

Освещение

Освещение – это важная составляющая проекта, которая сильно влияет на его внешний вид. Простой пример: если убрать источник освещения, проект вообще не будет видно. Если изменить положение источника – созданный проект будет выглядеть несколько иначе.

Для простого проекта с традиционным расположением источника света под потолком никакие действия по настройке освещения **не требуются**.

По умолчанию в любом коробе помещения есть один **точечный** источник света, который по качеству напоминает обычную лампу накаливания мощностью 100 Ватт, расположенную посередине помещения почти под потолком. Добавление ещё одной такой «лампы» даёт эффект ослепления – проект становится почти не видно.

Чтобы увидеть источник света как объект в Главном меню зайдите в «Вид» →

«Показывать источники света» или нажмите **правой клавишей мыши** на пиктограмму  в Панели инструментов. Чтобы выйти из этого режима повторите операцию.

Стандартный точечный источник света отображается в виде жёлтого или, если его выделить, синего кружочка:

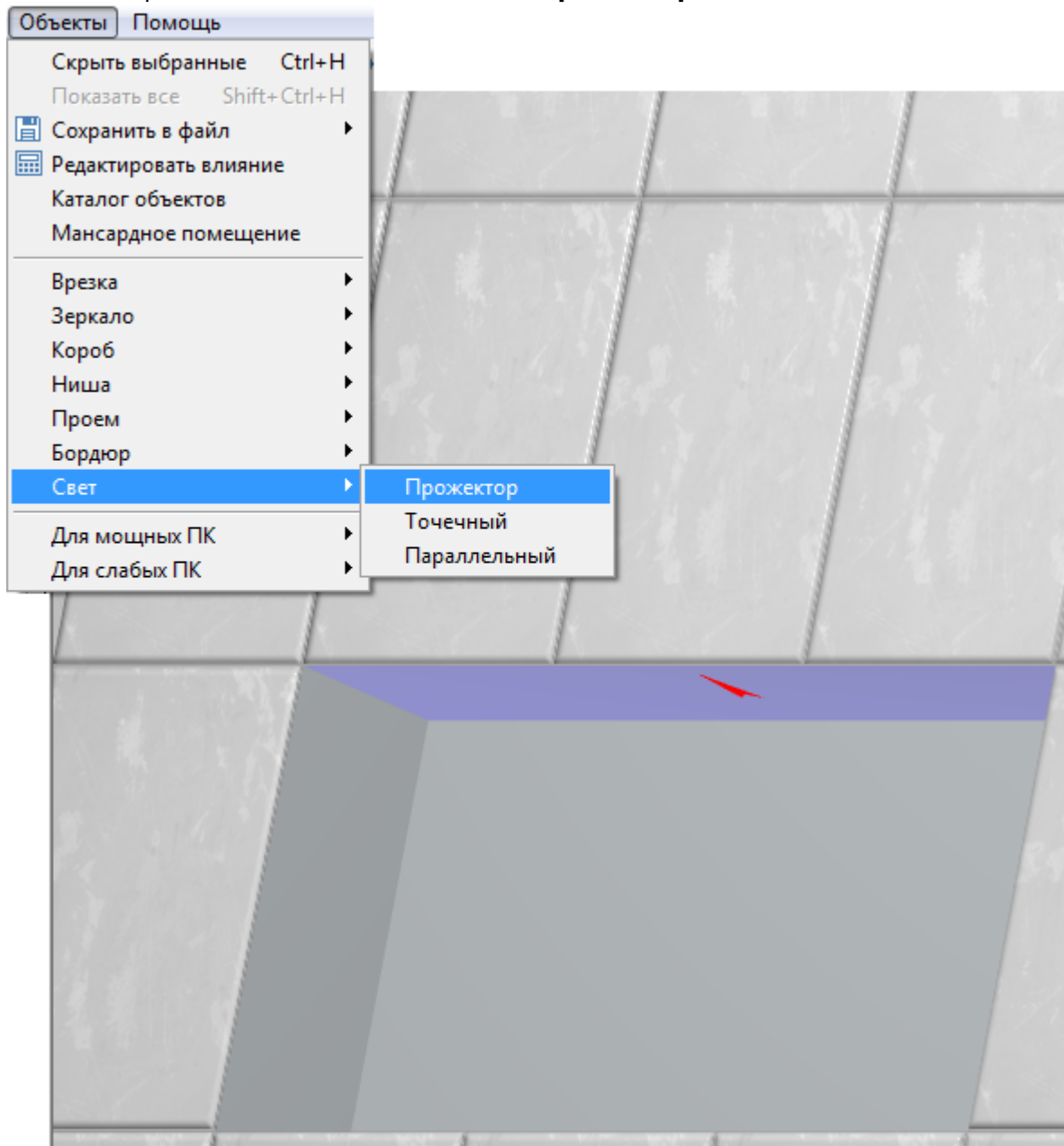


Источник света можно **перемещать** и **поворачивать** точно так же, как и любой другой объект.

