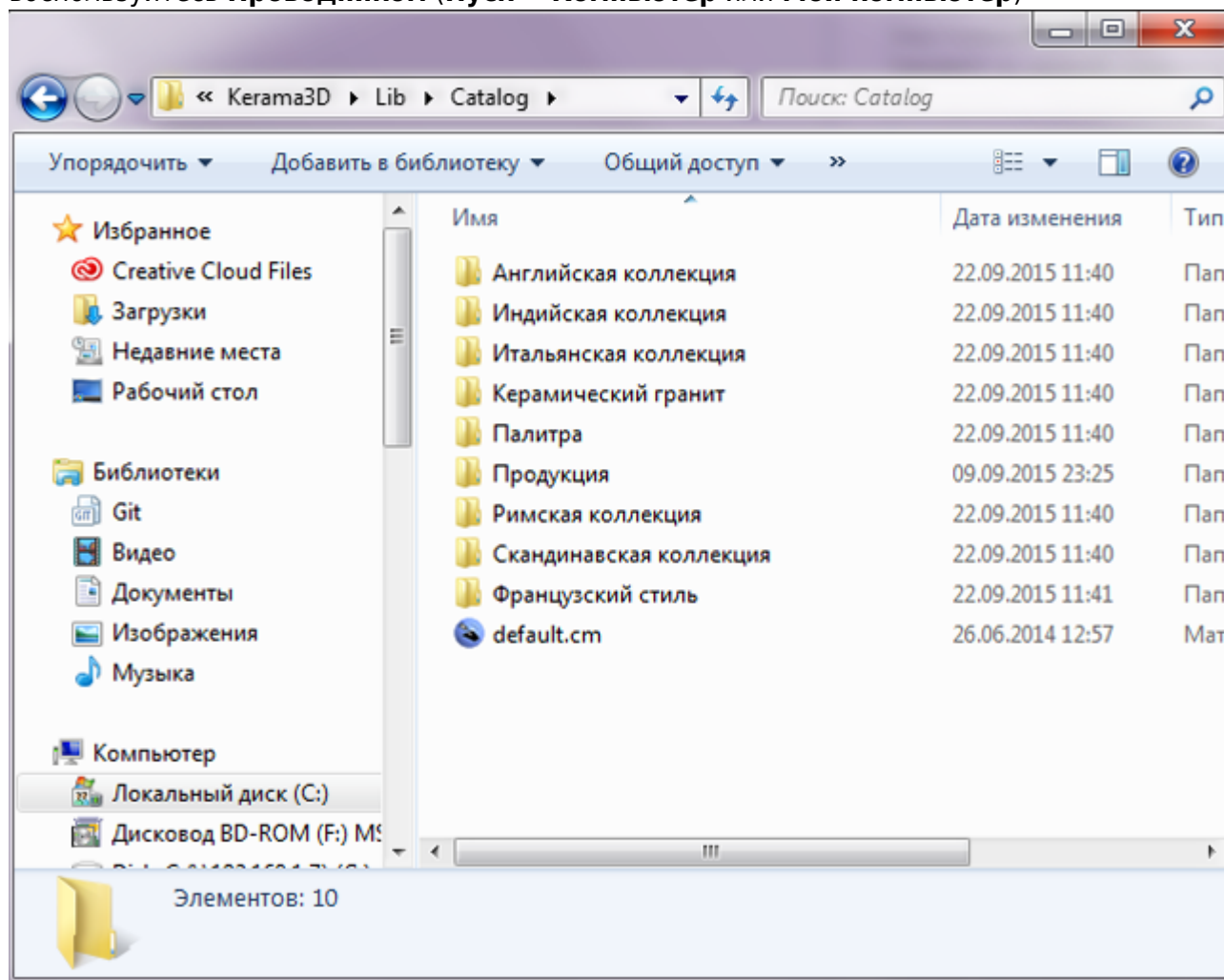


# Добавление плитки в каталог

Сотни производителей керамической плитки каждый год выпускают всё новые и новые коллекции, и сотрудники Kerama Marazzi 3D постоянно добавляют всё новые и новые материалы. Однако может случиться так, что вам прямо сейчас нужно создать проект с новой плиткой, перед вами стоит клиент, а в коллекции этой плитки пока что нет. Если у вас есть доступ в интернет, потребуется всего несколько минут, чтобы найти и добавить новую плитку.

## Структура каталога

Структура каталога плиток, которую вы видите в интерфейсе Kerama Marazzi 3D, полностью соответствует структуре папок в папке «Catalog» - C:\KM3D\Lib\Catalog. Чтобы зайти туда, воспользуйтесь **Проводником** (Пуск → **Компьютер** или **Мой компьютер**)



Адрес каталога может отличаться, если при установке программы Kerama Marazzi 3D был выбран другой диск (например, D:) и/или эта папка вложена в ещё одну папку. Таким образом (и вы можете это проверить путём редактирования содержимого папок), можно создавать папки, добавлять в них изображения, и эти данные будут отображаться в Kerama

Marazzi 3D, в том разделе «Каталога», куда вы сами их поместите.



## Добавление изображения

В идеале, следует сохранять изображения плитки **с сайта производителя**. Однако в некоторых случаях, это бывает не так просто (изображения могут защищены от копирования или расположены только в презентациях). В таком случае, могут помочь ресурсы, связанные уже с продажей этой продукции.

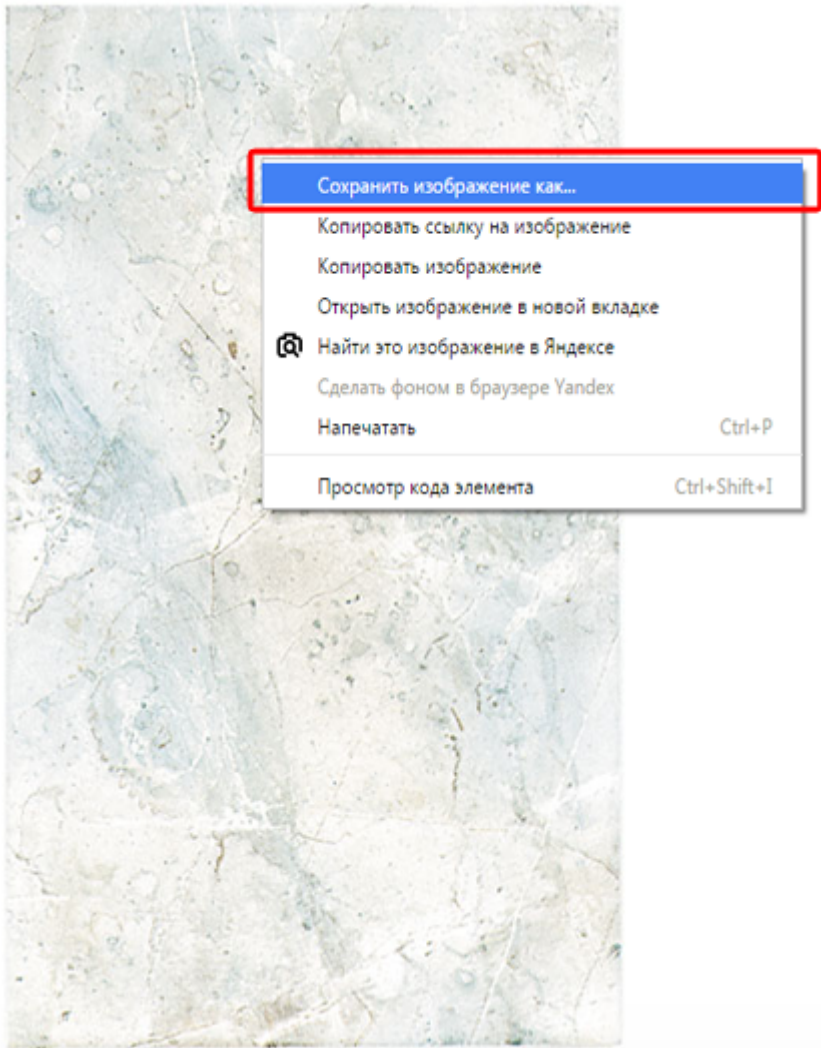
## Сохранение изображения

Найдите в Интернете интересующую вас плитку. Как было указано выше, лучше всего сохранять изображения материалов с сайта производителя.

На многих сайтах картинки кликабельны, т.е. при клике на изображение оно открывается в лучшем качестве (большем размере). Разумеется, лучше сохранять максимально качественные изображения.

