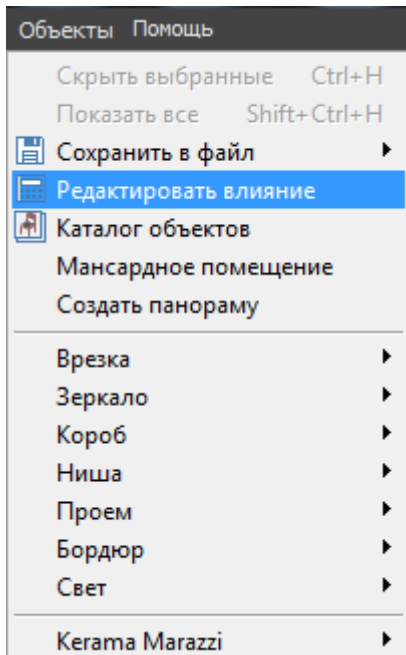
Например, есть следующий типичный проект:



Допустим, в реальности за коробом и ванной плитка укладываться не будет. Следовательно, принимать её в расчёт не следует.

Чтобы плитка, уложенная в программе, не шла в расчёт, **следует настроить влияние объектов**. Для этого:

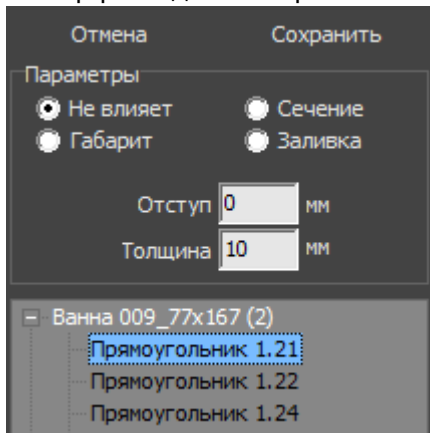
1. расставьте объекты по коробу помещения;
2. зайдите в Главное меню в «**Объекты**» → **Редактировать влияние**:



3. выберите объекты, за которыми не должно быть плитки;
4. укажите, как именно объект влияет на поверхность с плиткой.

Режим "Редактировать влияние"

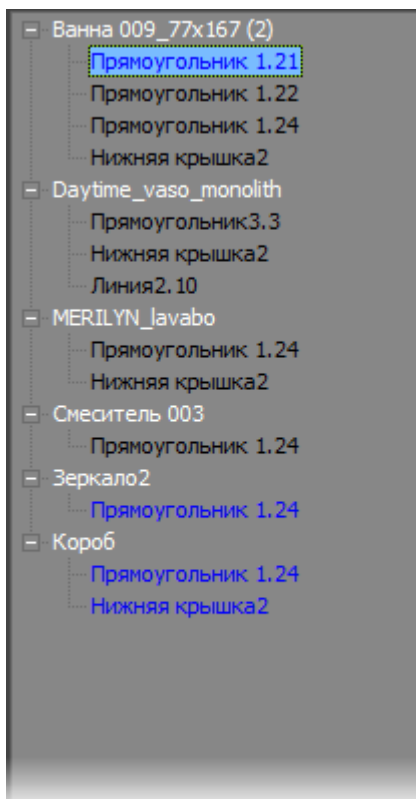
Интерфейс данного режима отображается слева от рабочего поля:



Наверху расположены две кнопки: «Сохранить» и «Отмена».

Ниже – задаваемые параметры.

Под ними – список объектов, который подразделяется на отдельные поверхности объектов:

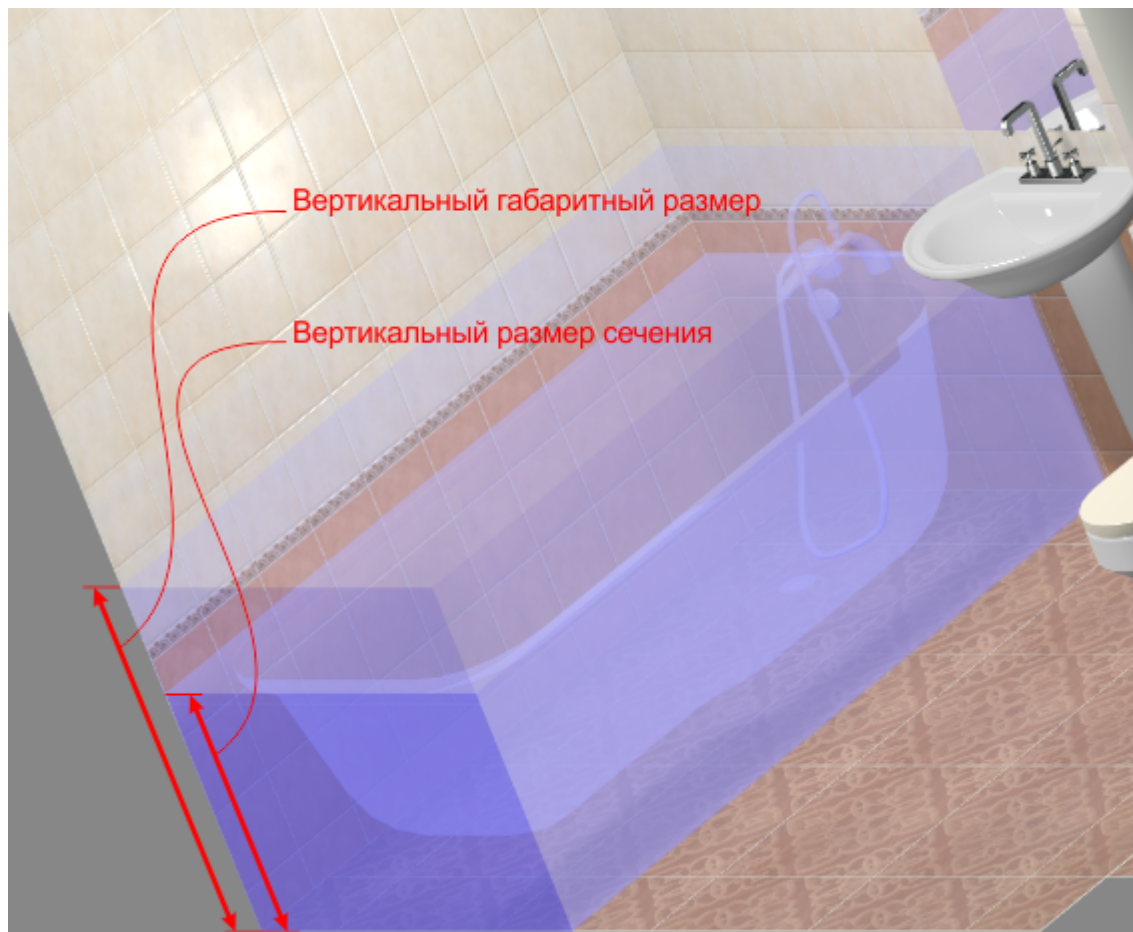


По умолчанию объекты, кроме коробов, **не влияют** на уложенную плитку.

Типы влияния

Не влияет - расположение объекта рядом с поверхностью не влияет на укладку плитки.

Габарит - объект влияет на укладку плитки по крайним точкам объекта, включая выступающие части:



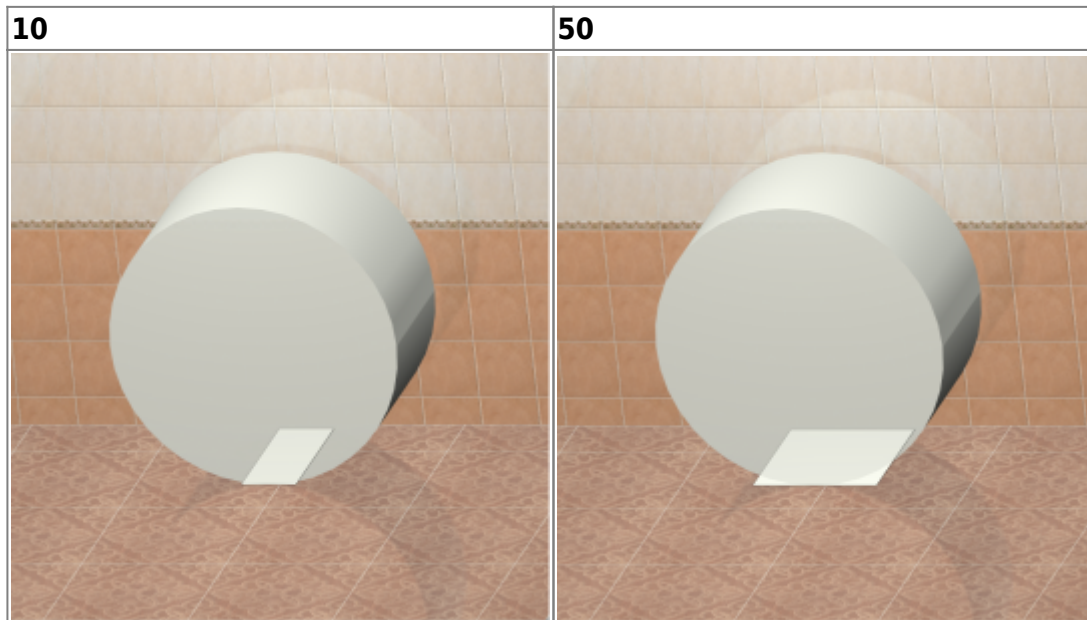
Сечение – объект влияет на укладку плитки по сечению:



Заливка – объект влияет на укладку плитки самому широкому контуру объекта.

Дополнительные параметры

Толщина – толщина среза объекта, который проецируется на поверхность. Данный параметр хорошо иллюстрирует объект в форме эллипса:



Отступ – расстояние, на которое можно установить объект от поверхности, чтобы влияние на поверхность сохранялось.

From: <http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D0%B2%D0%BB%D0%B8%D1%8F%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0&rev=1395818301

Last update: 2020/09/28 21:41

