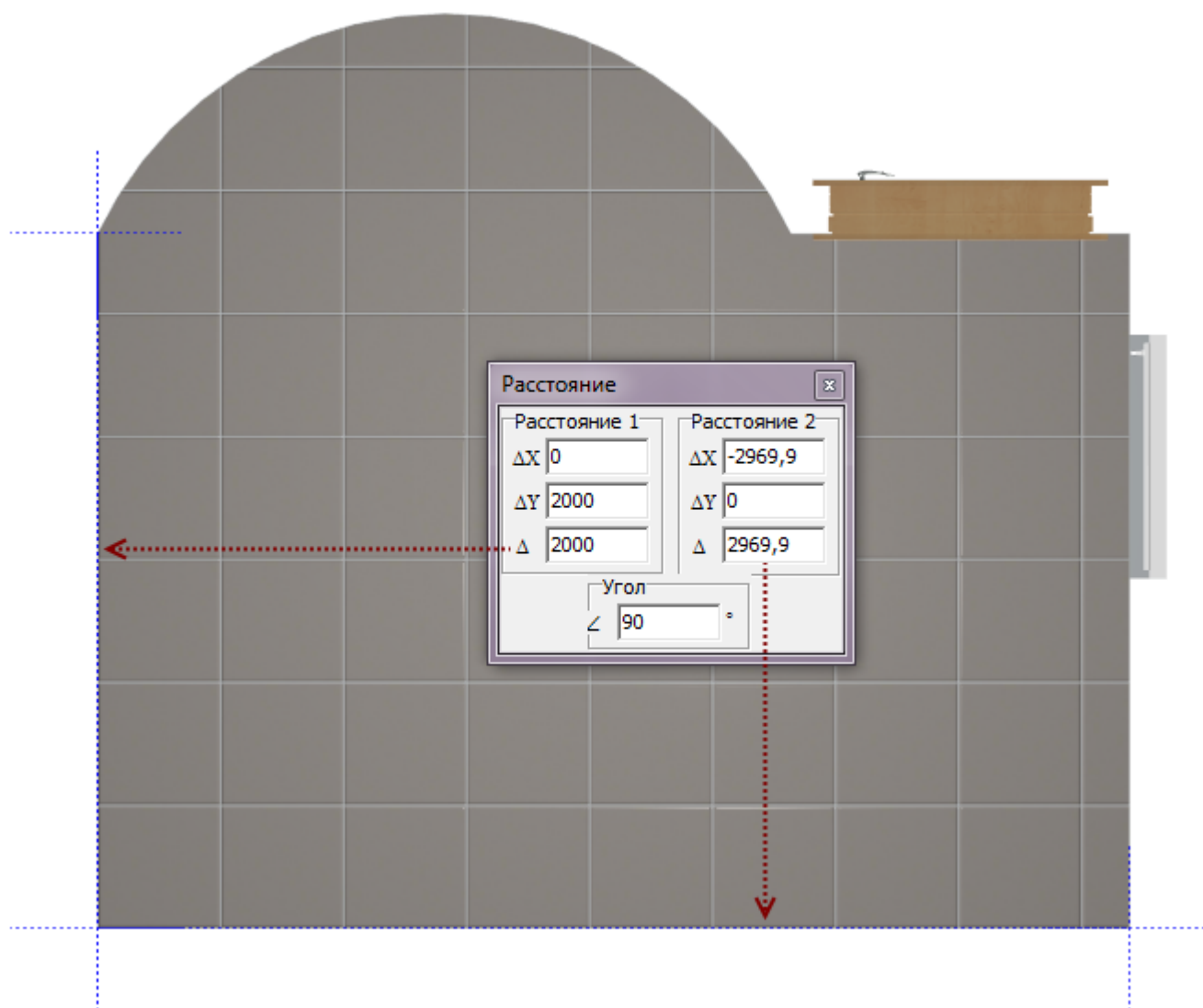


Изменение контура помещения

Контур любого помещения (а также короба, ниши, зеркала и т.д.) можно не только создать, но и изменить в векторном редакторе.

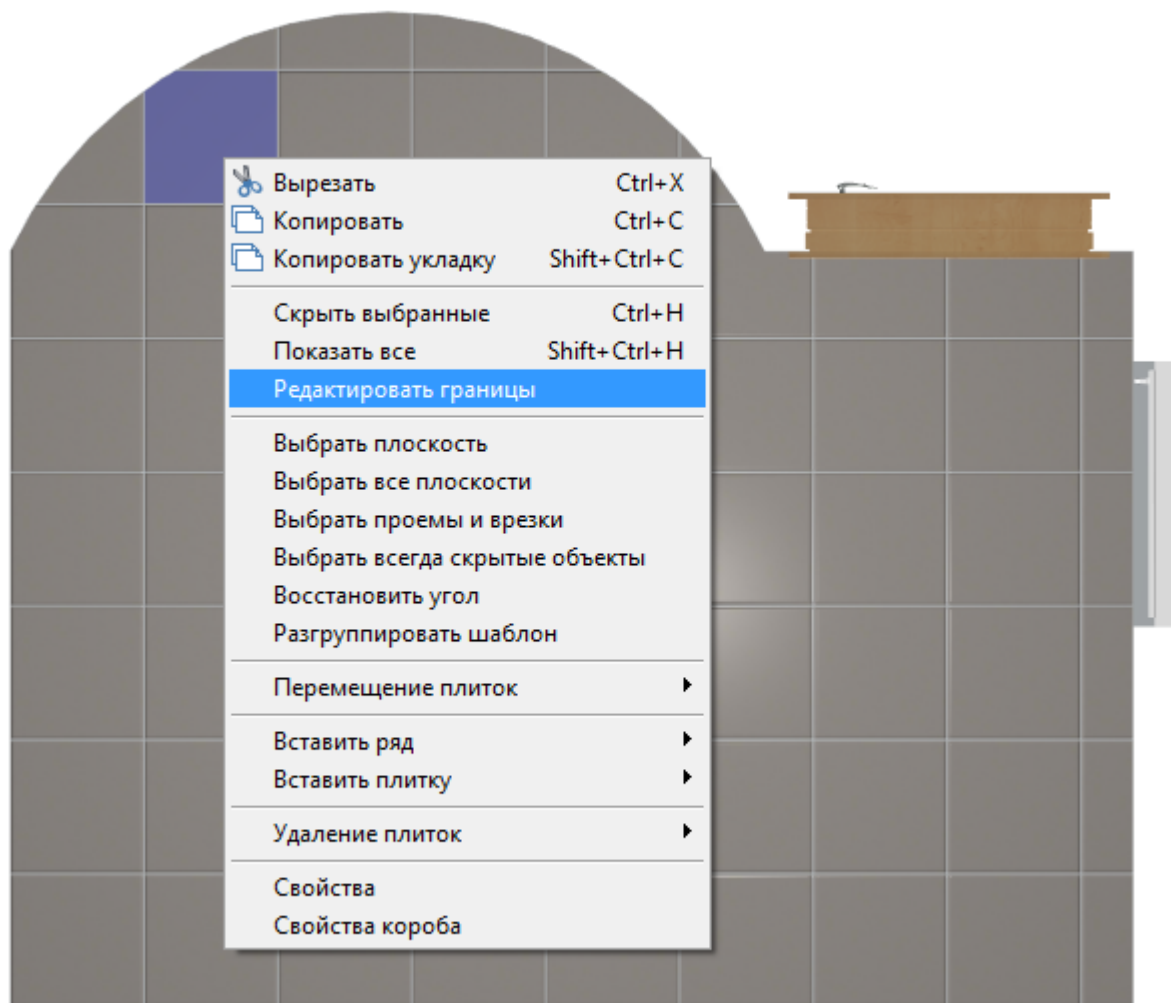
При редактировании, как и при построении контура, можно комбинировать различные инструменты.

Предположим, следует изменить контур такого помещения:

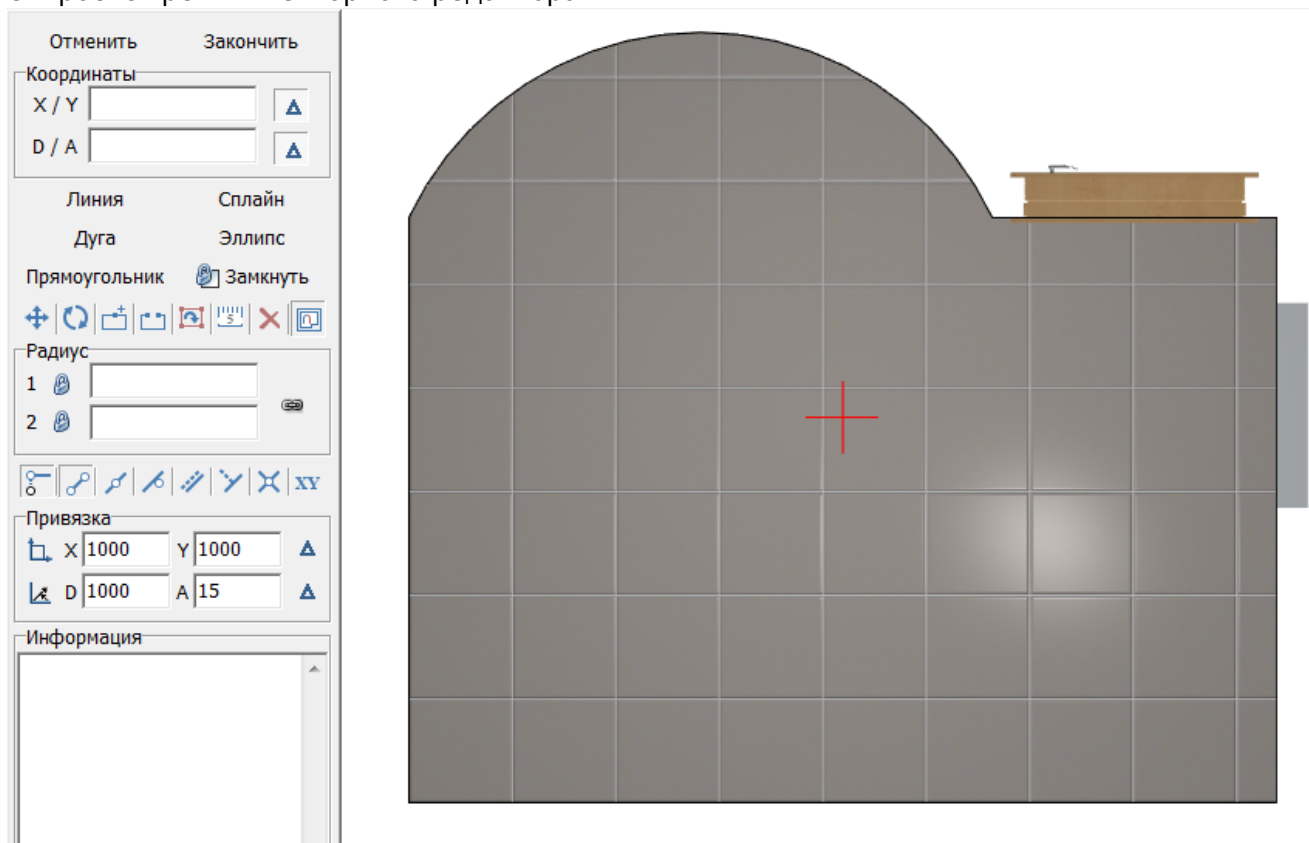


Все размеры известны.

