




Операции над объектом

Перемещение

Чтобы переместить на плоскости объект:


1. выделите объект;
2. нажмите на пиктограмму  или нажмите клавишу **M** на клавиатуре в английской раскладке – появится красный пунктирный крестик;
3. зажмите левой клавишей мыши объект и перетащите на нужную вам позицию.



При необходимости при перемещении можно использовать **привязку к объектам** –  и/или **привязку к сетке** – .

Точное указание параметров

Поворот

Чтобы повернуть объект:

1. выделите объект;
2. нажмите на пиктограмму  или нажмите клавишу **R** на клавиатуре в английской раскладке;
3. рядом с курсором должен появиться красный пунктирный крестик;
4. кликните на произвольное место на рабочей поверхности – это **ось вращения** объекта;
5. нажмите и удерживайте нажатой левую клавишу мыши – красный пунктирный крестик станет чёрным, врезка начнёт поворачиваться;
6. отпустите клавишу мыши, когда объект окажется в нужном вам положении.

При необходимости при перемещении можно использовать **привязку к объектам** –  и/или **привязку к сетке** – .

Точное указание параметров

Наклон

