

# Объекты. Основные свойства

К объектами в Ceramic3D относятся:

- сантехника,
- двери,
- коробки, ниши,
- врезки и т.д.

Т.е. под объектами подразумеваются некоторые предметы.

В зависимости от типа объекта набор его свойств может отличаться.

## Двери, сантехника, мебель

Для таких объектов как двери, сантехника, мебель реализованы следующие возможности:

- устанавливать в нужное положение с точностью до миллиметра;
- поворачивать, отражать, наклонять;
- изменять размеры, цвет.

Также по контуру данных объектов можно создавать другие объекты, вписывать их в короба и ниши (короб ванны, тумба для раковины).

## Ниша, короб

## Врезка

## Зеркало

From:  
<https://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:  
[https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%83%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B0\\_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0&rev=1395050917](https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%83%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B0_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0&rev=1395050917)

Last update: 2020/09/28 21:41