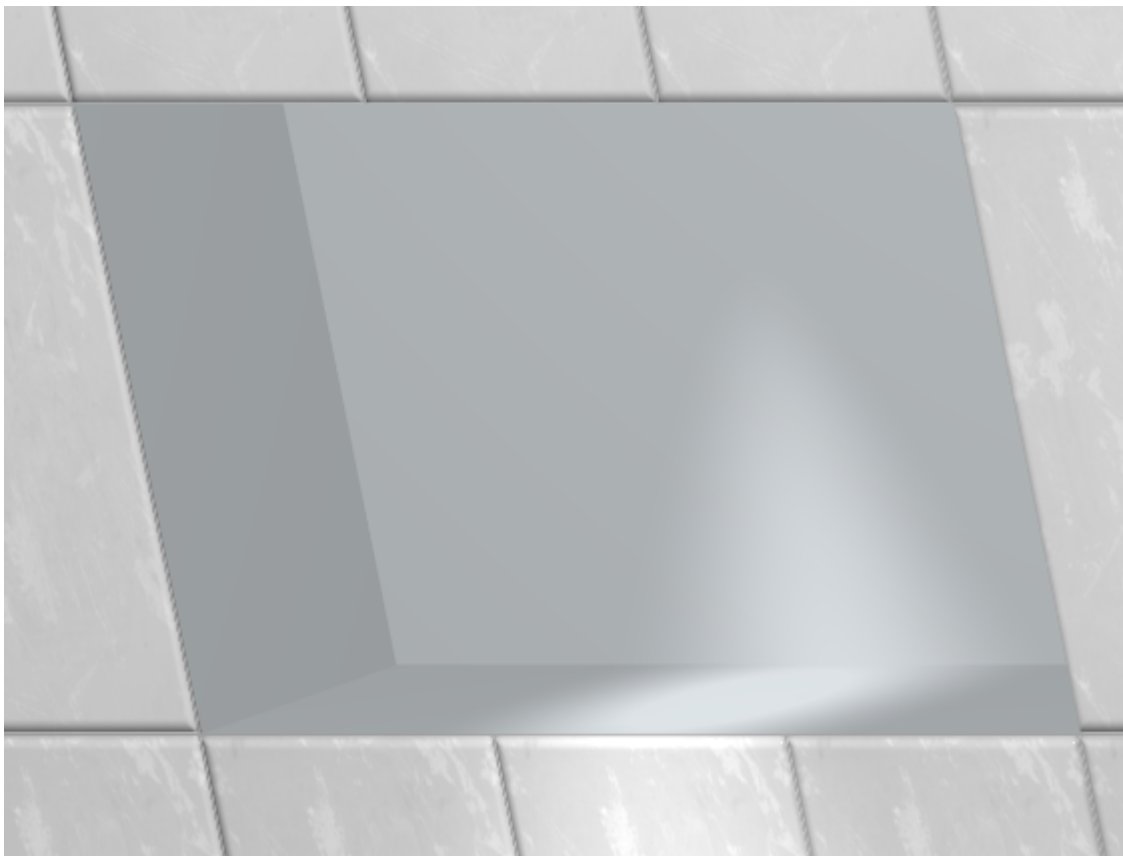
Добавление света в нишу

Чтобы добавить источник света в нишу:

1. создайте нишу;
2. выберите ту поверхность, к которой должен быть прикреплён источник света, в Главном меню выберите **«Объекты»** → **«Свет»** → **«Прожектор»**:



3. проверьте, что исходящее освещение отображается как нужно, при необходимости **передвиньте** и/или **поверните** источник света – для «прожектора» это имеет значение.



Ниша с источником и без источника света:



Настройка освещения для модуля визуализации

В некоторых случаях при добавлении, настройке источников света отображение их в режиме 3D может давать совсем не тот эффект, который ожидался. Однако после рендеринга картинка становится привычной глазу. Например, два «прожектора» друг напротив друга:



From:
<https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link:
<https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D0%BE%D1%81%D0%B2%D0%B5%D1%89%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5&rev=1403854088>

Last update: 2020/09/28 21:41

