

Режим 3D

Нажмите на пиктограмму в Панели инструментов – **3D**, чтобы зайти в режим 3D.

Интерфейс 3D-режима состоит из:

- **Рабочего поля**, где располагается изображения проекта в формате 3D;
- **Главного меню**, такого же, как и в режиме 2D;
- **Панели управления**.



Навигация

Навигация в режиме 3D отличается от навигации в режиме 2D.

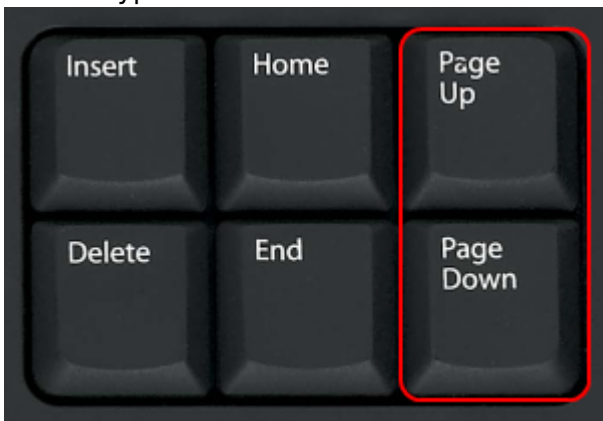
- Чтобы **приблизить или удалить камеру**, используйте стрелки «вверх» и «вниз» на клавиатуре:



- Чтобы **переместить камеру вправо-влево**, используйте стрелки «вправо» и «влево» на клавиатуре:



- Чтобы **переместить камеру вверх-вниз**, используйте клавиши «Page Up» и «Page Down» на клавиатуре:



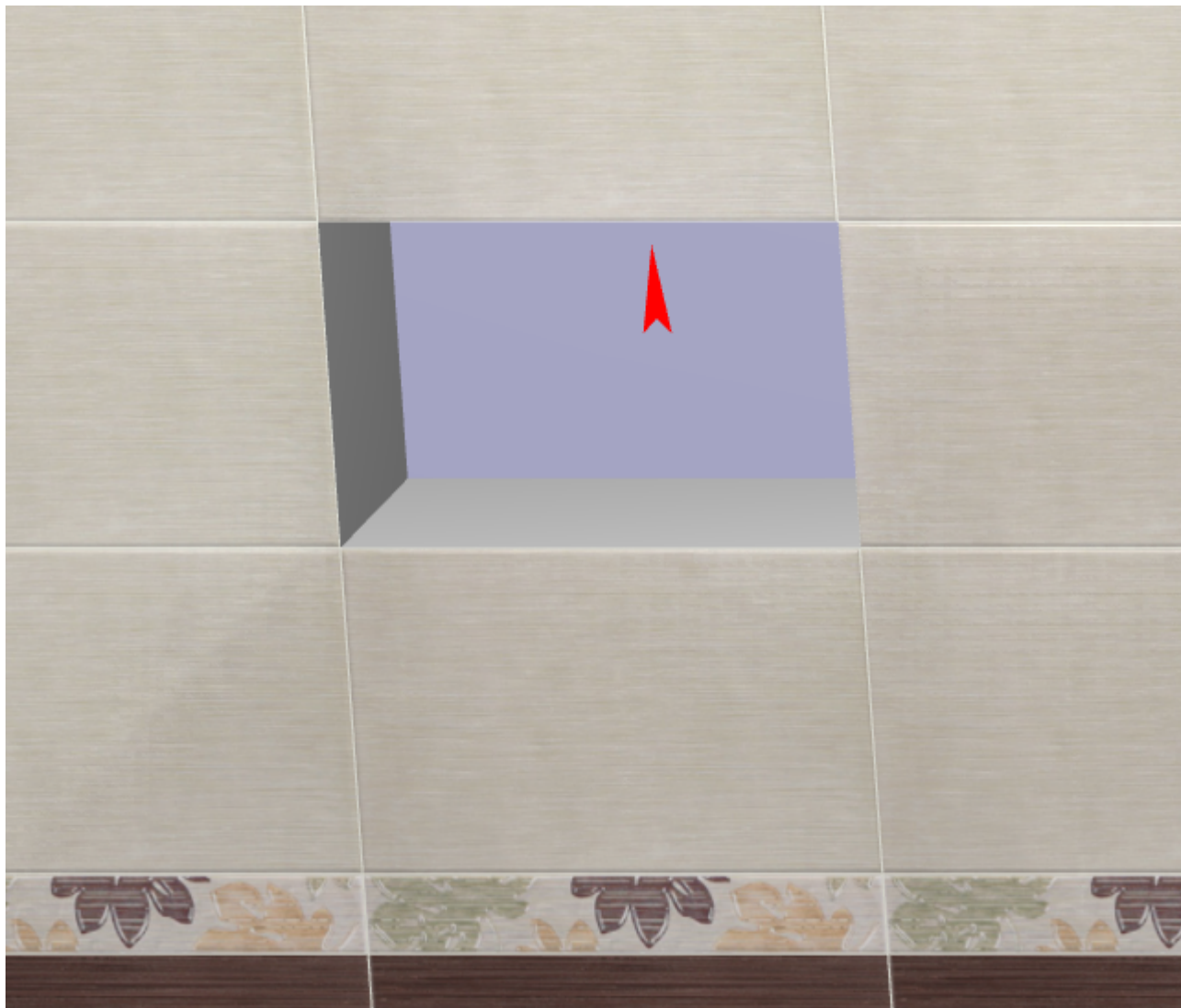
- Чтобы изменить угол отображения, зажимайте левую клавишу мыши и передвигайте мышь или меняйте ракурс с помощью кнопок на Панели управления:





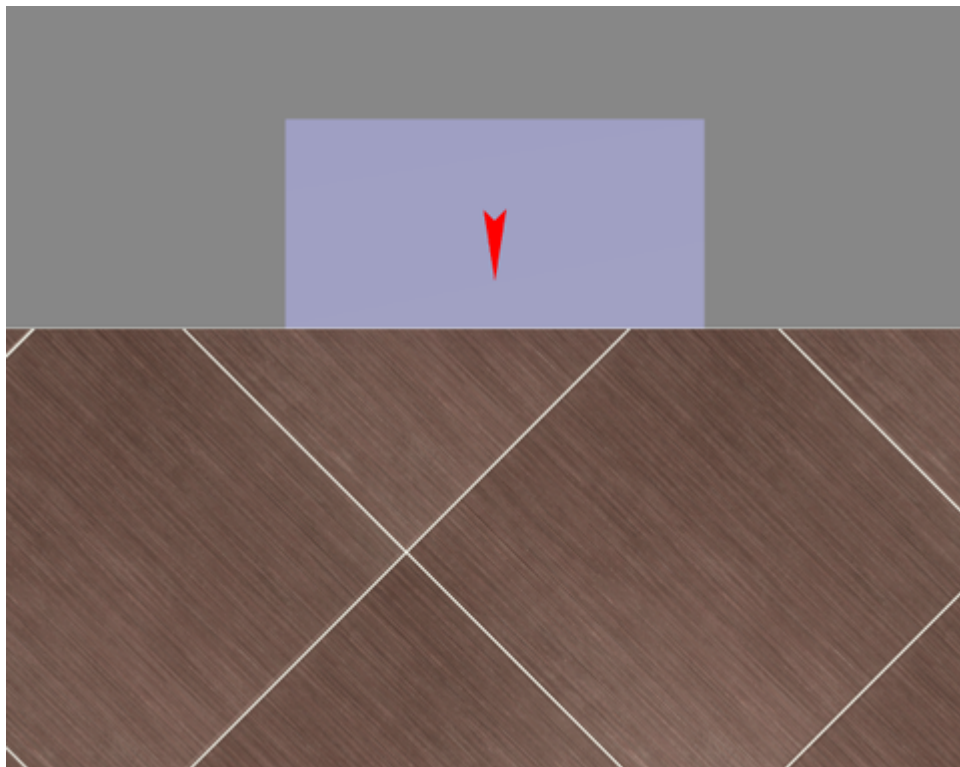
Выделение объекта

Чтобы выделить плитку, поверхность или объект, зажимайте клавишу **Alt** на клавиатуре.

1. выберите наиболее удачный ракурс для выделения объекта;
2. нажмите клавишу **Alt** на клавиатуре, кликните по нему левой клавишей мыши;



3. в Панели инструментов нажмите на пиктограмму  , чтобы перейти в режим 2D;
4. в режиме 2D нажмите в Панели инструментов сверху пиктограмму  «Камера к объекту»;
5. отобразится выделенная поверхность с указанием направления укладки:



Чтобы выбрать несколько объектов в режиме 3D одновременно, зажмите на клавиатуре клавиши **Alt** и **Shift** и кликайте по объектам левой клавишей мыши.

Предыдущая статья	Следующая статья
-----------------------------------	----------------------------------

В Руководстве пользователя:

- [Режим 3D](#)

From:
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link:
http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D1%80%D0%B5%D0%B6%D0%B8%D0%BC_3d

Last update: **2020/09/28 22:37**

