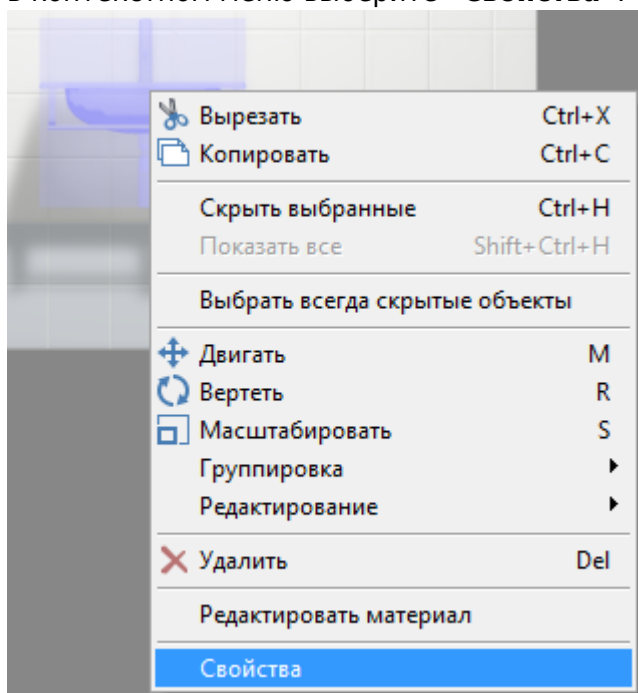


# Другие свойства объекта

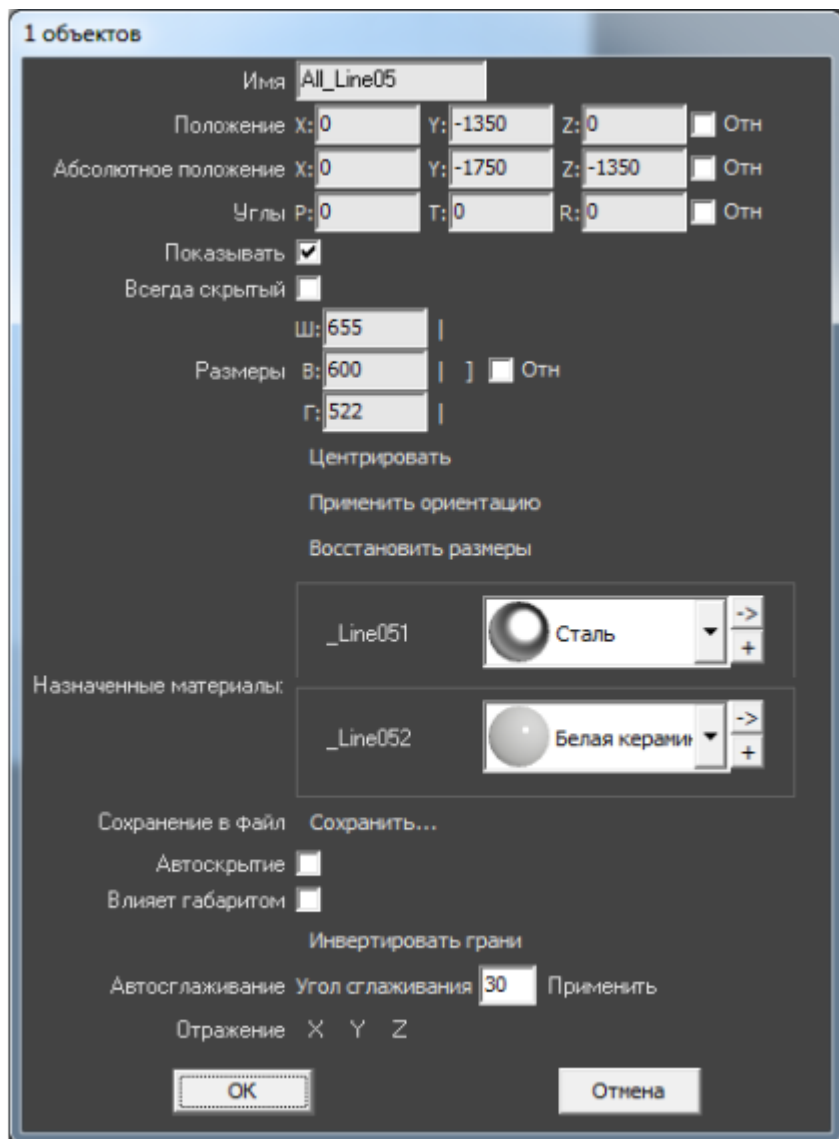
Каждый объект обладает некоторым набором параметров, которые можно просматривать и изменять в окне «**Свойства**».