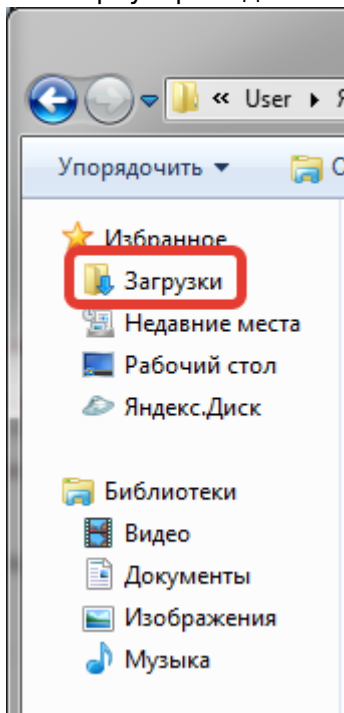
Изображения плитки можно сохранять во всех популярных форматах (.jpeg, .jpg, .png, .tif, .bmp, .gif).

Чтобы сохранить изображение, кликните по нему правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню **«Сохранить изображение как...»** («**Сохранить картинку как...»**):

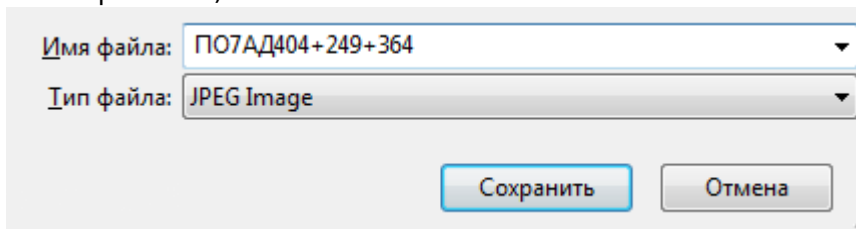


**Выберите папку** для сохранения: C:\KM3D\Lib\Catalog (путь может отличаться, если при установке программы было выбрано другое месторасположение).

Если браузер не даёт выбрать папку, обычно все файлы сохраняются в папке «Загрузки»:



В названии плитки **укажите её название, через дефис (без пробелов) артикул, если он есть, затем габариты плитки через «+»** (сначала указывается размер по горизонтали, затем - по вертикали):



Имя файла: ПО7АД404+249+364

Тип файла: JPEG Image

Сохранить Отмена


Чтобы иметь возможность сразу изменять названия изображений, включите выбор папки для загрузок в браузере (см. ниже).

## Настройка браузеров - загрузки

Чтобы не переносить сохраненные файлы из папки «Загрузки», а сразу сохранять в нужную папку, следует провести несложные настройки в браузере. Ниже приведено несколько примеров настройки популярных браузеров.

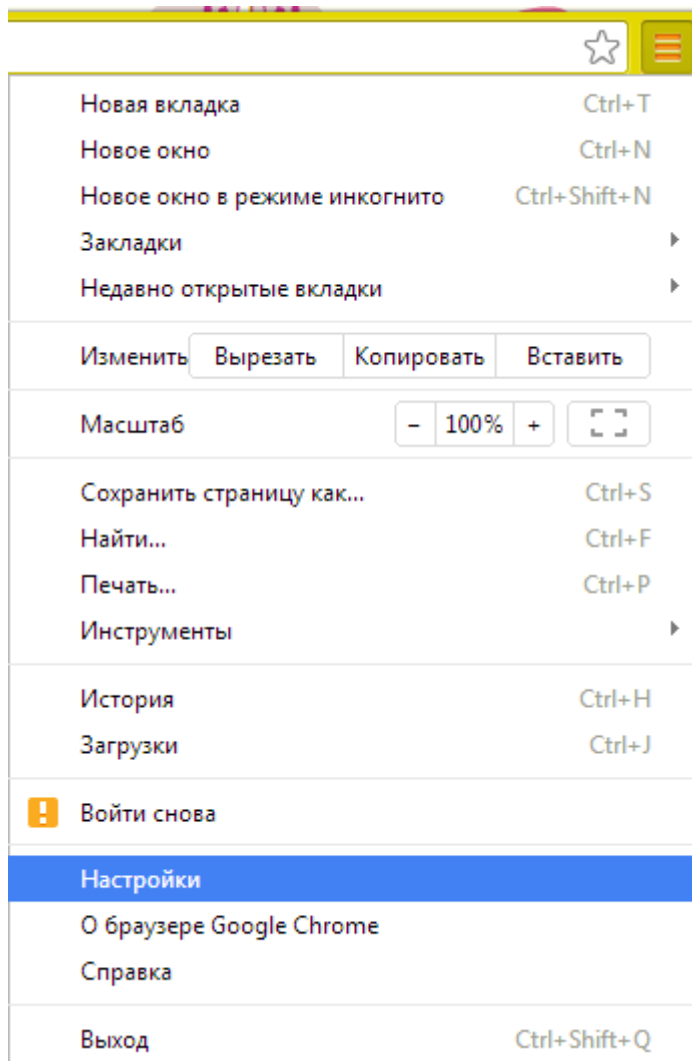
### Internet Explorer

Если при сохранении изображения не появляется окно выбора папки, изменить настройки браузера можно следующим образом:

1. Запустите Internet Explorer.
2. Нажмите кнопку Сервис  и выберите команду **Просмотреть скачанные файлы**.
3. В диалоговом окне «**Просмотр скачанных файлов**» в левом нижнем углу выберите элемент **Параметры**.
4. Выберите другую папку для скачивания по умолчанию, нажав кнопку **Обзор**. По завершении нажмите кнопку **ОК**.

### Google Chrome

Чтобы включить выбор папки при загрузке файлов, зайдите в главное меню → **Настройки**:



Разверните поле настроек:

Chrome **Настройки**

История  
Расширения  
**Настройки**  
Справка

### Вход

Данные для входа в аккаунт устарели. [Повторите вход](#)

### Начальная группа

Страница быстрого доступа  
 Последние открытые страницы  
 Следующие страницы: [добавить](#)

### Внешний вид

Показывать кнопку "Главная страница"  
 Всегда показывать панель закладок

### Поиск

Установить поисковую систему для [омнибокса](#).

### Пользователи

В настоящий момент вы являетесь единственным пользователем Google Chrome.

### Браузер по умолчанию

В настоящий момент браузером по умолчанию является Google Chrome.

В разделе «**Загрузки**» поставьте галочку напротив «Запрашивать место сохранения каждого файла перед загрузкой».

### Загрузки

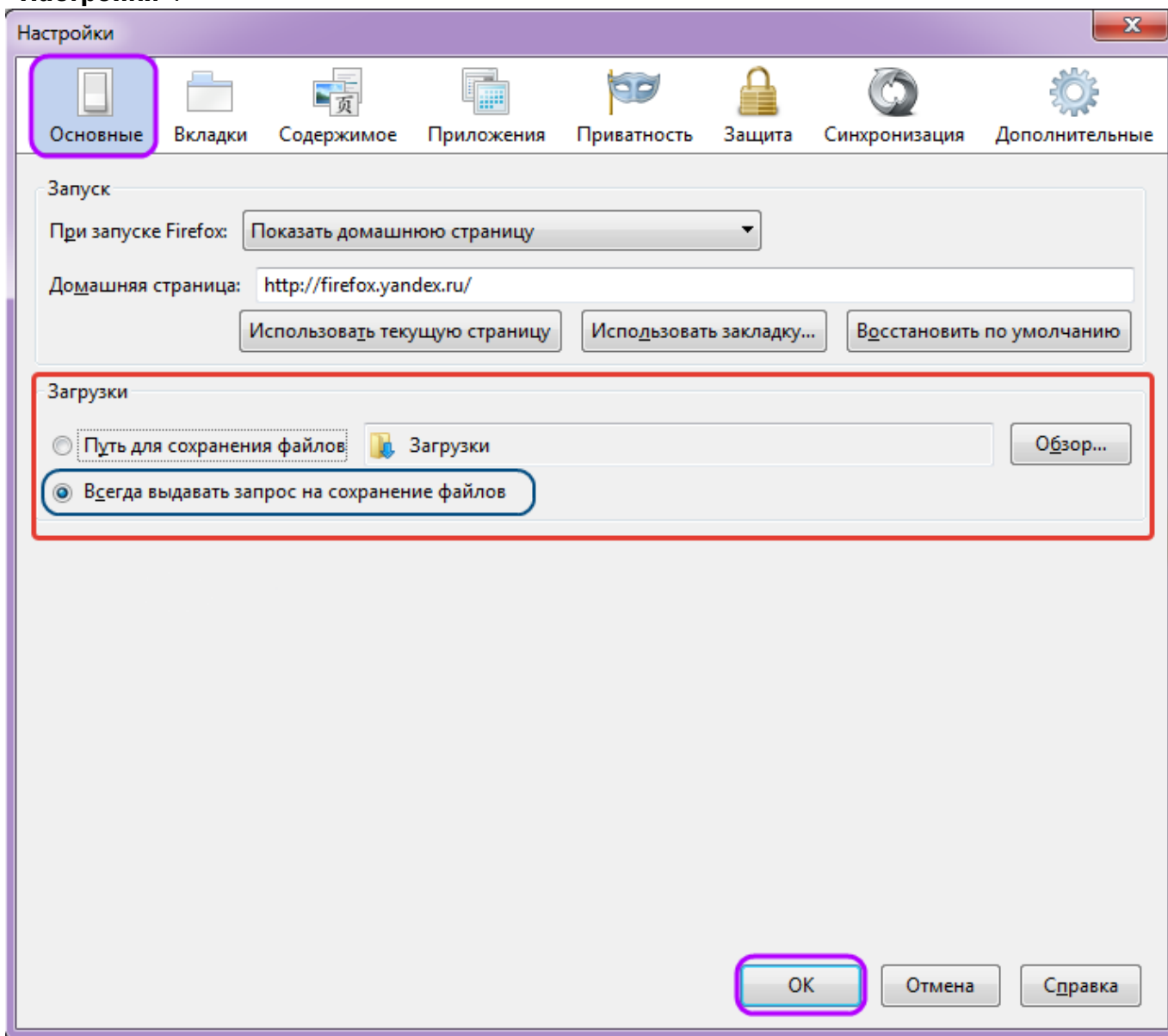
Расположение загружаемых файлов:

Запрашивать место для сохранения каждого файла перед загрузкой

## Mozilla Firefox

Чтобы включить выбор папки при загрузке файлов, в главном меню выберите «**Параметры**» →

## «Настройки».



Выберите вкладку «**Основные**» и поставьте точку напротив «**Всегда выдавать запрос на сохранение файлов**». Нажмите **ОК**.

2014/02/25 13:43 · [Юлия Майн](#)

## Обновление каталога с сервера

Чтобы загрузить новые коллекции плиток:

1. зайдите в Главном меню в «**Помощь**» → «**Загрузить коллекции**»;
2. в открывшемся диалогом окне проставьте галочки напротив тех коллекций, которые следует загрузить на ваш компьютер (чтобы развернуть список, нажмите на «+»);
3. нажмите «**Загрузить и установить**» внизу диалогового окна, начнётся процесс загрузки.



Вновь загруженные плитки появляются в «Каталог» → «Загрузки».

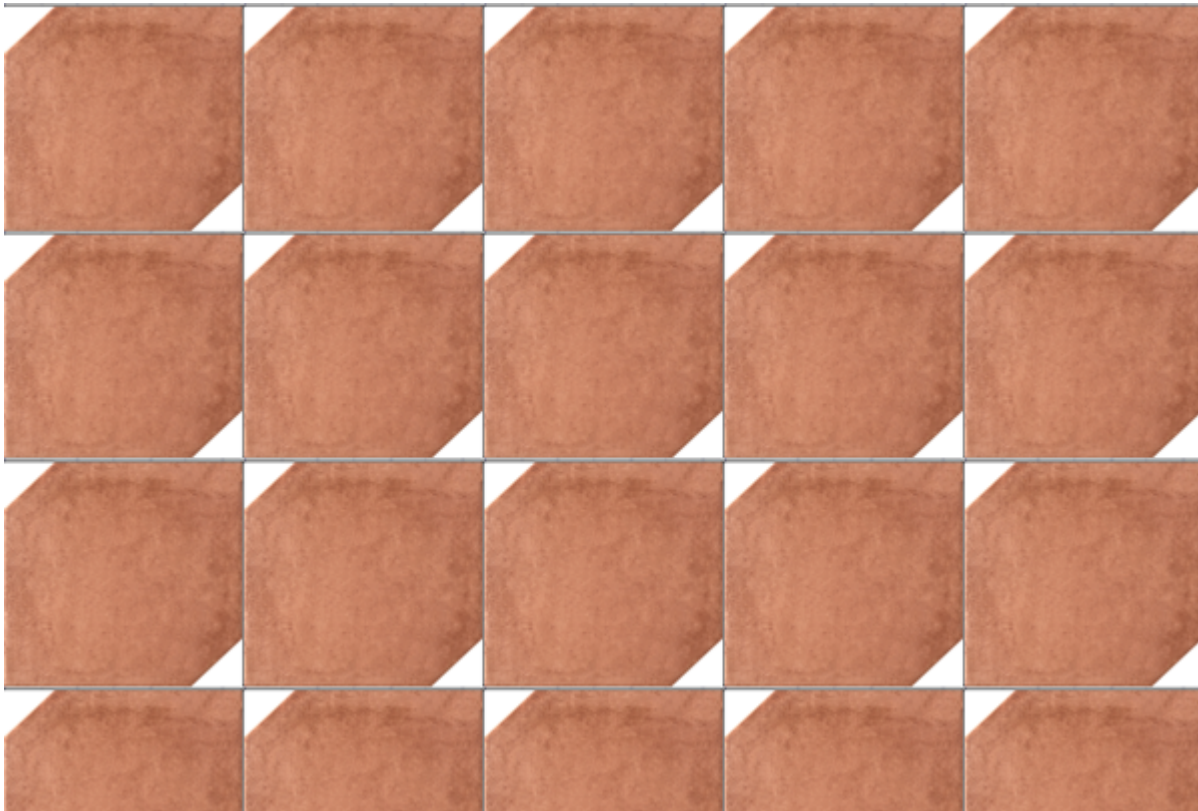
2014/04/17 13:04 · [Юлия Майн](#)

## Изменение контура плитки



С течением времени появляется всё больше и больше производителей, которые представляют в своих коллекциях плитки сложной геометрии. Например, плитки со скошенными углами или плитки с неровными краями.

При сохранении такой плитки сохраняется прямоугольное изображение. Т.е. без дополнительной обработки эта плитка будет восприниматься в программ некорректно (то, что мы воспринимаем как фоновое изображение, будет в программе частью рисунка плитки). Модель помещения с необработанным изображением сложной плитки будет выглядеть совершенно иначе, чем должно:





Для корректной работы со «сложной» плиткой, следует:

1. задать её контур в Kerama Marazzi 3D с помощью векторного редактора (см. статьи: [Инструменты рисования – примитивы](#), [Привязка](#));
2. создать шаблон укладки из этой плитки.

В данной статье мы рассмотрим только **изменение контура плитки**.

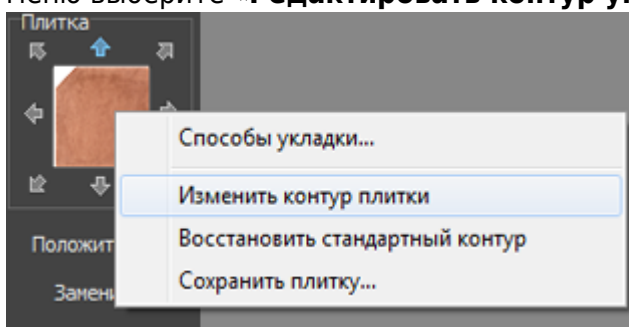
По умолчанию контур любой сохраненной плитки - прямоугольный, и изображение масштабируется соответственно введённым размерам в мм (например, плитка-a001+500+250.jpg - это значит, что изображение будет масштабироваться на поверхности как плитка размером 500×250 мм).

## Изменение контура плитки

Контур плитки редактируется с помощью встроенного в Kerama Marazzi 3D векторного редактора.