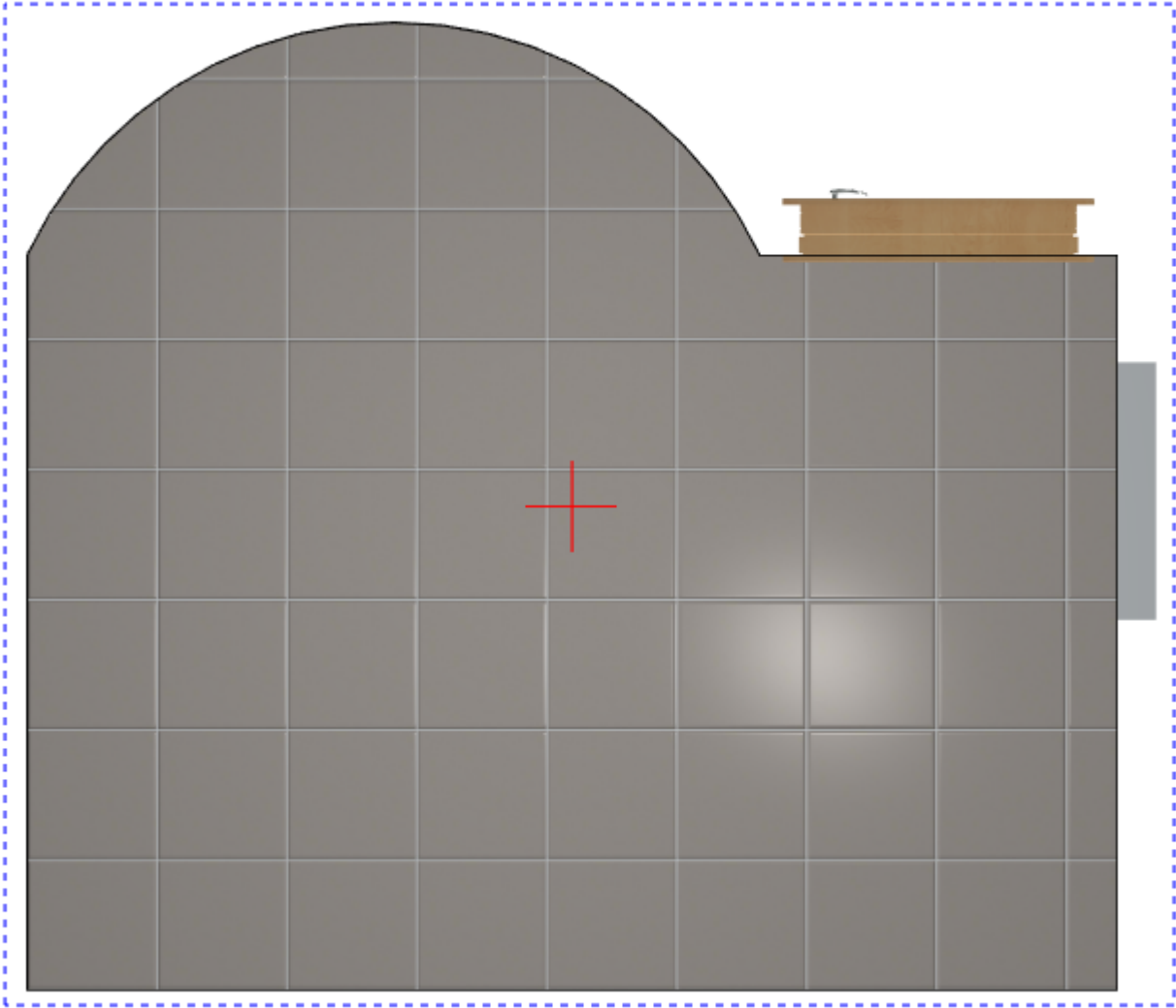
1. Выберите ракурс в режиме 2D сверху.
2. Кликните правой клавишей мыши по поверхности, в контекстном меню выберите **«Редактировать границы»**.

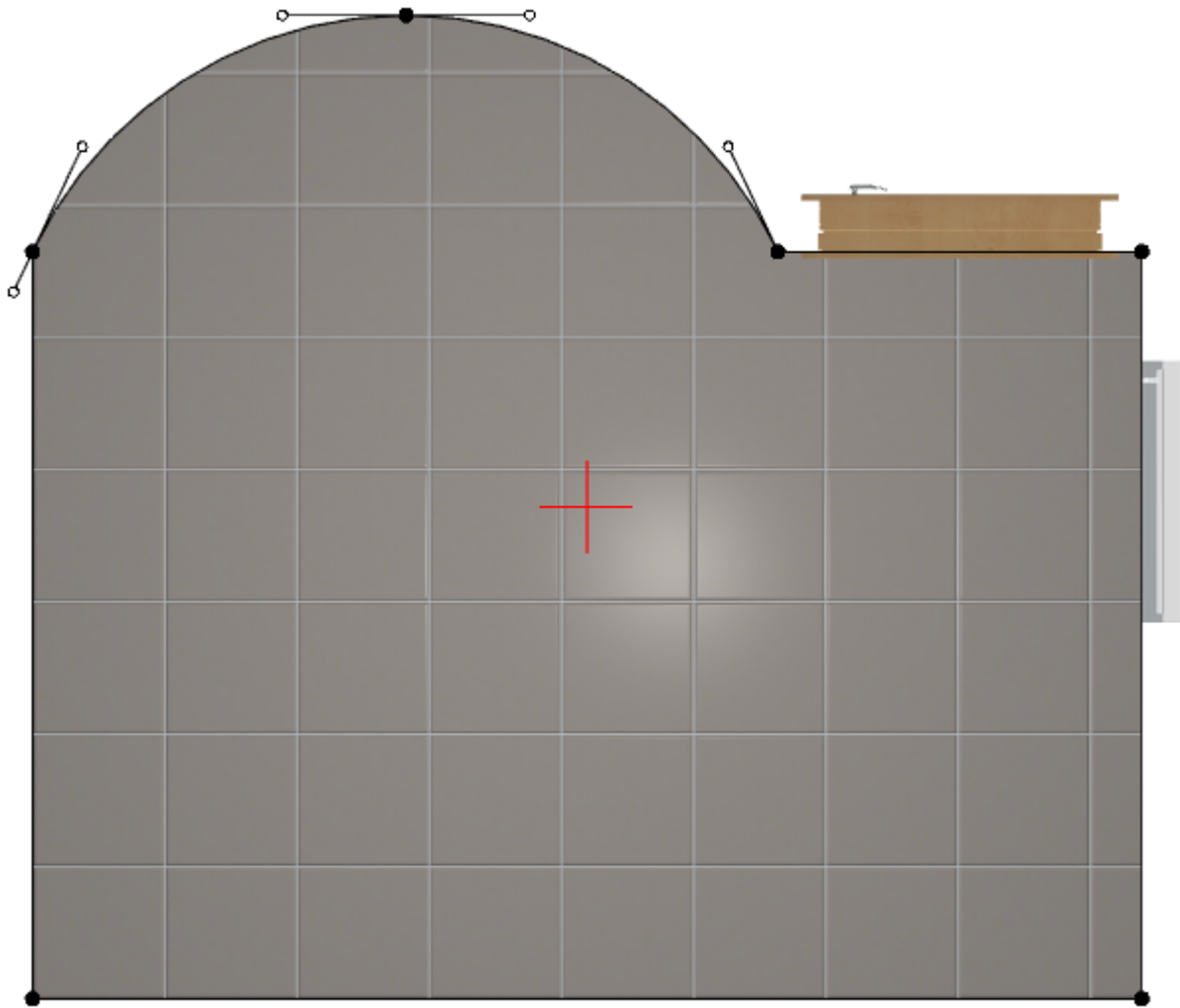


3. Откроется режим векторного редактора.



4. Мышью выделите весь контур помещения, чтобы увидеть опорные точки.



