

Выбор плитки

Прежде чем приступать непосредственно к укладке плитки, следует выбрать образцы плитки.

Каталог и буфер обмена

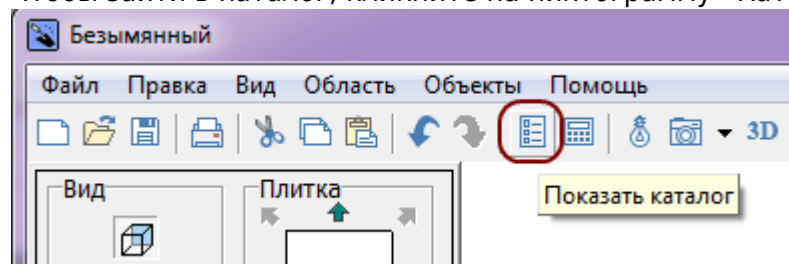
Особенность выбора плитки для проекта заключается в том, что есть **каталог** и **буфер укладки**.

В **каталоге** содержится вся плитка (все страны, производители и коллекции).

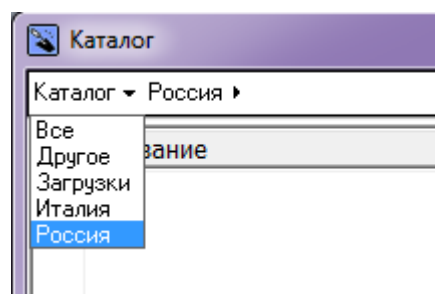
В **буфер укладки** добавляется нужная плитка из каталога для работы над проектом.

Описание каталога

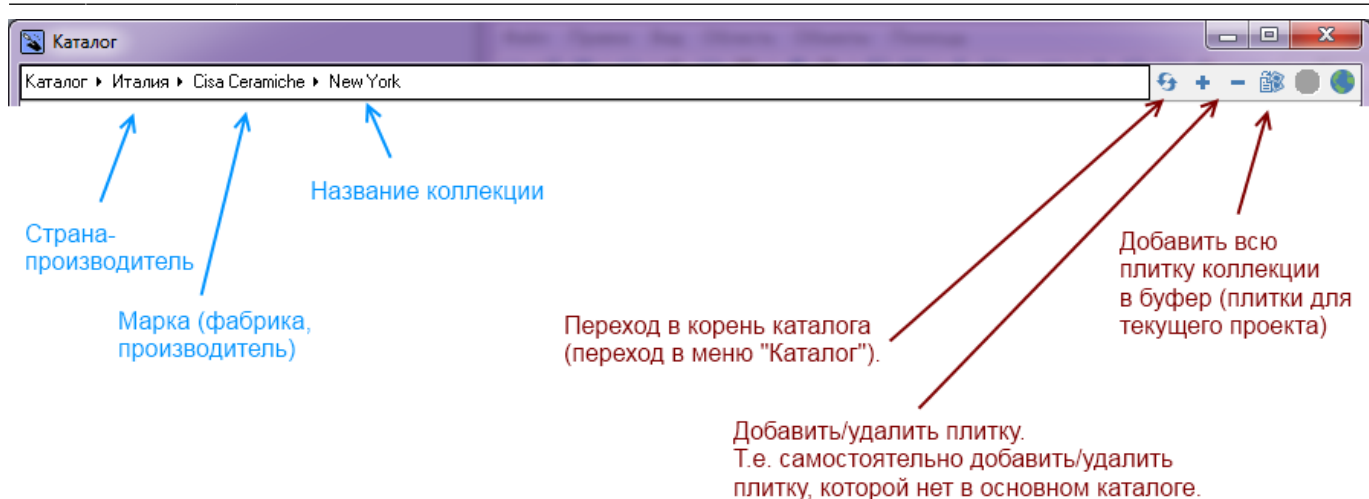
Чтобы зайти в каталог, кликните на пиктограмму «Каталог» в главном меню:








Навигация в каталоге осуществляется по полю сверху окна. По клику на надпись «Каталог» открывается выбор стран-производителей, «Все» - отображение всех плиток, «Загрузки» - список обновлённых коллекций, и «Другое» - плитки, добавленные самостоятельно.



Аналогичным образом происходит дальнейший выбор производителя плитки и нужной коллекции. Данная структура может у некоторых производителей незначительно отличаться. Например, сначала может быть деление по назначению или типу плитки, и только после - по коллекциям.



Чтобы добавить плитку в буфер укладки, кликните на нужную плитку, чтобы её порядковый

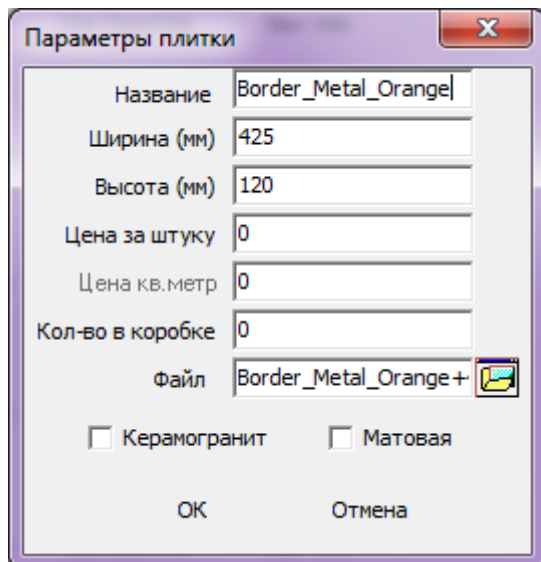
1		Border_Metal_Orange
2		Border_Metal_Sky
3		Border_Oro
4		Metal_Beige
5		Metal_Orange

номер стал жирным:

Стоимость плитки

По двойному клику на плитку в **Каталоге** можно зайти в «**Параметры плитки**», где можно изменить:

- название,
- размеры,
- стоимость,
- количество плиток в коробке,
- загрузить новый файл с изображением плитки,
- поставить чекбоксы «Керамогранит» и «Матовая» - определяя отображение плитки.



