

Изменение контура помещения

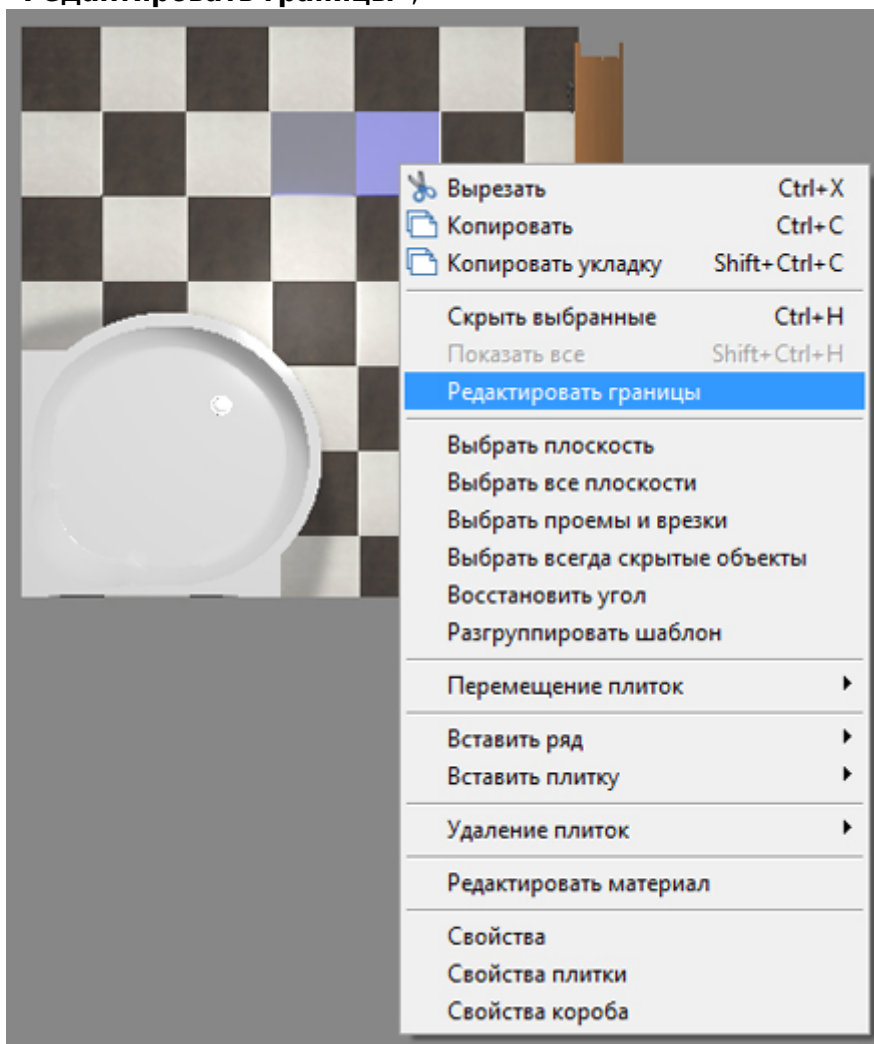
Контур уже созданного помещения можно изменить в векторном редакторе.

При редактировании, как и при построении контура, можно работать с помощью мыши и путём ввода координат.

