

Новый каталог и буфер укладки

На поверхность можно выложить только выбранную в каталоге плитку. Поэтому первый после создания помещения шаг – выбор плиток.

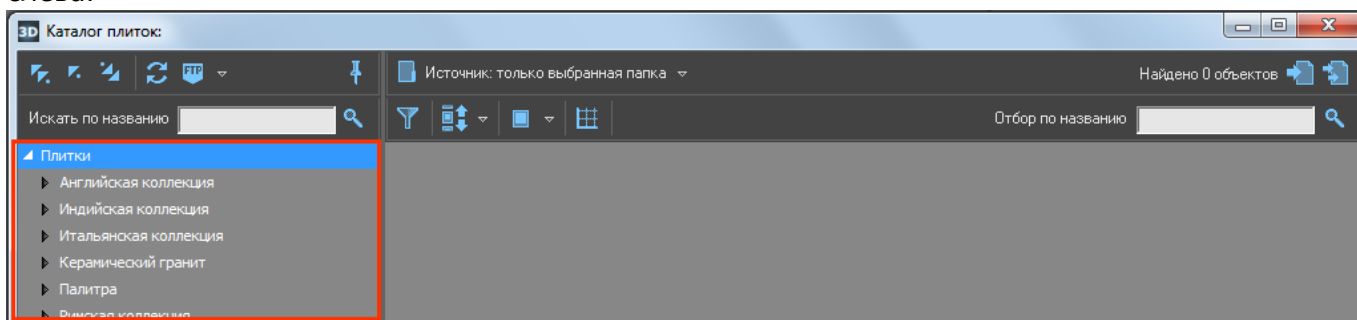
В Ceramic2D есть **каталог** и **буфер укладки**.

- В **каталоге** содержится вся плитка (все загруженные страны, производители и коллекции).
- В **буфере укладки** добавляется плитка из каталога для работы над текущим проектом.

Каталог

Кликните на пиктограмму «Каталог» в главном меню – .

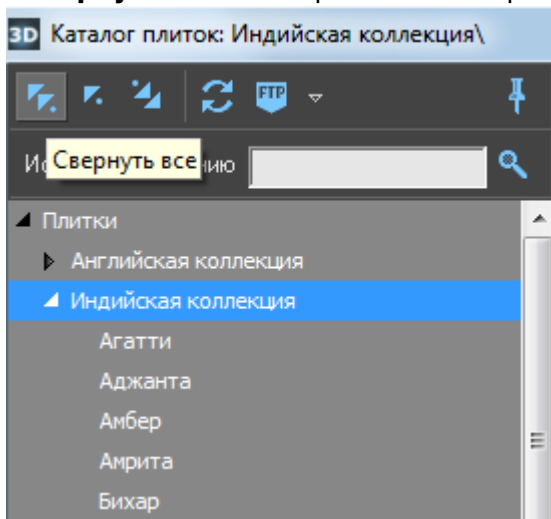
Навигация в каталоге осуществляется по «дереву» папок (ветвей каталога), расположенному слева:





Список разворачивается по клику на голубой треугольник слева от названия папки. Закрывается – точно так же по клику на выделенный треугольник.

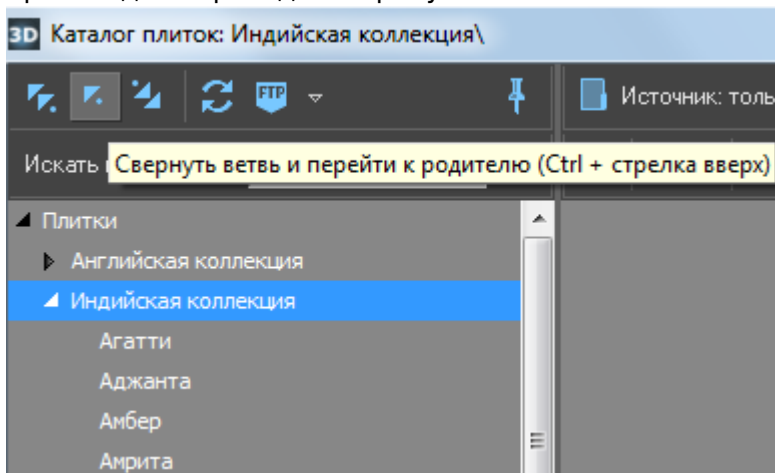
Над списком папок расположены три дополнительные **кнопки управления списком**:

- «**Свернуть всё**» – сворачивает все развёрнутые (открытые) папки.

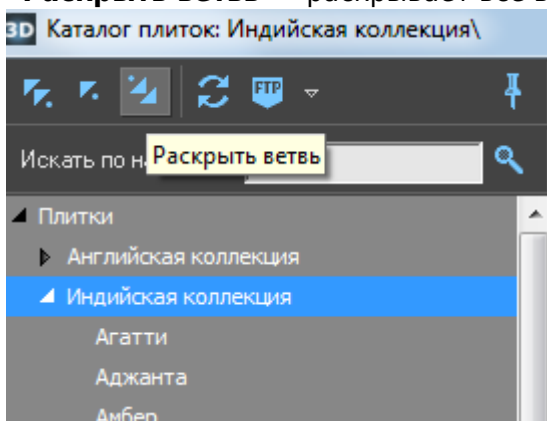


- «**Свернуть ветвь и перейти к родителю**». Предположим, что открыта и выделена папка

коллекции, тогда по нажатию на  список коллекций «схлопнется», папка производителя окажется закрыта и выделена. Если выделена папка производителя, по нажатию на  произойдёт переход на страну.

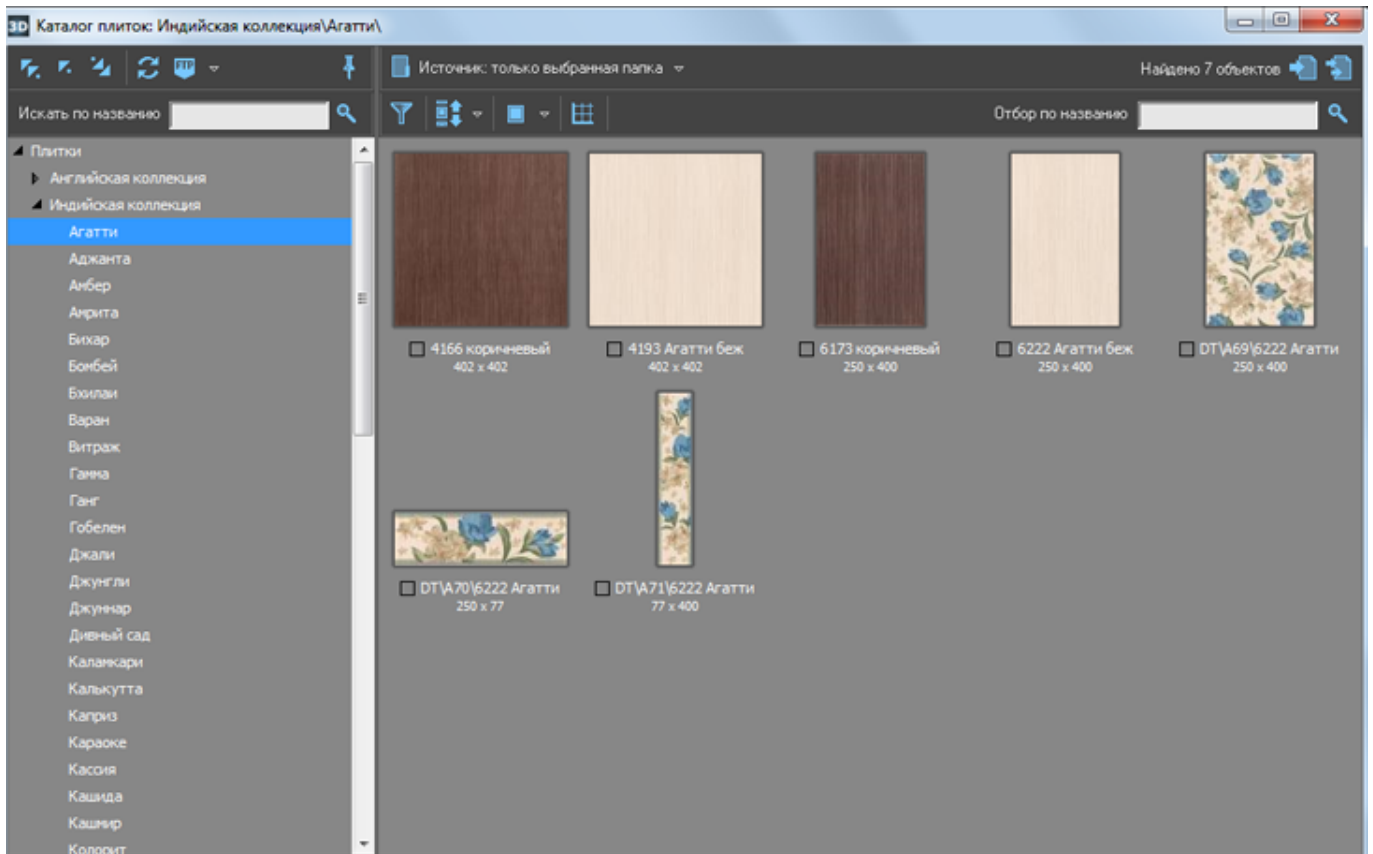


- «**Раскрыть ветвь**» – раскрывает все ветви каталога.

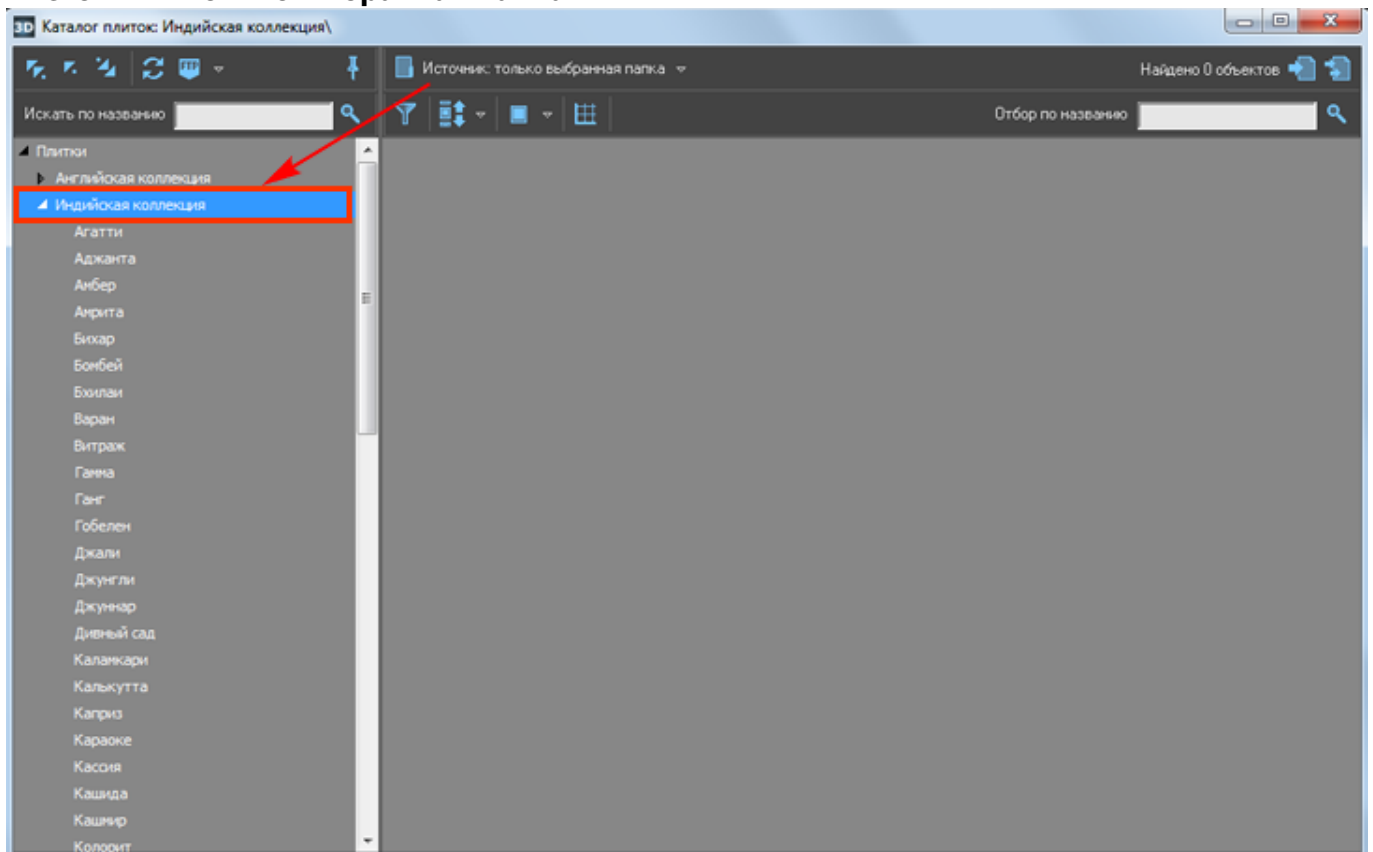


Выберите страну, производителя, коллекцию.