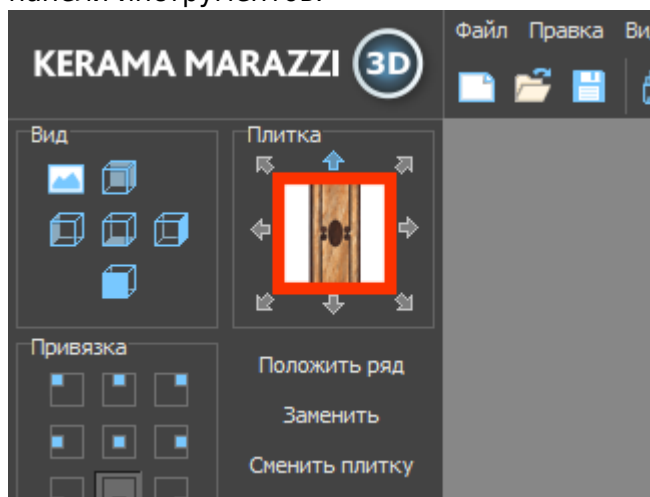
Название	Border_Metal_Orange
Ширина (мм)	425
Высота (мм)	120
Цена за штуку	0
Цена кв.метр	0
Кол-во в коробке	0
Файл	Border_Metal_Orange+
<input type="checkbox"/> Керамогранит	<input type="checkbox"/> Матовая
ОК Отмена	

Буфер укладки

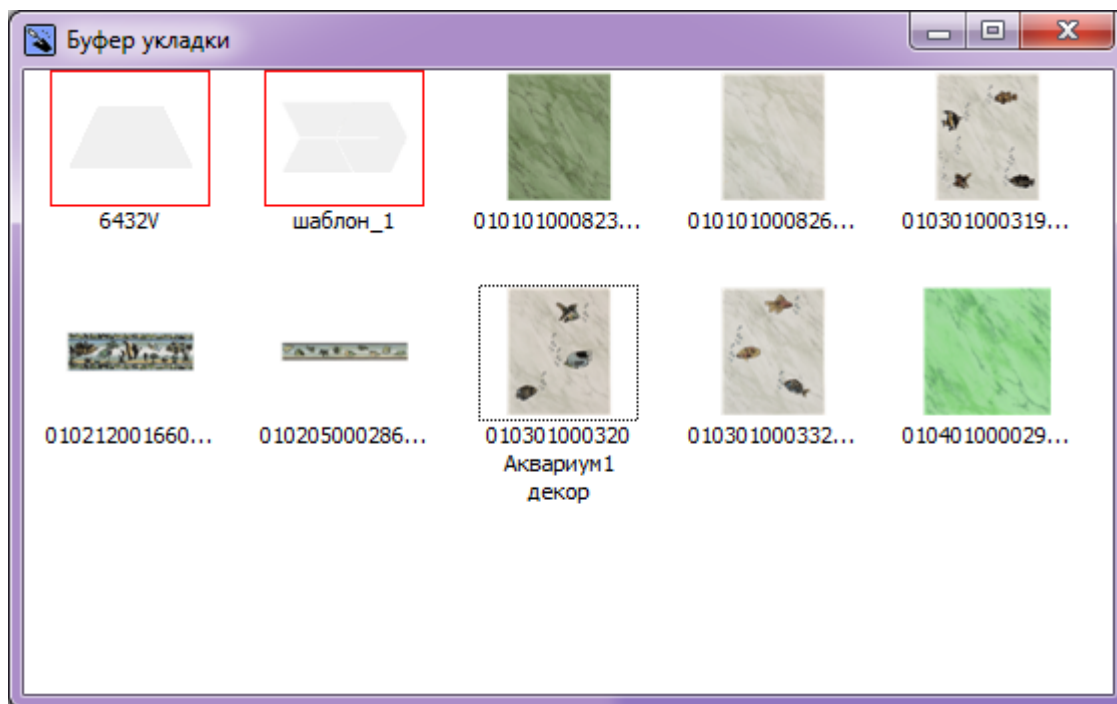
Буфер укладки - это инструмент выбора плитки в текущем проекте. Особенностью буфера является возможность добавить в него плитку из разных коллекций и быстро обращаться к ней в ходе работы над проектом.

По завершении работы над проектом (его сохранение и закрытие или выход без сохранения) буфер автоматически очищается.

Чтобы попасть в буфер укладки, следует кликнуть по изображению плитки в поле «Плитка» в панели инструментов:



Откроется окно буфера укладки:



Выбор плитки осуществляется кликом мыши по нужной плитке, окно буфера закрывается, выбранная плитка оказывается в поле «Плитка» в панели инструментов, и это означает, что именно эта плитка будет укладываться.

Чтобы убрать из буфера укладки лишние плитки - оставить только те, которые использовались (уложены на поверхности короба), кликните правой кнопкой мыши на любом месте внутри окна «Буфер укладки» и нажмите **«Убрать лишние плитки»**:

