

Шаблоны укладки

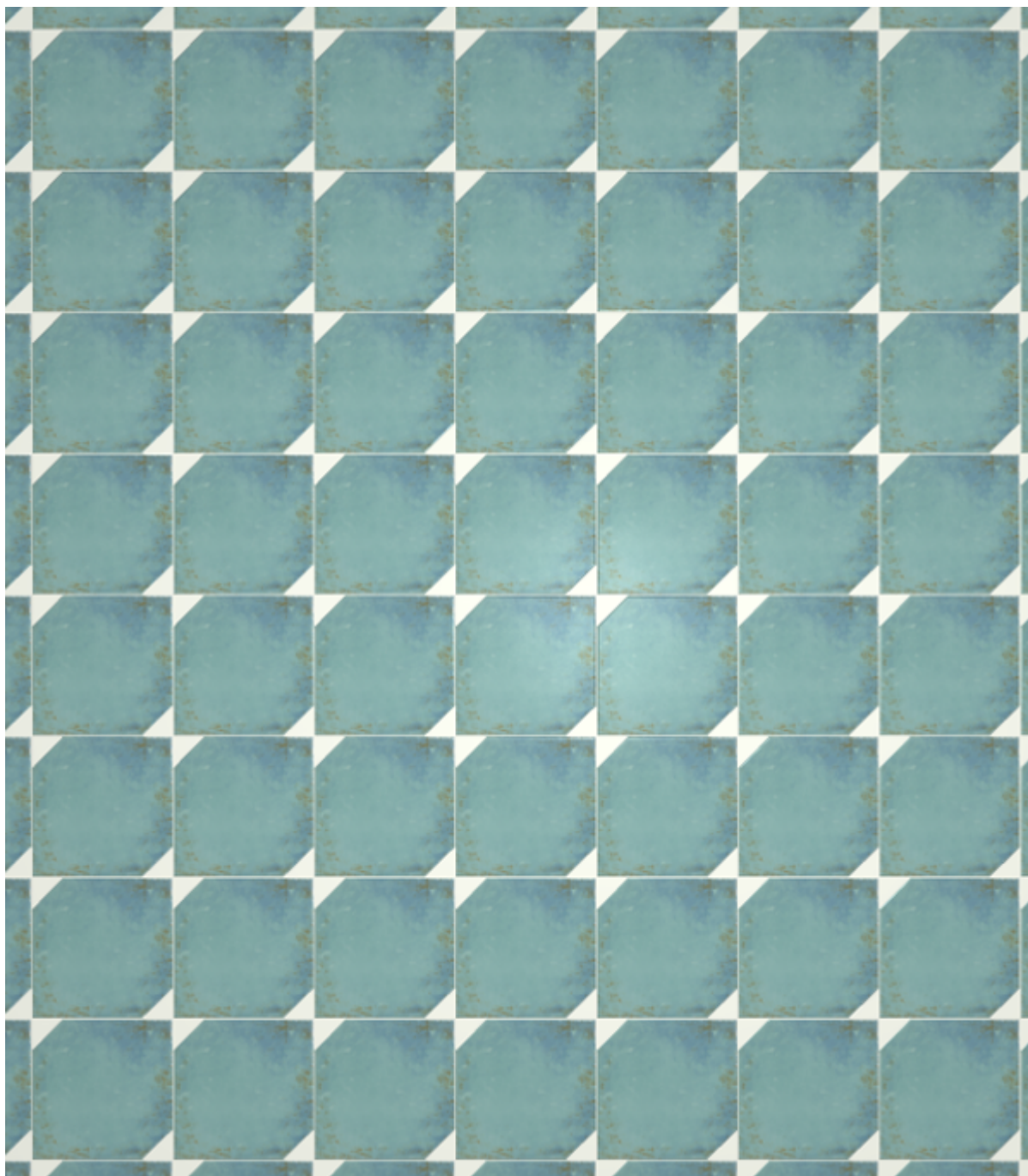
Шаблон - это **способ укладки** плитки одного или нескольких типов.