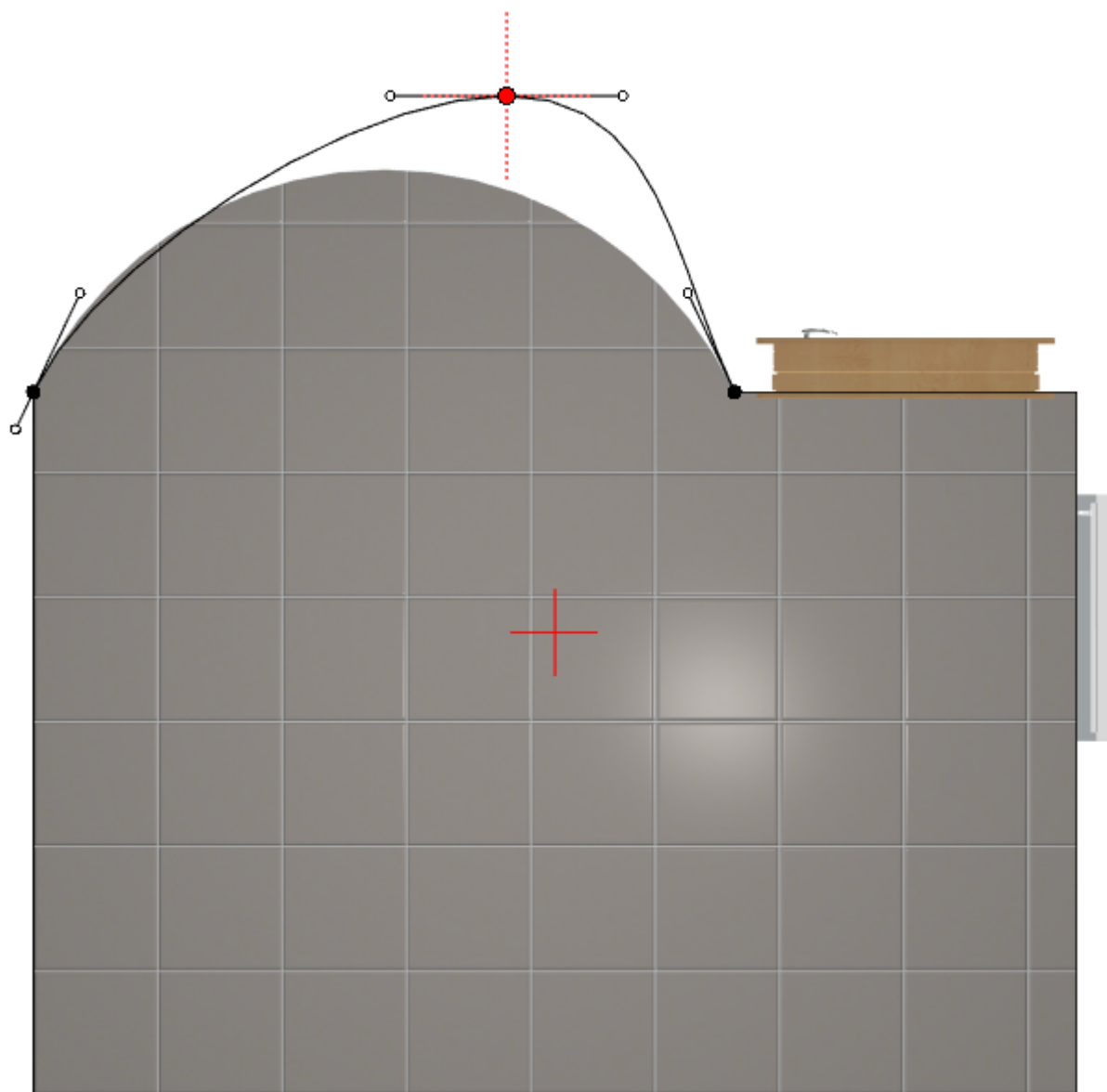


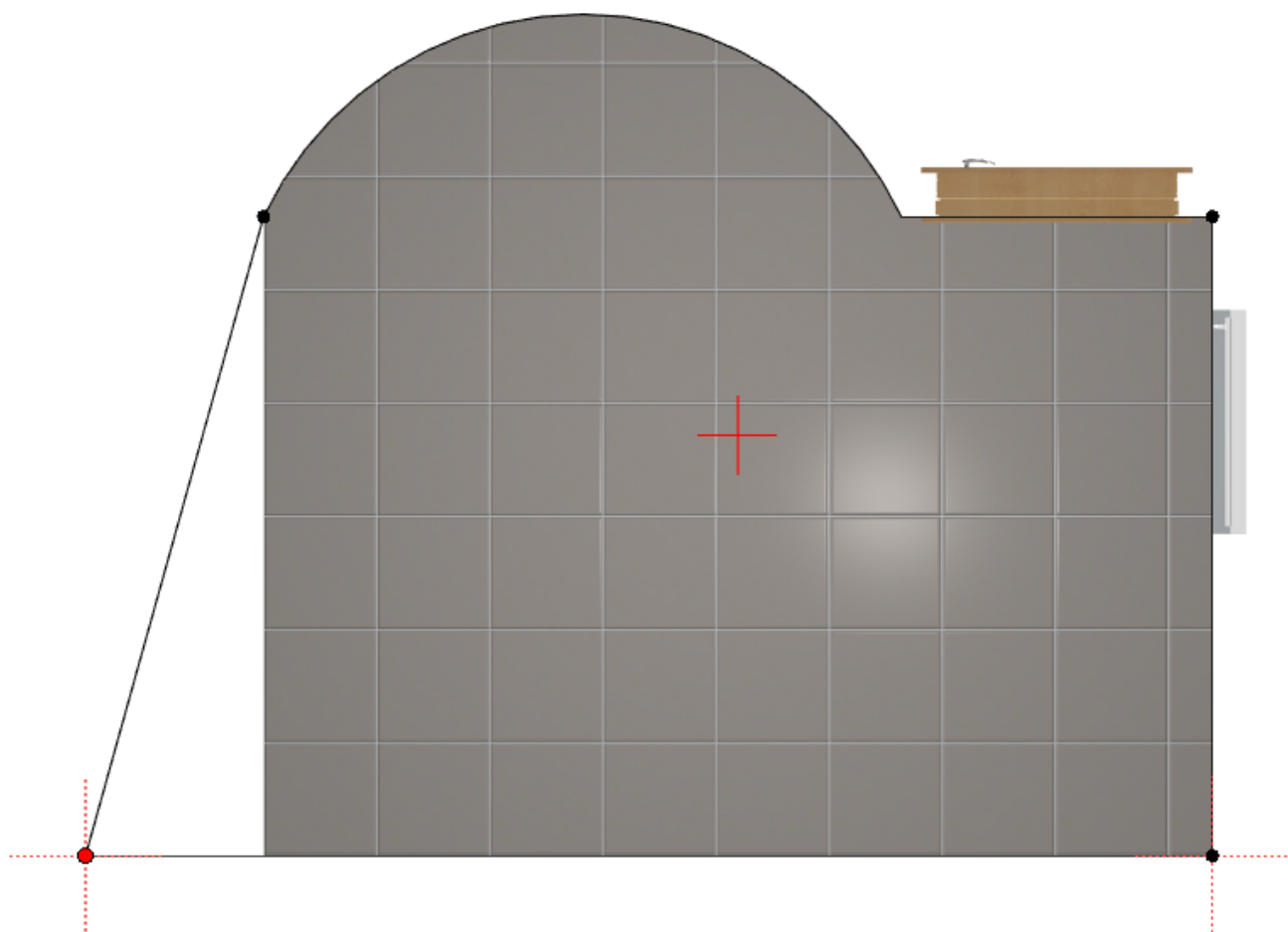
Перемещение точек и линий

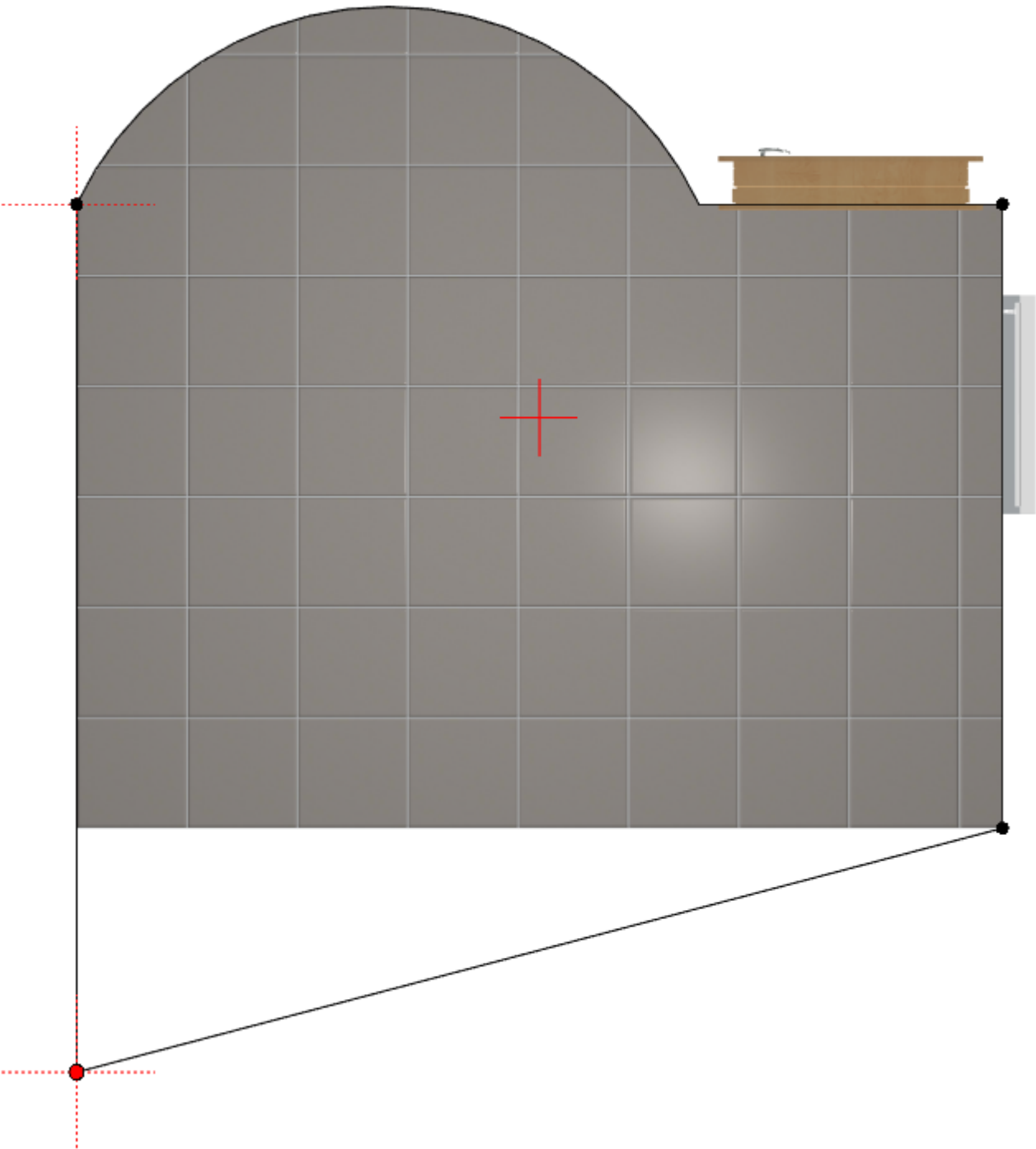
Включите привязки ,  и !