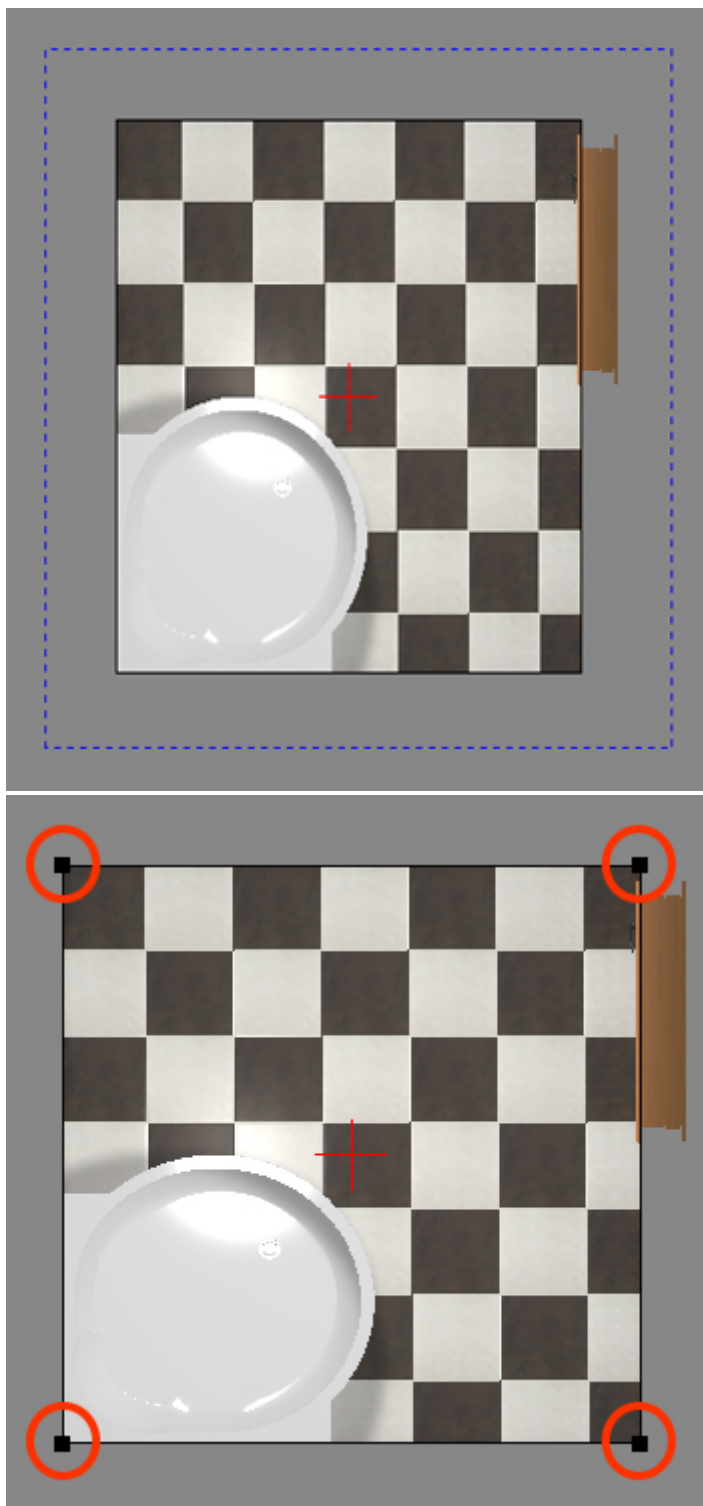
Используйте **привязки**, чтобы легко и быстро редактировать контур помещения с помощью мыши.

Чтобы изменить контур помещения:

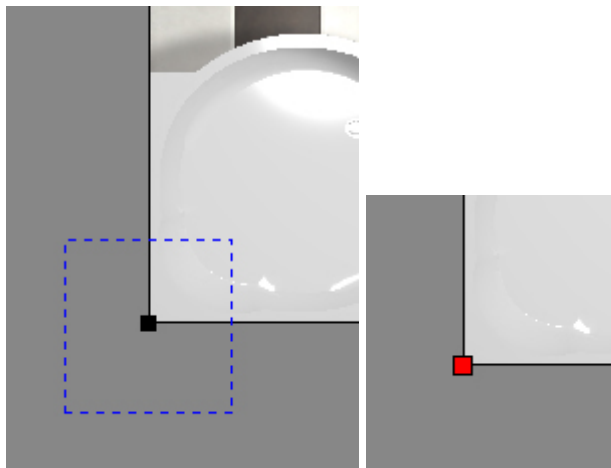
1. выберите ракурс в режиме 2D сверху;
2. кликните правой клавишей мыши по поверхности, в контекстном меню выберите **«Редактировать границы»**;