Чтобы открыть окно свойств объекта:

1. кликните на объект правой клавишей мыши;
2. в контекстном меню выберите «**Свойства**»:



Откроется следующее окно:



Основной функционал данного окна описан в статьях:

- [Размеры объекта](#)
- [Назначенные материалы](#)
- [Отражение объекта](#)

**Имя** – наименование объекта.

**Положение** – положение объекта относительно плоскостей короба.

**Абсолютное положение** – положение объекта относительно центра короба.

**Углы** – поворот, наклон объекта относительно плоскостей.

**Показывать** – показывать объект в проекте.

**Всегда скрытый** – сделать объект невидимым в проекте. Обычно используется для задних стенок, крышек коробов, чтобы те не мешали при просмотре проекта.

**Размеры** – размеры объекта, которые можно менять в том числе пропорционально.

**Назначенные материалы** – цвета деталей объекта (может быть несколько в зависимости от объекта).

**Сохранение в файл** – сохранение объекта с изменёнными характеристиками.

**Автоскрытие** – объект скрывается, если мешает обзору на другие объекты, поверхности. Функция, которая используется для удобства просмотра проекта.

**Влияет габаритом** – функция временно не работает.

**Автосглаживание** – параметр, влияющий на качество отображения (детализации) 3D-моделей. По умолчанию, значение равно 30. Чем выше это значение, тем выше качество отображения объекта. Чем ниже, тем, соответственно, хуже.

**Отражение** – позволяет отразить объект относительно одной из трёх осей (X, Y, Z).

Более подробное описание функционала «Свойств» объекта описано ниже.

## Положение, углы

Положение объекта в полях «**Положение**» и «**Абсолютное положение**» может быть указано как абсолютное, если галочка «**Отн**» снята, и как относительное, если галочка «**Отн**» стоит. Соответственно, изменяются и параметры одного и того же объекта без смены его расположения в указанных полях:

Положение X: 0	Y: 0	Z: 0	<input checked="" type="checkbox"/> Отн
Абсолютное положение X: 0	Y: 0	Z: 0	<input checked="" type="checkbox"/> Отн
Углы P: 90	T: 0	R: 0	<input type="checkbox"/> Отн

Положение X: 903	Y: 1248	Z: 0	<input type="checkbox"/> Отн
Абсолютное положение X: 903	Y: 1248	Z: -1350	<input type="checkbox"/> Отн
Углы P: 90	T: 0	R: 0	<input type="checkbox"/> Отн

### Положение

Данная функция созвучна с функцией [перемещения объектов](#).

В полях **X, Y, Z** указано расстояние от поверхностей короба до объекта. При изменении данных параметров объект будет передвигаться внутри пространства короба.

### Абсолютное положение

«Абсолютное положение» – положение объекта относительно центра комнаты. Под центром комнаты подразумевается точка <...>

В полях **X, Y, Z** указано расстояние от центра комнаты до объекта. При изменении данных параметров объект будет передвигаться относительно центра комнаты на указанное расстояние.

### Углы

Данная функция – то же самое, что и [Поворот, наклон объекта на заданный угол](#).

## Дополнительные функции

**Центрировать** – расположить объект чётко по центру короба помещения.

**Применить ориентацию** – применение введённой ориентации (положение, угол) как

ориентации по умолчанию для данного объекта. Используется по большей части для вновь добавляемых объектов.

**Восстановить размеры** – восстановление размеров объекта по умолчанию.

**Инvertировать грани** – «вывернуть» 3D-модель объекта. Используется по большей части для вновь добавляемых объектов в случае, если тот объект был добавлен с ошибкой.

From: <http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: [http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%81%D0%B2%D0%BE%D0%B9%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0\\_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0](http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%81%D0%B2%D0%BE%D0%B9%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0)

Last update: 2020/09/28 22:37