Если в папке содержится хотя бы одно изображение плитки, она сразу же отобразится в окне справа:

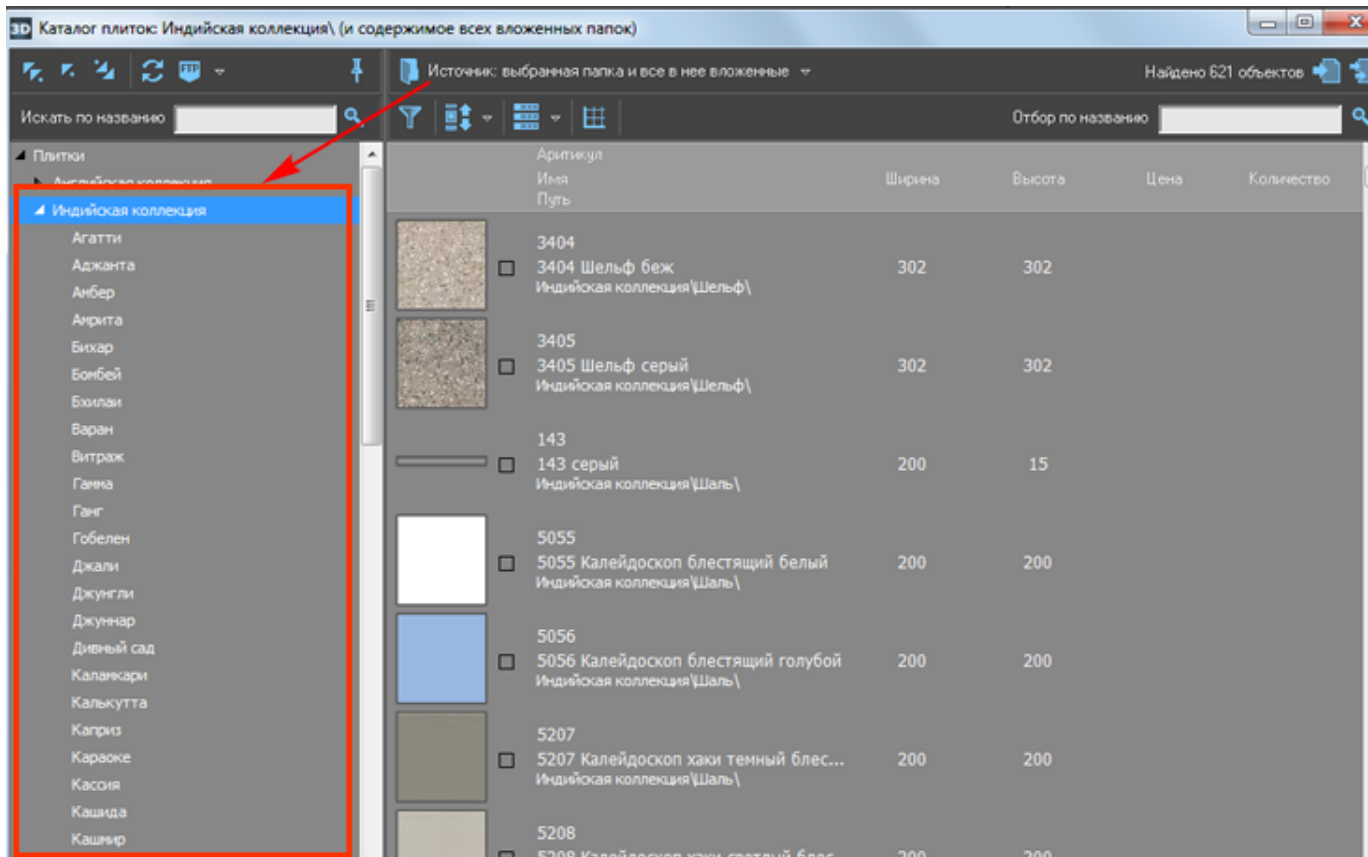


По умолчанию, отображаются только те изображения плиток, которые непосредственно расположены в указанной папке. Т.е., если папка содержит только другие папки (например, папка производителя) плитки в окне справа не отображаются. Этот режим называется **«Источник: только выбранная папка»**:



А чтобы отображались все плитки, например, группы коллекций, кликните один раз на **«Источник...»** или выберите в выпадающем меню **«Источник: выбранная папка и все в неё»**

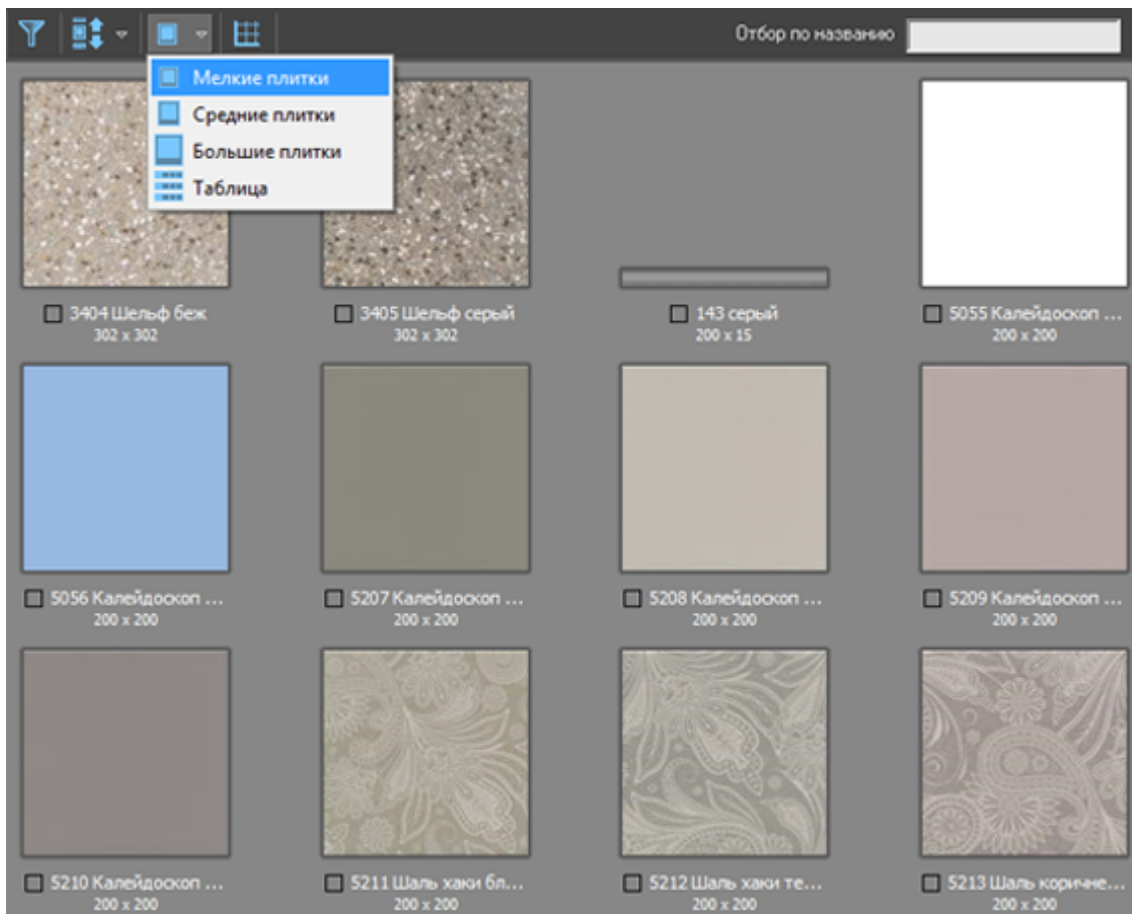
Вложенные»:



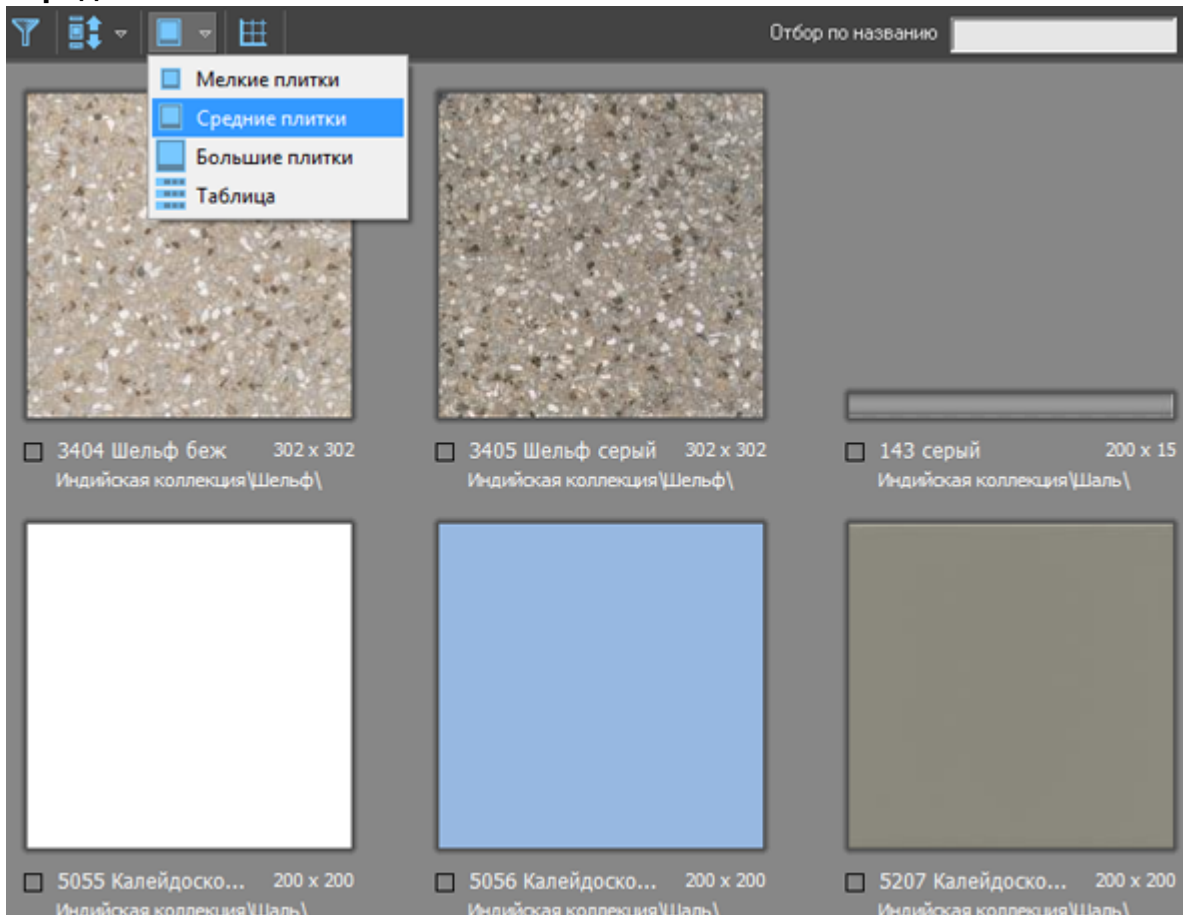
Отображение плиток

В каталоге можно выбрать наиболее удобный вариант отображения плиток. **По размеру картинки:**

