

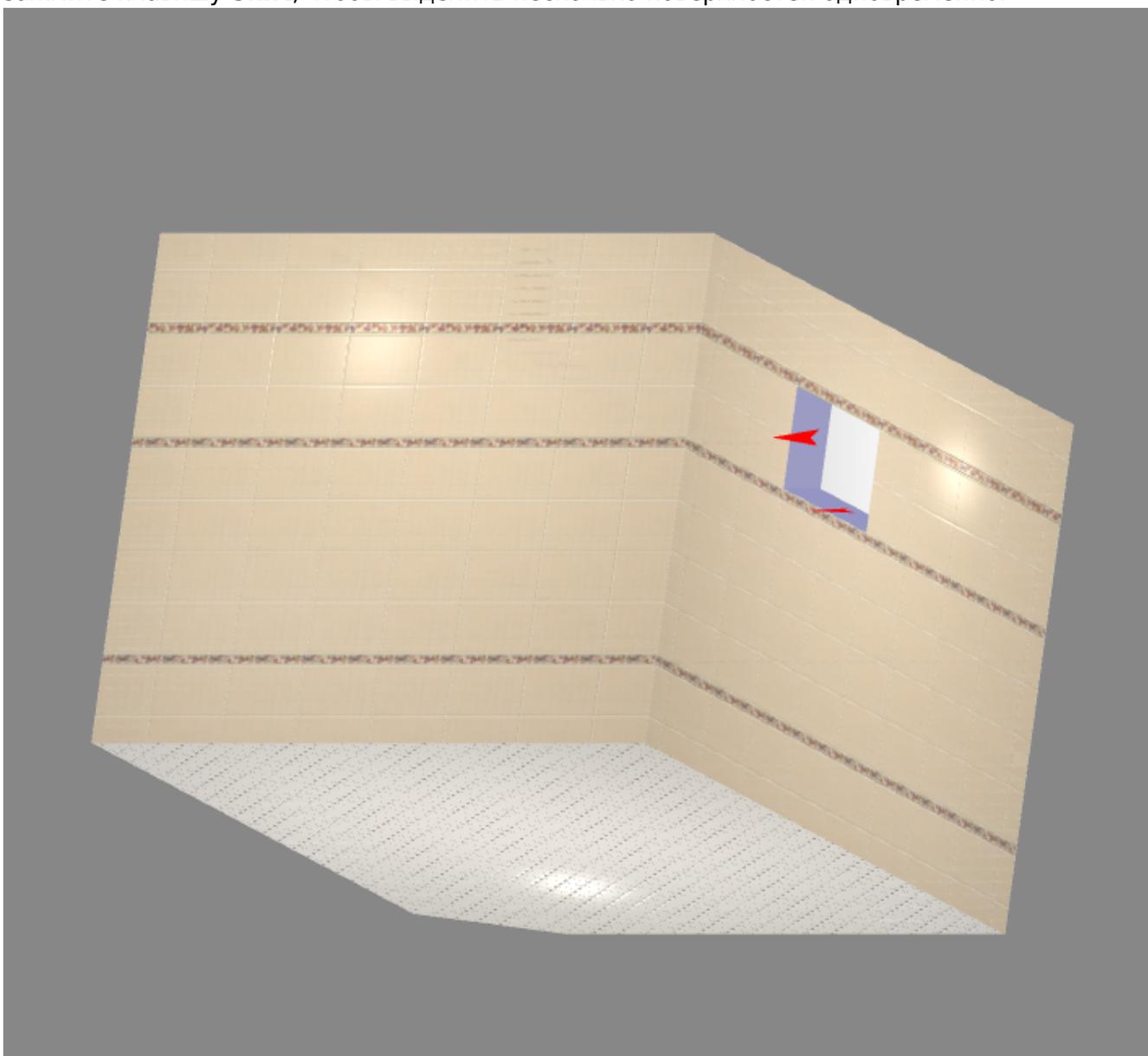
Поворот модели в 2D

Повернуть, рассмотреть модель помещения можно **двумя способами** – в режиме 2D и в режиме 3D. Однако смена режима – это потеря времени при построении проекта.

Модель помещения можно поворачивать и рассматривать и в 2D-режиме, где вы укладываете плитку.

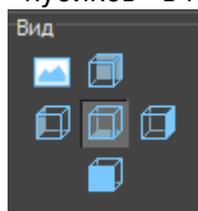
Чтобы повернуть модель помещения в режиме 2D:

1. зажмите клавишу **Shift** на клавиатуре;
2. **зажмите** колёсико мыши, поведите мышью, выбирая нужную позицию;
3. отпустите клавиши, это положение зафиксируется, выделите поверхность;
4. зажмите клавишу **Shift**, чтобы выделить несколько поверхностей одновременно:



Колесо мыши можно не только крутить, но и зажимать. Колесо мыши – это тоже клавиша!

Чтобы вернуться на один из стандартных ракурсов в режиме 2D, кликните по одному из «кубиков» в панели «Вид»:



[Предыдущая статья](#) | [Перейти к выполнению задания](#)

В Руководстве пользователя:

- [Облицовка коробов и ниш, сложных помещений](#)

From: <http://3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link: http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%BF%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%BE%D1%82_2d

Last update: **2020/09/28 22:37**