Наиболее часто шаблон - способ укладки, - применяется для создания некого рисунка из плиток - **паттерна**. Например, если используется несимметричная плитка, или плитка, которая комбинируется с другой для создания рисунка.

Самый простой шаблон - это так называемая «шахматка»:



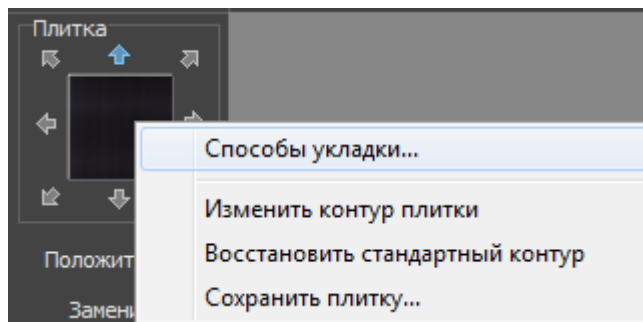
Также не обойтись без использования шаблона, если необходимо создать проект с плиткой сложного контура. (см. [Изменение контура плитки](#)) Например, так выглядит укладка сложной плитки без использования шаблона:



Создание шаблона укладки

Прежде чем приступить к созданию шаблона, добавьте в буфер укладки интересующую вас плитку.

Чтобы перейти в режим создания шаблона, правой клавишей мыши кликните по изображению плитки в поле «Плитка» и выберите в контекстном меню **«Способы укладки...»**:



Чтобы удалить лишние плитки, если такие есть, выделите их кликом мыши и нажмите клавишу **Del** на клавиатуре.

Так выглядит **выделенная** плитка:



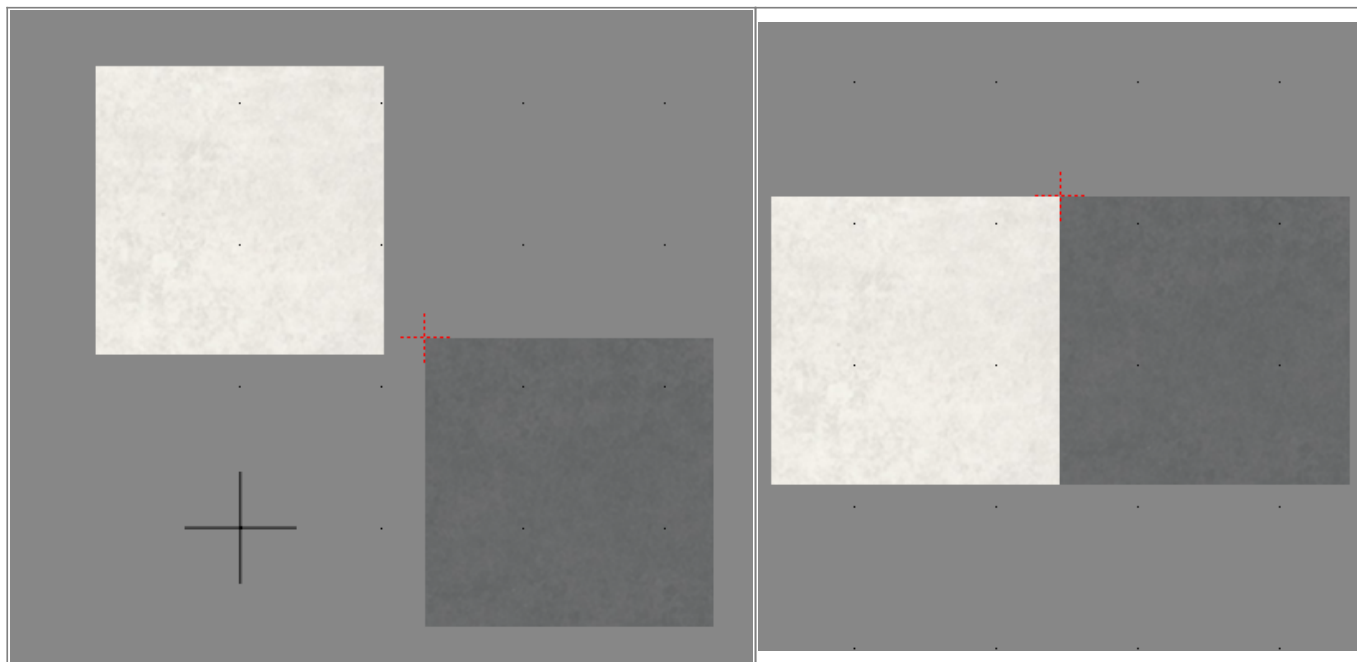
Чтобы **скопировать** плитку (например, формируется укладка из одинаковых плиток)