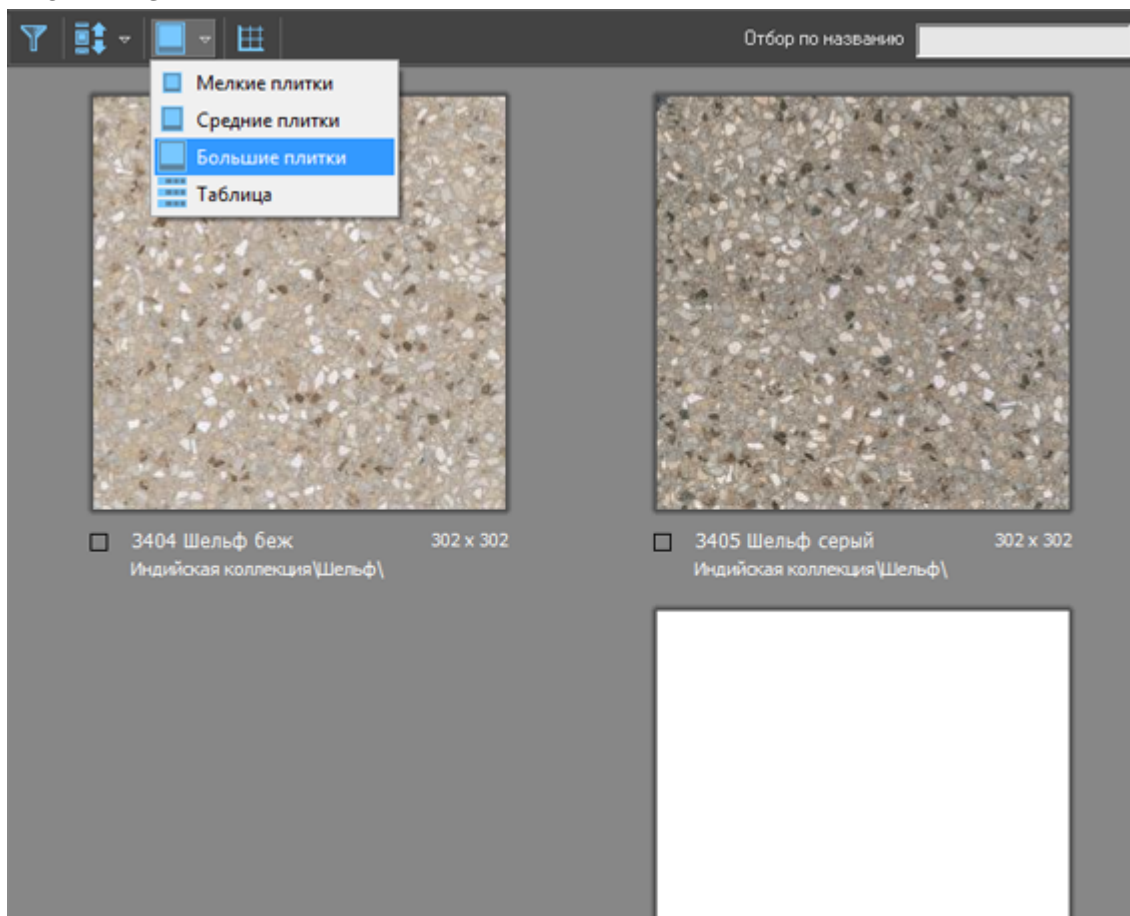
- «Мелкие плитки»



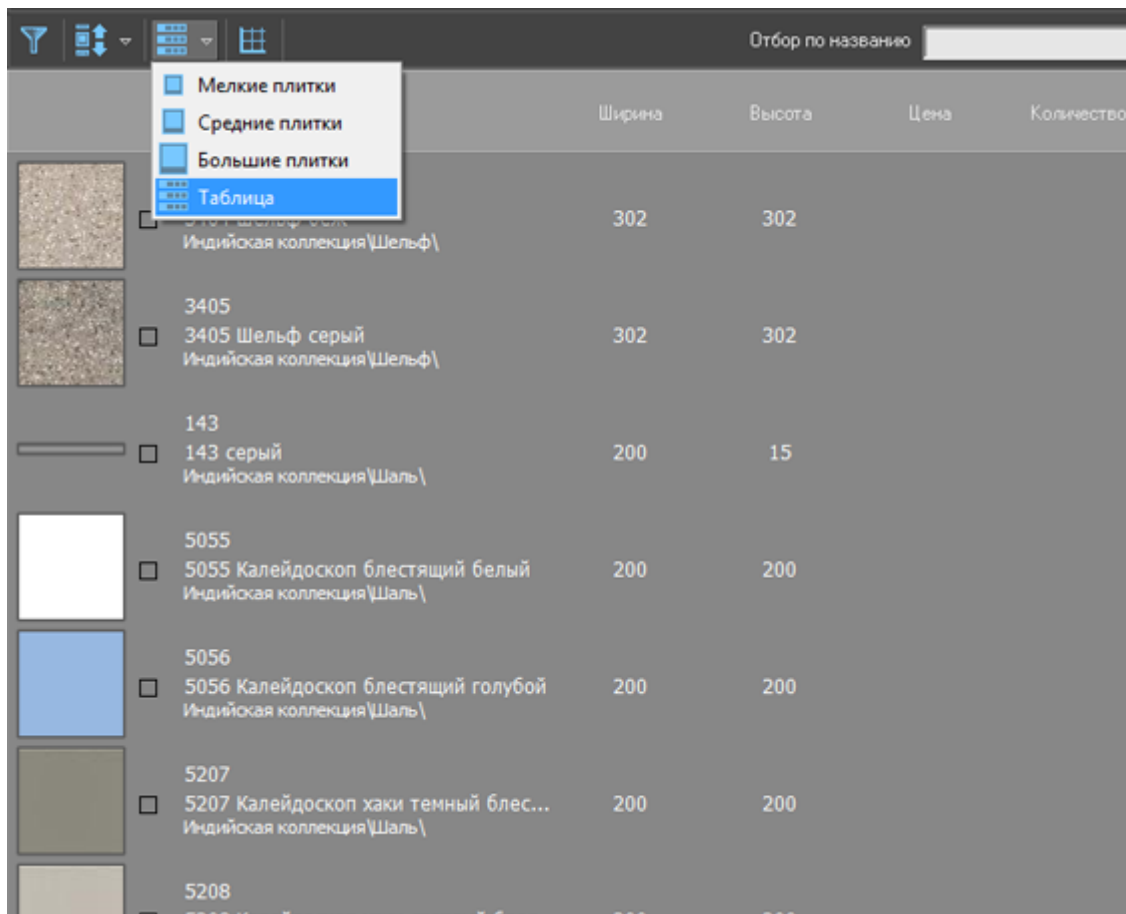
• «Средние плитки»




• «**Большие плитки**»

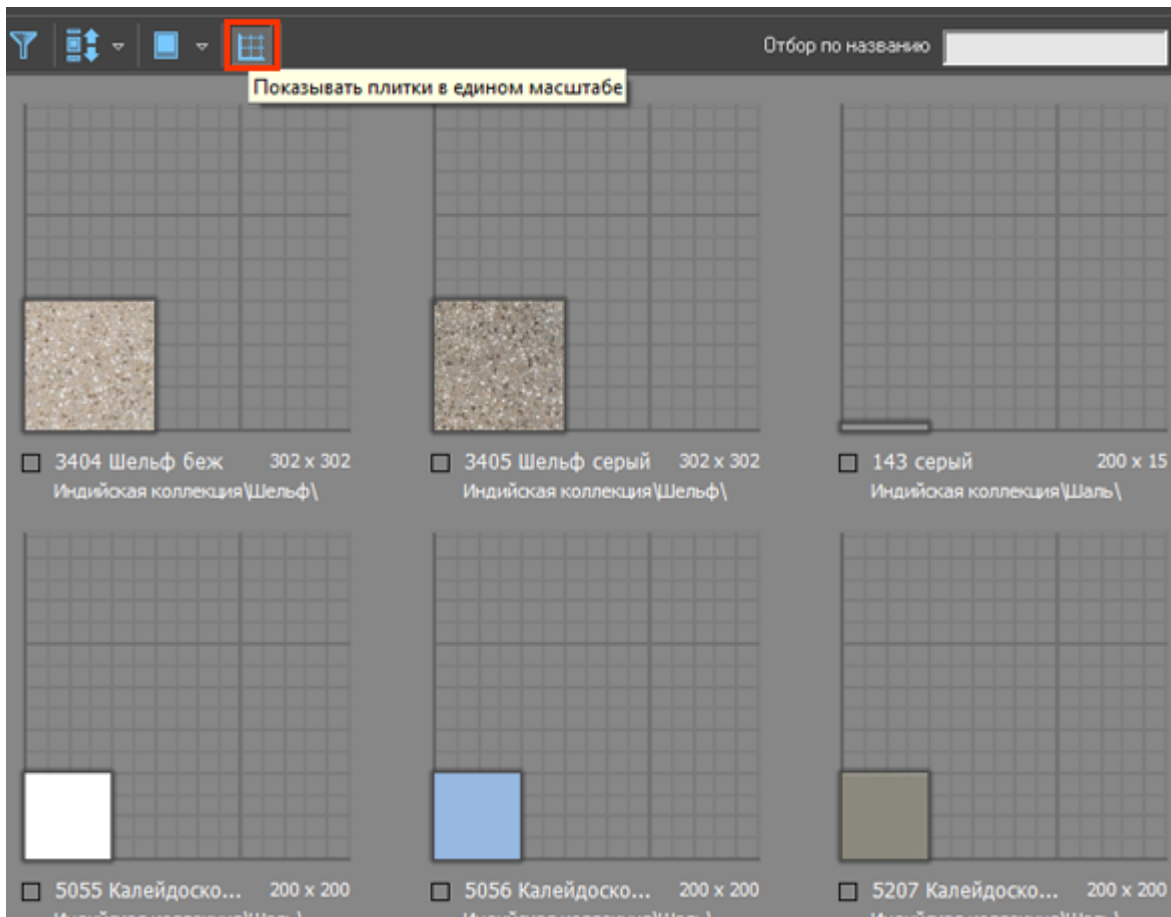


• «**Таблица**»



	Ширина	Высота	Цена	Количество
<input type="checkbox"/> Индийская коллекция\Шельф\	302	302		
<input type="checkbox"/> 3405 Шельф серый Индийская коллекция\Шельф\	302	302		
<input type="checkbox"/> 143 Индийская коллекция\Шаль\	200	15		
<input type="checkbox"/> 5055 5055 Калейдоскоп блестящий белый Индийская коллекция\Шаль\	200	200		
<input type="checkbox"/> 5056 5056 Калейдоскоп блестящий голубой Индийская коллекция\Шаль\	200	200		
<input type="checkbox"/> 5207 5207 Калейдоскоп хаки темный блес...	200	200		
<input type="checkbox"/> 5208 5208 Калейдоскоп хаки светлый блес...	200	200		



Функция «**Показывать плитки в едином масштабе**» -  - может быть полезна, чтобы визуально быстро ориентироваться в похожей плитке разного размера:

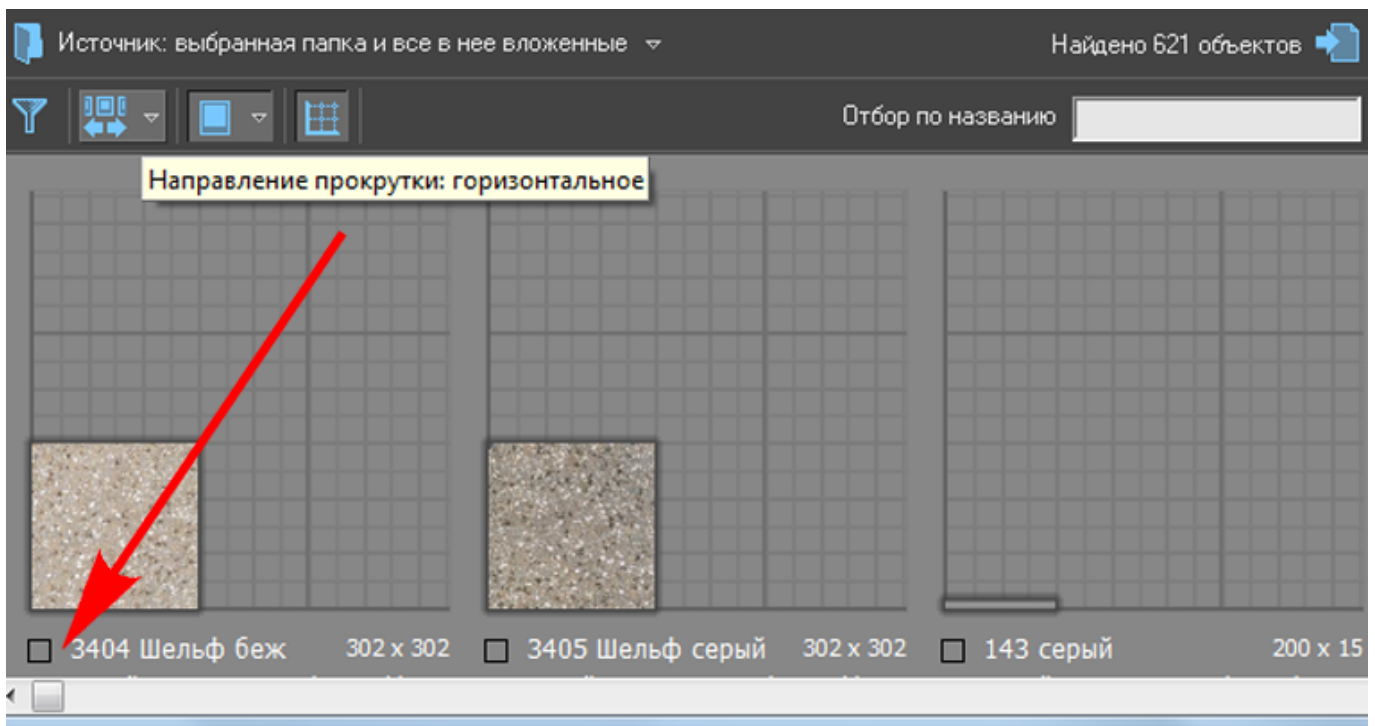
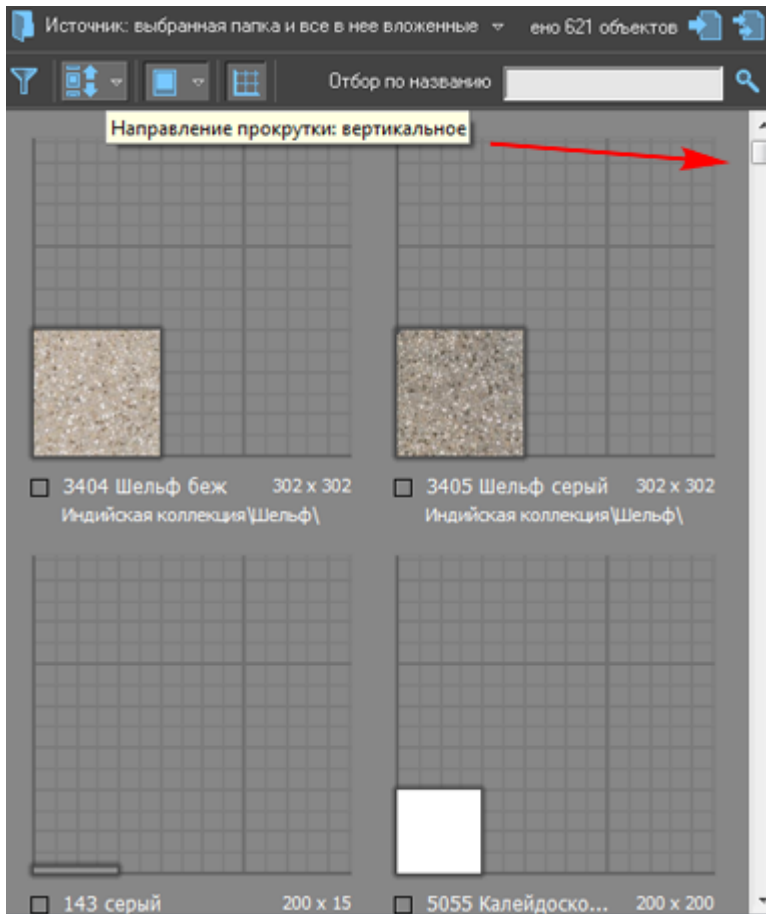


Работает в связке с любым типом отображения плитки (см. выше).

Направление прокрутки плиток

По умолчанию список отображённых плиток прокручивается по вертикали. Т.е. крутя колёсико мыши, список движется сверху-вниз или снизу-вверх.


Направление прокрутки можно изменить по клику на пиктограмму –  или  соответственно.

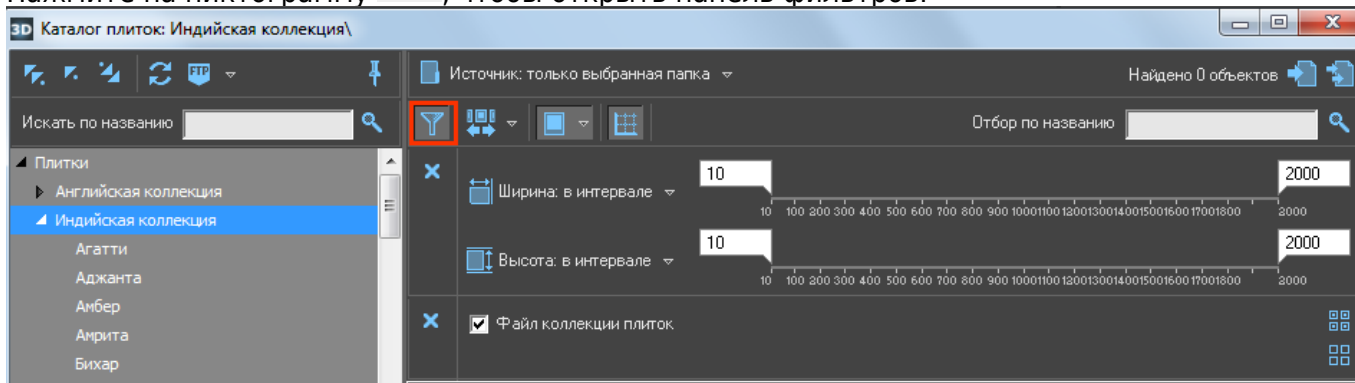


Фильтр

На данный момент в Ceramic3D реализованы 2 фильтра по отбору плиток.

- по расширению изображения плитки;
- по размеру.

Нажмите на пиктограмму , чтобы открыть панель фильтров:



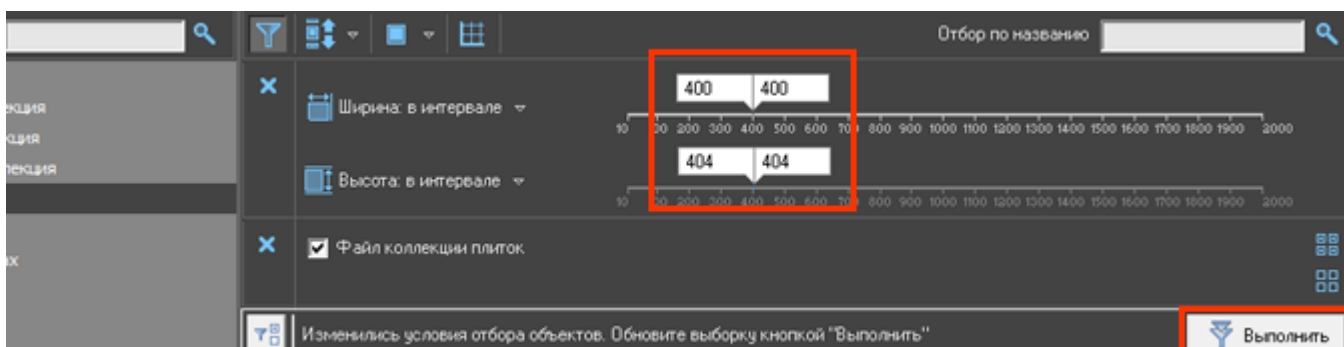
Фильтр по расширению – по выбору/снятию выбора определённых чекбоксов, отображаются плитки тех форматов, которые выбраны.¹⁾

Фильтр по размеру – в зависимости от ограничений по высоте/ширине плитки можно сформировать список плиток, например, одинакового размера.

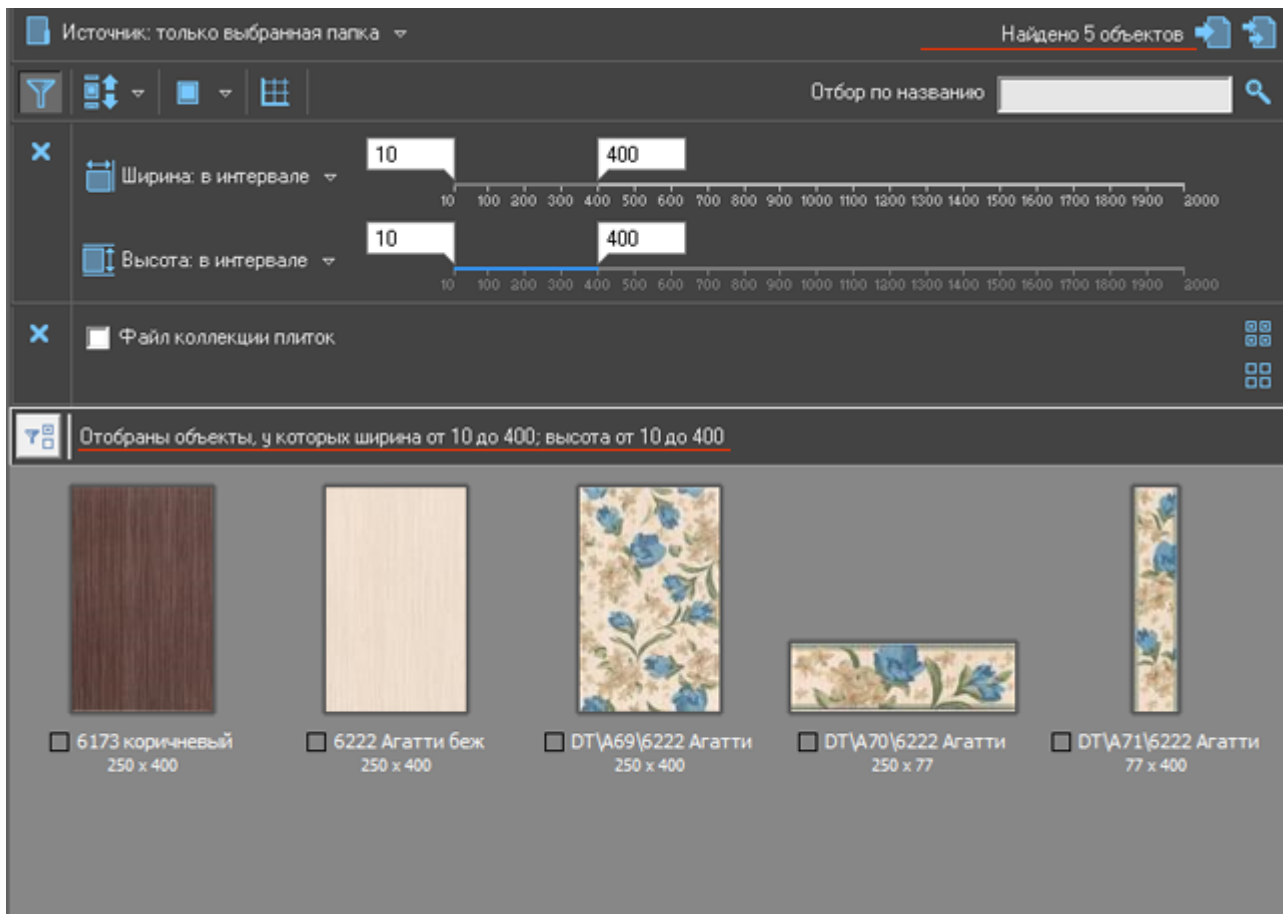
Бегунки можно двигать как с помощью мыши, так и вводя с клавиатуры значения размеров в поле бегунка.

