




Операции над объектом

Перемещение


Чтобы переместить на плоскости объект:

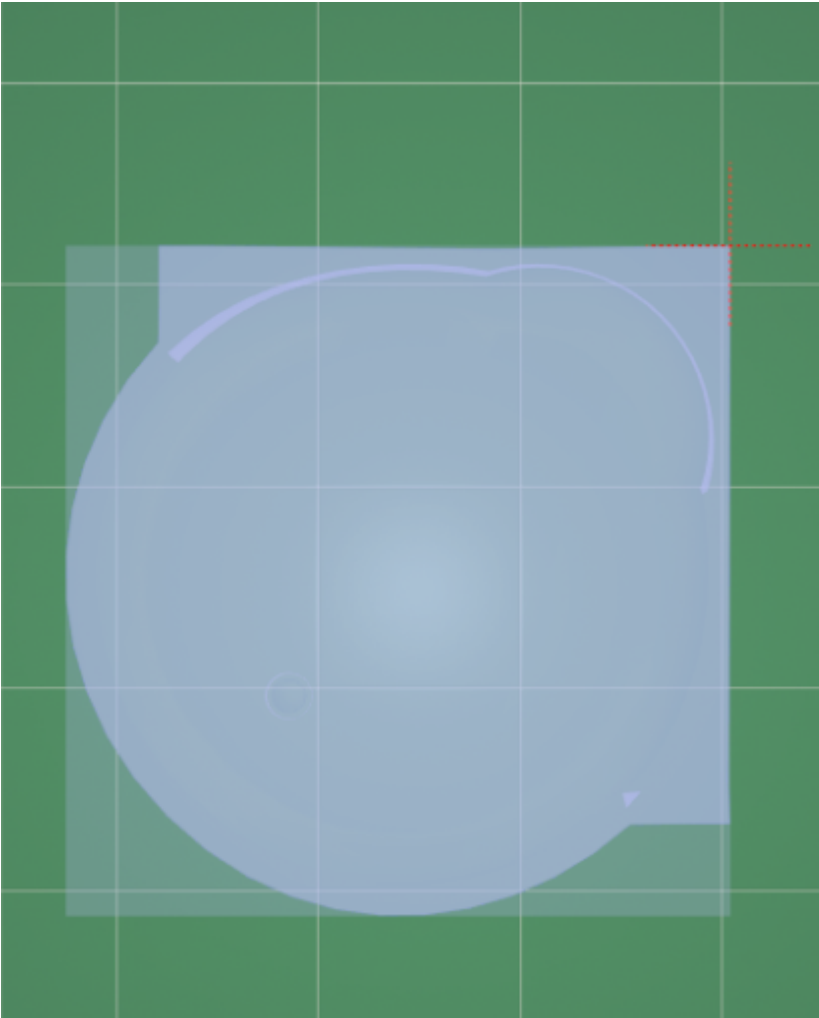
1. выделите объект;
2. нажмите на пиктограмму  или нажмите клавишу **M** на клавиатуре в английской раскладке – появится красный пунктирный крестик;
3. зажмите левой клавишей мыши объект и перетащите на нужную вам позицию.

При необходимости при перемещении можно использовать **привязку к объектам** –  и/или **привязку к сетке** – .

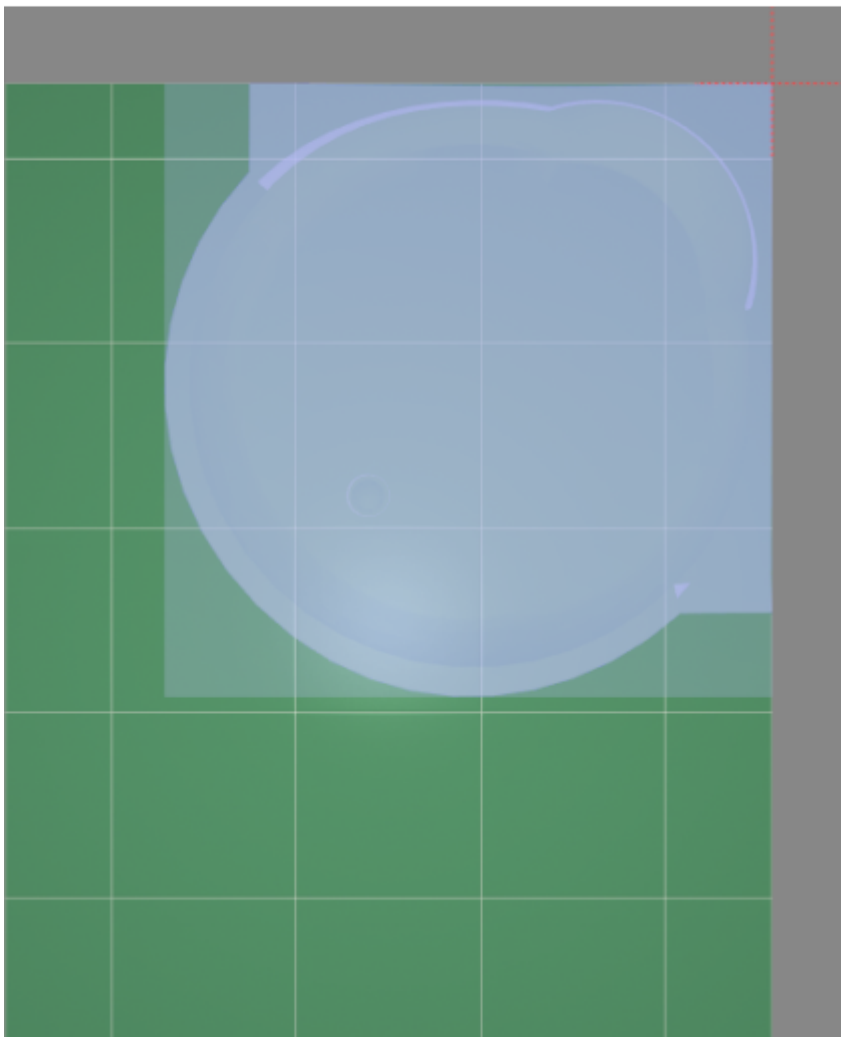
Привязка к поверхности

Чтобы переместить объект точно к углу или поверхности помещения:

1. выделите объект;
2. нажмите на пиктограмму  или нажмите клавишу **M** на клавиатуре в английской раскладке – появится красный пунктирный крестик;
3. подведите курсор к одному из углов объекта:




4. перетащите его к углу или поверхности, объект «прилипнет» в нужном положении:





Точное указание параметров

Поворот

Чтобы повернуть объект:

1. выделите объект;
2. нажмите на пиктограмму  или нажмите клавишу **R** на клавиатуре в английской раскладке;
3. рядом с курсором должен появиться красный пунктирный крестик;
4. кликните на произвольное место на рабочей поверхности – это **ось вращения** объекта;
5. нажмите и удерживайте нажатой левую клавишу мыши – красный пунктирный крестик станет чёрным, врезка начнёт поворачиваться;
6. отпустите клавишу мыши, когда объект окажется в нужном вам положении.

При необходимости при перемещении можно использовать **привязку к объектам** –  и/или **привязку к сетке** – .

Точное указание параметров

Наклон

From: <https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D0%BE%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8_%D0%BD%D0%B0%D0%B4_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%BE%D0%BC&rev=1395210341

Last update: 2020/09/28 21:41