1. выделите плитку, которую хотите скопировать;
2. зажмите клавишу **Ctrl** на клавиатуре;
3. «вытащите», зажав левую клавишу мыши, копию плитки.

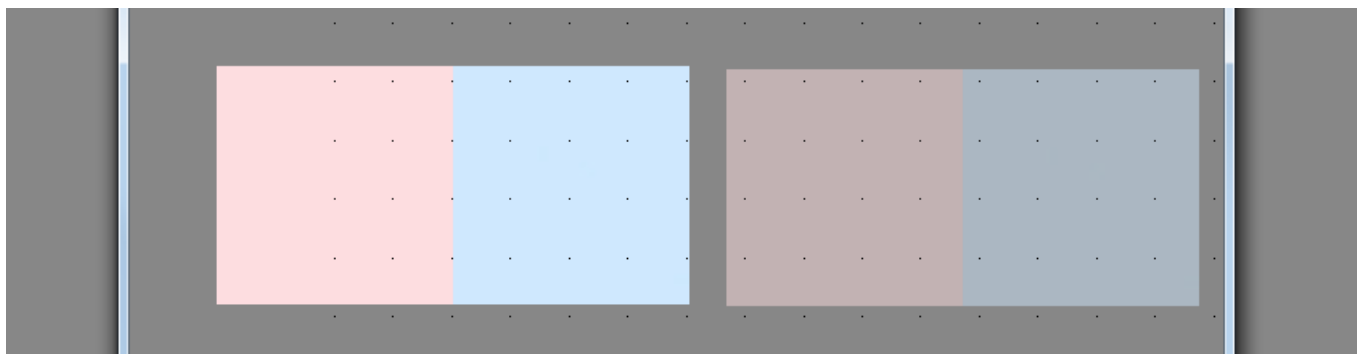
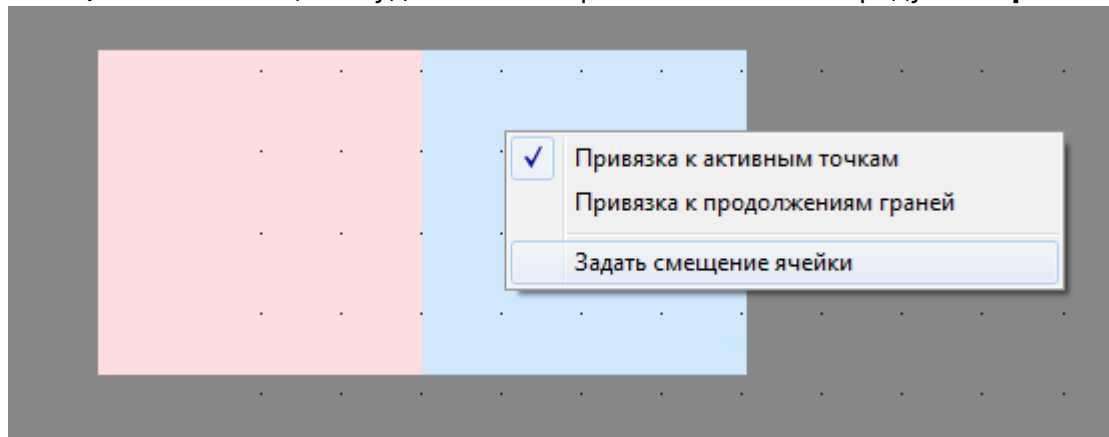
Чтобы **повернуть** плитку:

1. выделите плитку;
2. зажмите клавишу **Shift** на клавиатуре;
3. кликните один раз **по плитке** – появится красный пунктирный крестик;
4. **отпустите** клавишу **Shift**;
5. зажмите левую клавишу мыши **вне плитки** и потащите мышь в сторону – курсор должен отобразиться в виде чёрного пунктирного крестика. Деталь будет поворачиваться в зависимости от ваших движений.

