

Проём

Проём – это пространство которое не может быть заполнено плиткой.

Проём – это объект, который может быть расположен только на поверхности короба.
Область применения проёма – это в первую очередь дверной проём.

В обычном режиме проём нельзя выделить и произвести какие-то манипуляции.

Создание проёма

Создать проём можно несколькими способами.

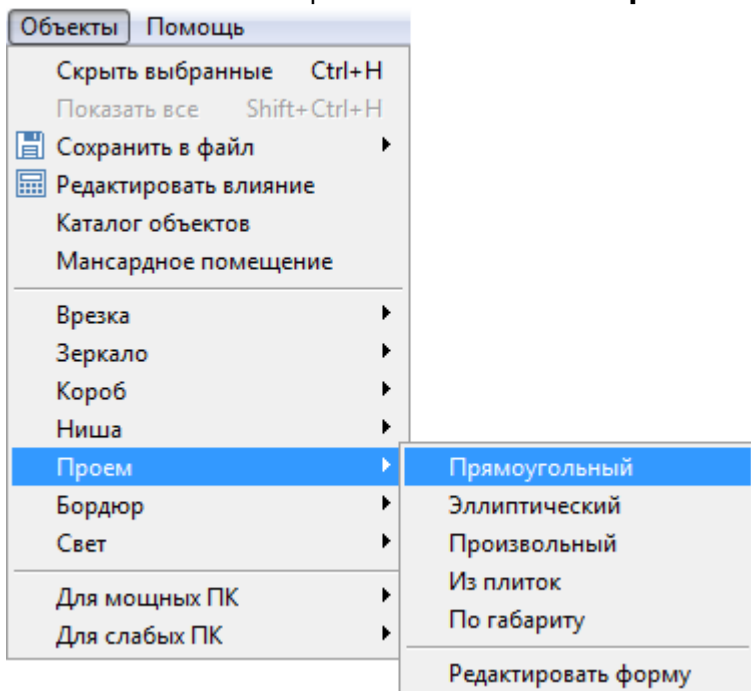
По габариту

Один из самых часто используемых способов построения проёма. Подробно описан на примере [создания проёма по габариту двери](#).

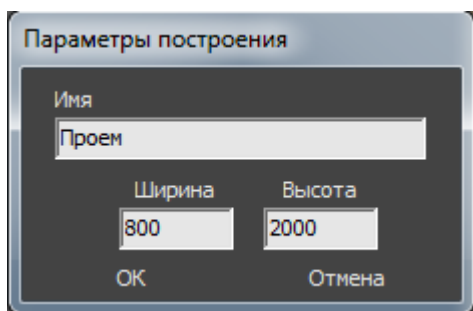
Прямоугольный

Чтобы создать прямоугольный проём

1. выделите поверхность (плитку), на которой хотите вставить проём;
2. в Главном меню выберите «**Объекты**» → «**Проём**» → «**Прямоугольный**»;