Например, чтобы отобразить все плитки 400x400 в папке «Россия»:

1. выделите папку «Россия» в дереве папок;
2. в фильтре в значениях ширина и высота поставьте все ограничители в положение «400»;
3. нажмите кнопку «**Выполнить**».

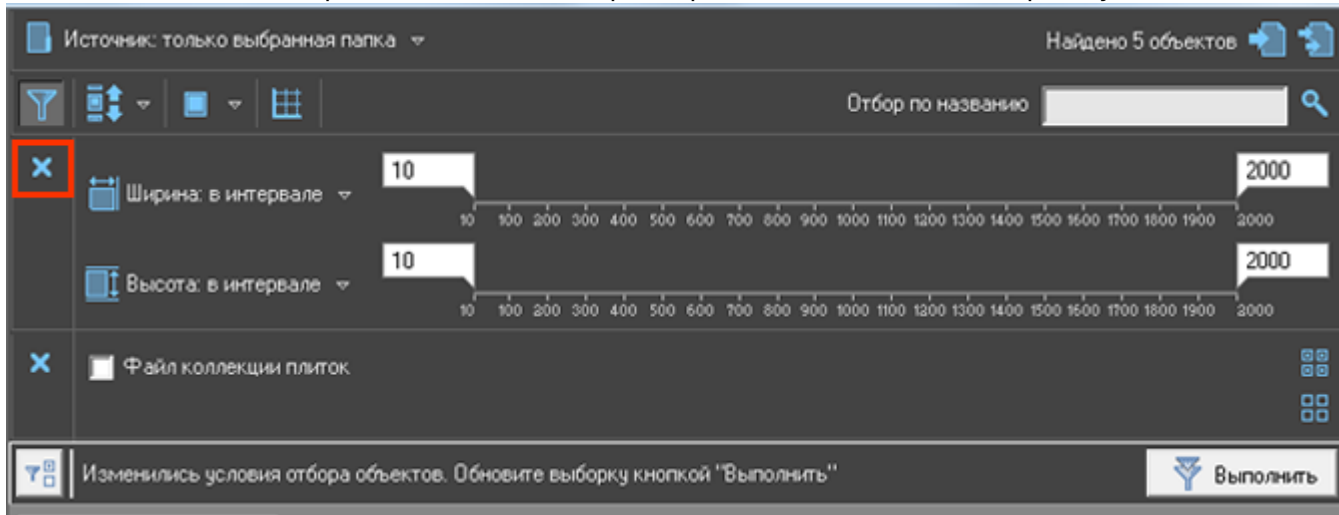


Результат:

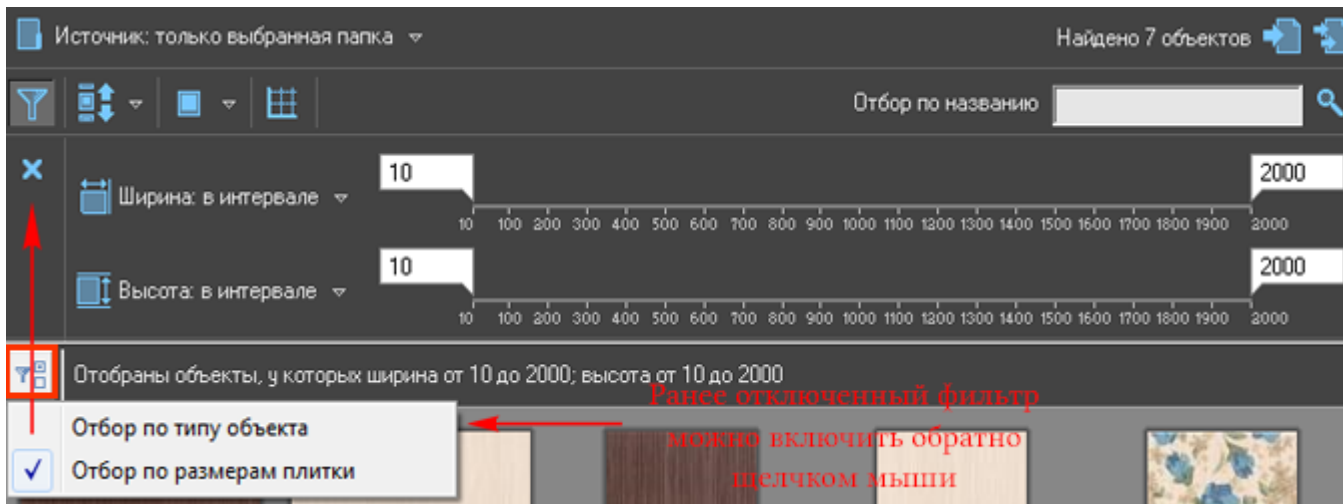


Настройка фильтра

Чтобы отключить отображение одного из фильтров, нажмите на пиктограмму:



Чтобы включить его обратно, нажмите на пиктограмму «**Настройка отбора**» и в выпадающем меню выберите фильтр, который нужно показать:



Поиск по названию

Есть два способа поиска по каталогу:

- среди названий коллекций и производителей;
- среди наименований плиток.

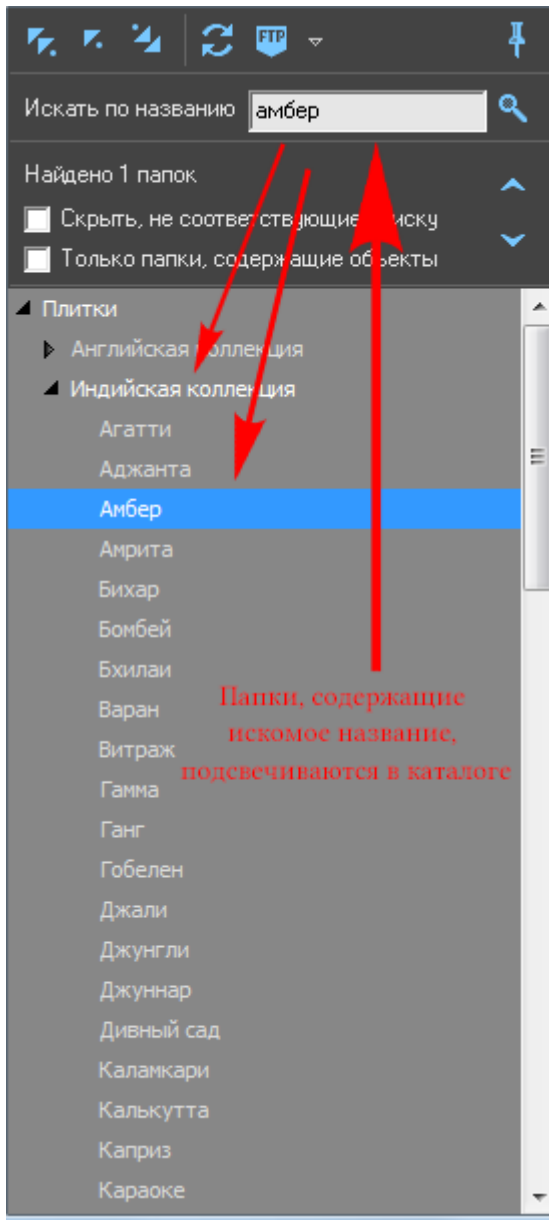
Поиск по папкам

Строка поиска по папкам каталога расположена прямо над деревом папок.

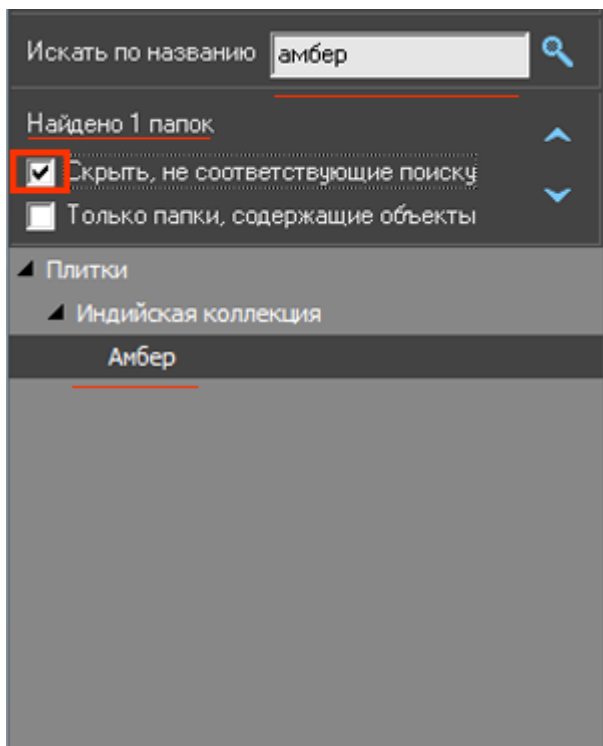
Чтобы найти, например, какую-то коллекцию, введите в строке поиска ключевое слово

(название коллекции) и нажмите «**Enter**» на клавиатуре или кнопку .

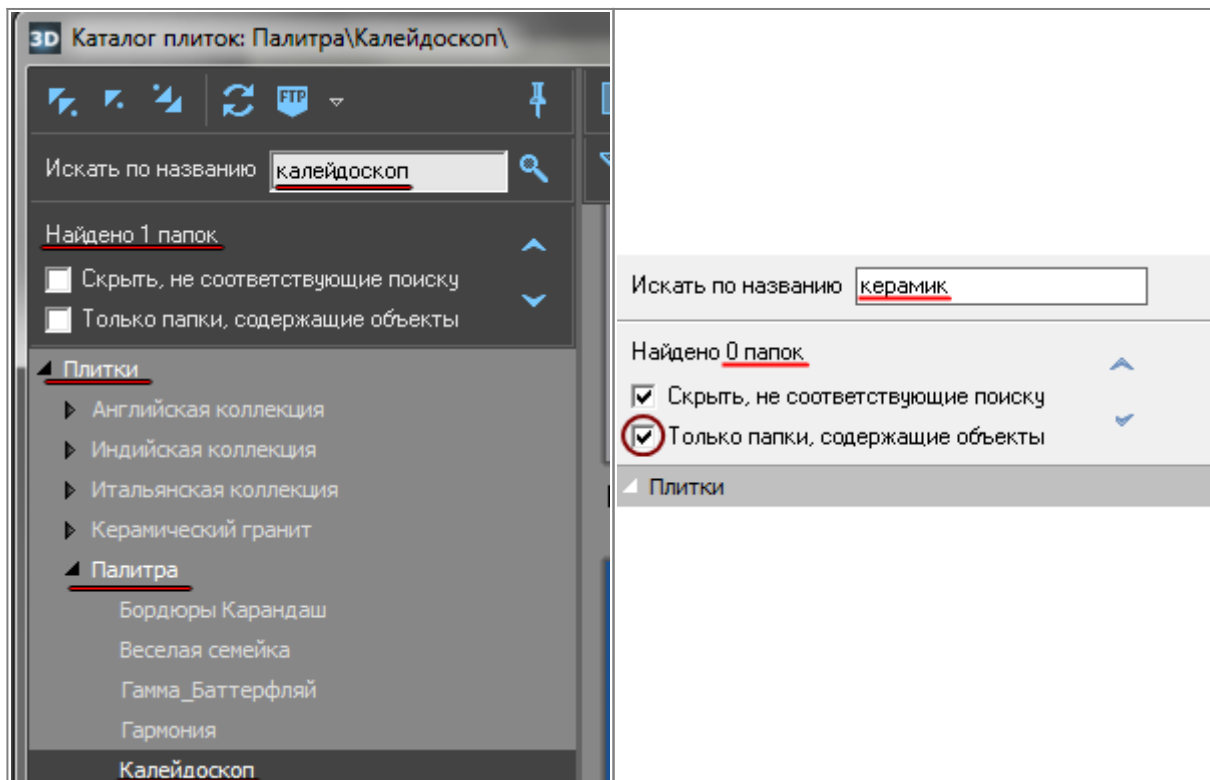
Папки, которые содержат папку с таким названием, будут подсвечены.