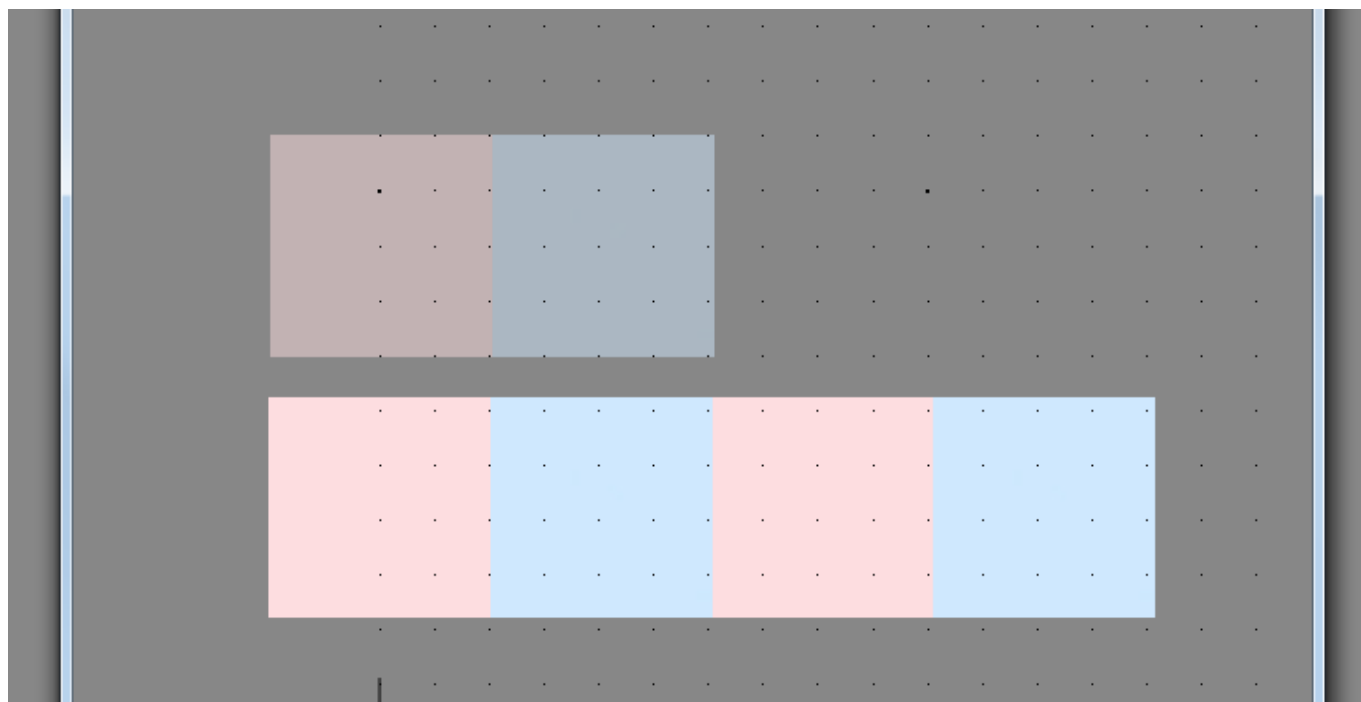
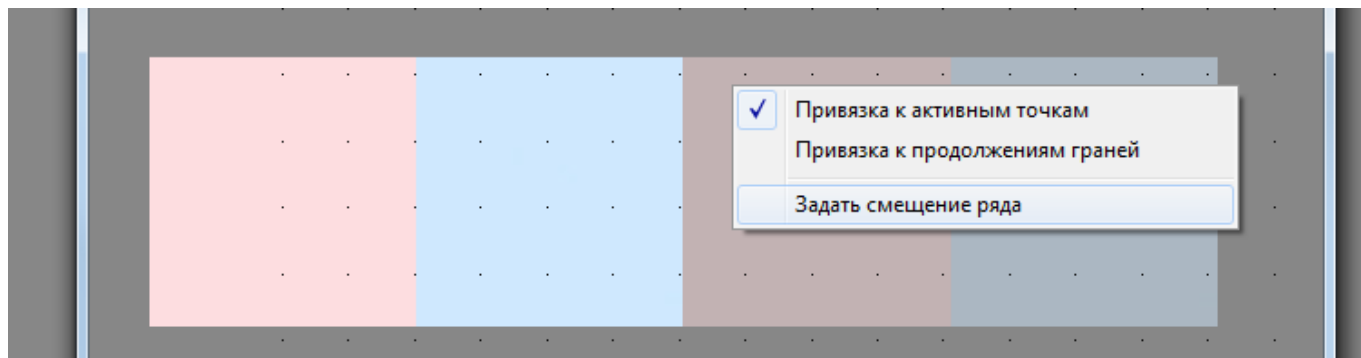
Чтобы **точно пристыковать одну плитку к другой**, «зацепите» мышкой (кликните и не отпускайте) любой из углов плитки, так, чтобы отобразился красный пунктирный крестик, и «прицепите» плитку к другой плитке:



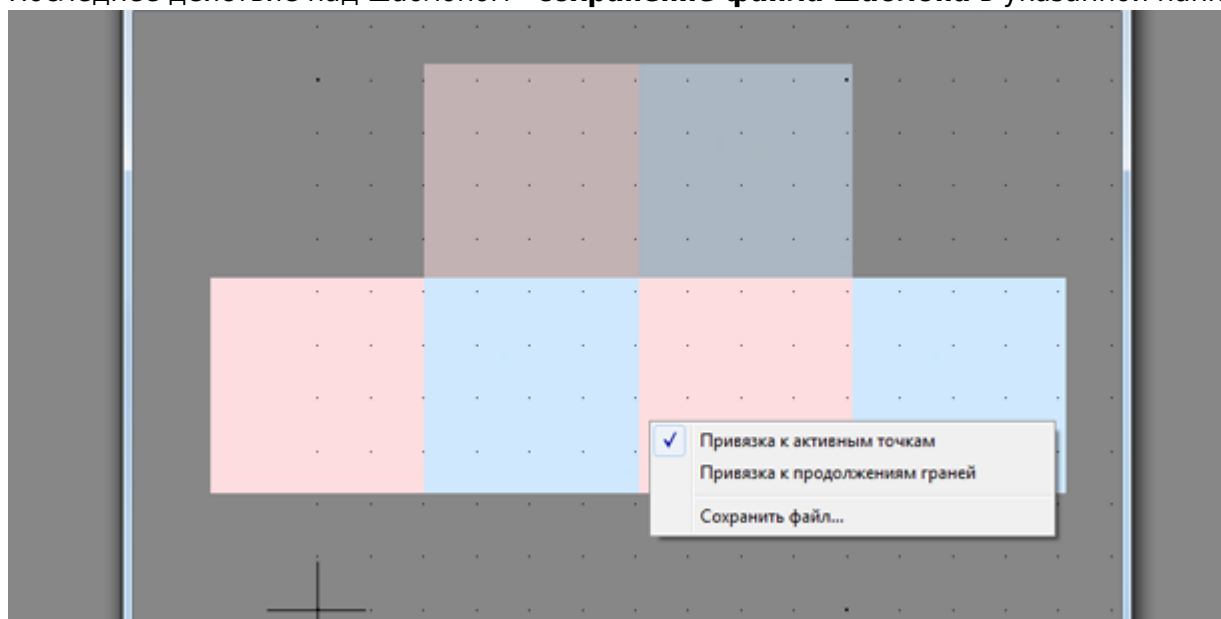
После того, как основная работа по созданию шаблона завершена, необходимо задать **смещение ячейки** (как будет шаблон пристыковываться к ряду **по горизонтали**):



И **смещение ряда** (как будет шаблон пристыковываться к ряду **по вертикали**):



