


# Основной источник света

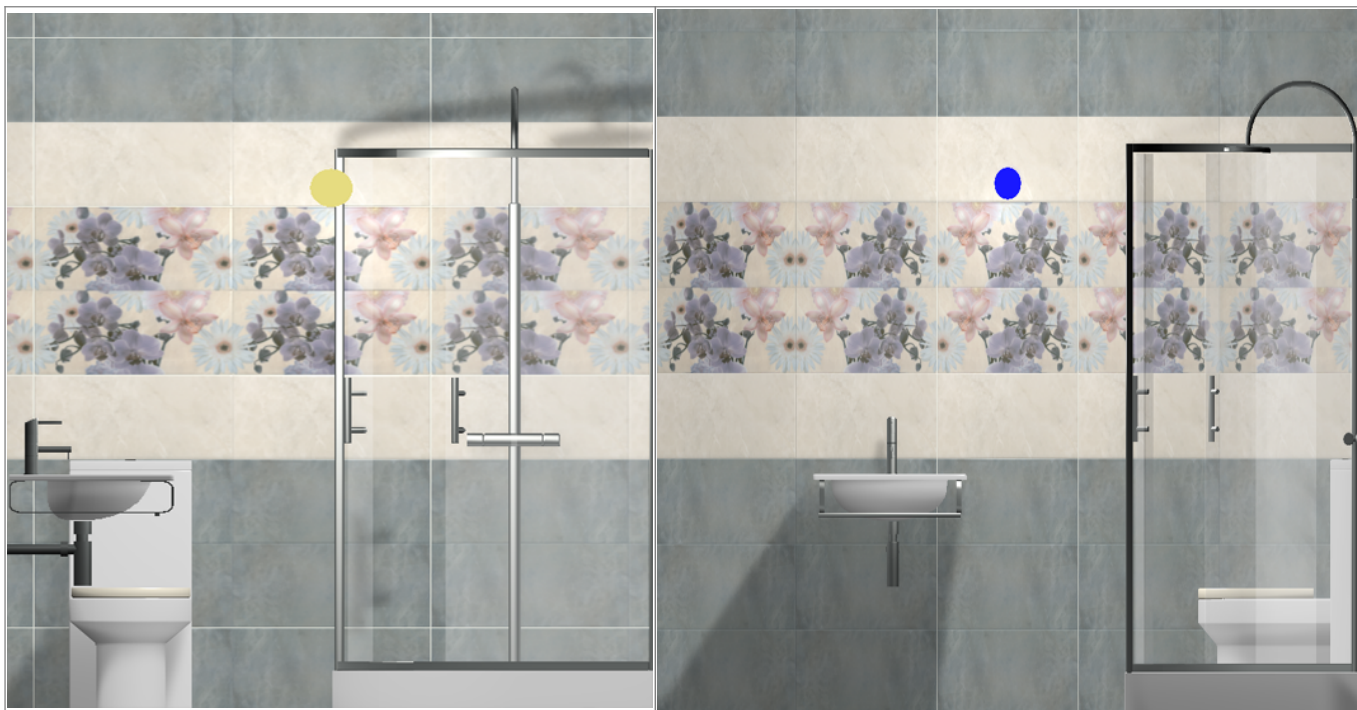
Освещение – это важная составляющая проекта, которая в значительной степени влияет на его отображение. Наибольшую роль освещение играет при рендере сложных проектов с несколькими источниками света.

Для простого проекта с традиционным расположением источника света под потолком никакие действия по настройке освещения **не требуются**.

По умолчанию в любом коробе помещения есть один **точечный** источник света, который по качеству напоминает обычную лампу накаливания мощностью 100 Ватт, расположенную посередине помещения почти под потолком. Добавление ещё одной такой «лампы» даёт эффект ослепления – проект становится почти не видно.

**Чтобы увидеть источник света** зайдите в Главное меню в «Вид» → «Показывать источники света» или нажмите **правой клавишей мыши** на пиктограмму  в Панели инструментов. Чтобы выйти из этого режима повторите операцию.

Стандартный точечный источник света отображается в виде жёлтого или, если его выделить, синего кружочка:




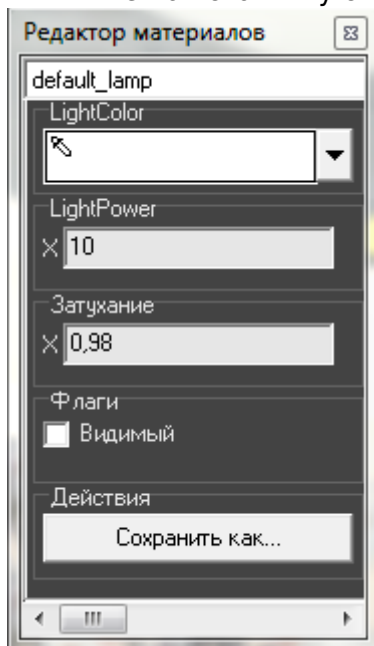
Источник света можно **перемещать** так же, как и любой другой объект .

## Настройка для модуля визуализации (рендер)

Настройка основного источника света производится **в режиме 3D**.

Чтобы зайти в меню настроек источника света:

1. зайдите в режим 3D – **3D**;
2. правой клавишей мыши нажмите на пиктограмму , чтобы отображился источник света;
3. кликните по источнику света **колесиком мыши**<sup>1)</sup>, откроется окно «Редактор материалов»:






- **Light Color** – шкала цветов RGB, выраженная через X, Y, Z. При изменении параметров друг относительно друга, свечение приобретает тот или иной оттенок. По умолчанию все значения равны 10.

Значение	Изображение
x = 3	


Значение	Изображение
y = 3	
z = 3	

- **Light Power** – это сила свечения. Чем больше значение, тем ярче свет.



Значение	Изображение
0.5	
1.5	
2.5	

- **Затухание** – интенсивность освещения в зависимости от расстояния от источника. Чем больше это значение, тем сильнее затухание. При значении «0» изображение полностью засвечивается. «Затухание» – это квадратичное значение.

Значение	Изображение
0.5	
2	

1) на колесо мыши можно нажимать

From: <https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: [https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=print:%D0%BE%D1%81%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D0%BE%D0%B9\\_%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BD%D0%B8%D0%BA\\_%D1%81%D0%B2%D0%B5%D1%82%D0%B0&rev=1404410303](https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=print:%D0%BE%D1%81%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D0%BE%D0%B9_%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BD%D0%B8%D0%BA_%D1%81%D0%B2%D0%B5%D1%82%D0%B0&rev=1404410303)

Last update: 2020/09/28 21:42

