

# Врезка

**Врезка** – это объект, на который может быть выложена плитка. выкладывается плитка.

Врезка по своему назначению похожа на «область». Главное отличие **«врезки» от «области»** в том, что врезка – это объект, который **можно перемещать, поворачивать** независимо от областей, способа укладки, подрезки.

По сути врезка – это плоскость на плоскости.

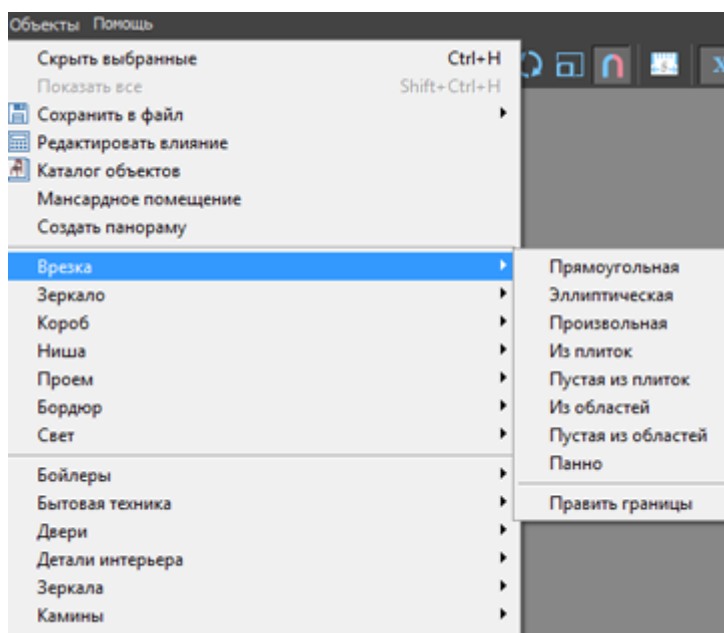
Во врезке может быть выбран другой цвет затирки, как в момент создания врезки, так и в любой момент работы над проектом.

Есть несколько способов создания врезки:

- из плиток;
- из областей;
- создание врезки произвольной формы.

**Чтобы создать врезку:**

1. кликните на поверхность или уложенную на неё плитку;
2. зайдите в Главное меню в **Объекты → Врезка**;
3. выберите нужный вам пункт:



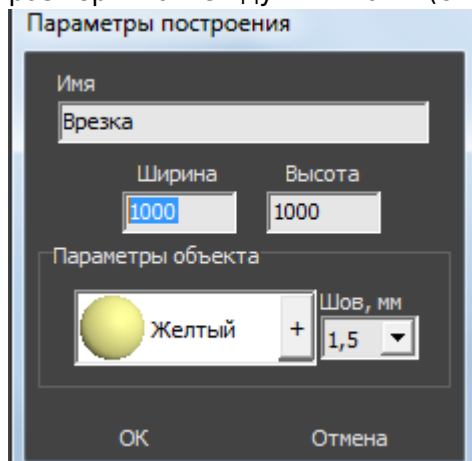
Более подробно о каждом способе создания врезки и её изменении см. ниже.