Поставьте галочку напротив «**Скрыть, не соответствующие поиску**», чтобы все лишние папки перестали отображаться:




Поставьте галочку напротив «**Только папки, содержащие объекты**», чтобы не отображались папки, которые не содержат непосредственно в себе плиток (например, папки производителей, в чьих названиях есть поисковое слово).

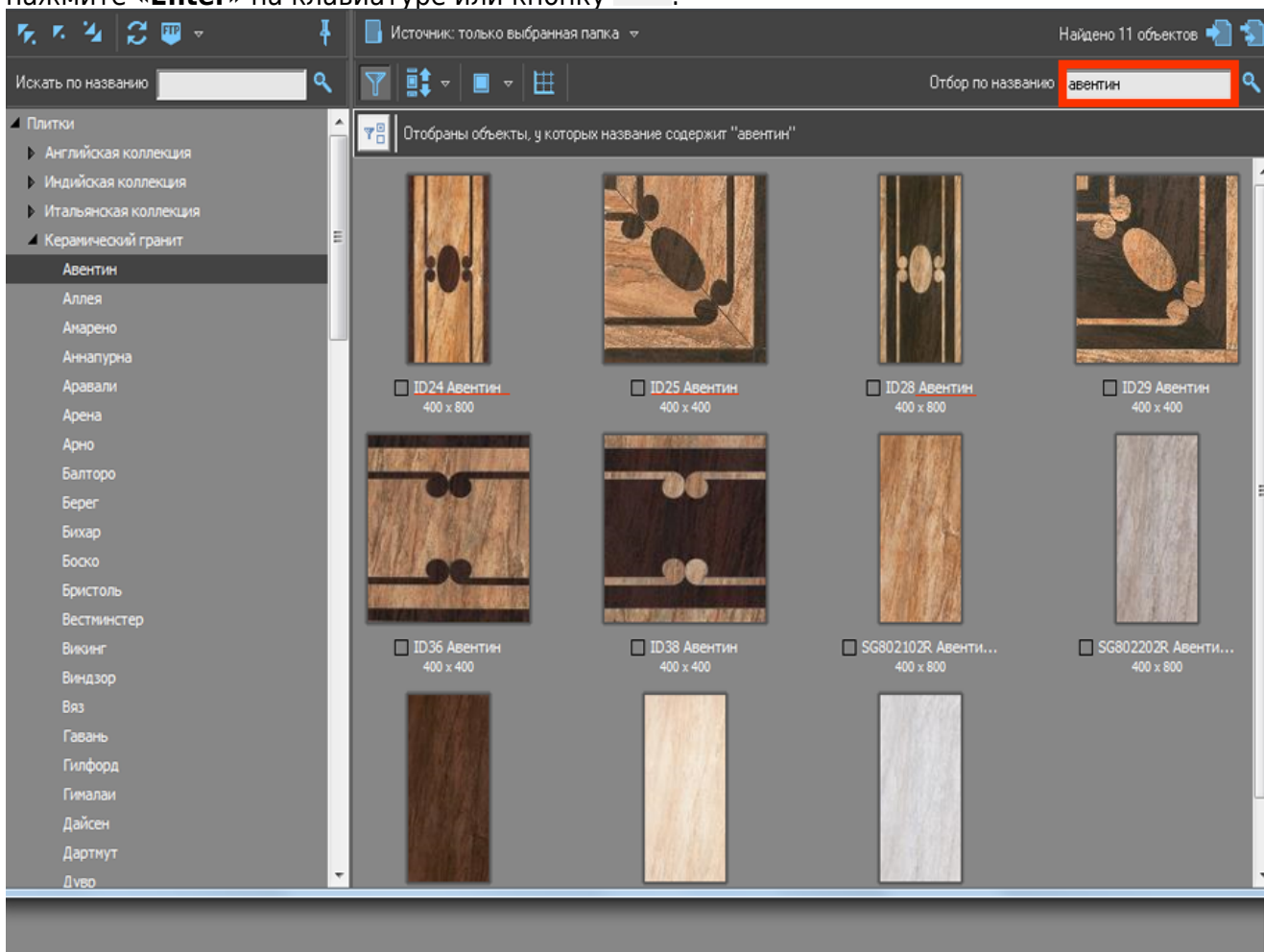


Поиск по плиткам

Иногда название коллекции отражено и в названии плитки. Но чаще всего наименование плитки – это артикул и/или характеристика цвета, назначения от производителя.

Строка поиска по плиткам расположена над полем, содержащим плитки.
Чтобы найти плитку по названию:

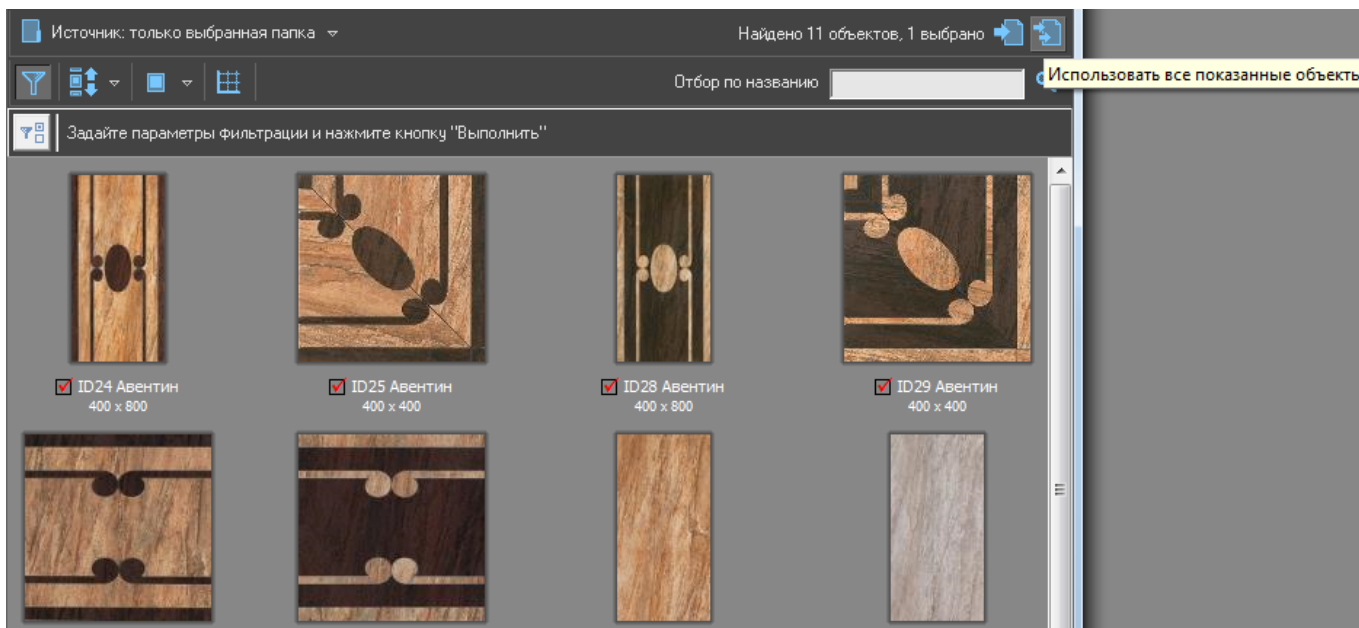
1. выделите ту папку, в которой будет производиться поиск;
2. введите в строке поиска ключевое слово (название коллекции);
3. нажмите «**Enter**» на клавиатуре или кнопку .



Отображённые плитки можно все или выборочно добавить в буфер укладки для последующей работы над проектом.

Добавление всех плиток

Чтобы добавить все отображённые плитки из каталога в буфер укладки для последующей работы с ними, нажмите на кнопку «**Использовать все показанные объекты**»:

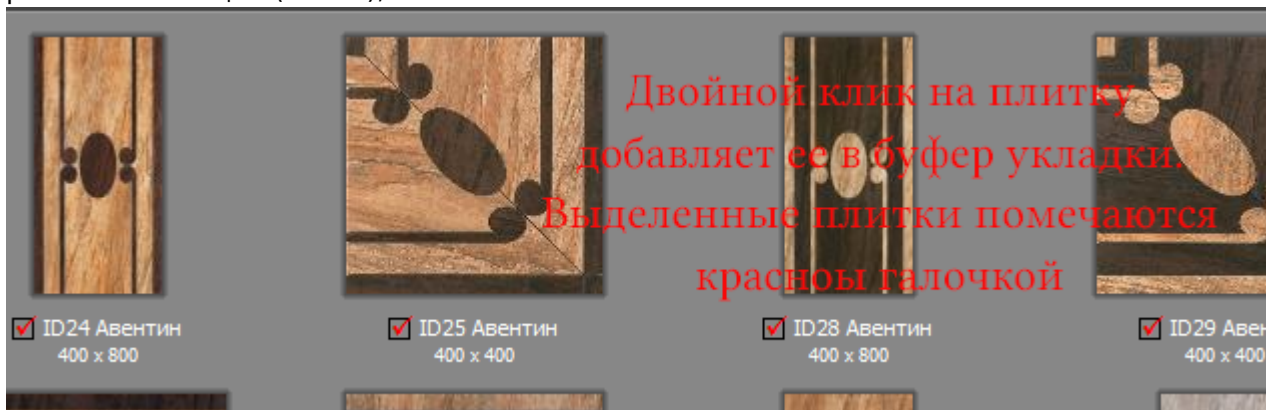


После чего можно закрыть окно каталога и приступить к укладке плитки.

Добавление отдельных плиток

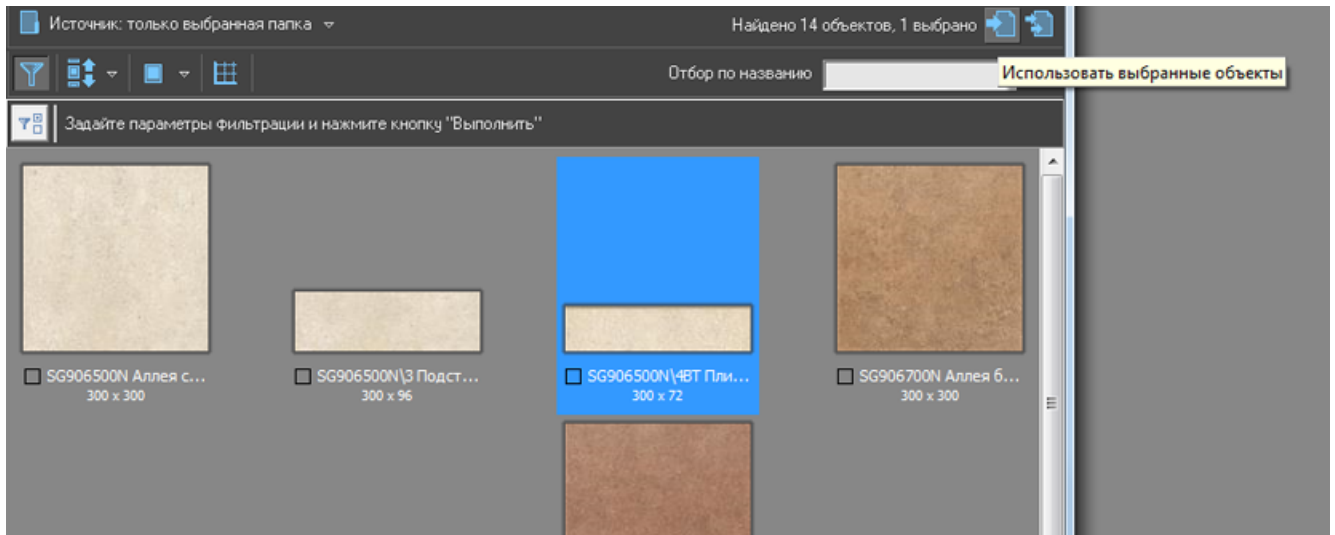
Также можно выбрать и добавить в буфер укладки только **определённые плитки**. Для этого:

1. выделите двойным кликом нужные вам плитки, в том числе это могут быть плитки из разных коллекций (папок);



Выделенные плитки будут помечены красными галочками.

