

Обучение

Данный раздел посвящён пошаговому обучению, где пользователь может ознакомиться с основными возможностями программы Ceramic3D и успешно начать применять их на практике после первого же занятия.

Обучение разделено на блоки, от простого к сложному.

Подробный справочник по функционалу Ceramic3D расположен в разделе «Руководство пользователя» (см. слева в меню).

Блок 1

1. [Создание простого помещения](#)
2. [Каталог и буфер укладки](#)
3. [Горизонтальная и вертикальная укладка плитки](#)
4. [Ориентация плитки](#)
5. [Удаление укладки плитки, удаление ряда](#)
6. [Режим 3D](#)
7. [Расчёт](#)
8. [Сохранение проекта](#)

[Задание к блоку 1](#)

Блок 2

1. [Замена плитки](#)
2. [Вставка ряда](#)
3. [Поворот на угол](#)
4. [Смещение рядов плитки](#)
5. [Замена, копирование укладки](#)
6. [Установка двери. Проём](#)
7. [Поворот модели в режиме 2D](#)

[Задание к блоку 2](#)

Блок 3

1. [Построение сложного помещения. Скошенная стена](#)
2. [Движение ряда, подрезки, всей укладки](#)
3. [Фартук](#)
4. [Объекты](#)
5. [Установка двери. Ниша](#)
6. [Шаблоны укладки "шахматка"](#)
7. [Влияние объекта](#)

[Задание к блоку 3](#)

Блок 4

1. Сложное помещение. Дугообразная стена
2. Области
3. Шаблон укладки "ёлочка"
4. Короб, ниша
5. Экран для ванны

[Задание к блоку 4](#)

Блок 5

1. Сложное помещение. Стена под заданным углом
2. Врезка
3. Зеркало
4. Бордюр по периметру
5. Бордюр с декором
6. Печать проекта

[Задание к блоку 5](#)

Блок 6

1. Редактировать контур
2. Шаблон печати
3. Добавление плитки в каталог
4. Сложный контур плитки
5. Рендер

From:
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%BE%D0%B1%D1%83%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%B3%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D0%B0%D1%8F&rev=1405493710

Last update: 2020/09/28 21:43