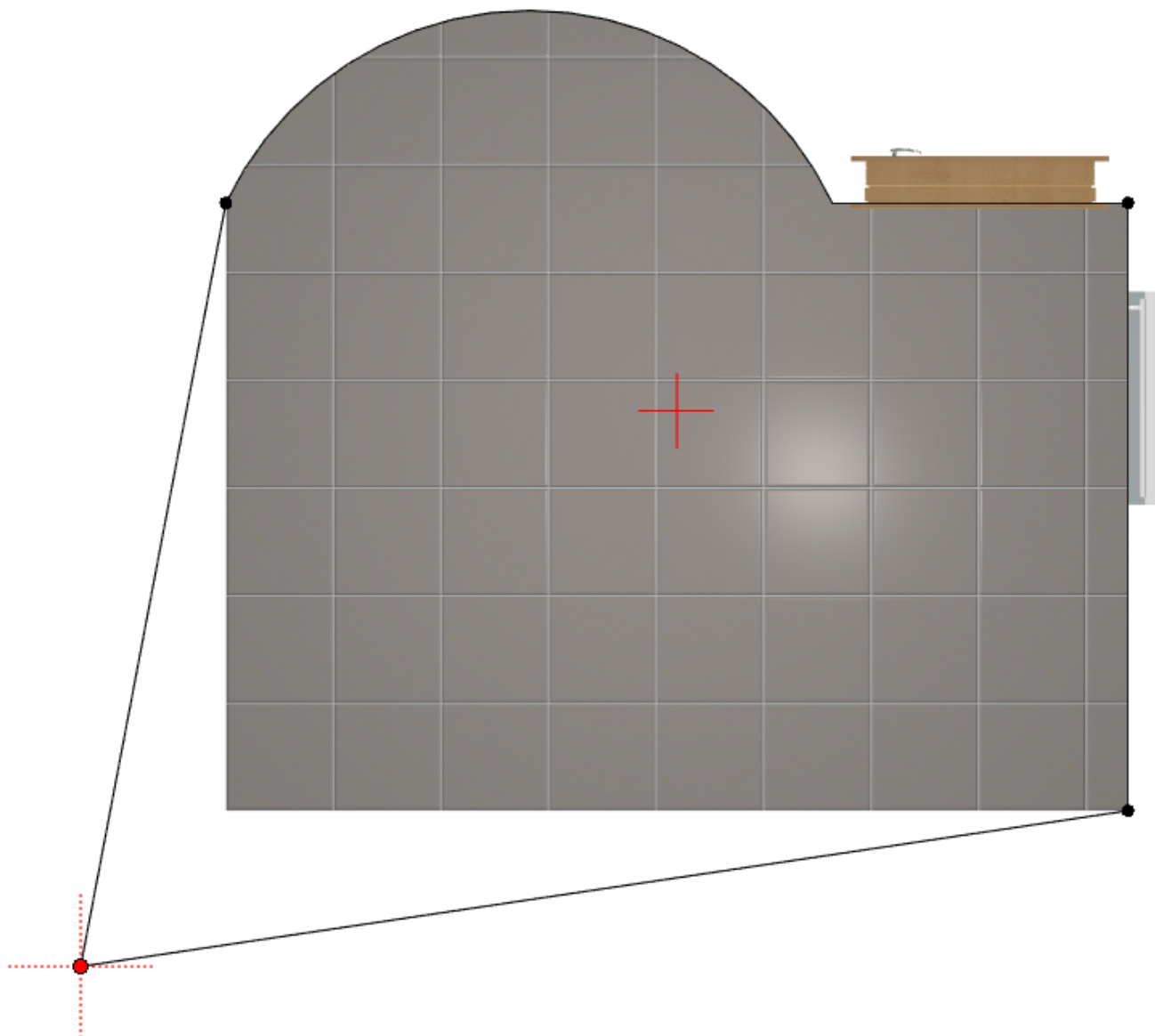
Чтобы переместить одну точку с помощью мыши:

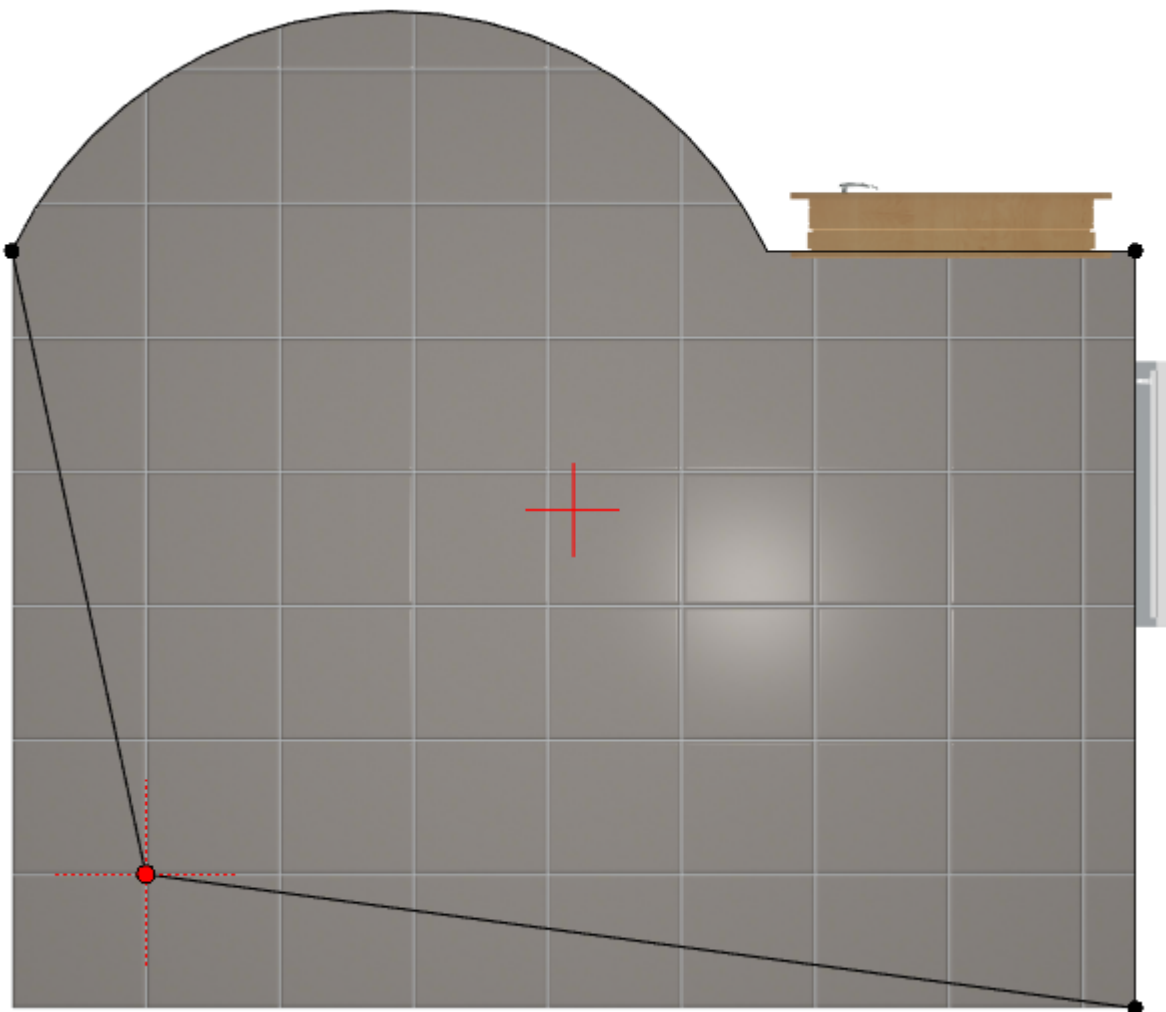
1. выделите её кликом мыши, она подсветится красным;
2. зажмите точку мышью и подвиньте её, используя привязки («залипание» курсора на определённых местах):