2. нажмите на кнопку «**Использовать выбранные объекты**»



Свойства_плитки

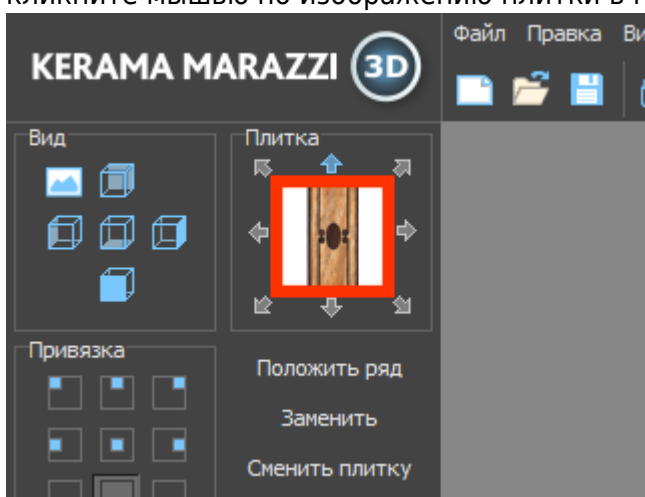
Буфер укладки

Буфер укладки - это инструмент выбора плитки в текущем проекте. Особенностью буфера является возможность добавить в него плитку из разных коллекций и быстро обращаться к ней в ходе работы над проектом.

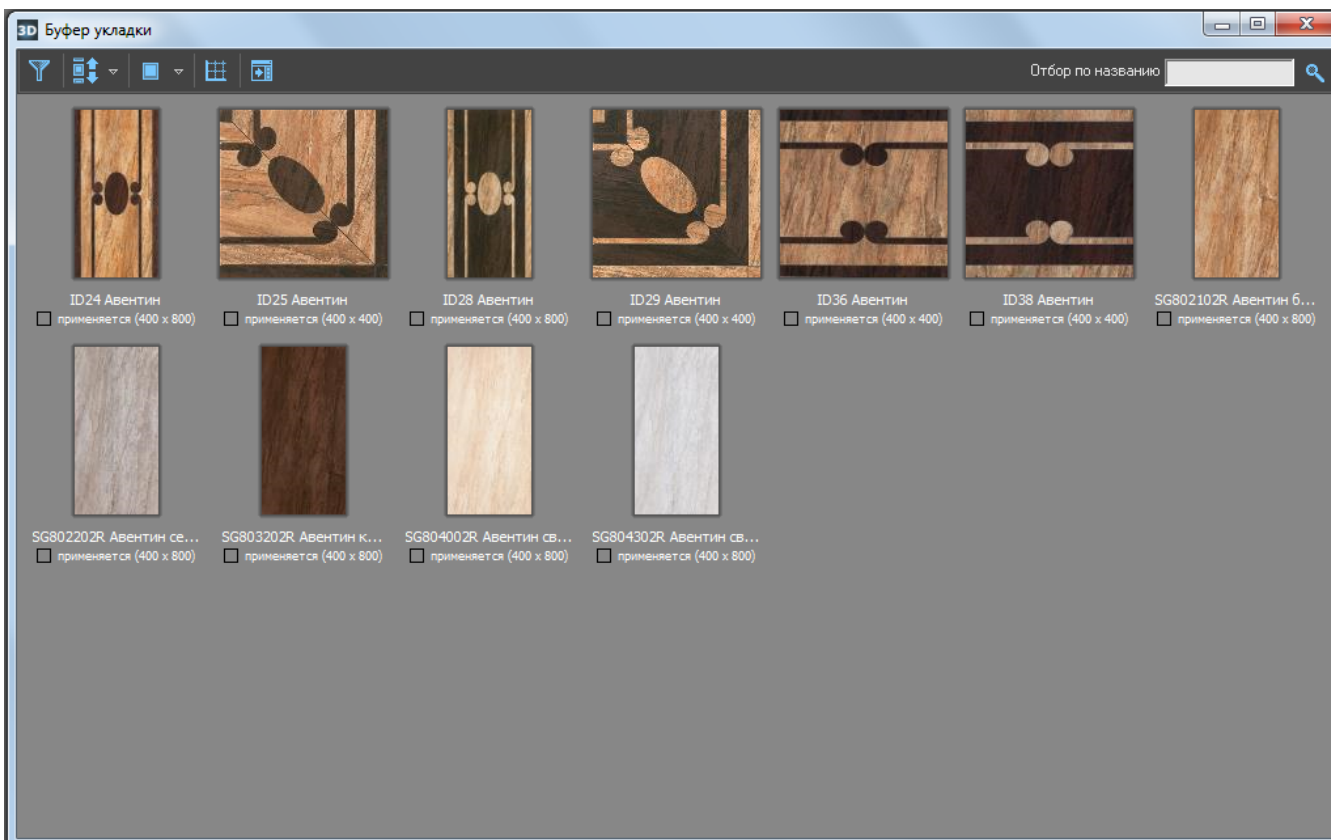
По завершении работы над проектом (его сохранение и закрытие или выход без сохранения) буфер автоматически очищается.

Чтобы попасть в буфер укладки:


- кликните мышью по изображению плитки в поле «**Плитка**» в панели инструментов:

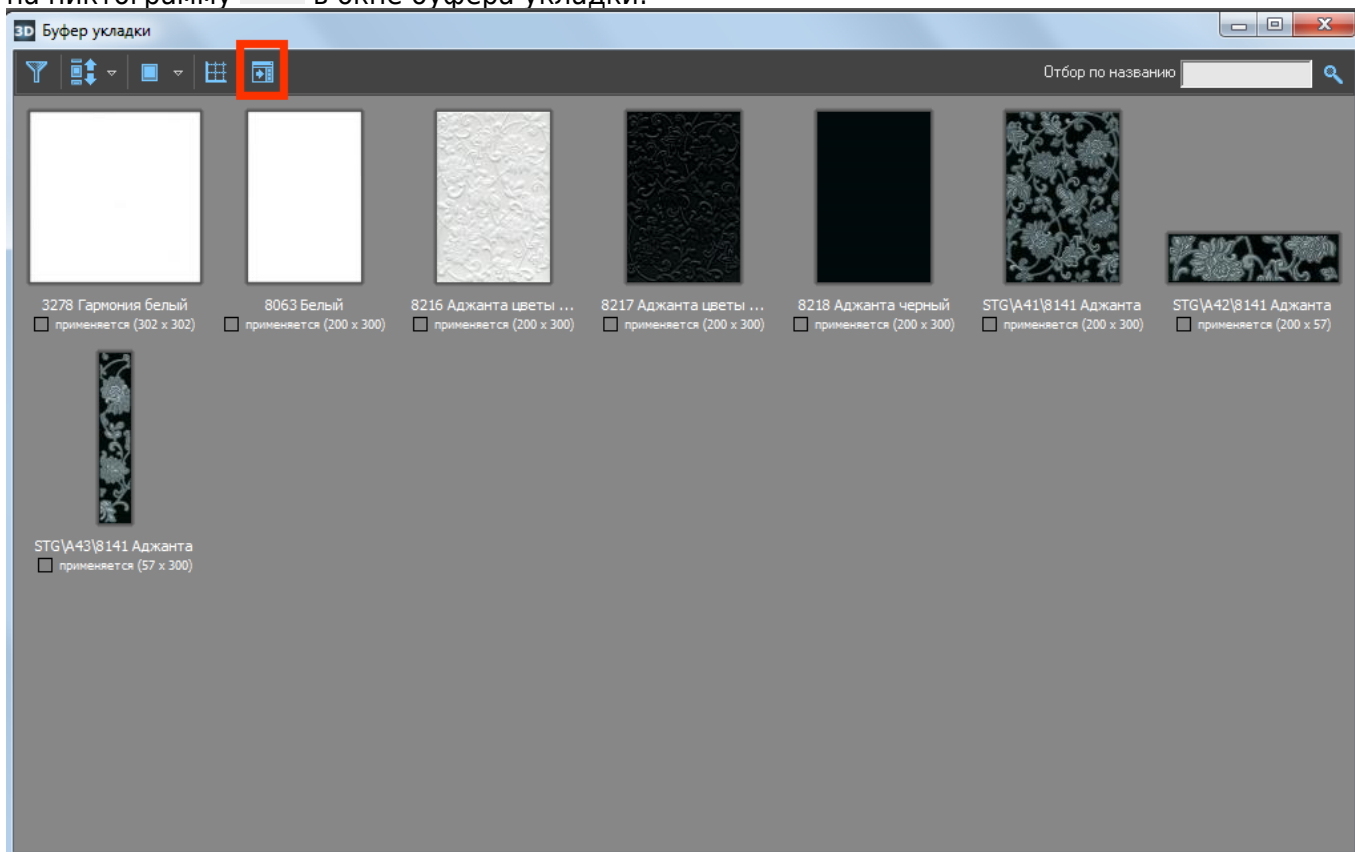


- Откроется окно буфера укладки:

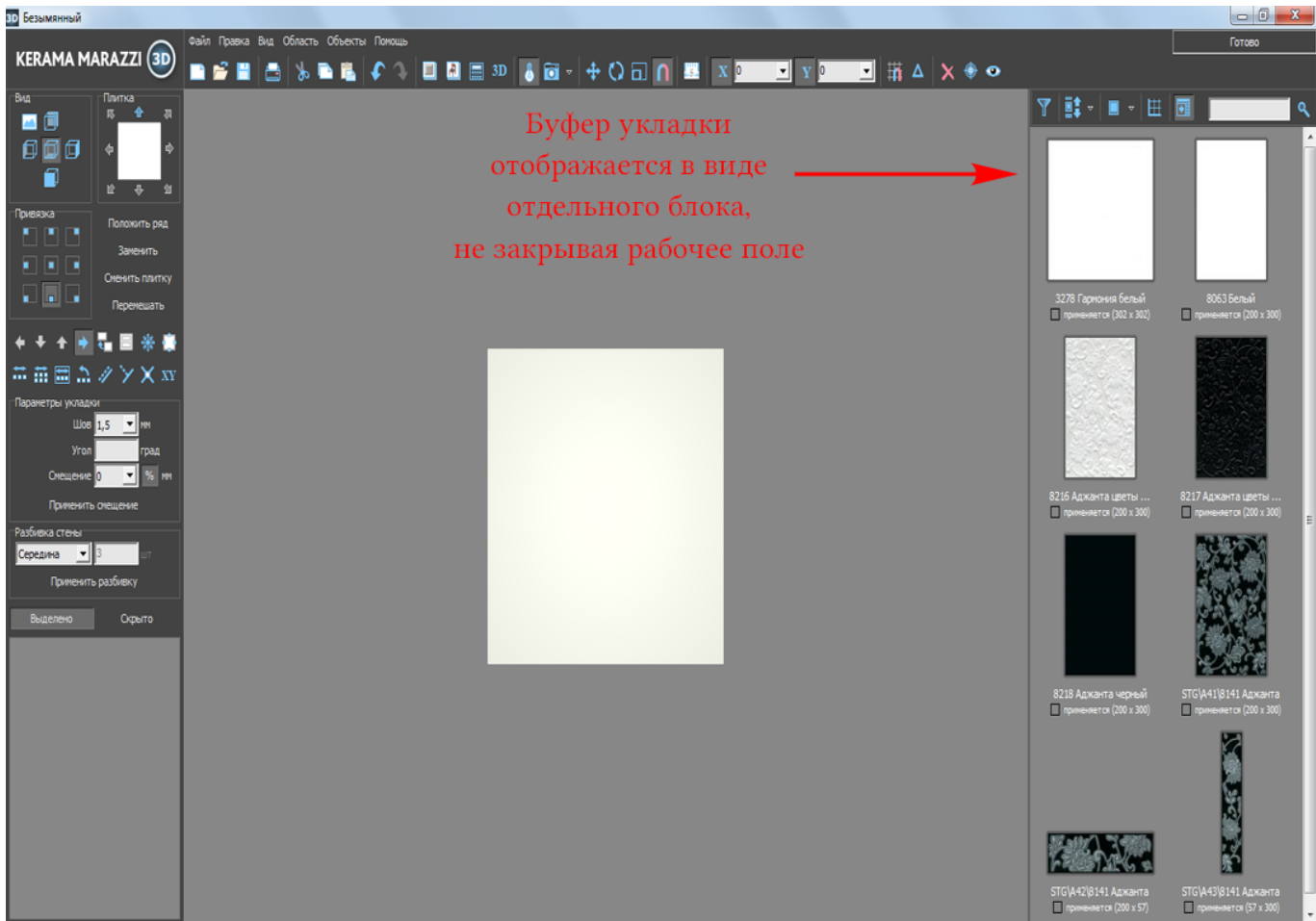


- Выберите плитку кликом мыши, закройте окно буфера; выбранная плитка окажется в поле «Плитка» в Панели инструментов. Именно эта плитка будет укладываться.

