

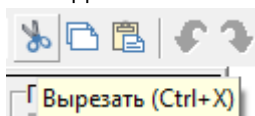
# Горячие клавиши

Чтобы создание проектов в программе **Ceramic3D** стало ещё быстрее, используйте «горячие» клавиши – сочетания клавиш.

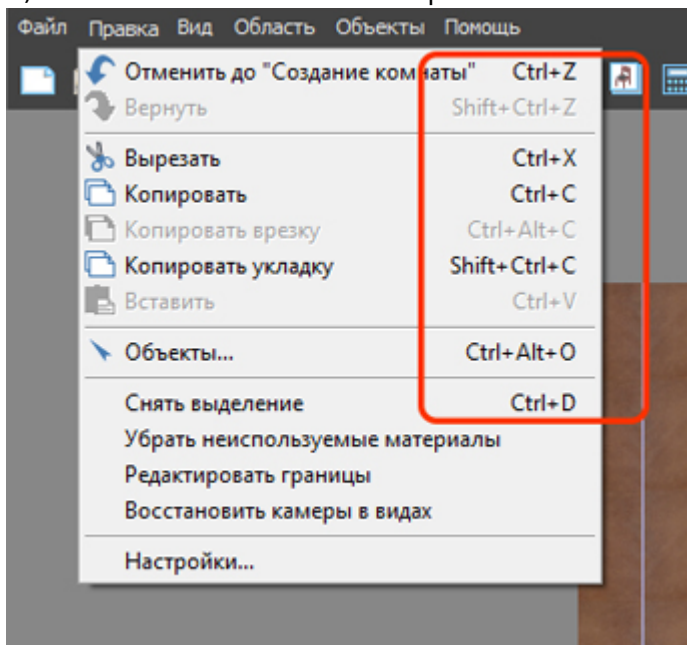
Каждая из «горячих» клавиш выполняет какую-то типовую функцию, которая используется в ходе работы над любым проектом.

Если какое-то действие можно воспроизвести с клавиатуры, это обычно обозначается двумя способами:

1) При наведении мышью на пиктограмму нужной функции можно увидеть подсказку. То, что находится в скобках – и есть сочетание «горячих» клавиш именно для этой функции:



2) Или обозначается таким образом в главном меню:



## Список "горячих" клавиш

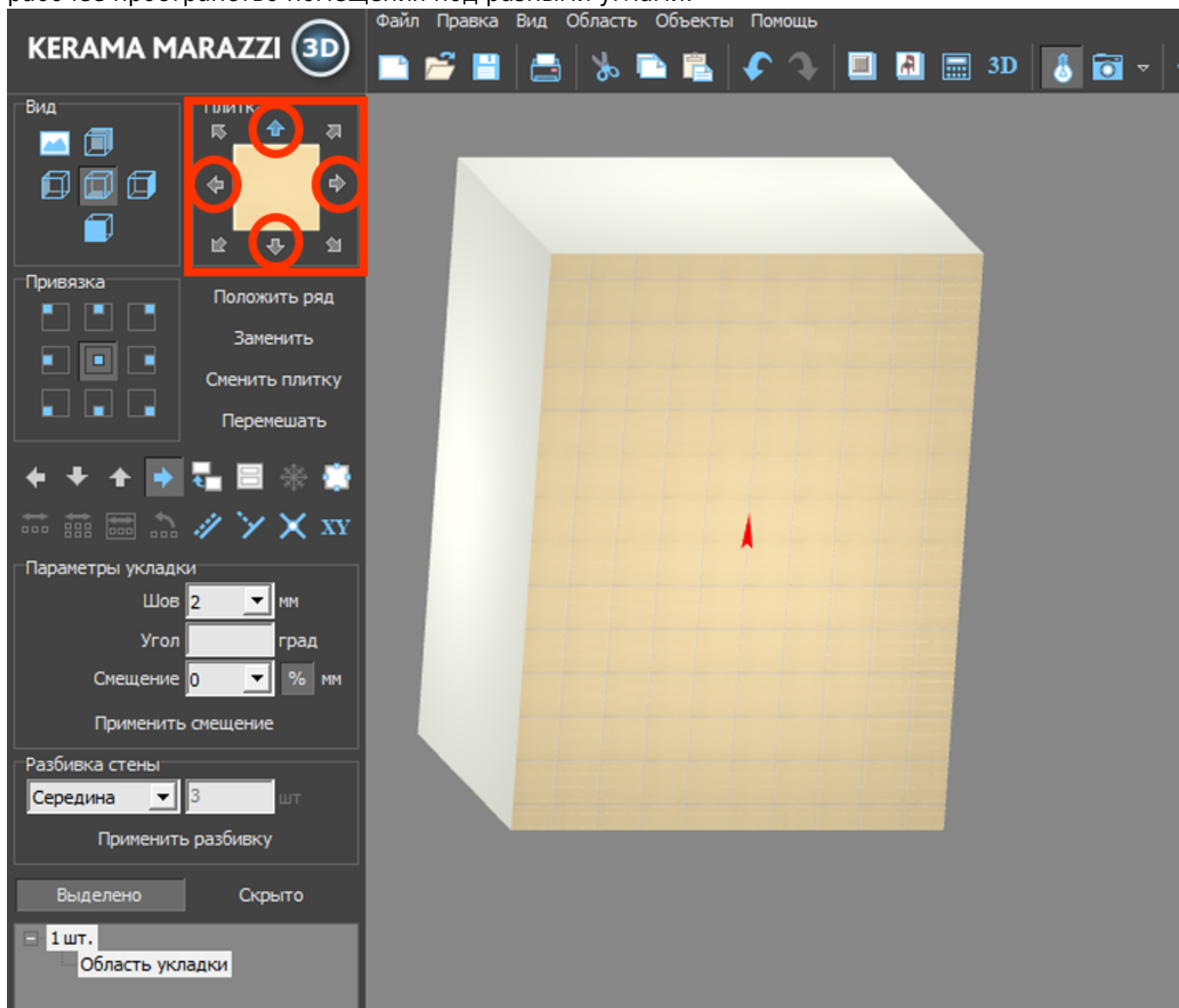
| Сочетание «горячих» клавиш | Действие   |
|----------------------------|--|
| Ctrl + N                   | Создание комнаты. Открывает «Векторный редактор», в котором происходит построение плана (контура) новой комнаты  |
| Ctrl + O                   | Открыть уже сохранённый проект.  |
| Ctrl + S                   | Сохранить проект. Если данное сочетание клавиш нажимается в первый раз с момента создания проекта, эта функция работает аналогично «Сохранить как...». В последующие разы сохраняются изменения в текущем сохранённом проекте. |
| Ctrl + X                   | Вырезать что-либо (т.е. перенести в буфер обмена, удалив с прежнего места). Например, вставленный объект.  |
| Ctrl + C                   | Копировать что-либо в буфер обмена. Например, вставленный объект.  |