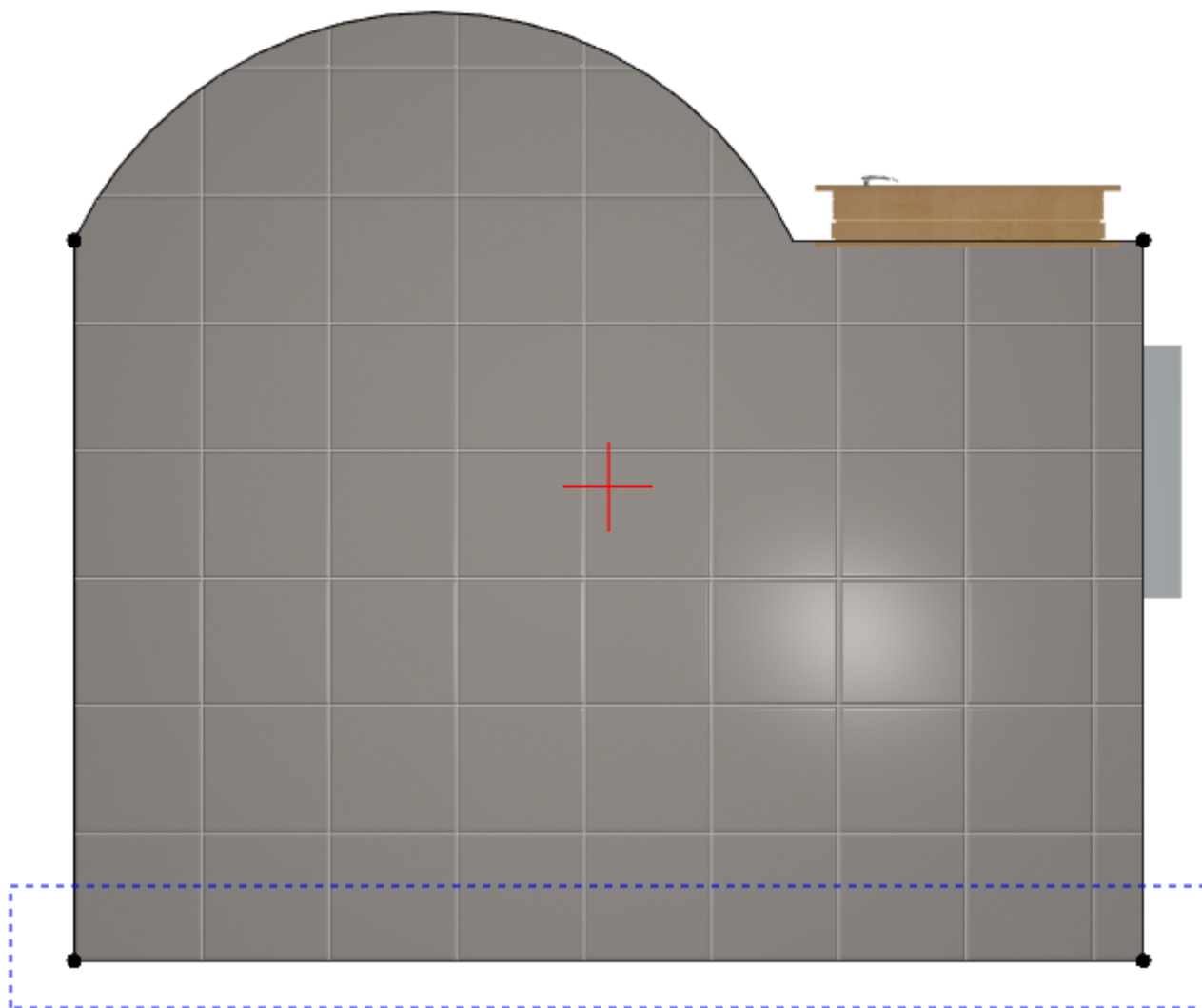


3. отпустите клавишу мыши, чтобы зафиксировать положение точки; чтобы отменить изменение, нажмите на пиктограмму  или сочетание клавиш **Ctrl+Z** на клавиатуре.

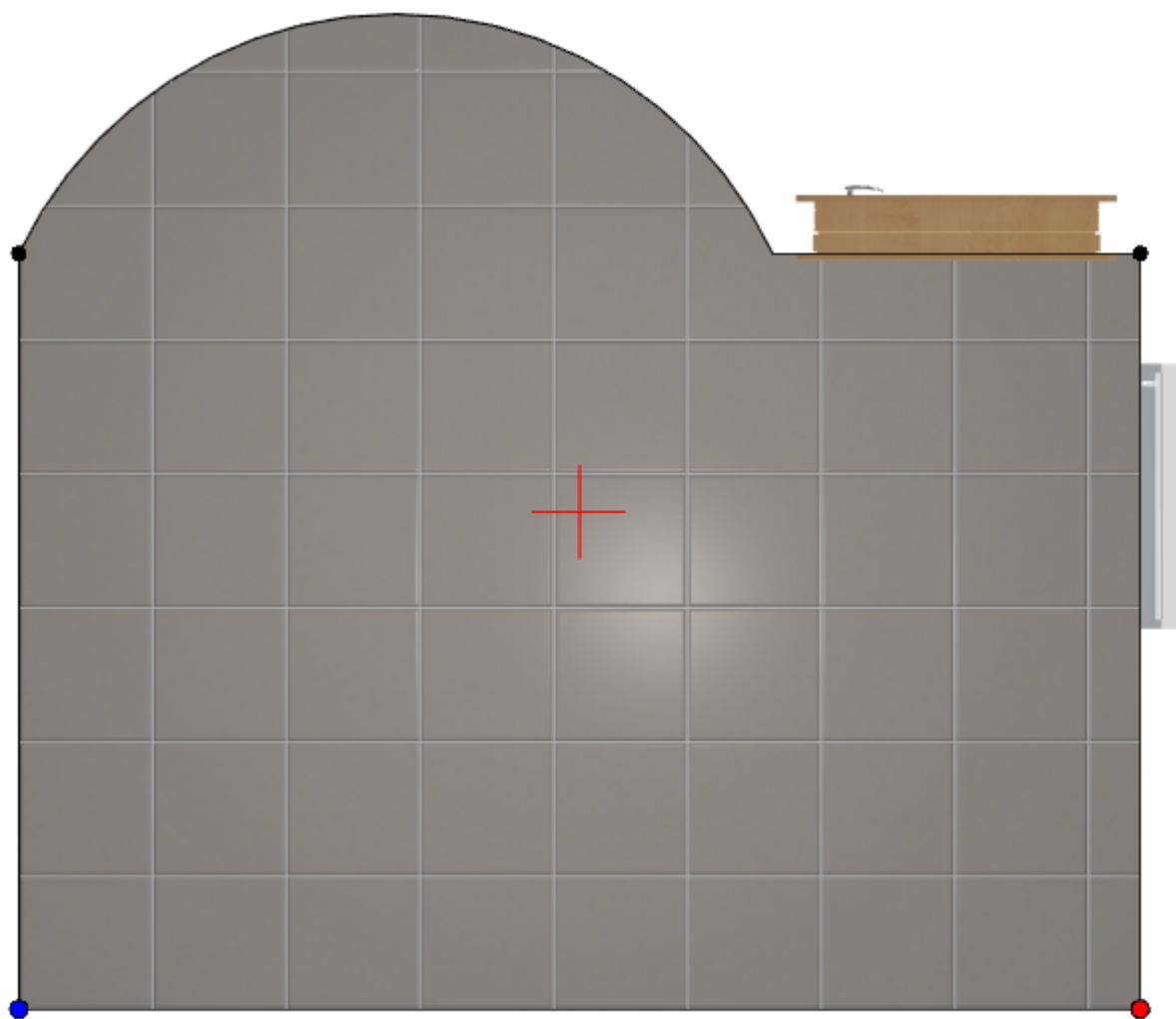
Положение любой точки можно изменять неограниченное количество раз в любой момент работы с контуром.

Чтобы переместить линию на заданное расстояние:

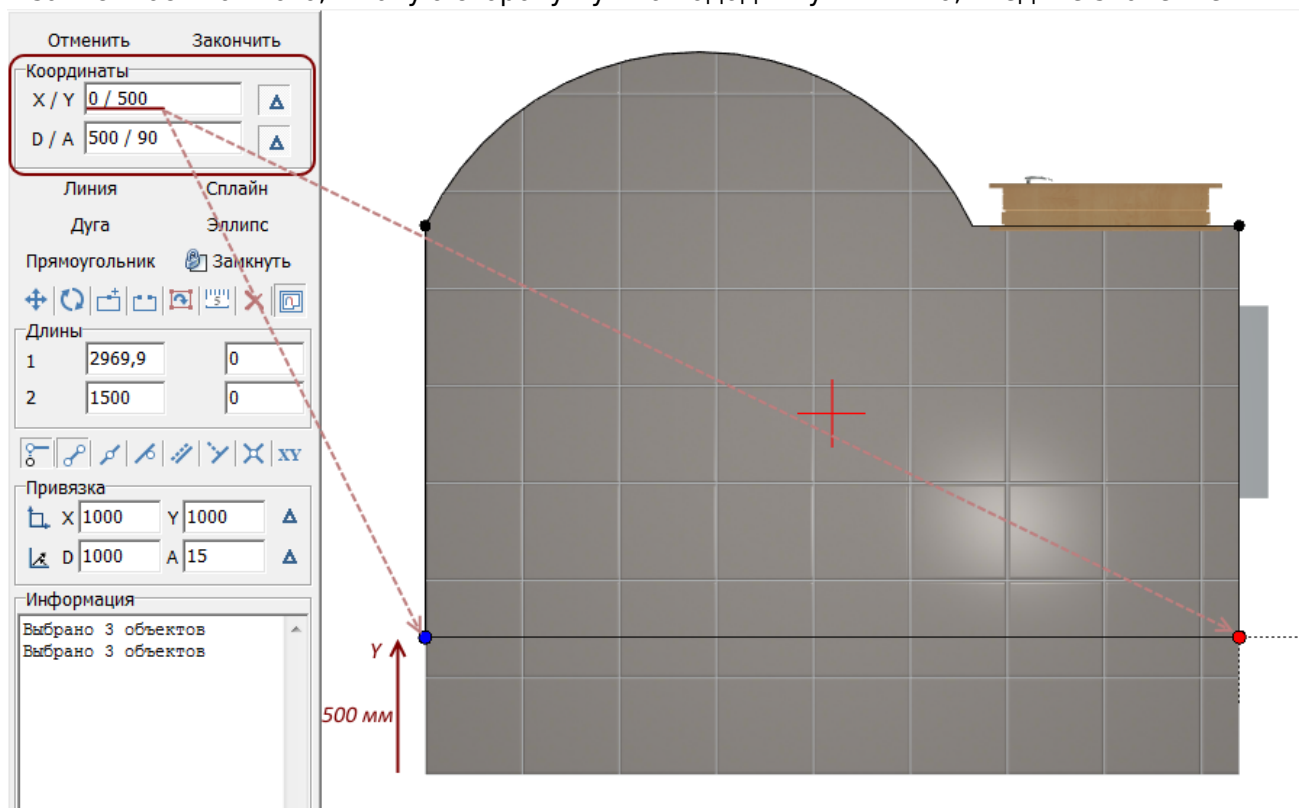
1. выделите точки, ограничивающие отрезок;



точки подсвелятся красным и синим:



2. нажмите **Esc** на клавиатуре – курсор встанет в поле **X/Y**;
3. в зависимости от того, в какую сторону нужно пододвинуть линию, введите значение:



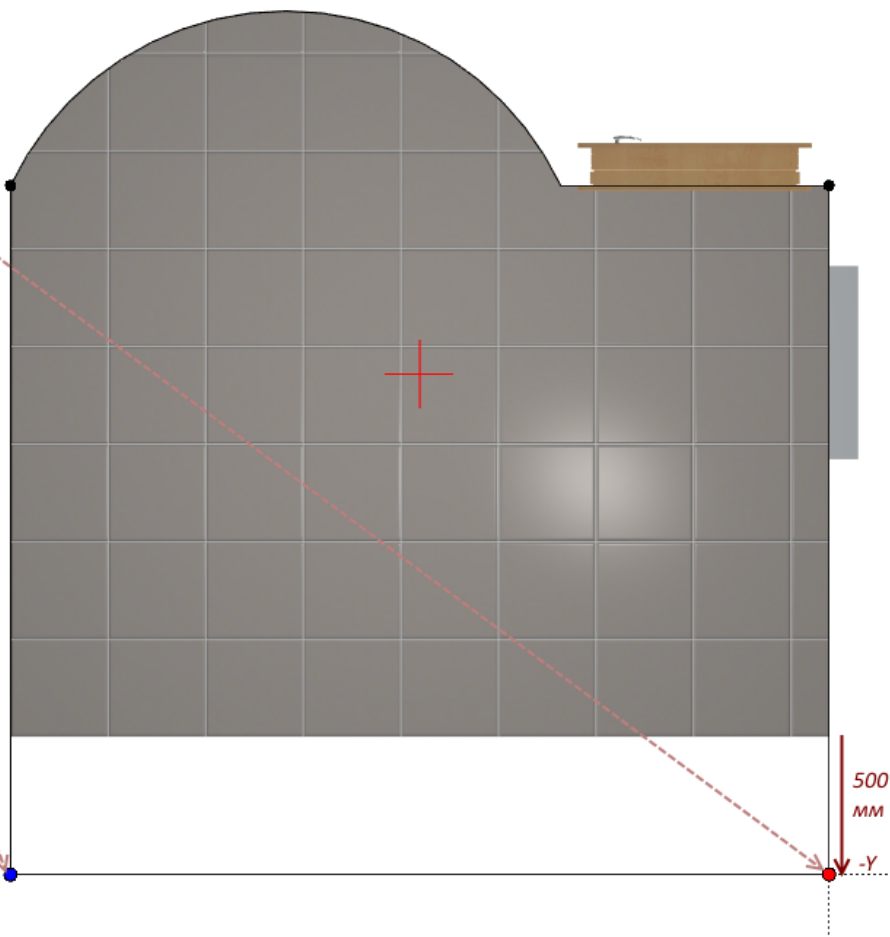
Координаты
X / Y 0 / -500
D / A 500 / -90

Линия Сплайн
Дуга Эллипс
Прямоугольник Замкнуть

Длины
1 2969,9 0
2 2500 0

Привязка
X 1000 Y 1000
D 1000 A 15

Информация
Выбрано 3 объектов
Выбрано 3 объектов



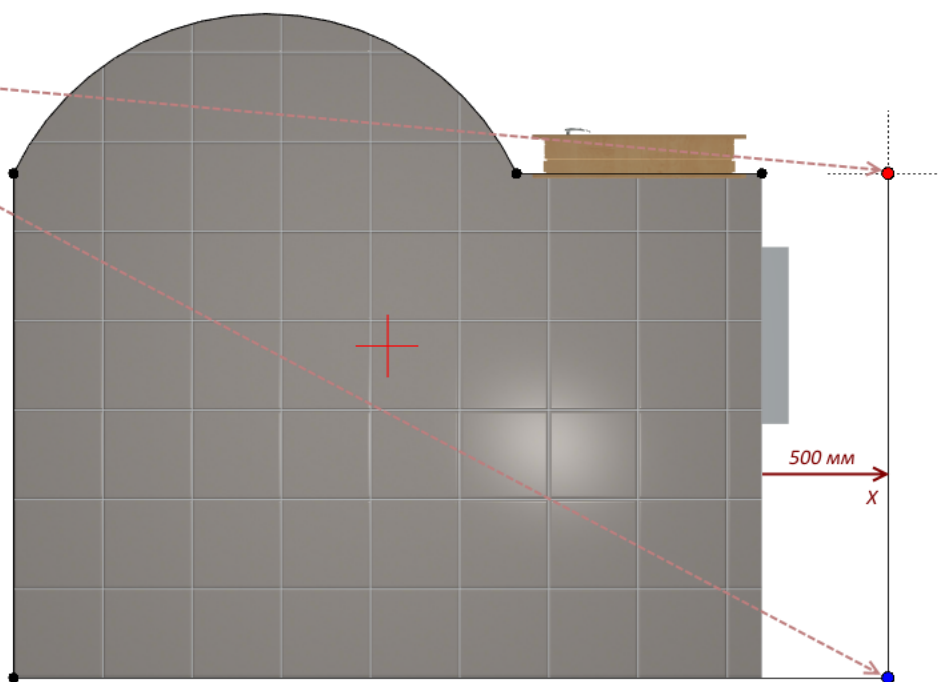
Координаты
X / Y 500 / 0
D / A 500 / 0

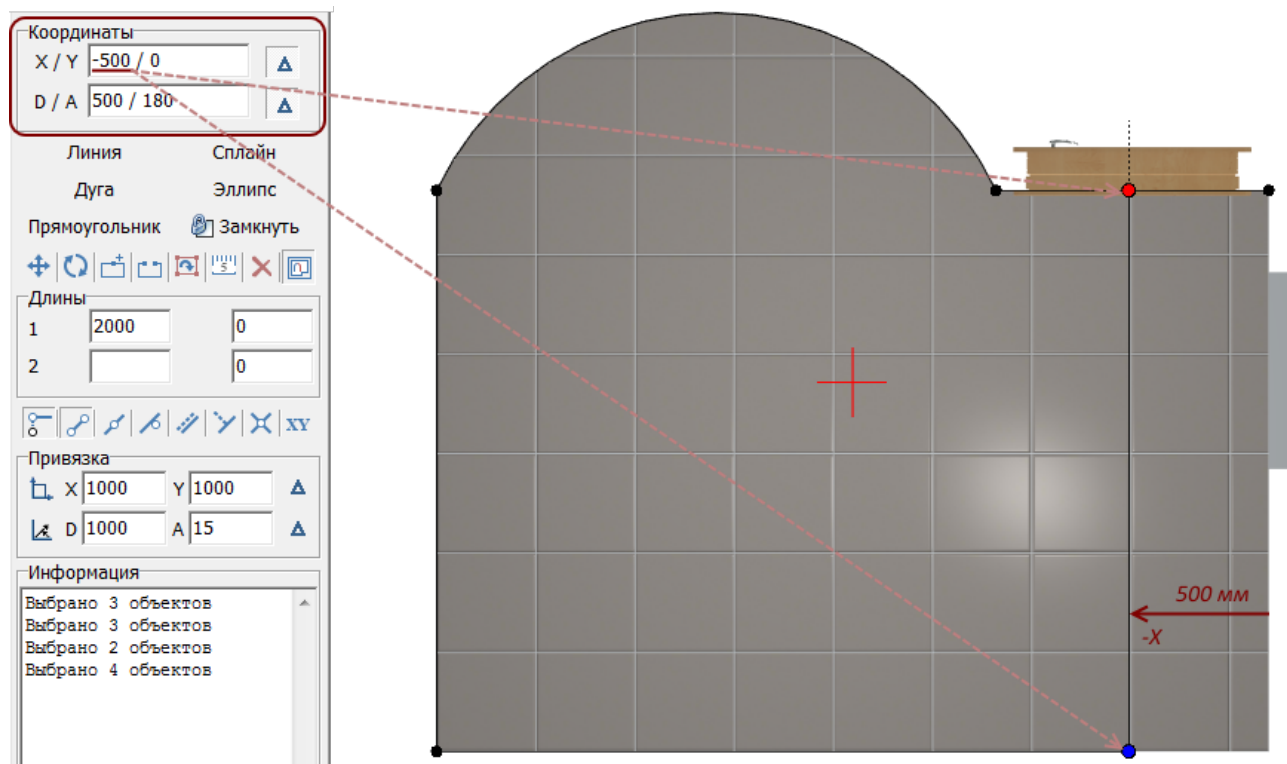
Линия Сплайн
Дуга Эллипс
Прямоугольник Замкнуть

Длины
1 2000 0
2 0 0

Привязка
X 1000 Y 1000
D 1000 A 15

Информация
Выбрано 3 объектов
Выбрано 3 объектов
Выбрано 2 объектов
Выбрано 4 объектов





И точки и их совокупности можно свободно перемещать любым из способов.

Добавление и удаление точек

Удаление точки

Чтобы удалить точку:

1. выделите точку кликом мыши, так, чтобы она подсветилась красным;
2. нажмите на пиктограмму  или нажмите **Delete** на клавиатуре:

Отменить

Закончить

Координаты

X / Y

0 / 0

▲

D / A

0 / 90

▲

Линия

Слайн

Дуга

Эллипс

Прямоугольник

Замкнуть

+

↺

↻

↷

↶

✕

□

Удалить (Del)