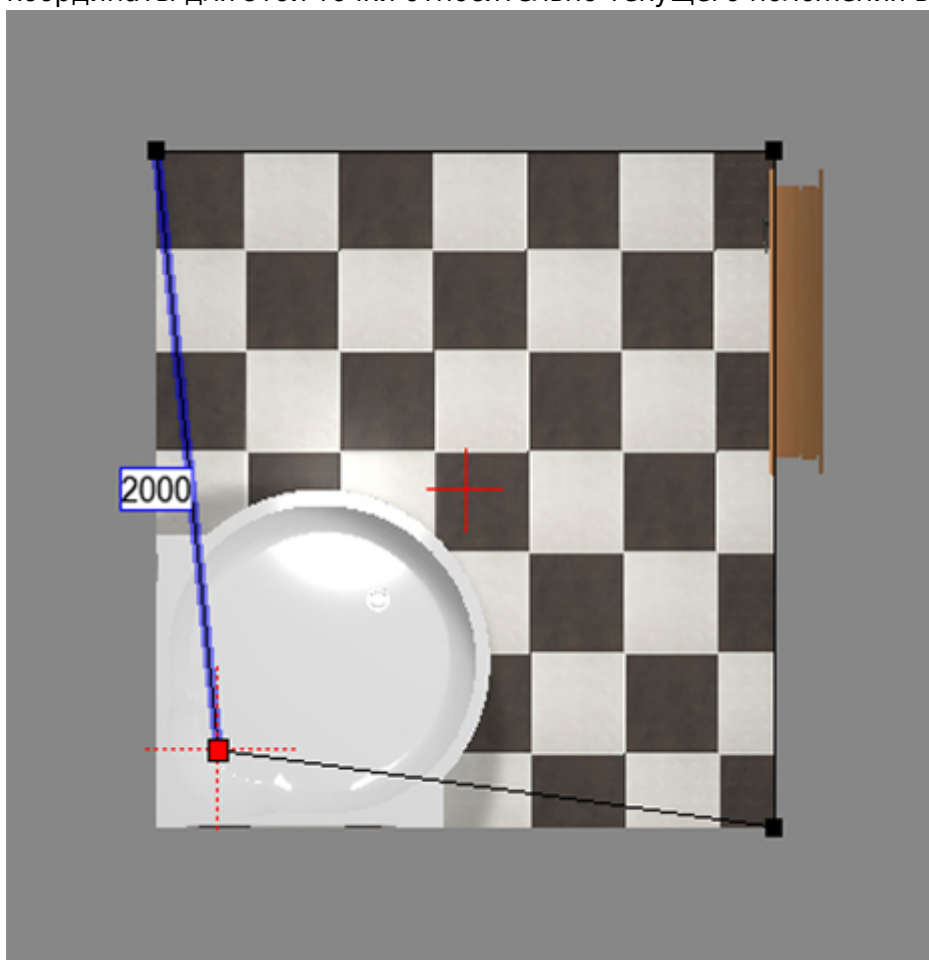
3. откроется режим векторного редактора; мышью выделите весь контур помещения, чтобы увидеть опорные точки;



4. **можно выделить одну отдельную точку и переместить её:**
- ещё раз выделите уже обозначенную точку



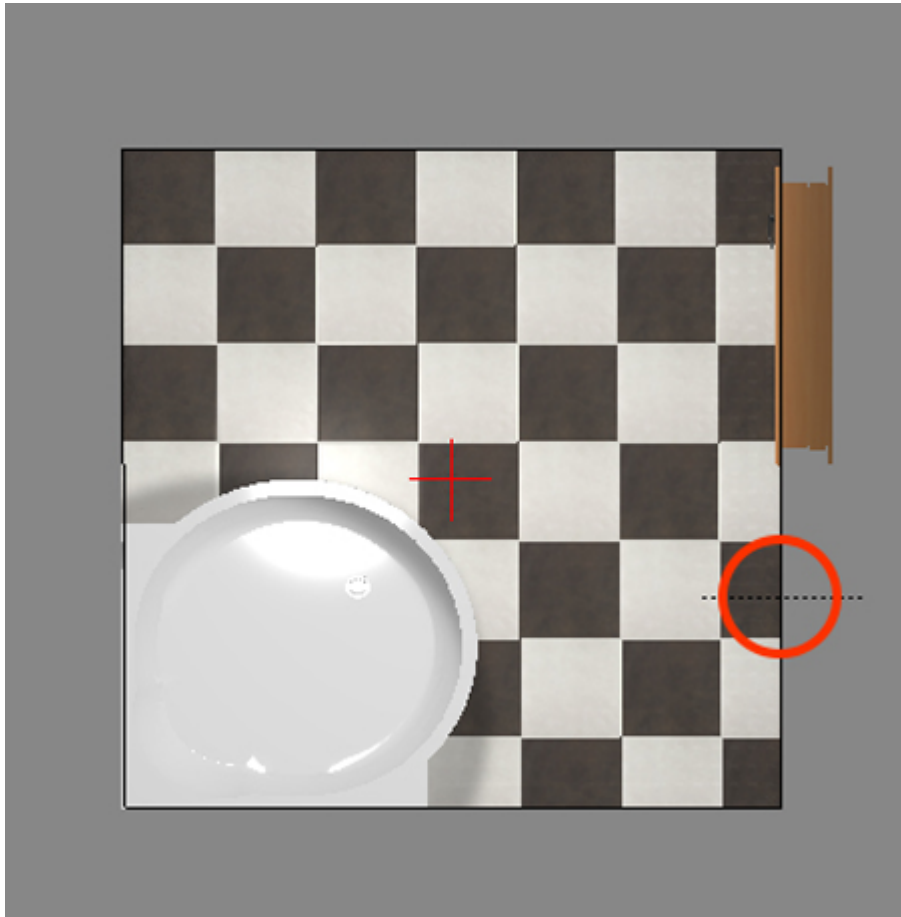
- зажмите её левой клавишей мыши и перетащите на нужное расстояние или введите новые координаты для этой точки относительно текущего положения в поле ввода координат



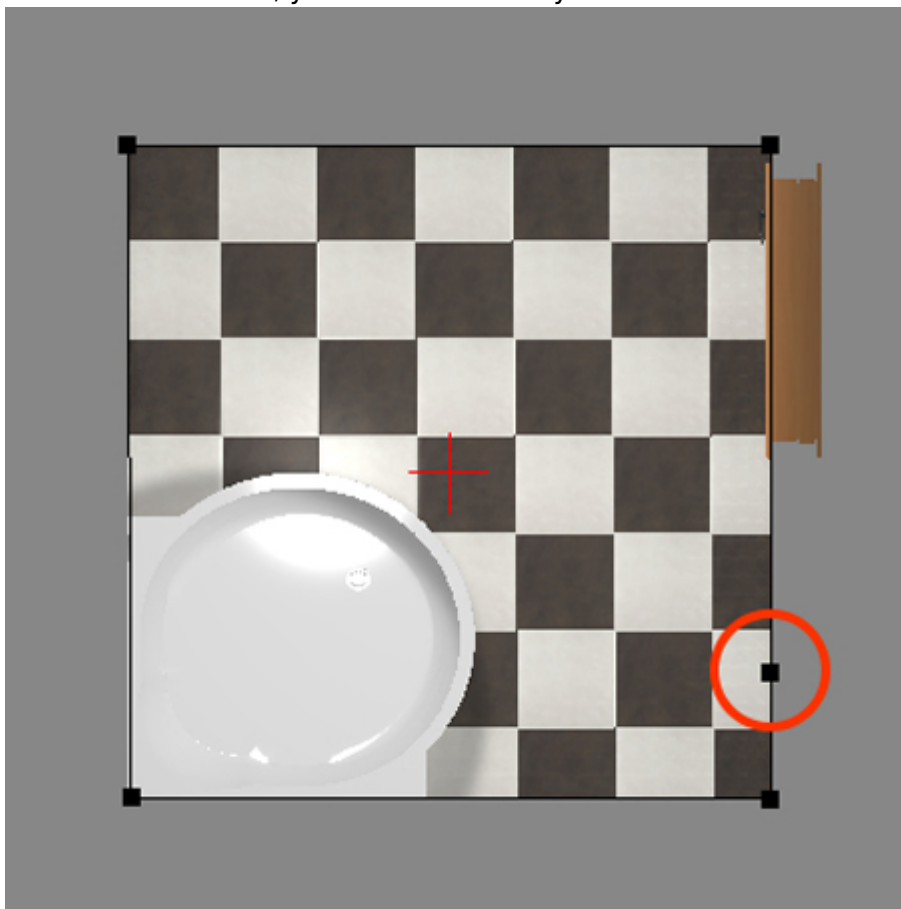
- нажмите на пиктограмму  или нажмите на клавиатуре сочетание клавиш **Ctrl+Z**, чтобы отменить изменения.