| Сочетание «горячих» клавиш                        | Действие  |
|---|---|
| Ctrl + V  | Вставить что-либо из буфера обмена. (Работает, если какой-то объект был до этого вырезан или скопирован – см. выше).  |
| Ctrl + Z  | Отмена последнего действия. Используется, например, если в ходе работы была сделана ошибка.   |
| Shift + Ctrl + Z                                  | Возврат отменённого действия (см. выше).  |
| Shift + Ctrl + C                                  | Копировать укладку. Используется, например, если выполнена сложная укладка на одной из поверхностей. Для ускорения работы над проектом укладку можно скопировать, чтобы перенести на другую поверхность. Вставка осуществляется обычным образом – Ctrl + V. |
| R (в режиме «Векторный редактор»)                 | Нарисовать прямоугольник. Включает функцию рисования прямоугольного плана (контура) новой комнаты   |
| Tab   | Переход из ячейки в ячейку в различных формах (например, в форме заполнения размеров комнаты). После перехода значение в ячейке выделяется, т.е. можно сразу вводить нужные значения без удаления старых. <sup>1)</sup>                                     |
| F (в режиме «Векторный редактор»)                 | Закончить чертёж. Заменяет включение кнопки «Закончить».  |
| F8  | Вид сверху. Включает вид на пол/потолок.  |
| F9  | Вид справа. Включает вид на левую стену.  |
| F10   | Вид спереди. Включает вид на переднюю стену.  |
| F11   | Вид сзади. Включает вид на правую стену.  |
| F12   | Вид сзади. Включает вид на заднюю стену.  |
| M   | Функция «Двигать». Включает функцию передвижения выделенных объектов  |
| R   | Функция «Вертеть». Включает функцию вращения выделенных объектов  |
| S   | Функция «Масштабировать». Включает функцию масштабирования выделенных объектов  |
| Ctrl + Alt + S                                    | Включает привязку к объектам  |
| Shift + S   | Вставить ряд снизу. Один ряд выбранной в образце плитке ляжет снизу от выделенной плитки.   |
| Shift + A   | Вставить ряд слева. Один ряд выбранной в образце плитке ляжет слева от выделенной плитки.   |
| Shift + D   | Вставить ряд справа. Один ряд выбранной в образце плитке ляжет справа от выделенной плитки.   |
| Shift + W   | Вставить ряд сверху. Один ряд выбранной в образце плитке ляжет сверху от выделенной плитки.   |
| Ctrl + Delete                                     | Удалить ряд. Выделите плитку в том ряду, который хотите удалить и нажмите Ctrl + Delete.  |
| Shift + Delete                                    | Очистить плоскость. Выделите плитку на той плоскости, которую хотите полностью очистить от плитки, и нажмите Shift + Delete.  |
| Alt + стрелка на клавиатуре в необходимую сторону | Из выделенного объекта появится ещё один такой же объект  |
| Ctrl + H  | Скрыть выбранный объект   |
| Shift + Ctrl + H                                  | Показать скрытый объект   |

| Сочетание<br>«горячих» клавиш | Действие                  |
|-------------------------------|---------------------------|
| Delete (Del)                  | Удалить выделенный объект |

Некоторые функции включаются при зажатии клавиши **Shift** и манипуляций на клавиатуре. Например, можно выделить несколько объектов для перемещения или удаления, если зажать на клавиатуре Shift и выделять объекты левой кнопкой мыши.

Также, когда зажата клавиша **Shift**, включается режим, при котором можно поворачивать рабочее пространство помещения под разными углами:



Например, чтобы получить аналогичный представленному угол обзора, следует зажать клавишу **Shift**, нажать на стрелку вверх и стрелку вправо в поле «**Вращение**».

<sup>1)</sup> В том числе, переход в векторном редакторе между значениями осей X/Y и D/A

From:  
<https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:  
[https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=setup:%D0%B3%D0%BE%D1%80%D1%8F%D1%87%D0%B8%D0%B5\\_%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D1%88%D0%B8&rev=1400598715](https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=setup:%D0%B3%D0%BE%D1%80%D1%8F%D1%87%D0%B8%D0%B5_%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D1%88%D0%B8&rev=1400598715)

Last update: 2020/09/28 21:42