Прежде чем приступить к изменению контура плитки:

1. добавьте изображение плитки в одну из папок каталога **...KM3D\Lib\Catalog\...**;
2. запустите программу Kerama Marazzi 3D;
3. найдите в **Каталоге** вашу плитку, добавьте её в **Буфер укладки** и в поле «Плитка»;
4. правой клавишей мыши кликните по изображению плитки в поле «Плитка» в контекстном меню выберите **«Редактировать контур укладки»**:



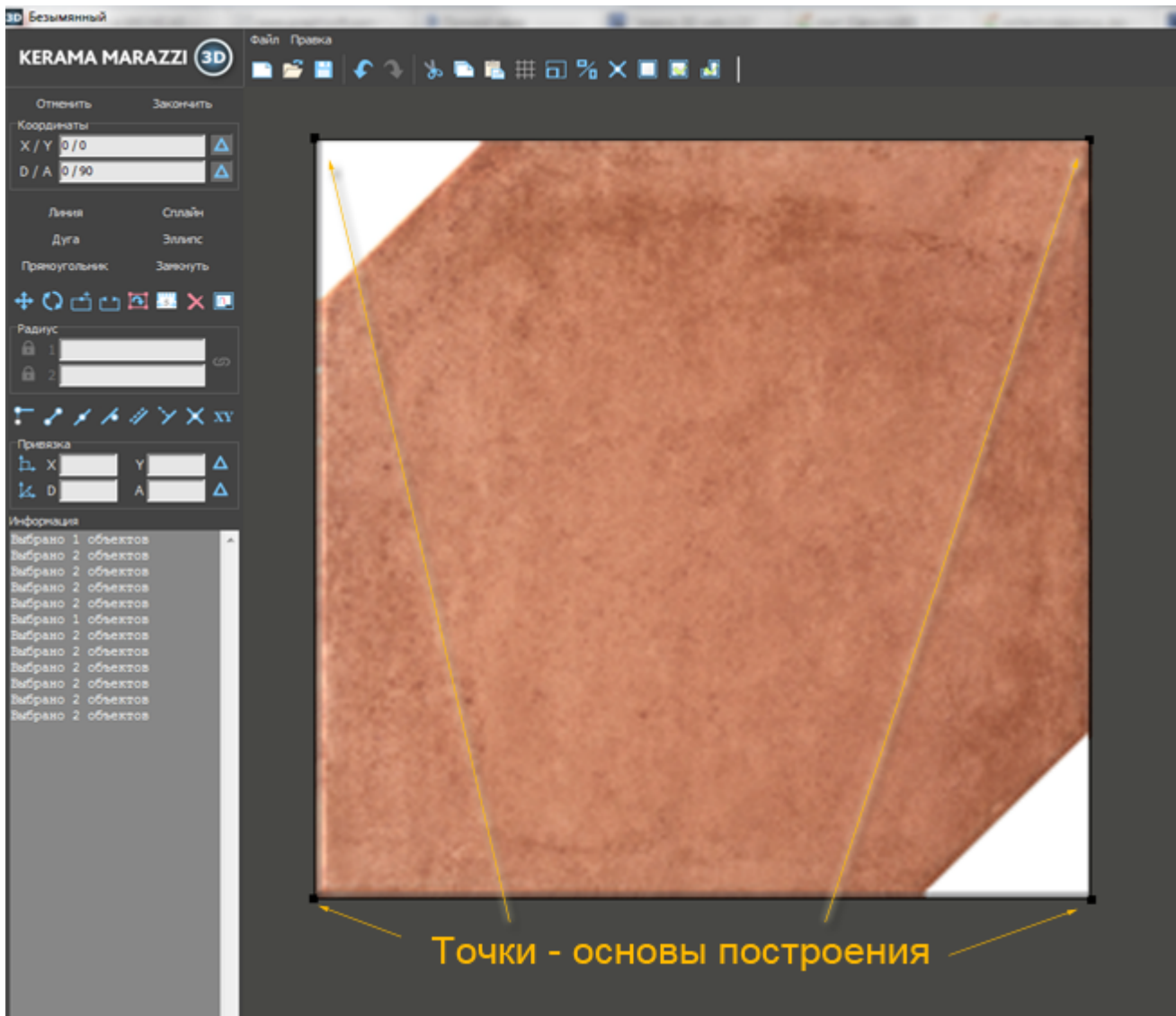
5. в открывшемся векторном редакторе **удалите старый контур и создайте новый**.

Подробнее о функционале векторного редактора читайте в разделе [Векторный редактор](#)

Выделите изображение плитки (зажмите левую клавишу мыши и протащите мышку на нужное расстояние):

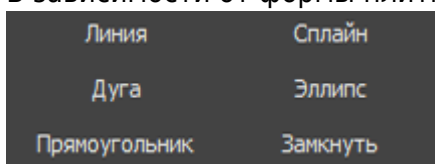





Так выглядит выделенный контур:




По нажатию на клавишу **Del** удалите контур.

В зависимости от формы плитки выберите нужный примитив (инструмент рисования):



Для удобства работы над созданием сложного контура из **кривых линий** (сплайн), **включите** привязку к вершинам фона  и **отключите** привязки к ортопроециям вершин чертежа  и к вершинам чертежа .

По завершении работы над контуром, этот контур следует сохранить (а также можно впоследствии использовать для аналогичной плитки). Чтобы это сделать, нажмите пиктограмму «Сохранить» , сохраните файл контура в той же папке, где расположено изображение плитки. Удобно, если файл контура и изображения называются одинаково.

Когда работа над контуром завершена, нажмите кнопку **«Завершить»** для выхода из векторного редактора и продолжения работы над проектом.

2014/02/27 09:01 · [Юлия Майн](#)

# Добавление затирки, фона

Существует огромное множество оттенков не только керамической плитки, но и затирок. По умолчанию, в программе Kerama Marazzi 3D уже заложено некоторое количество материалов, которые можно использовать в качестве фона. Но этого набора может в каких-то случаях не хватать.

## Добавление затирки

### Цветовой код

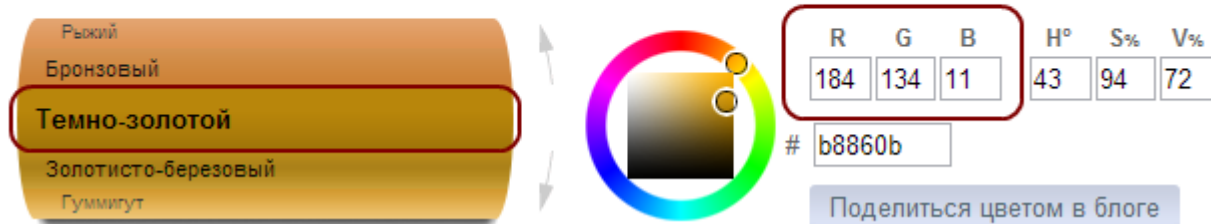
Пользователь может добавить почти любой оттенок. Всё ограничивается только возможностями цветовой схемы RGB <sup>1)</sup>.

Прежде всего следует выбрать тот цвет, который нужен в качестве затирки.

Затем найдите этот цвет в таблице RGB.

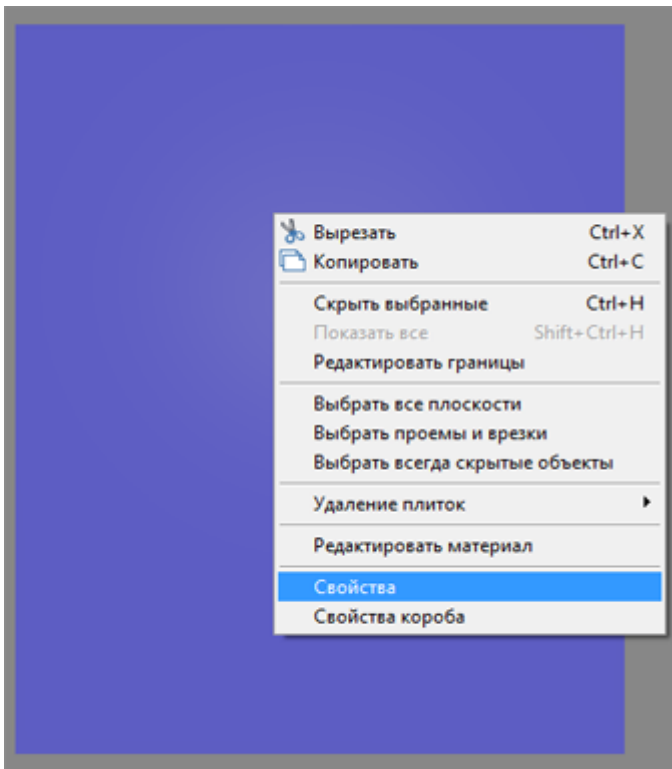
Например [таблица цветов А.Лебедева](#).