5. добавьте точки на уже существующие линии:

- нажмите на пиктограмму  ;
- наведите мышью на ту линию, куда следует добавить точку, предполагаемое место установки обозначается чёрным пунктирным крестиком



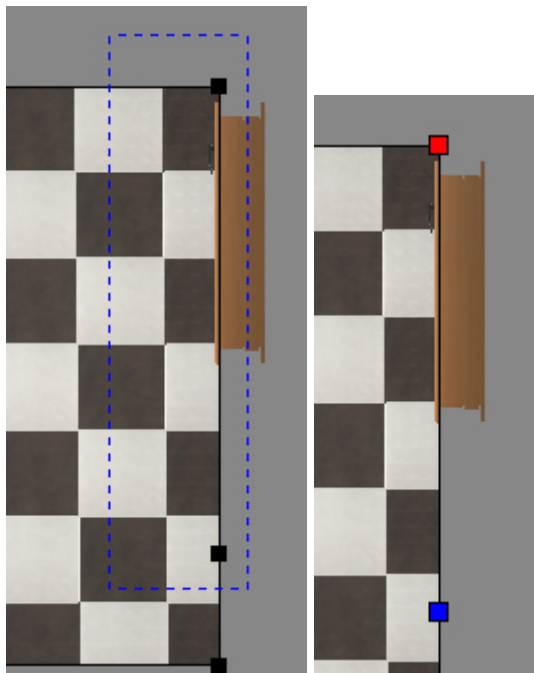
- кликните на линии, устанавливая точку



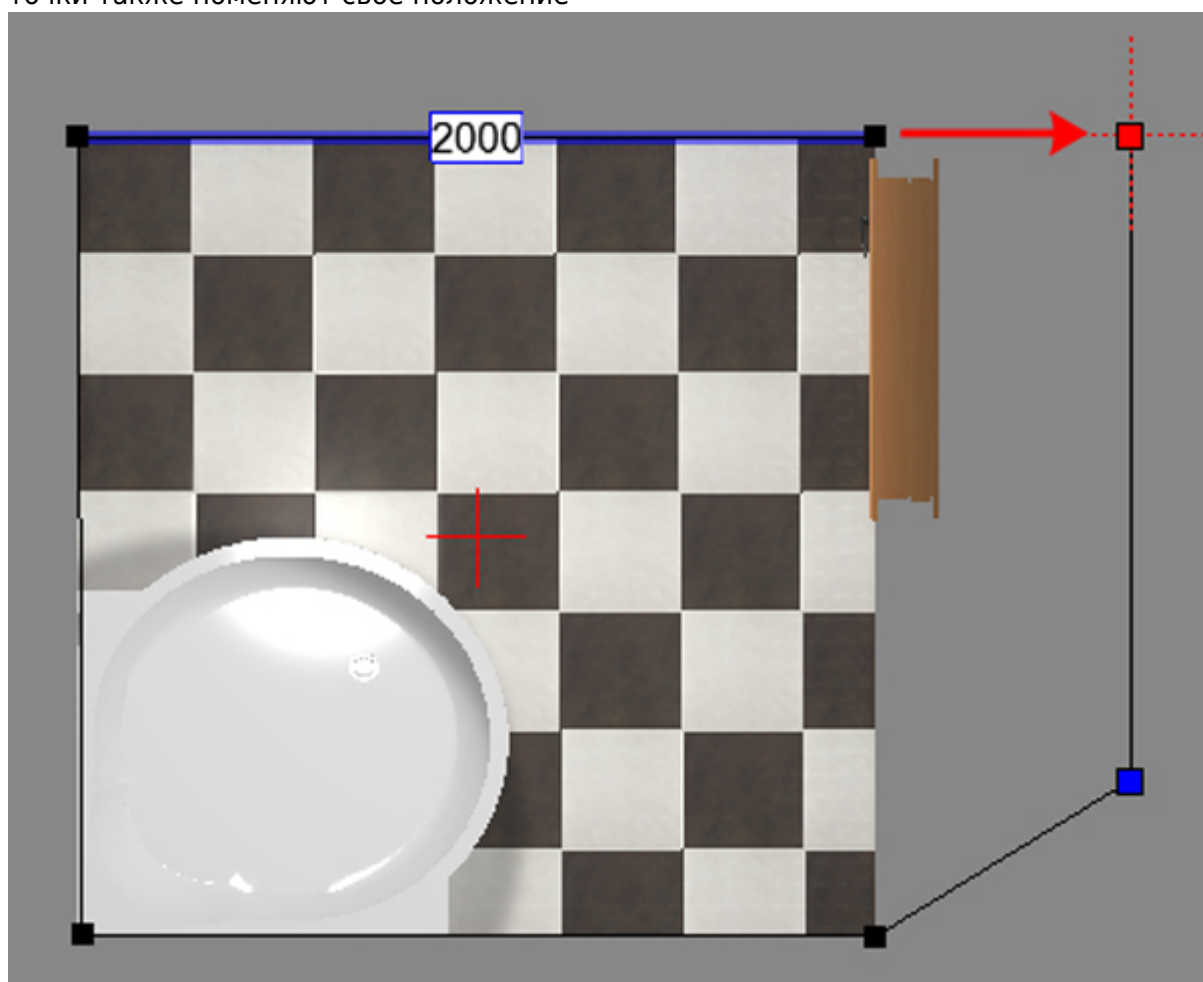
- повторите операцию при необходимости.