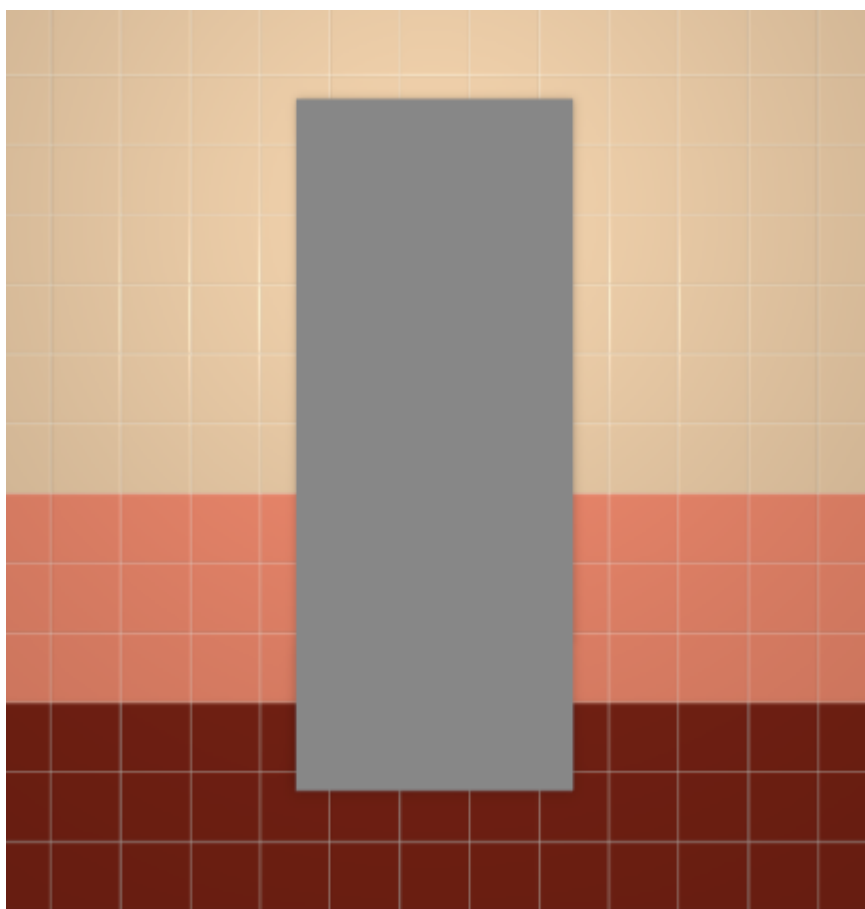


3. появится диалоговое окно «**Параметры построения**», где следует указать высоту и ширину проёма в миллиметрах;



4. нажмите кнопку **ОК**.

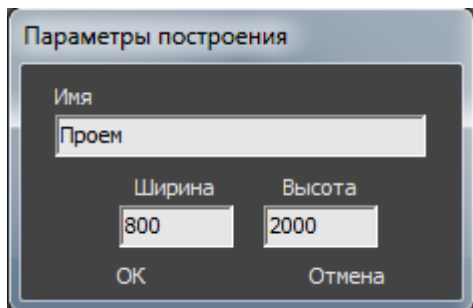
Проём отобразится на поверхности:



Эллиптический

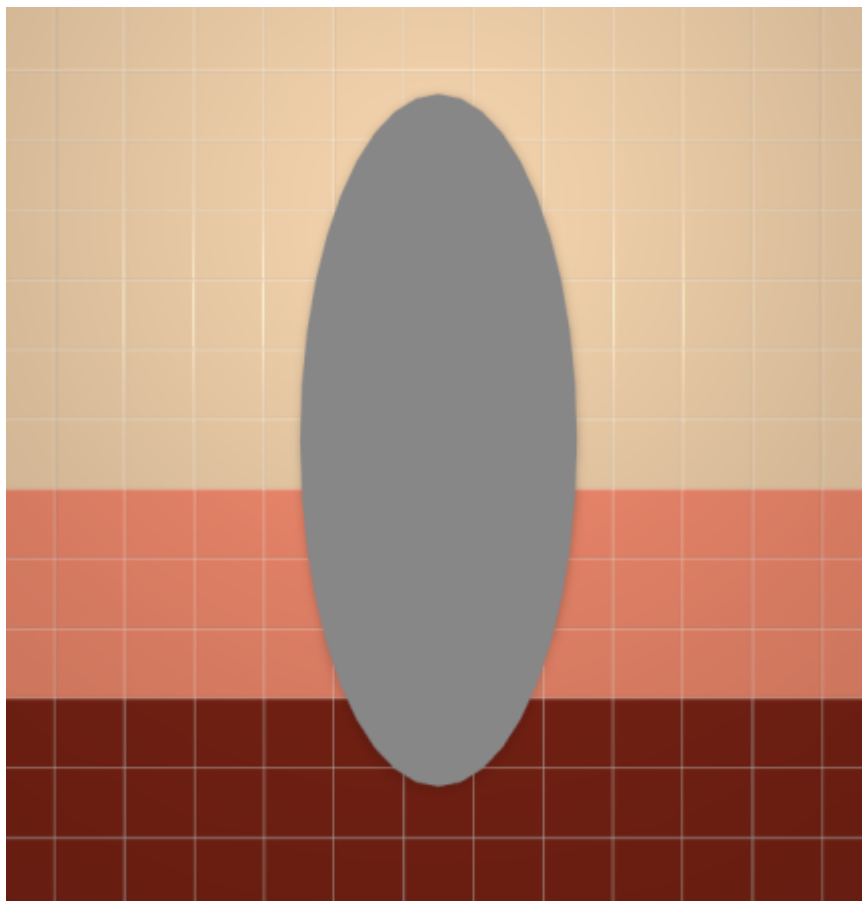
Чтобы создать проём эллиптической формы (округлый):

1. выделите поверхность (плитку), на которой хотите вставить проём;
2. в Главном меню выберите «**Объекты**» → «**Проём**» → «**Эллиптический**»;
3. появится диалоговое окно «**Параметры построения**», где следует указать высоту и ширину проёма в миллиметрах;



4. нажмите кнопку **ОК**.

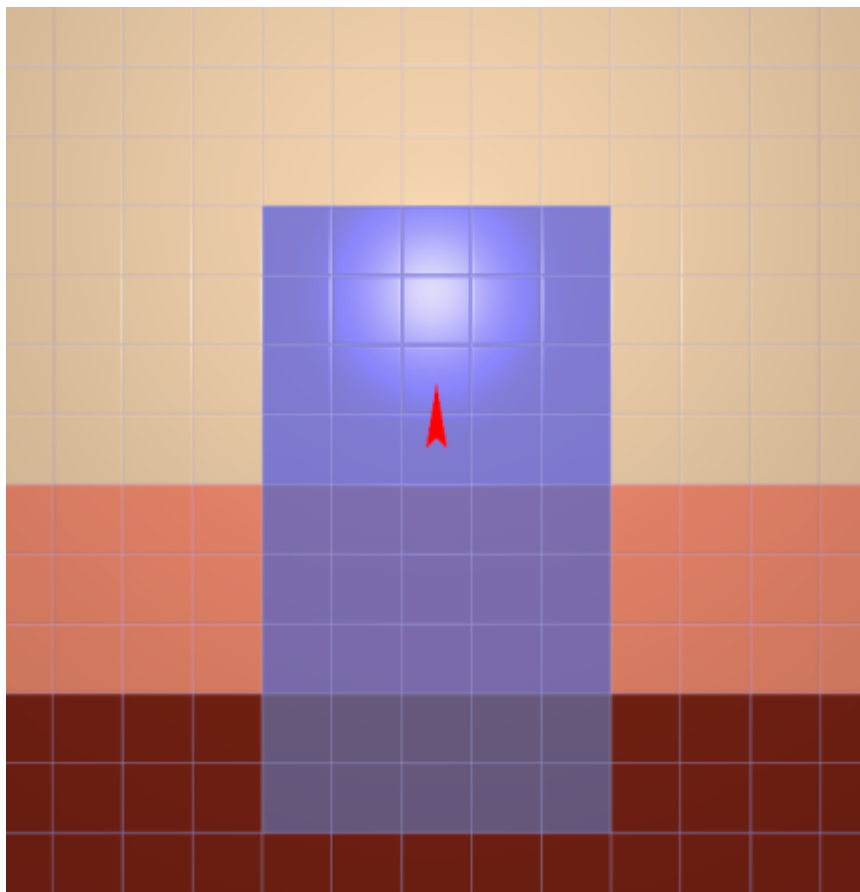
Проём отобразится на поверхности:



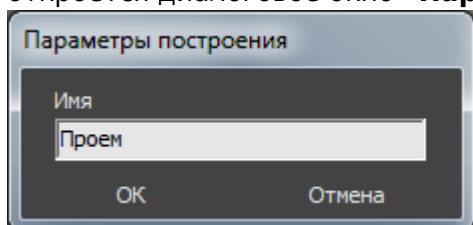
Из плиток

Чтобы создать проём по контуру уложенных плиток:

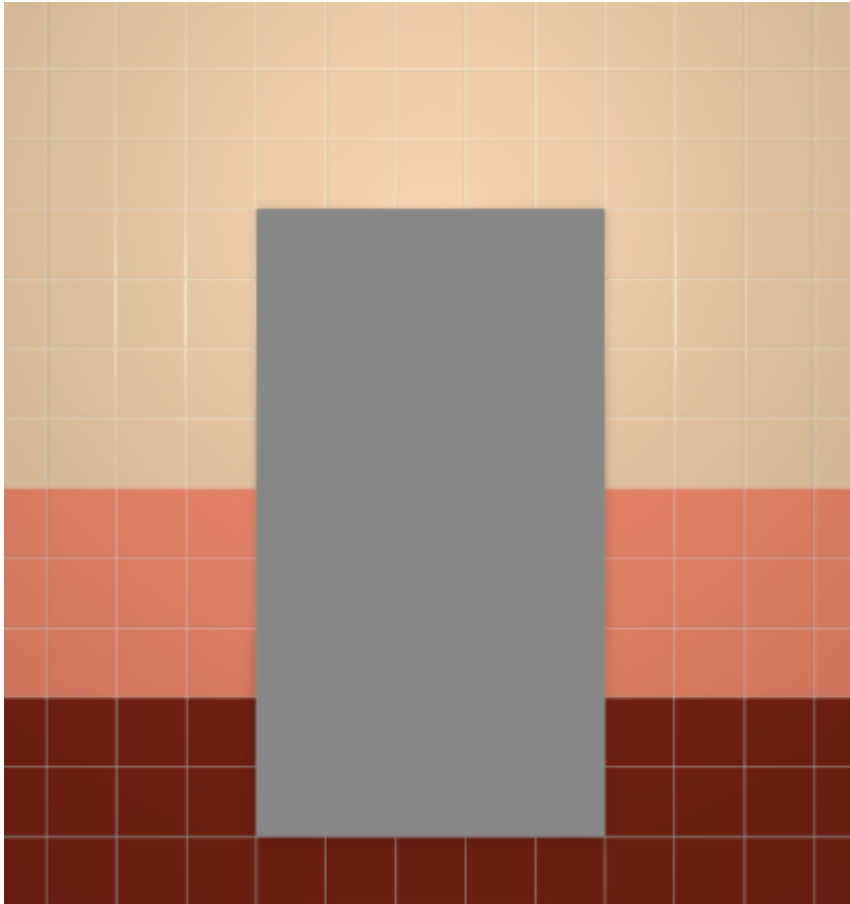
1. выделите плитки, по контуру которых хотите создать проём;



2. зайдите в Главном меню в «**Объекты**» → «**Проём**» → «**Из плиток**»;
3. откроется диалоговое окно «**Параметры построения**», нажмите в нём «**ОК**».



В результате получится проём:



Произвольная

Чтобы создать проём произвольной формы:

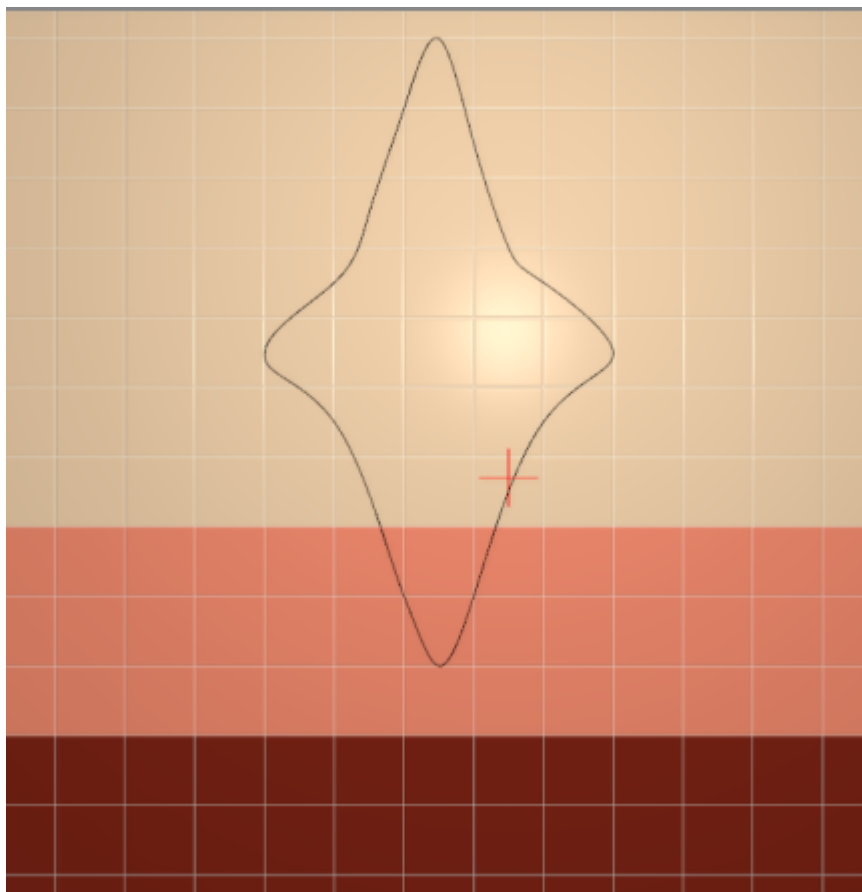
1. выделите поверхность (плитку), на которой хотите вставить проём;
2. зайдите в Главном меню в **Объекты** → **Проём** → **Произвольный**.
Откроется [векторный редактор](#).

Подробно о функционале **векторного редактора** вы можете ознакомиться в разделе [Векторный редактор](#).

В векторном редакторе можно задать контур проёма произвольной формы с помощью инструментов рисования (примитивов). Можно использовать [точный ввод координат](#), рисовать [с помощью привязок](#).

Контур обязательно должен быть замкнутым!

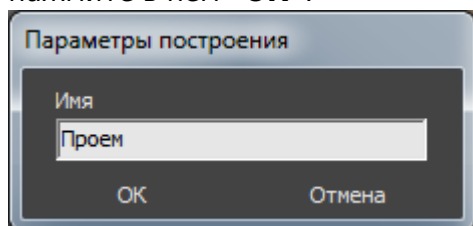
Например, создан такой контур для проёма:



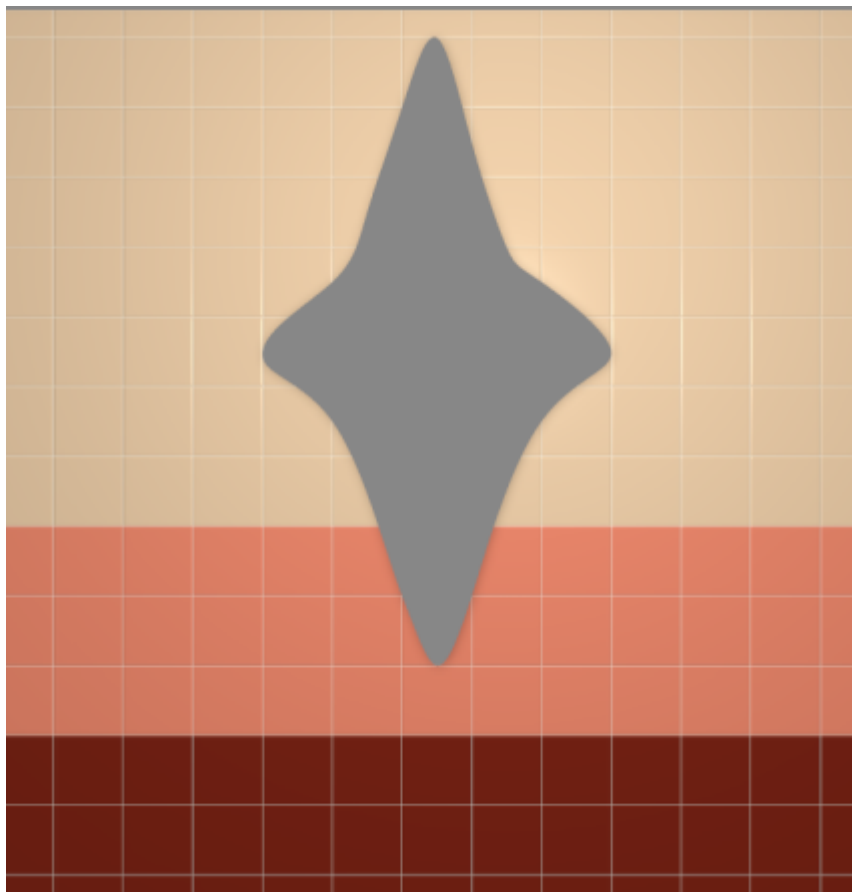
Когда работа по созданию контура проёма завершена, **в режиме векторного редактора** можно сохранить контур для его использования на другой поверхности или в другом проекте –



Нажмите на кнопку «**Завершить**», появится диалоговое окно «**Параметры построения**», нажмите в нём «**ОК**».



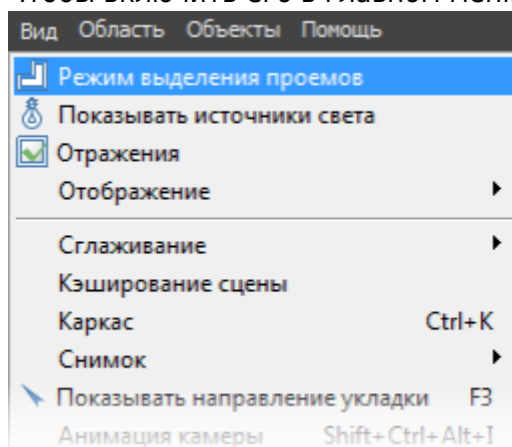
Результат:



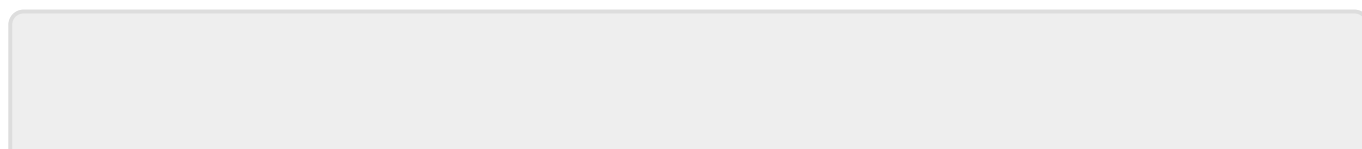
Режим выделения проёмов

Чтобы [переместить](#), [повернуть](#) проём на плоскости, следует включить **режим выделения проёмов**.

Чтобы включить его в главном меню зайдите в «**Вид**» → «**Режим выделения проёмов**»:



После чего вы сможете выделить проём и [переместить](#) или [повернуть](#) его.



Last update: 2020/09/28 21:41 object:npoeM http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%91%D0%BC&rev=1396347947

From: <http://3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link: <http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%91%D0%BC&rev=1396347947>

Last update: **2020/09/28 21:41**