Длины

1

2000

0

2

2969,9

0

⌂

⌂

⌂

⌂

⌂

⌂

⌂

⌂

XY

Привязка

X

1000

Y

1000

▲

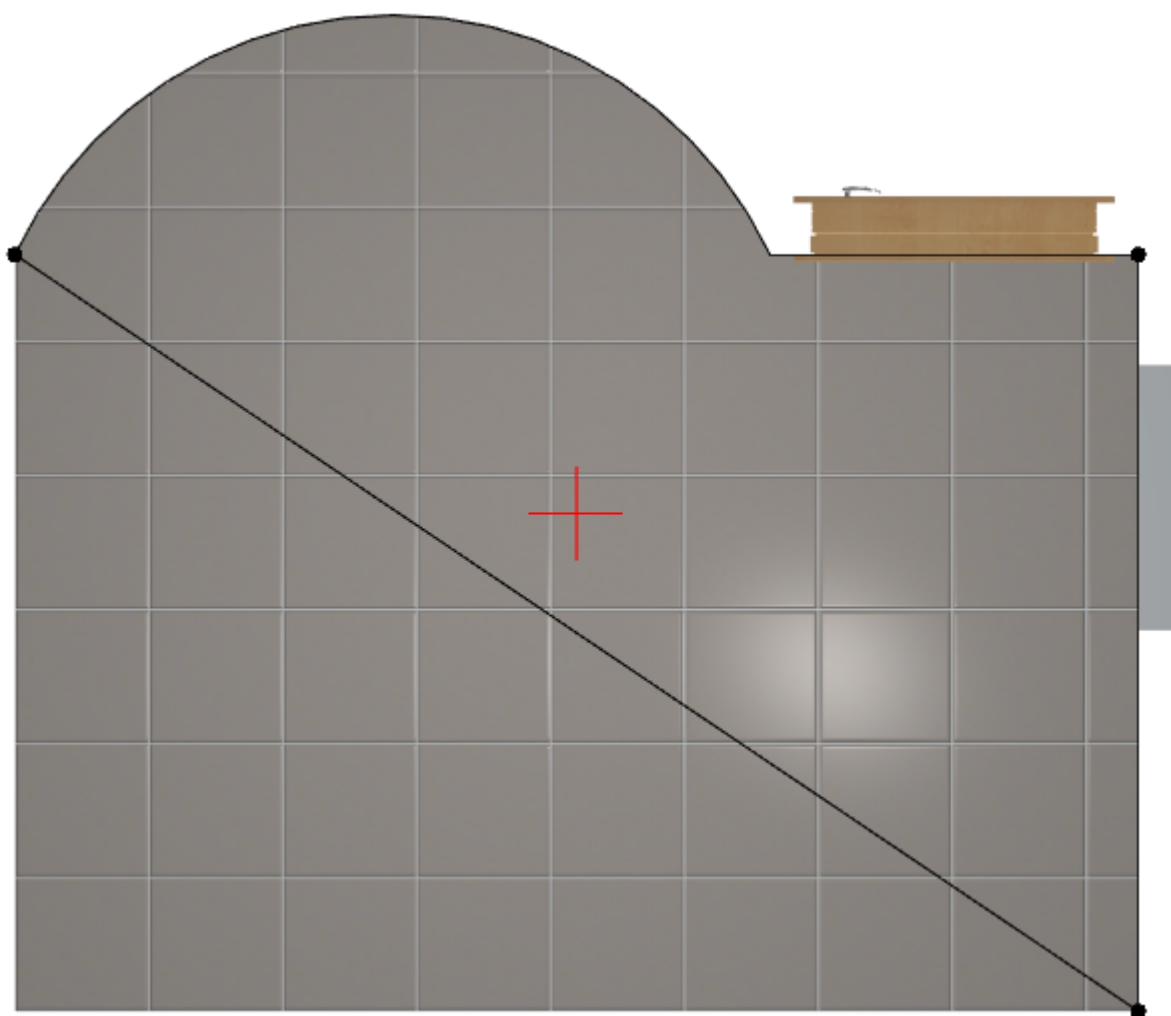
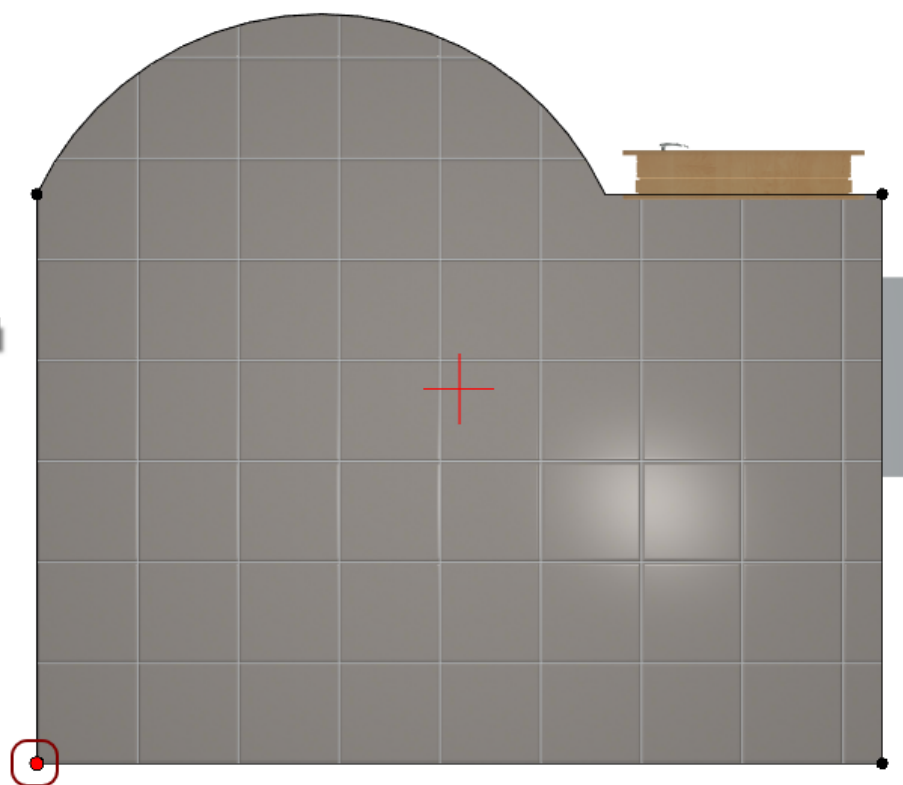
D