6. можно выделить несколько точек одновременно и перемещать их вместе:

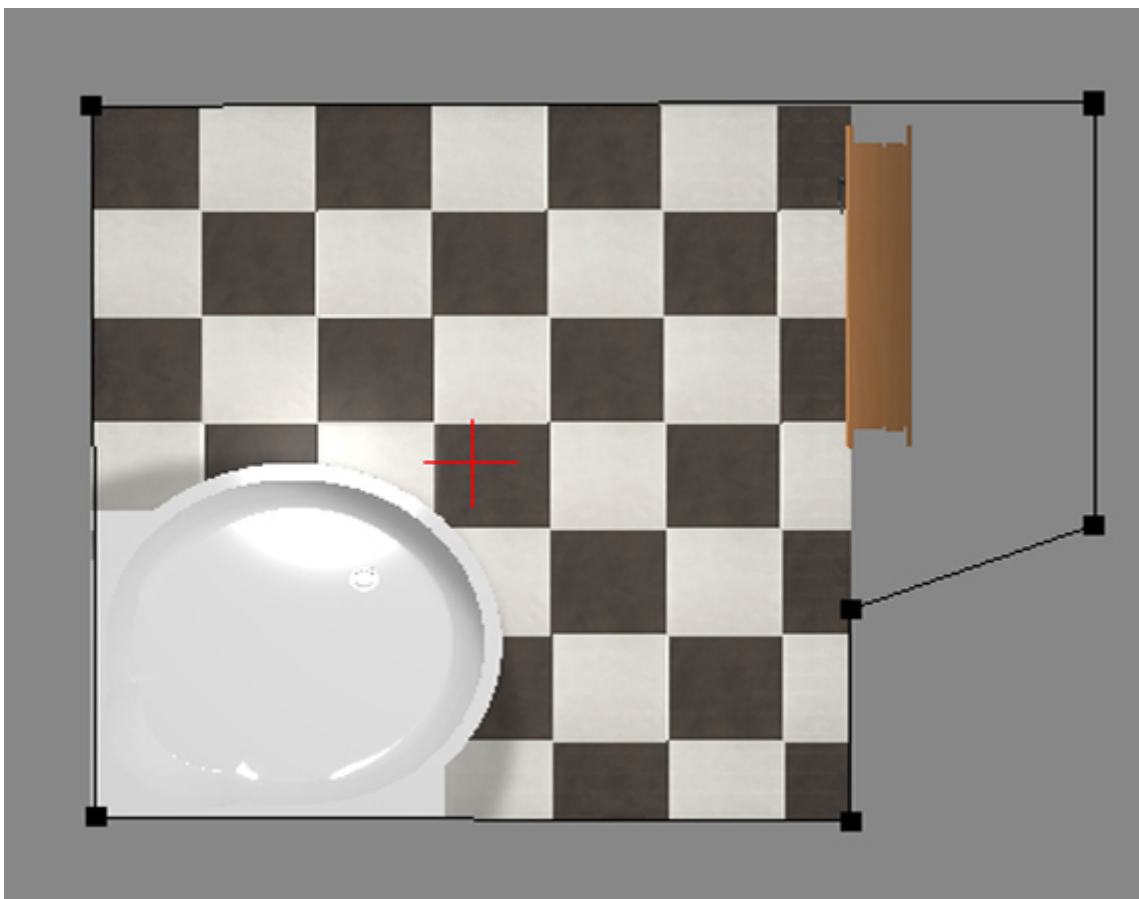
- ещё раз выделите уже обозначенные точки