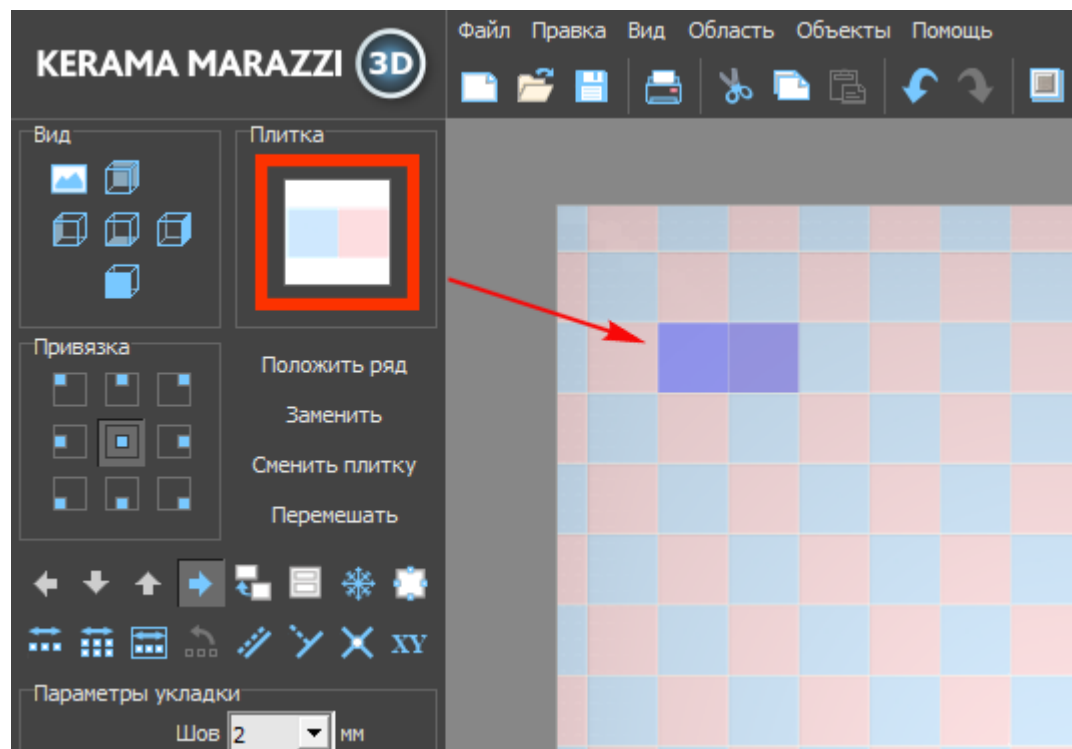
Последнее действие над шаблоном - **сохранение файла шаблона** в указанной папке:



Если шаблон сохранить в директории: ...\\KM3D\\Lib\\Catalog..., то им можно будет воспользоваться в любом другом проекте, если выбрать этот шаблон в соответствующей папке каталога.