Чтобы каждый раз не открывать-закрывать буфер укладки при работе над проектом, нажмите на пиктограмму  в окне буфера укладки:



Буфер укладки закрепится справа от рабочего поля:

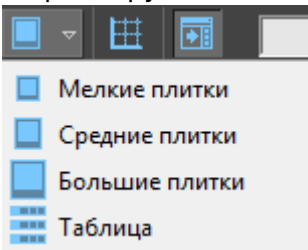


Весь функционал при этом сохраняется. Двойной клик мыши по выбранной в буфере укладки плитки добавляет её в панель «Плитка», и выбранный материал можно выкладывать на поверхность.

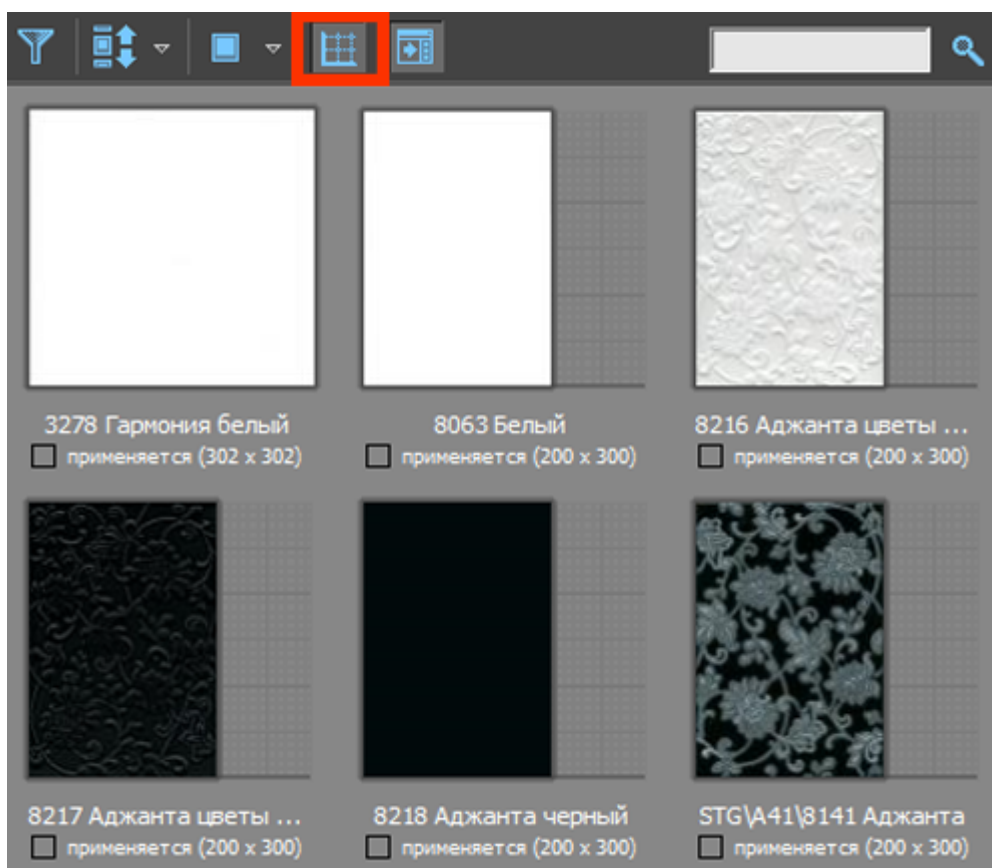
Отображение плитки

В буфере укладки, точно так же, как и в окне каталога можно изменять отображение плитки (подробнее см. выше):

- по размеру;




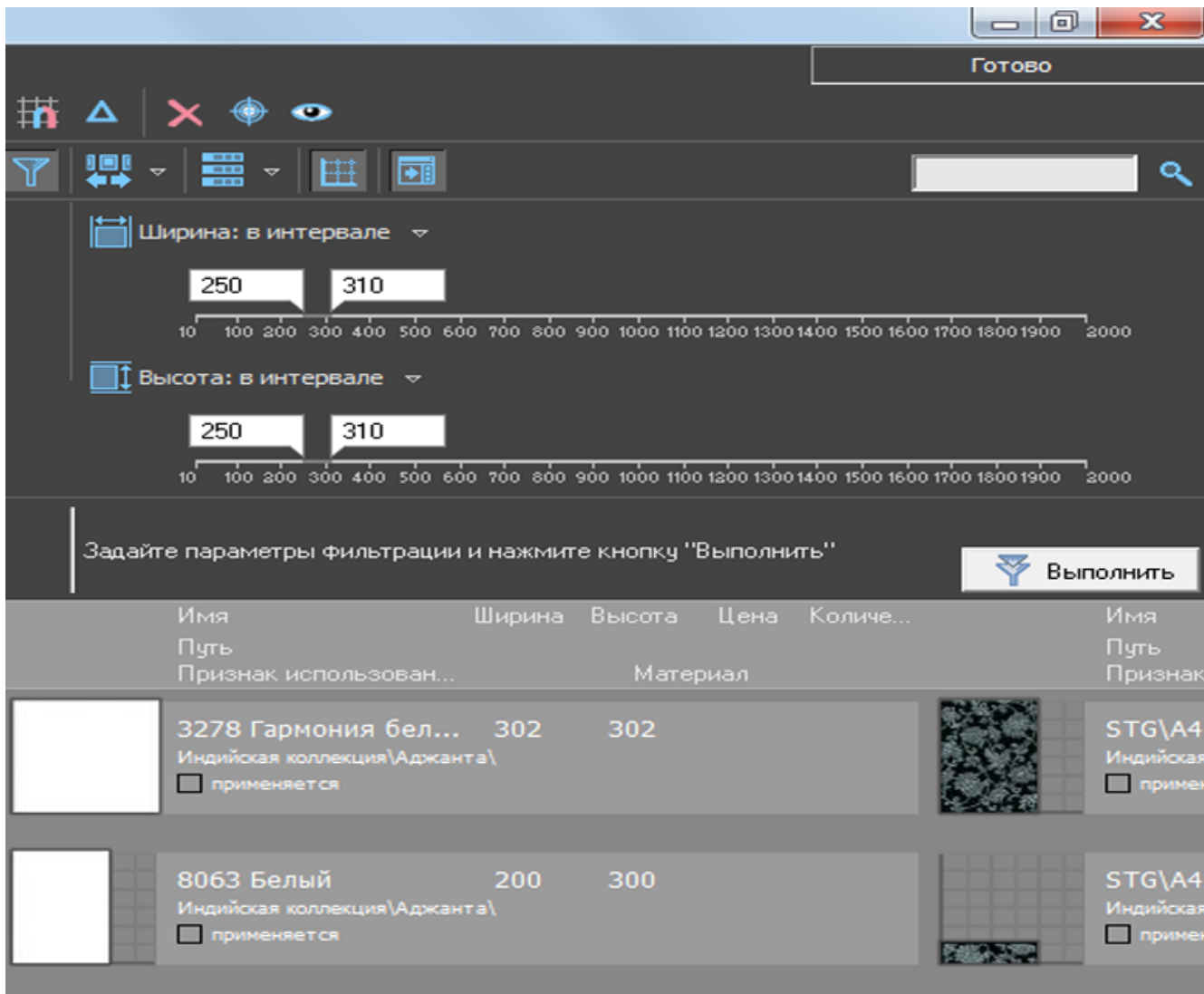
- и типу («Показывать плитки в едином масштабе»).



Фильтр

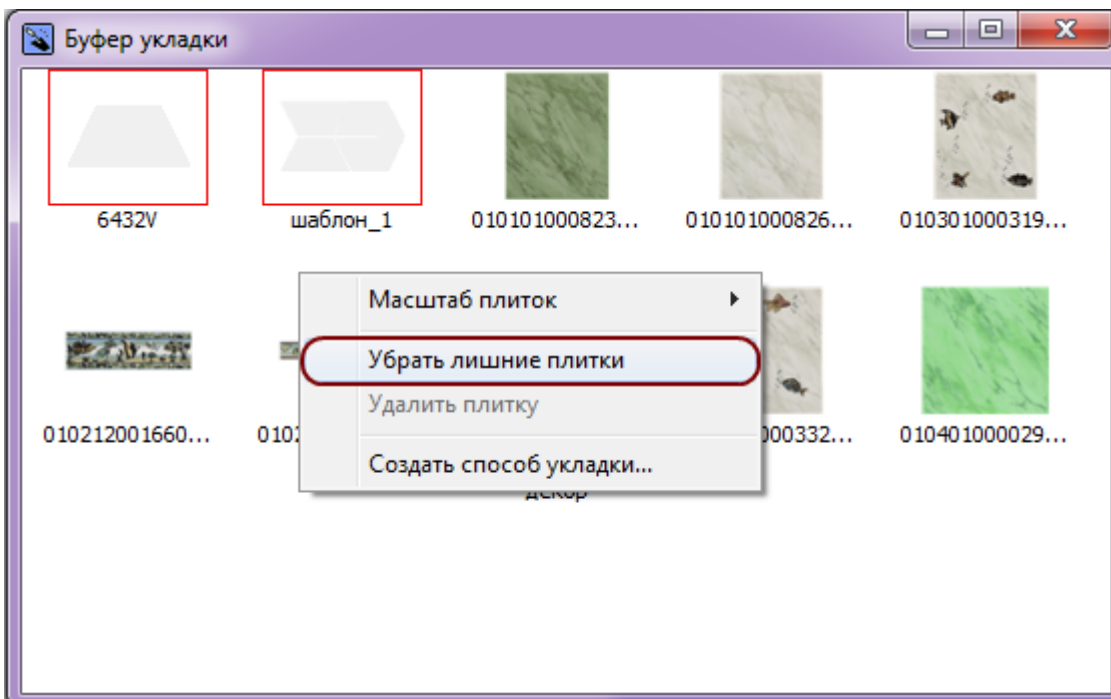
В буфере укладки реализован только один фильтр – по размеру плиток.

1. Нажмите на , чтобы открылась панель фильтра.
2. С помощью мыши или путем ввода параметров с клавиатуры установите бегунки в нужном вам диапазоне.
3. Нажмите на кнопку «Выполнить».



Убрать лишние плитки из буфера укладки

1. Откройте буфер укладки.
2. Кликните правой кнопкой мыши на любом месте внутри окна «Буфер укладки» и нажмите «Убрать лишние плитки»:



3. В окне буфера укладки останутся только те плитки, которые уже были использованы в текущем проекте.

1) Данный фильтр имеет весьма ограниченный спектр действия. Удобен, если, например, плитка была добавлена пользователем самостоятельно в формате **не** .jrg, а местоположение плиток забыли.

From: <https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D1%8B%D0%B9_%D0%BA%D0%B0%D1%82%D0%B0%D0%BB%D0%BE%D0%B3&rev=1403701604

Last update: 2020/09/28 21:42