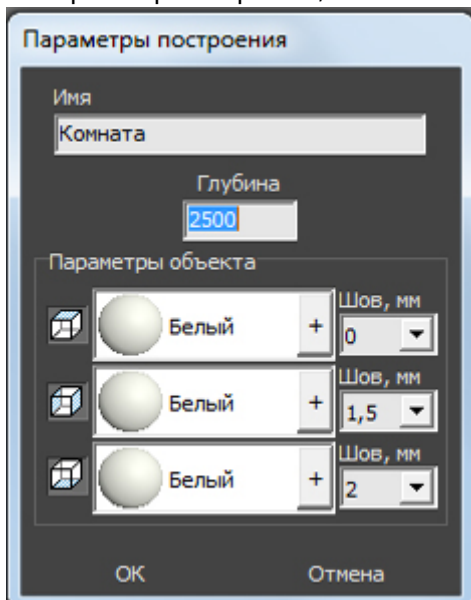
- нажмите одну из точек левой клавишей мыши и перетащите на нужное расстояние или введите новые координаты для этой точки в поле ввода координат, другие выделенные точки также поменяют своё положение



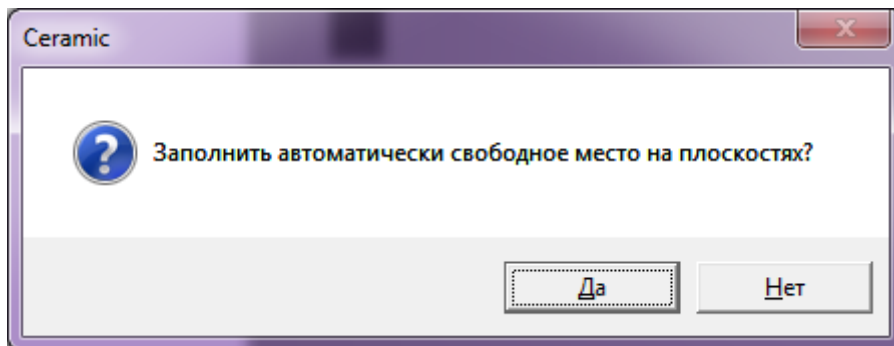
7. измените положение других точек согласно плану помещения