1000

A

15

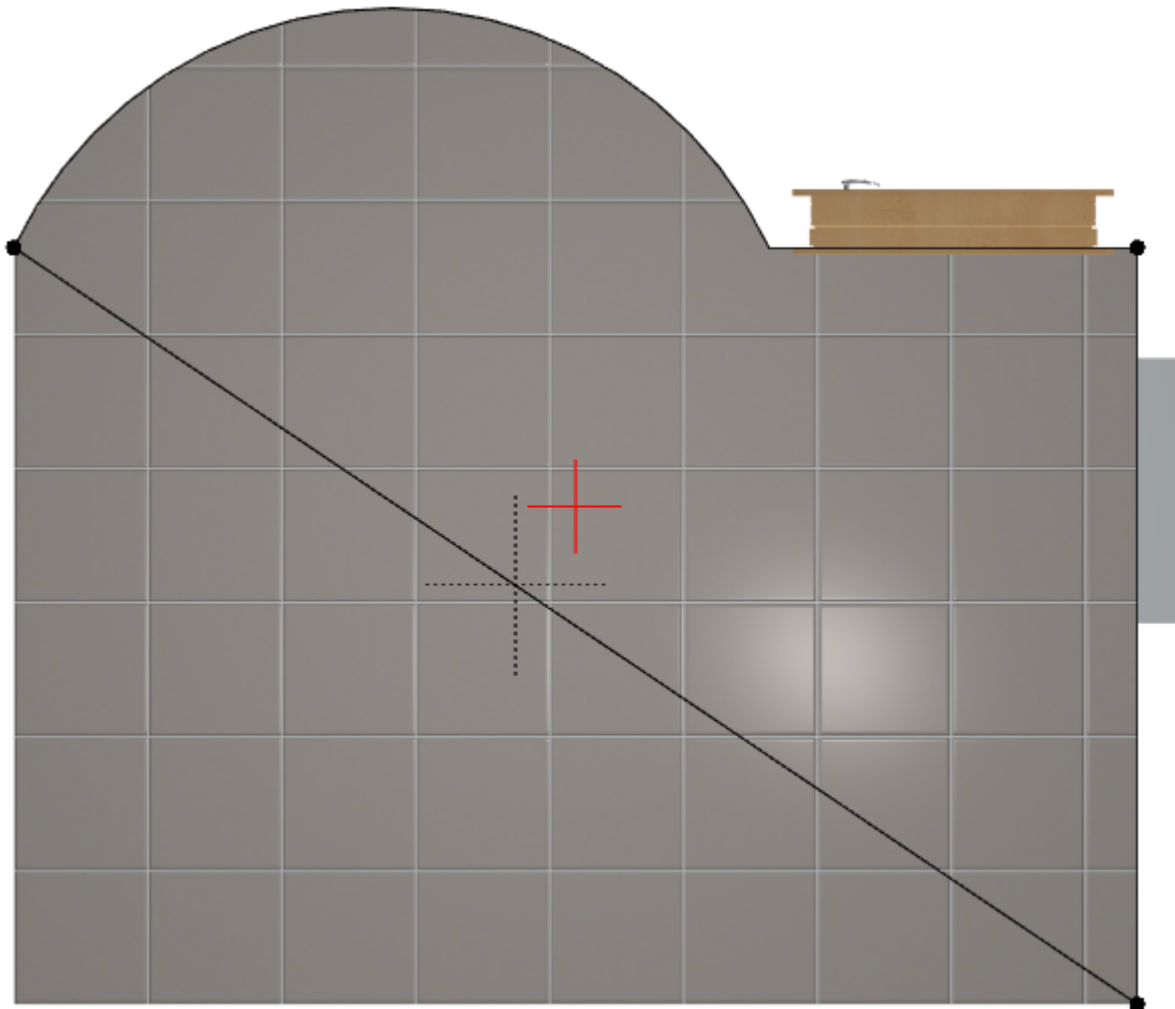
▲



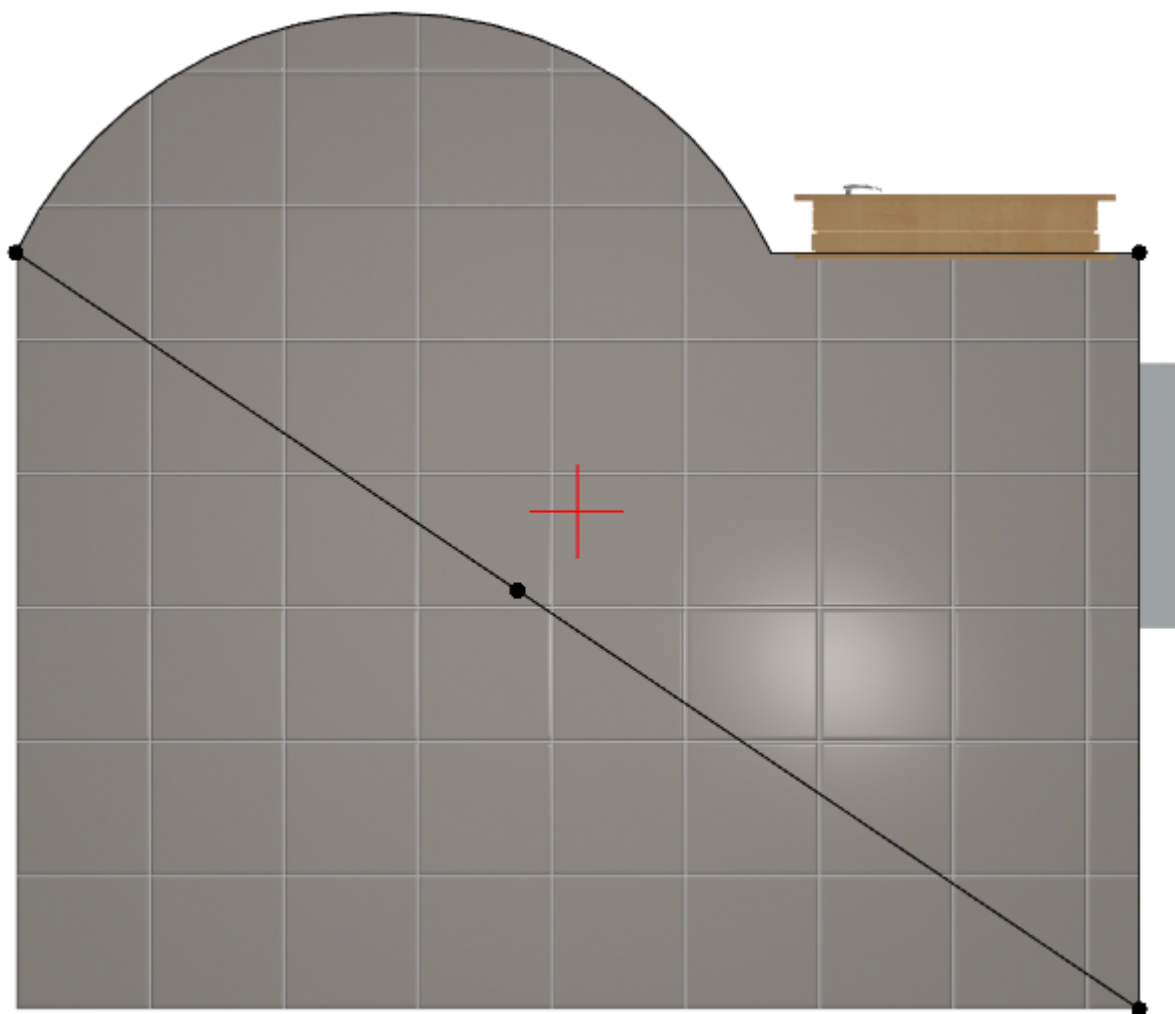
Добавление точки

Чтобы добавить точку на уже существующую линию:

1. кликните по пиктограмме ;
2. подведите курсор к линии, предполагаемое место установки точки обозначится чёрным пунктирным крестиком

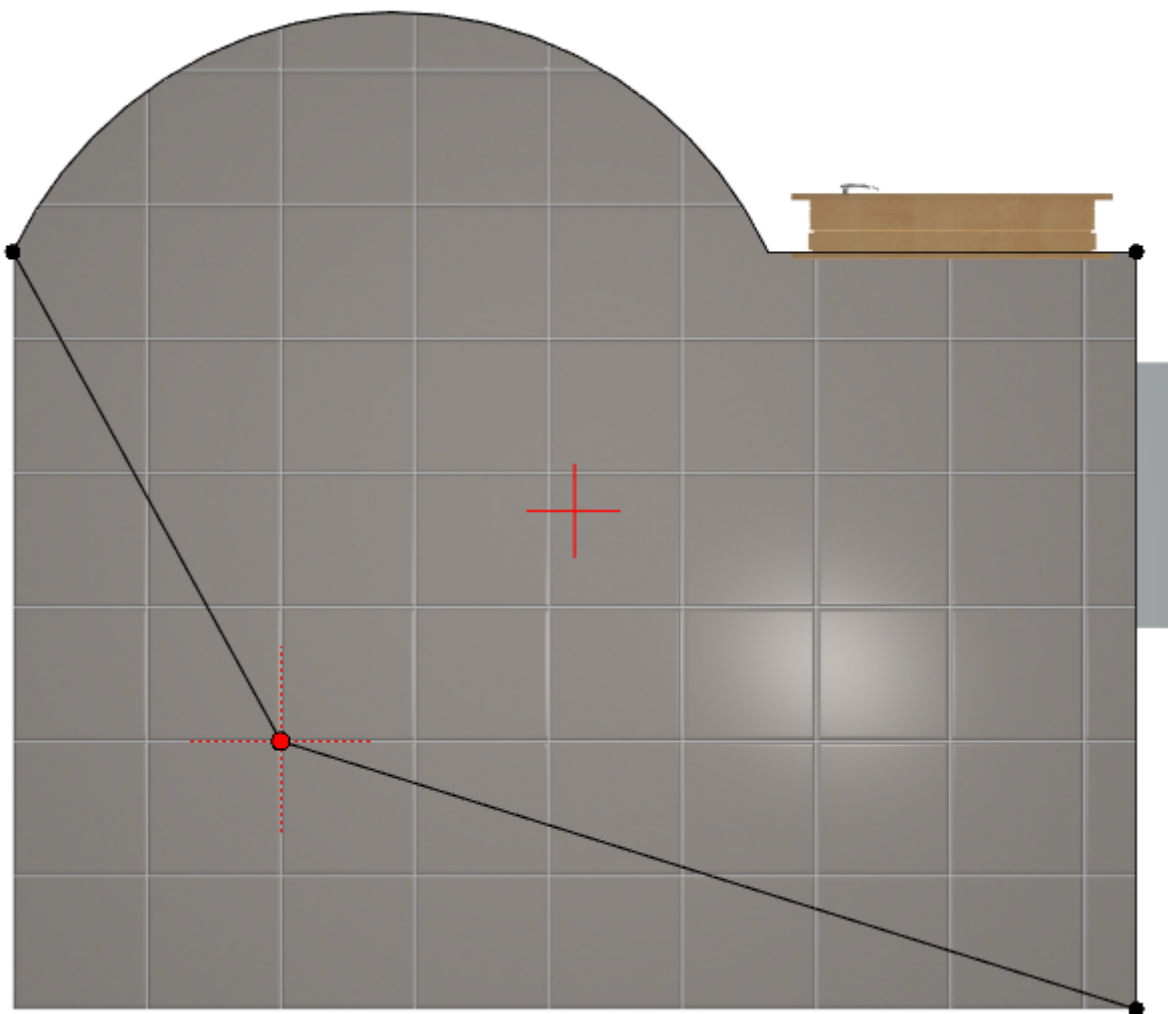


3. кликните на линии, устанавливая точку;



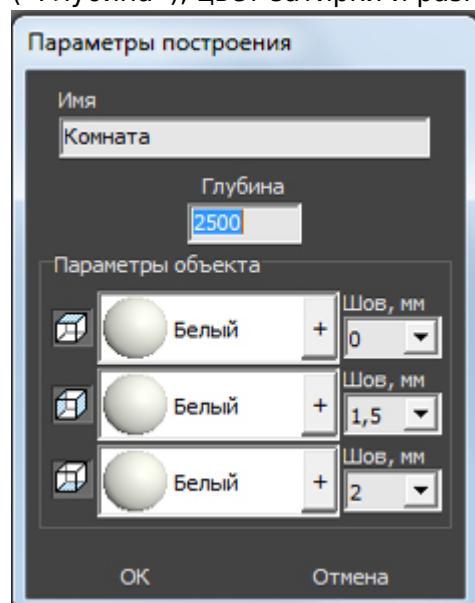
4. повторите операцию при необходимости.

После создания точки её положение можно изменить:



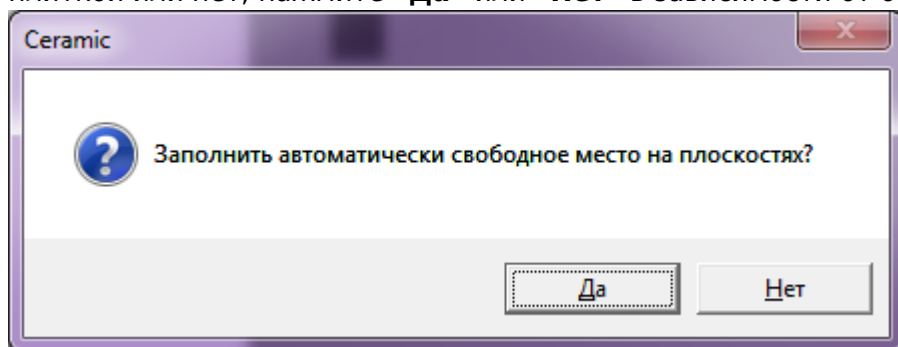
Прежде чем закончить редактирование контура, проверьте, что контур замкнут; если это не так, добавьте линию или передвиньте одну из опорных точек, замыкая чертёж с помощью мыши.

Нажмите кнопку **«Закончить»**, откроется диалоговое окно **«Параметры построения»**. Здесь вы можете, как и при первоначальном создании помещения, выбрать высоту потолка («Глубина»), цвет затирки и размер шва; нажмите **«ОК»**:



В следующем диалоговом окне предлагается выбор – заполнять свободное пространство

плиткой или нет; нажмите «**Да**» или «**Нет**» в зависимости от особенностей текущего проекта



В режимах 2D и 3D вы можете убедиться в правильности построения вашего помещения, пододвинуть на нужные места объекты и отредактировать при необходимости укладку плитки.

Если после изменений контура какой-то из участков поверхностей оказался без плитки, воспользуйтесь функцией «Заполнить свободное место»:

- выделите незаполненную плиткой поверхность;
- зайдите в Главное меню в «**Область**» → «**Заполнить свободное место**».

[Предыдущая статья](#) [Следующая статья](#)

В Руководстве пользователя:

- [Редактирование контура помещения](#)
- [Привязка](#)
- [Навигация и масштабирование в режиме векторного редактора](#)
- [Построение сложного помещения](#)

From: <https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D1%80%D0%B5%D0%B4%D0%B0%D0%BA%D1%82%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D1%8C_%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%82%D1%83%D1%80&rev=1406876108

Last update: 2020/09/28 21:43