Разгруппировка шаблона

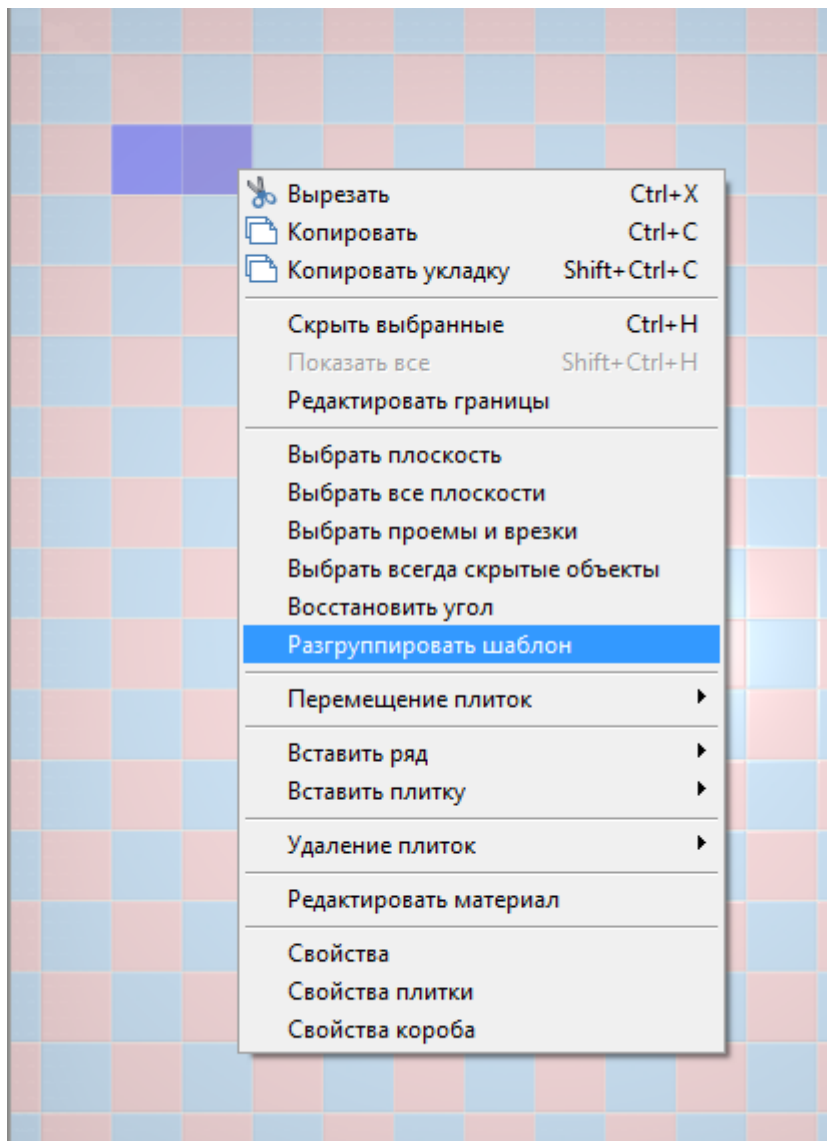
Уложенный шаблон на поверхность воспринимается программой как одна плитка, несмотря на то, что это – только шаблон из нескольких плиток:



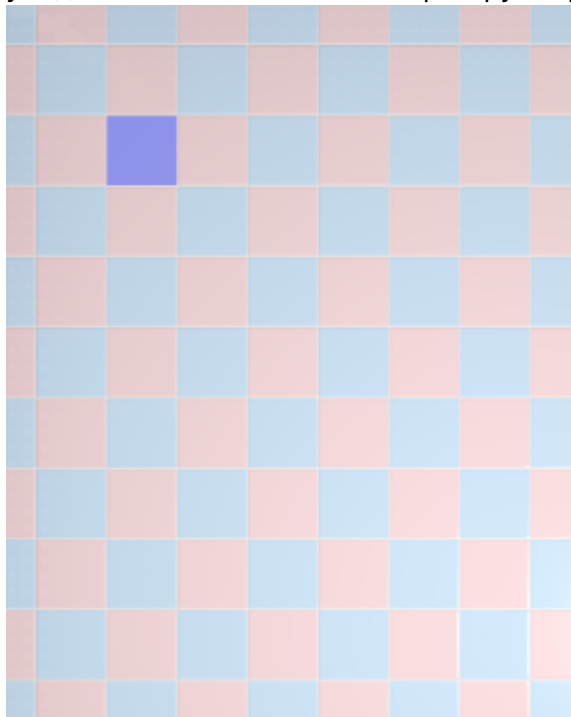
Разгруппировать можно только выделенные плитки, а не все плитки на поверхности!

Чтобы разгруппировать шаблон:

1. выделите те плитки, которые хотите разгруппировать;
2. правой клавишей мыши кликните по ним, выберите в контекстном меню **«Разгруппировать шаблон»**;



3. убедитесь в том, что шаблон разгруппирован, выделяя плитку.



В Обучении:

- [Шаблоны укладки "шахматка"](#)
- [Шаблон укладки "ёлочка"](#)
- [Шаблоны укладки. Плитка сложной геометрии](#)

From:
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D1%88%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD%D1%8B_%D1%83%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D0%B4%D0%BA%D0%B8

Last update: 2020/09/28 22:37