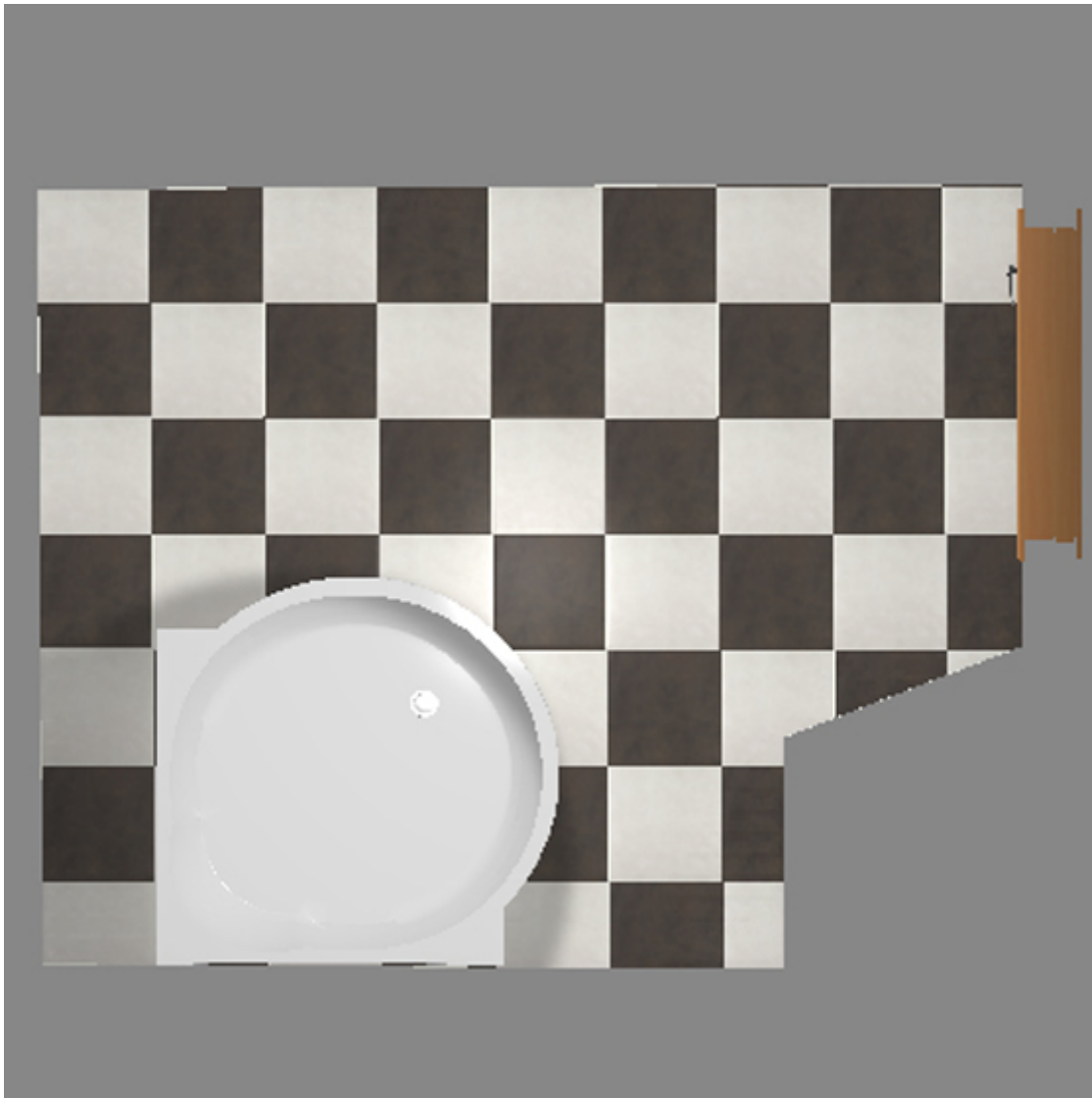
8. проверьте, чтобы контур был замкнутым; если это не так, добавьте линию или передвиньте одну из опорных точек, замыкая чертёж;
9. нажмите кнопку «**Закончить**», откроется диалоговое окно «**Параметры построения**», где вы можете, как и при первоначальном создании помещения, выбрать высоту потолка, цвет затирки и размер шва; нажмите «**ОК**»:



10. в следующем диалоговом окне предлагается выбор – заполнять свободное пространство плиткой или нет; нажмите «**Да**» или «**Нет**» в зависимости от особенностей текущего проекта



11. в режиме 2D вы можете убедиться в правильности построения вашего помещения, пододвинуть на нужные места объекты и отредактировать при необходимости укладку плитки:





From:
<https://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D1%80%D0%B5%D0%B4%D0%B0%D0%BA%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D1%8C_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D1%83%D1%80&rev=1405597377

Last update: 2020/09/28 21:43

