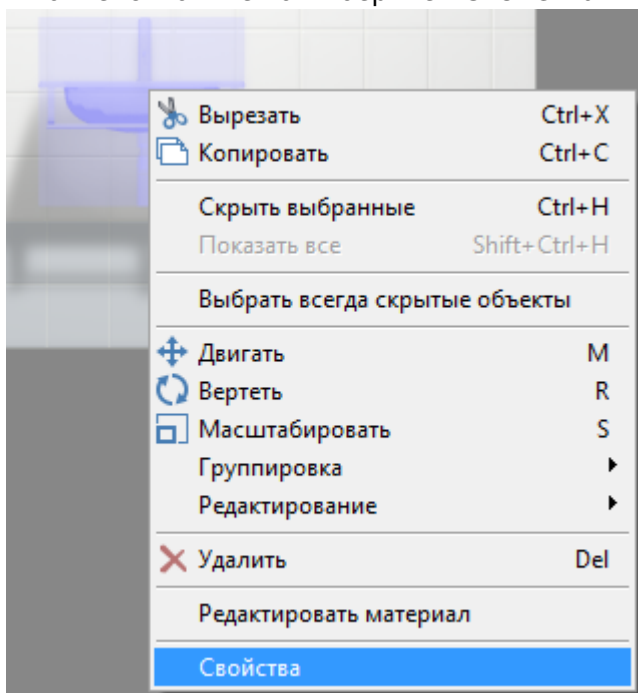


Размеры объекта

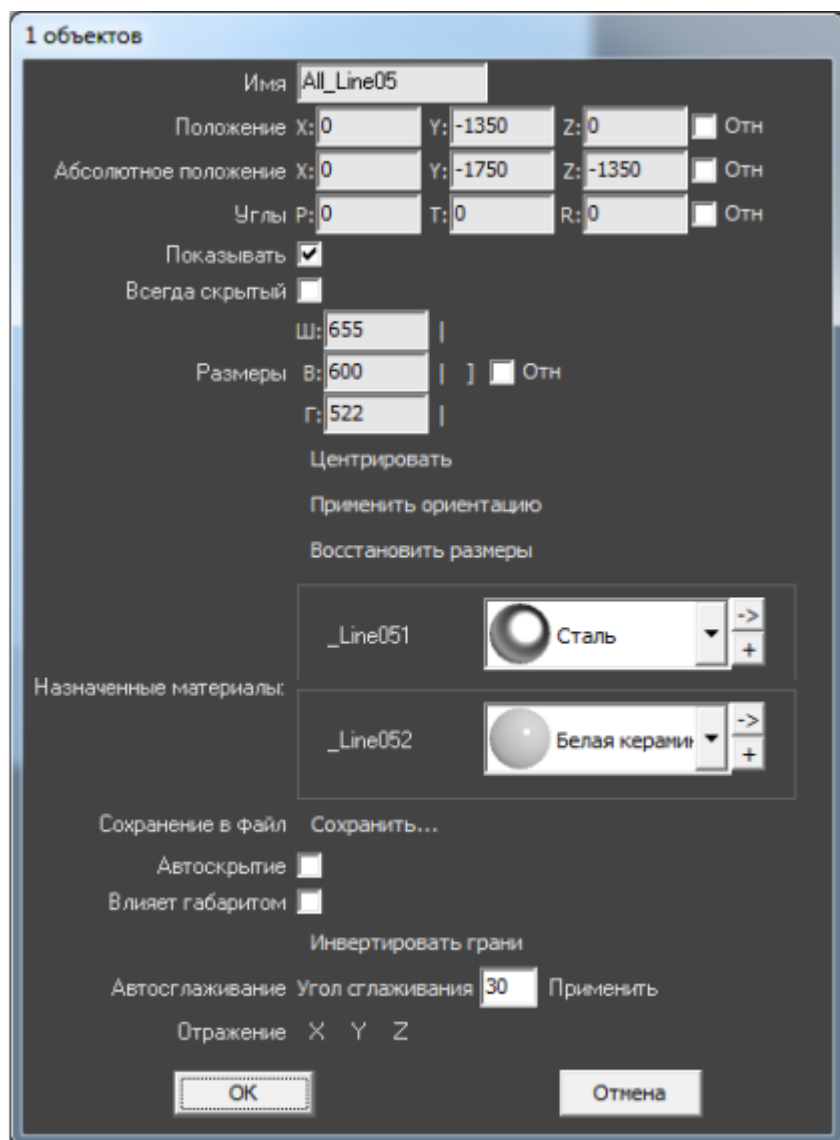
Изменить размеры объекта можно в его свойствах.

