

Алфавитный указатель

Б

- Бассейн
- Бордюры
- Брандмауэр Windows
- Буфер укладки

В

- Векторный редактор
- Вертикальная укладка плитки
- Влияние объекта
- Врезка
- Вставка ряда плитки
- Выделение проёма

Г

- Г-образный экран для ванны
- Горизонтальная укладка плитки
- Горячие клавиши
- Графические примитивы

Д

- Дверь
- Двигать объект
- Двигать окно подрезки
- Двигать содержимое плоскости
- Двигать укладку
- Декоры
- Драйвер USB-ключа
- Дуга

З

- Загрузить проект
- Задать контур помещения
- Замена плитки
- Затирка

- [Зеркало](#)

И

- [Изменить направление укладки](#)
- [Изменить размер помещения](#)
- [Измерение расстояния](#)
- [Инструменты рисования](#)
- [Интерфейс программы](#)
- [Источники света](#)

К

- [Каталог плитки](#)
- [Контур комнаты](#)
- [Контур помещения](#)
- [Контур сложной плитки](#)
- [Короб](#)
- [Кривая](#)
- [Криволинейная стена](#)

Л

- [Линия](#)

М

- [Мансарда](#)
- [Менеджер печати](#)
- [Модуль визуализации](#)

Н

- [Навигация в векторном редакторе](#)
- [Навигация в программе](#)
- [Навигация в режиме 2D](#)
- [Навигация в режиме 3D](#)
- [Наклонить объект](#)
- [Направление укладки плитки](#)
- [Нарисовать контур комнаты](#)
- [Ниша](#)
- [Новый проект](#)

О

- Область
- Облицовка короба
- Облицовка ниши
- Обновление программы
- Объекты
- Открыть проект
- Отражение объекта

П

- Параллельная линия
- Переместить объект
- Перенос программы
- Перпендикулярная линия
- Пересечение линий
- Печать
- Плитка другого размера
- Полярная сетка
- Полярная система координат
- Поставить точку по координатам
- Построение параллельной линии
- Построение перпендикулярной линии
- Привязка к вершинам чертежа
- Привязка к линиям
- Привязка к ортопроекциям вершин чертежа
- Привязка к полярной сетке
- Привязка к прямоугольной сетке
- Привязка к средним точкам сегментов линий
- Проём
- Простая комната
- Простое помещение
- Прямоугольная сетка
- Прямоугольная система координат
- Прямоугольное помещение

Р

- Разгруппировать шаблон
- Размер помещения
- Расчёт
- Редактировать влияние
- Редактировать контур помещения
- Режим 2D
- Режим 3D
- Режим векторного редактора

- [Режим выделения проёмов](#)
- [Режим отображения областей](#)
- [Режим просмотра источников света](#)
- [Режим редактирования влияния](#)
- [Рендер](#)
- [Ряд плиток](#)

С

- [Свет](#)
- [Свойства объекта](#)
- [Сетка](#)
- [Система координат](#)
- [Сложная плитка](#)
- [Сложное помещение](#)
- [Смещение плитки](#)
- [Снимок в 3D](#)
- [Создать проект](#)
- [Сохранить проект](#)
- [Сочетания клавиш](#)
- [Сплайн](#)

Т

- [Точка на пересечении линий](#)
- [Точка по координатам](#)

У

- [Угол поворота объекта](#)
- [Угол поворота плитки](#)
- [Удаление плитки](#)
- [Удаление ряда плитки](#)
- [Укладка плитки](#)
- [Установка драйвера USB-ключа](#)
- [Установка программы](#)

Ф

- [Фирменная страница печати](#)
- ["Фартук" на кухню](#)

Ц

- [Цвет короба](#)
- [Цвет ниши](#)

Ш

- [Шаблон печати](#)
- [Шаблон укладки плитки](#)
- [Шов между плитками](#)

Э

- [Экран для ванны](#)
- [Эксплуатация USB-ключа](#)
- [Эллипс](#)

From: <https://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=setup:%D0%B0%D0%BB%D1%84%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D1%82%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D1%83%D0%BA%D0%B0%D0%87%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C&rev=1401341465

Last update: 2020/09/28 21:42