## Способы создания врезки

### Прямоугольная

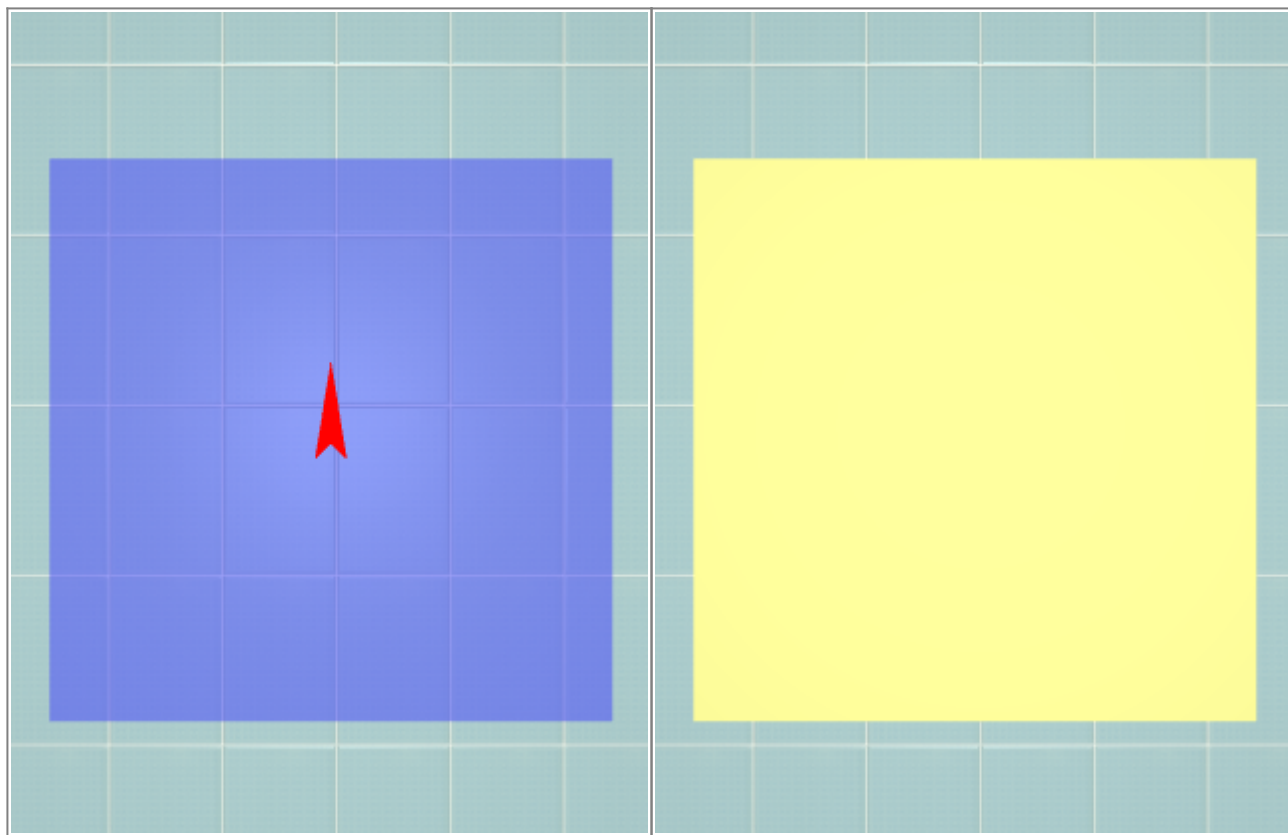
Чтобы создать прямоугольную врезку:

1. выделите поверхность (плитку), на которой хотите расположить врезку;
2. в Главном меню выберите «**Объекты**» → «**Врезка**» → «**Прямоугольная**»;
3. появится диалоговое окно «Параметры построения», где следует указать:
  - высоту и ширину врезки в миллиметрах;
  - цвет фона (затирки) - по нажатию на «+» откроется «**Библиотека материалов**», где можно выбрать нужный цвет;
  - размер шва между плитками (с шагом 0,5 мм).



4. нажмите кнопку **ОК**.

Врезка отобразится на поверхности:



Теперь на неё можно выложить плитку.

## Эллиптическая

## Произвольная

Чтобы создать произвольную врезку, зайдите в Главное меню в **Объекты → Врезка → Произвольная**. Откроется векторный редактор.

Произвольная врезка создаётся аналогично тому, как создаётся [произвольная область](#) – в векторном редакторе.

Подробнее о работе в По завершению создания контура

## Из плиток

## Из областей

Область может быть преобразована во врезку и наоборот.

Чтобы создать из области врезку, выделите эту область, зайдите в Главное меню в «Объекты» → «Врезка» → «Из областей» или «Пустая из областей».

- «Из областей» – сохранит укладку плитки во врезке.
- «Пустая из областей» – на месте области будет создана пустая врезка без плитки.

После создания врезки область остаётся, в чём можно убедиться, переместив врезку.

## Изменение врезки

## Редактирование границ

## Перемещение

## Поворот

## Смена цвета затирки

From:  
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:  
<http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D0%B2%D1%80%D0%B5%D0%B7%D0%BA%D0%B0&rev=1394616263>

Last update: 2020/09/28 21:42