Чтобы открыть окно свойств объекта:

1. кликните на объект правой клавишей мыши;
2. в контекстном меню выберите «**Свойства**»:



Откроется следующее окно:



Размер объекта можно изменять:

- пропорционально;
- относительно текущего размера;
- по каждому из параметров (ширина, высота, глубина) отдельно.

По умолчанию включен режим редактирования каждого параметра по отдельности:

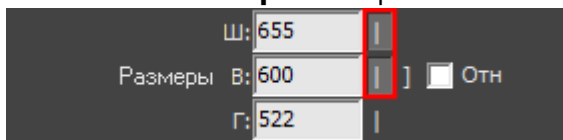
- «Ш» – ширина;
- «В» – высота;
- «Г» – глубина.

Пропорциональное изменение

Размер объект может изменяться пропорционально как по двум параметрам, так и по всем трём.

Например, нужно, чтобы глубина объекта оставалась неизменной, а высота и ширина изменялись пропорционально. Для этого:

1. кликните на объект правой клавишей мыши;
2. в контекстном меню выберите «Свойства»;
3. в области «Размеры» напротив полей «Ш» и «В» нажмите вертикальные линии-кнопки:

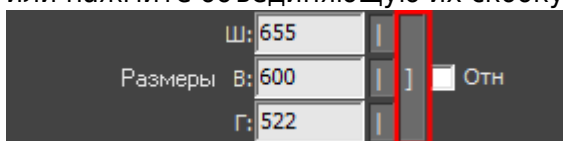


4. в поле «Ш» или «В» введите нужное значение;
5. визуально удостоверьтесь, что размер изменён именно так, как это требуется (окно «Свойства» можно передвинуть, чтобы объект было видно на экране);
6. нажмите **ОК**, чтобы сохранить изменения.

Если размеры объекта пропорционально связаны между собой, при изменении одного параметра изменяются и те параметры, которые с ним связаны. Т.е. достаточно ввести только один параметр, чтобы пропорционально связанный параметр приобрёл нужное значение.

Чтобы все параметры объекта изменялись пропорционально:

1. кликните на объект правой клавишей мыши;
2. в контекстном меню выберите «Свойства»;
3. в области «Размеры» напротив полей «Ш», «В» и «Г» нажмите вертикальные линии-кнопки или нажмите объединяющую их скобку напротив:

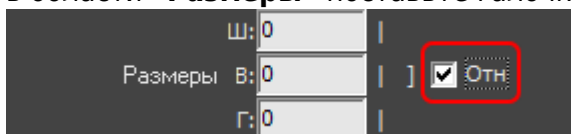


4. в любом из полей введите нужное значение – остальные значения изменятся пропорционально;
5. визуально удостоверьтесь, что размер изменён именно так, как это требуется (окно «Свойства» можно передвинуть, чтобы объект было видно на экране);
6. нажмите **ОК**, чтобы сохранить изменения.

Относительное изменение

Чтобы изменить размер объекта на определённое количество единиц (мм), а не задавать абсолютные значения:

1. кликните на объект правой клавишей мыши;
2. в контекстном меню выберите «Свойства»;
3. в области «Размеры» поставьте галочку «Отн»:



4. введите необходимые значения в поля «Ш», «В» и «Г» или включите [пропорциональное изменение размера](#);
5. визуально удостоверьтесь, что размер изменён именно так, как это требуется (окно «Свойства» можно передвинуть, чтобы объект было видно на экране);
6. нажмите **ОК**, чтобы сохранить изменения.

Last
update: 2020/09/28 21:41 object:размеры <https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%BC%D0%B5%D1%80%D1%8B&rev=1409309780>

From:
<https://3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link:
<https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%BC%D0%B5%D1%80%D1%8B&rev=1409309780>

Last update: **2020/09/28 21:41**