Или введите в Яндексе «цвета RGB», и появится возможность интерактивного выбора цвета с определением значения RGB:

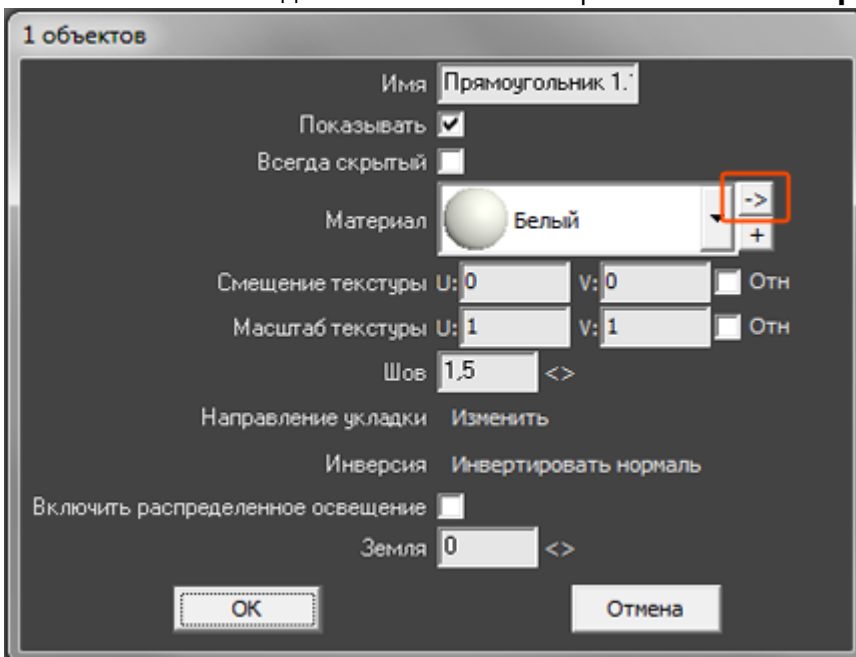


### Создание затирки

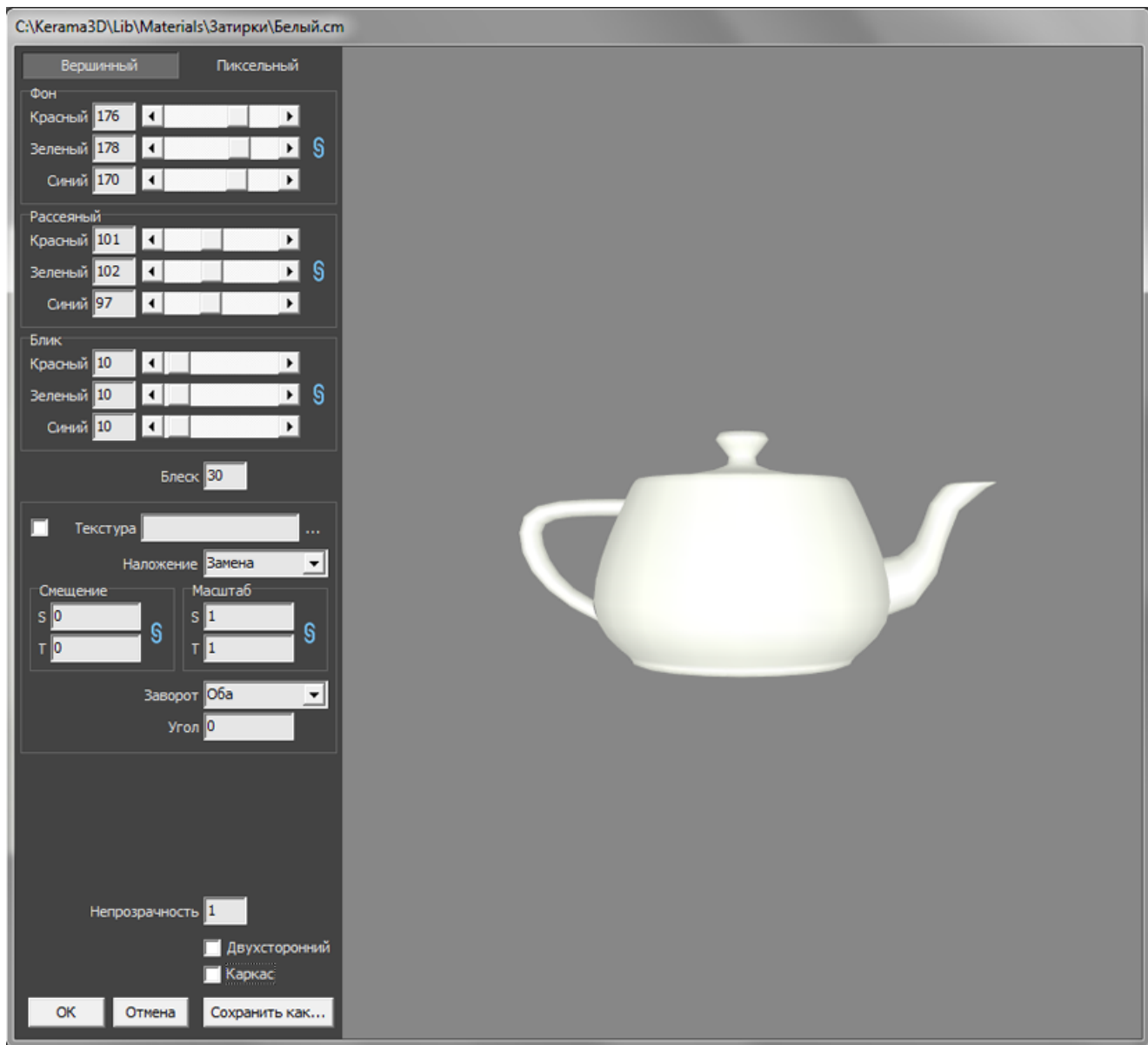
1. В Kerama Marazzi 3D создайте любое помещение с любым цветом затирки.
2. Выберите поверхность, к которой нужно применить какой-то новый цвет. Кликните по нему правой клавишей мыши, в контекстном меню выберите «Свойства»:



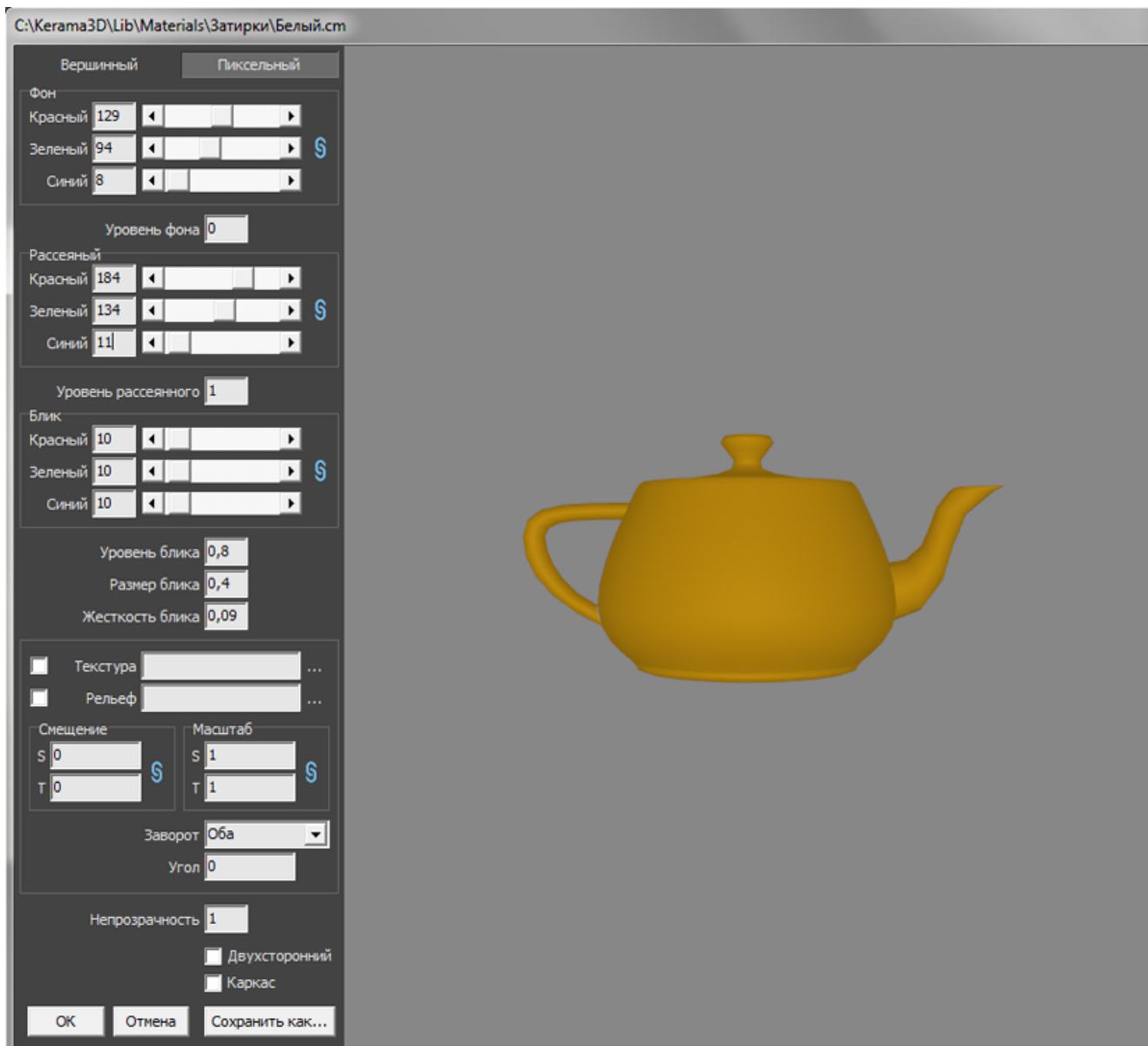
3. Нажмите на «->» в диалоговом окне напротив поля «Материал»:



4. Откроется окно редактирования цвета:

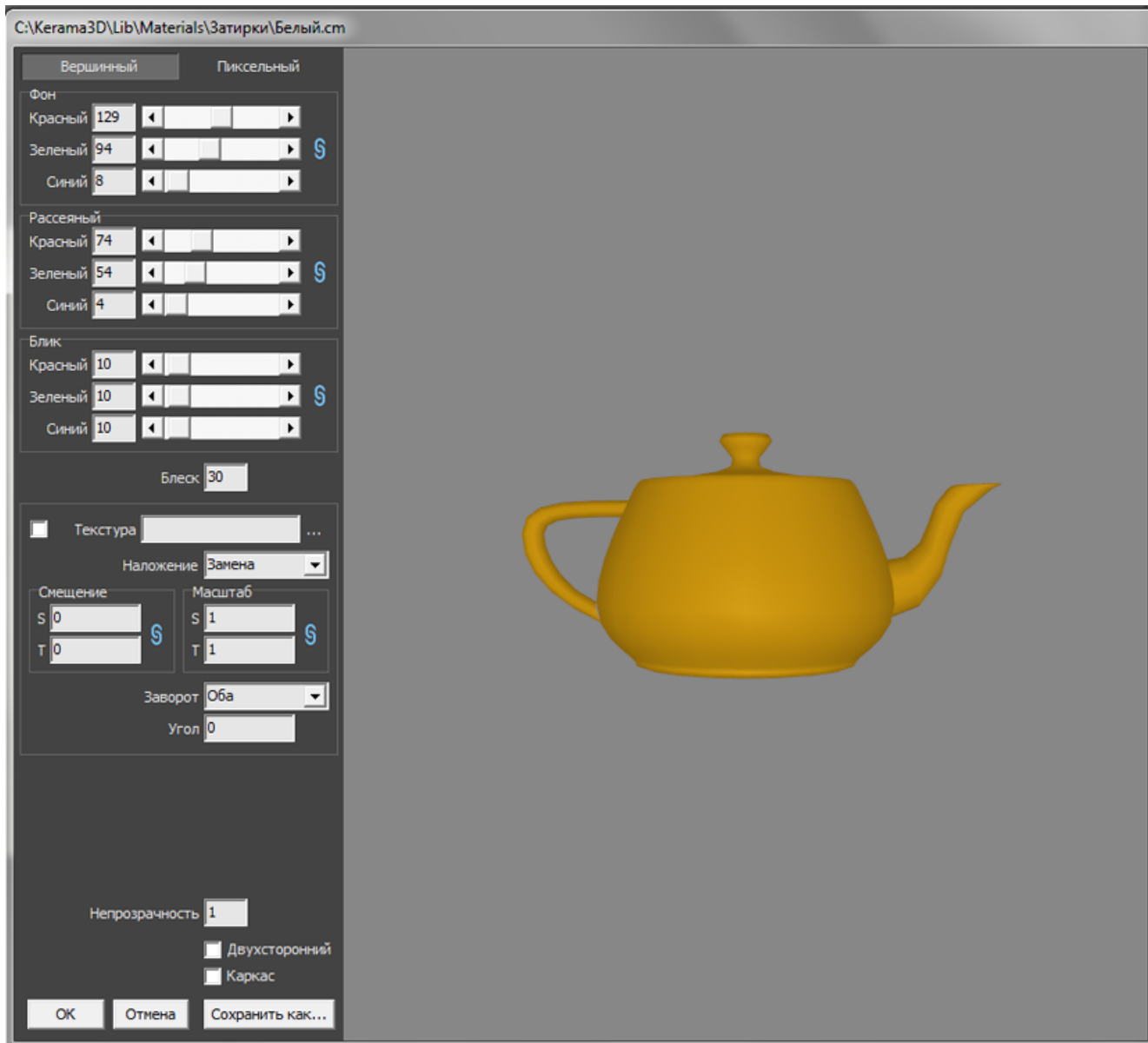


5. В качестве примера выбран цвет «Тёмно-золотой» со значениями RGB 184.134.11. Т.е. красный – 184, зелёный – 134, синий – 11. Зайдите во вкладку «**Пиксельный**»:

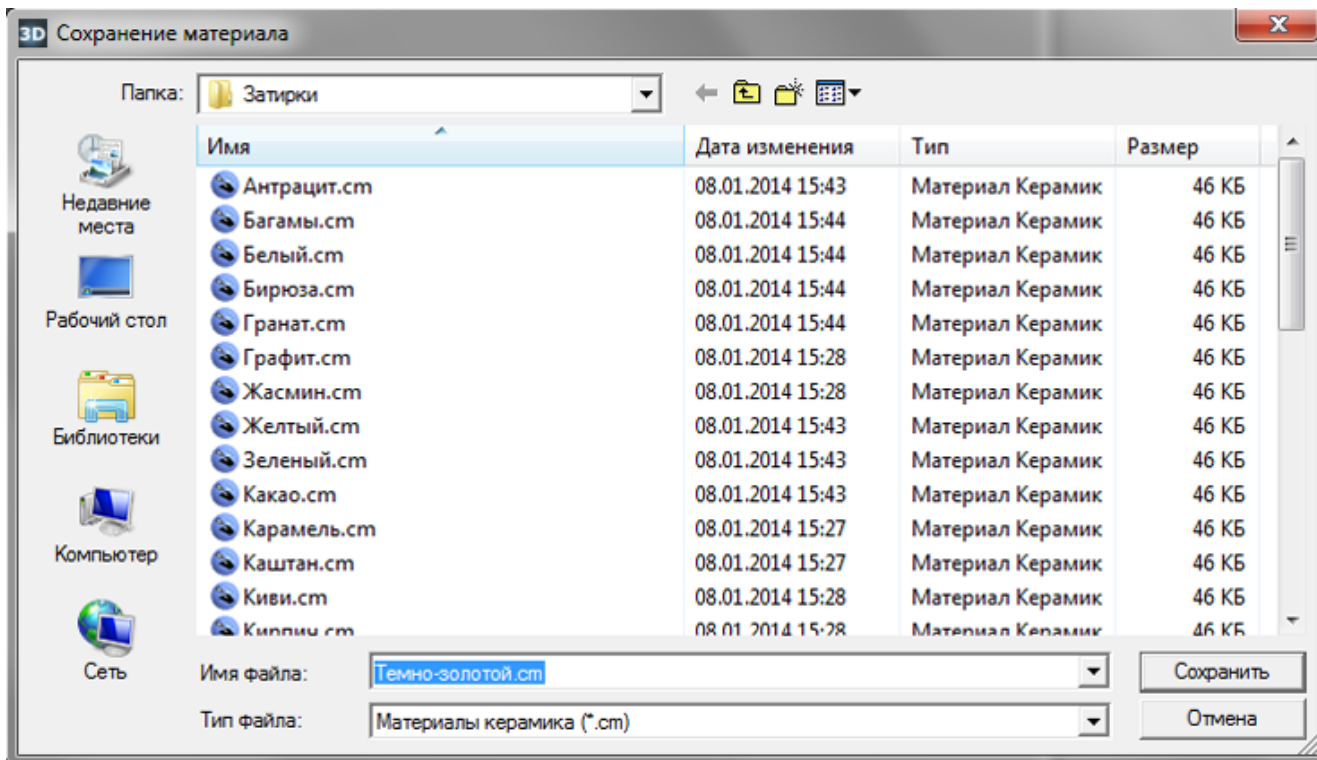


1. в полях «**Фон**» введите значения RGB, **умноженные на 0,7** (т.е. в примере 129.94.8);
2. в полях «**Рассеянный**» введите **исходные значения RGB** (184.134.11);
3. в полях «**Блик**» должны стоять значения 10, 10, 10;
4. остальные поля остаются со значениями по умолчанию.
6. Зайдите во вкладку «**Вершинный**»:

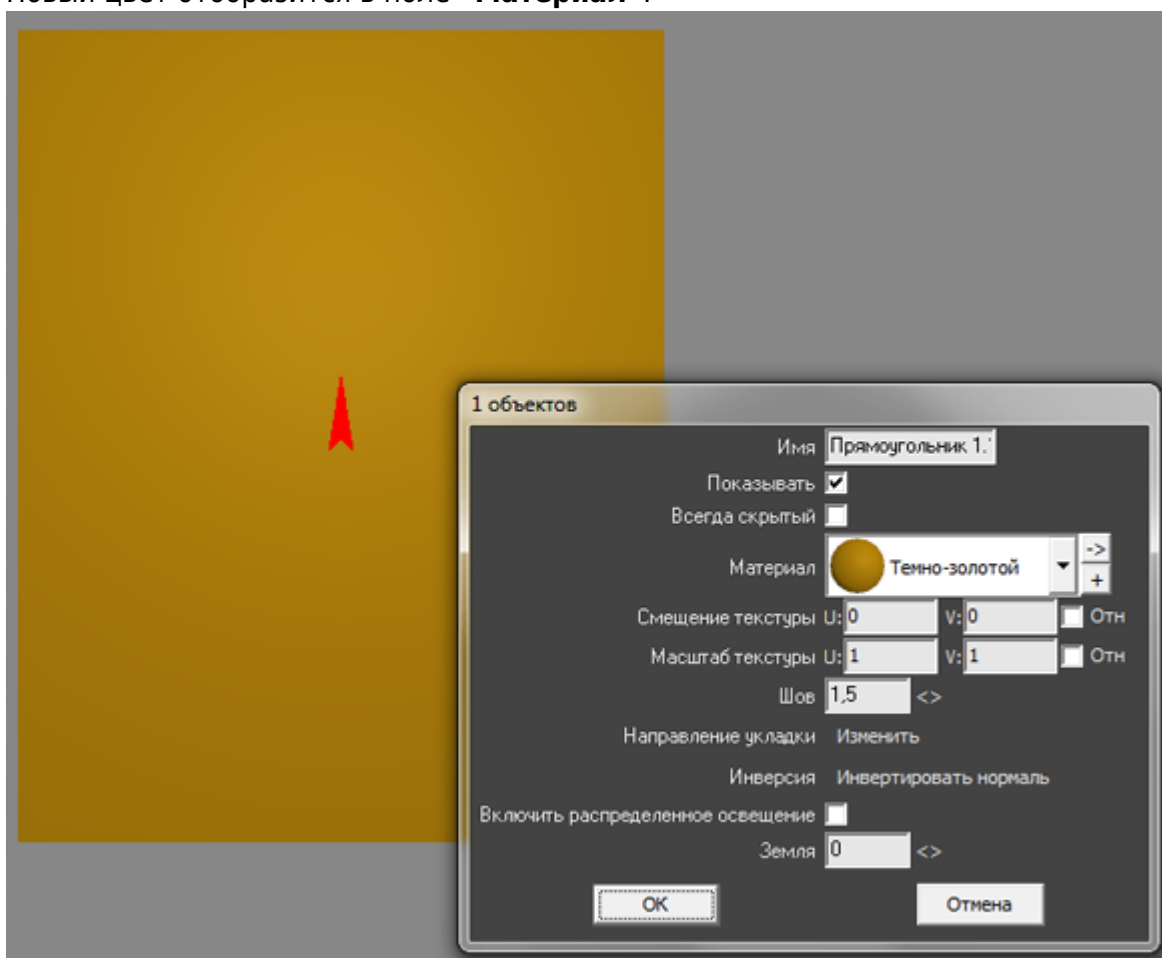




1. в полях «**Фон**» введите значения RGB, **умноженные на 0,7** (т.е. в примере 129.94.8);
2. в полях «**Рассеянный**» введите значения RGB, **умноженные на 0,4** (т.е. в примере 74.54.4);
3. в полях «**Блик**» должны стоять значения 10, 10, 10;
4. остальные поля остаются со значениями по умолчанию.
7. Нажмите внизу окна «**Сохранить как...**».
8. Введите название нового цвета и нажмите «**Сохранить**»:



9. Новый цвет отобразится в поле «Материал»:



Нажмите «OK», чтобы применить его для поверхности.

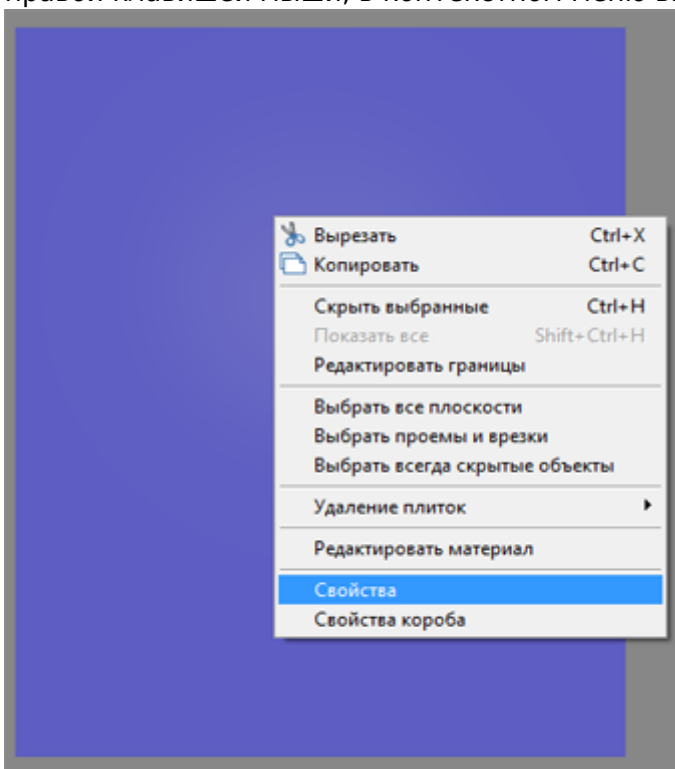
## Добавление фона с текстурой

Под текстурой подразумевается какой-то бесшовный повторяющийся рисунок (паттерн).

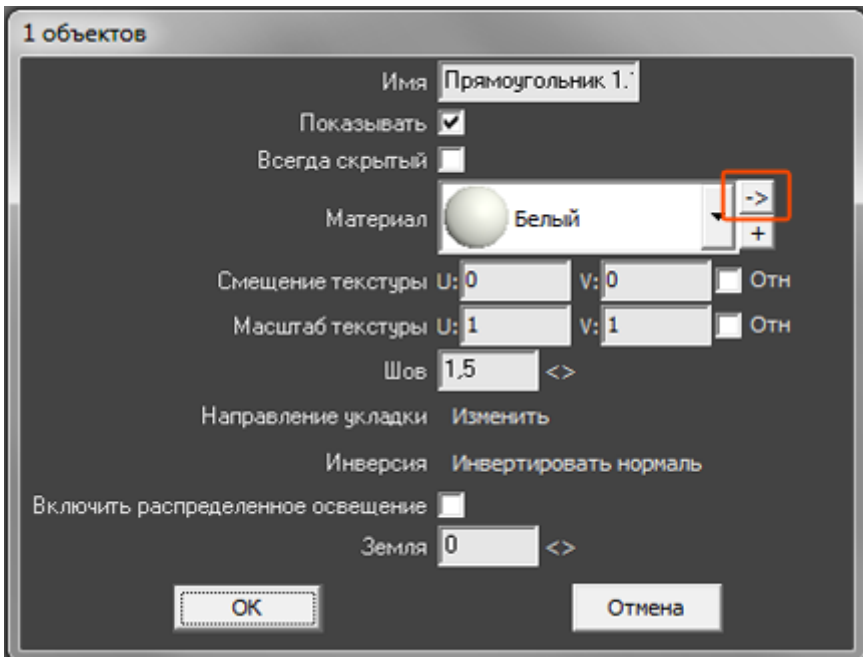
1. Найдите в Интернете или создайте самостоятельно бесшовное<sup>2)</sup> изображение в любом популярном формате (jpg, gif, png и т.д.), например, такое:



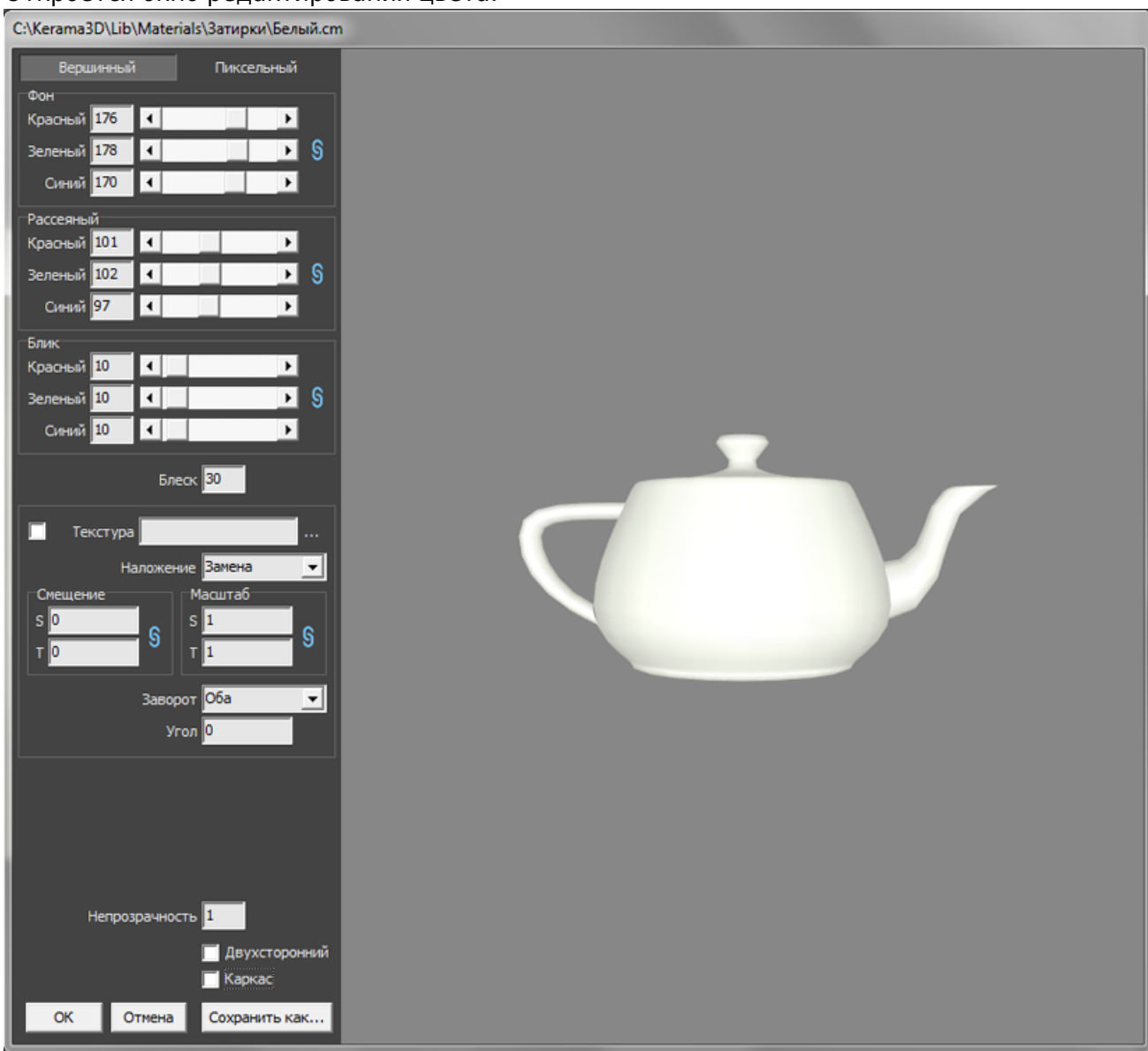
2. В Kerama Marazzi 3D создайте любое помещение с любым цветом затирки.
3. Выберите поверхность, к которой нужно применить какой-то новый цвет. Кликните по нему правой клавишей мыши, в контекстном меню выберите «Свойства»:



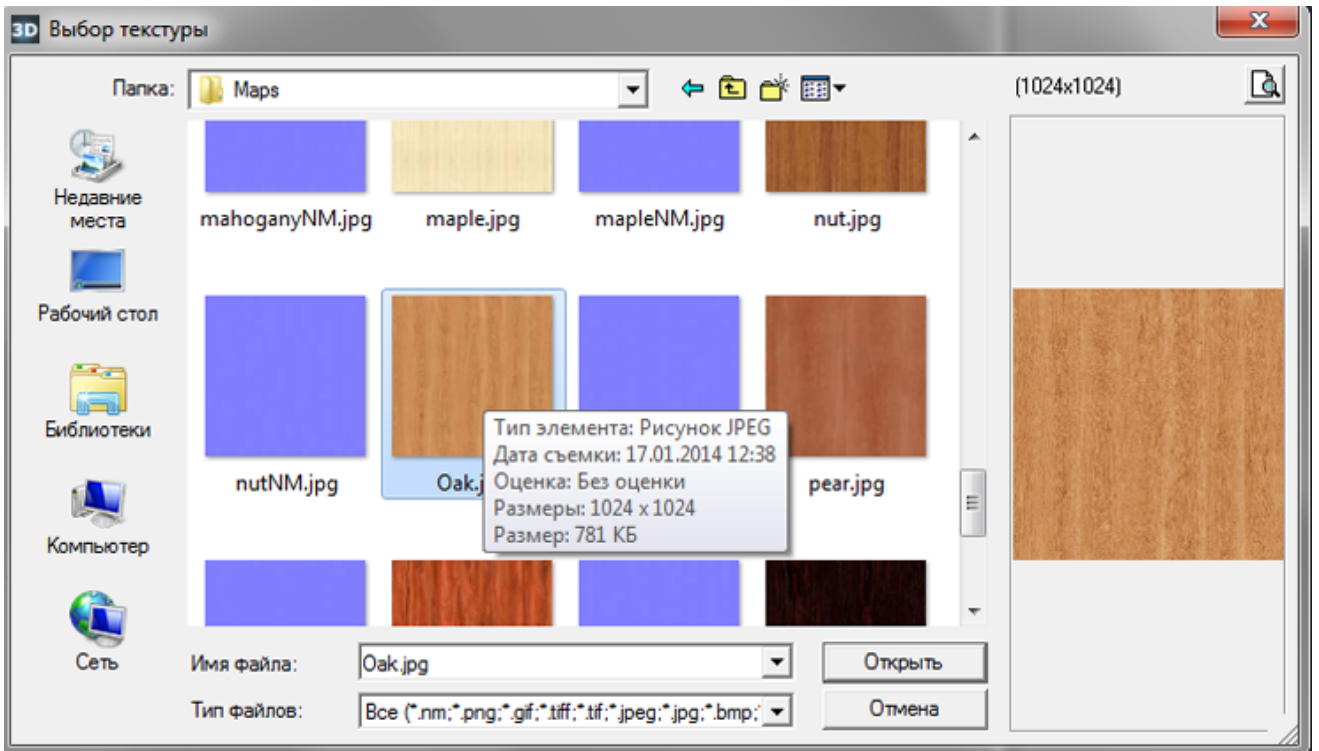
4. Нажмите на «->» в диалоговом окне напротив поля «**Материал**»:



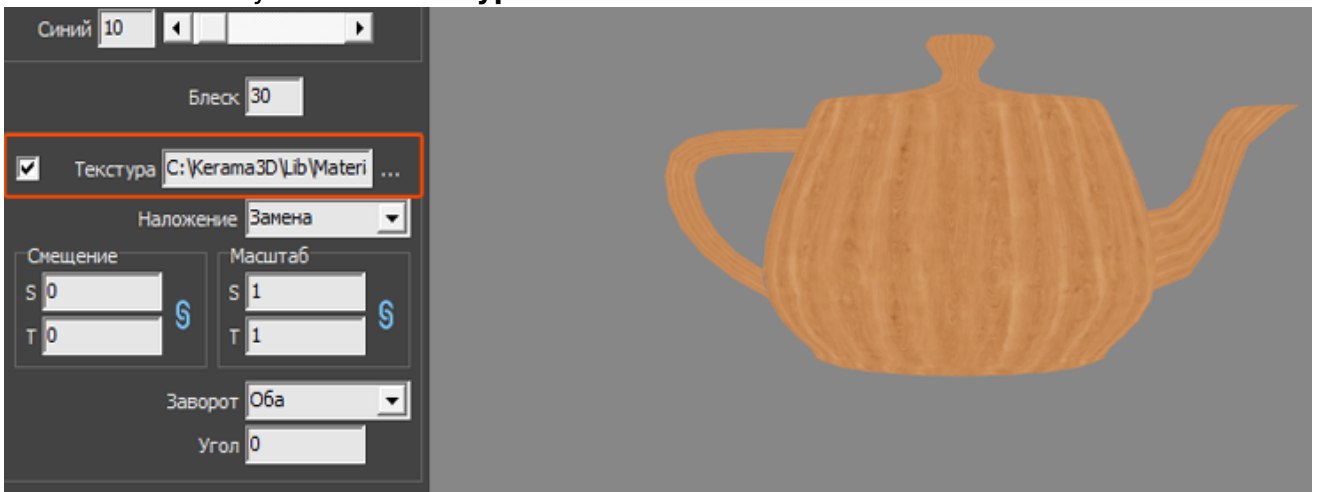
5. Откроется окно редактирования цвета:



- 6. Во вкладке «**Вершинный**» в поле «**Текстура**» нажмите на «...».
- 7. В диалоговом окне «**Выбор текстуры**» выберите изображение, нажмите «**Открыть**»:

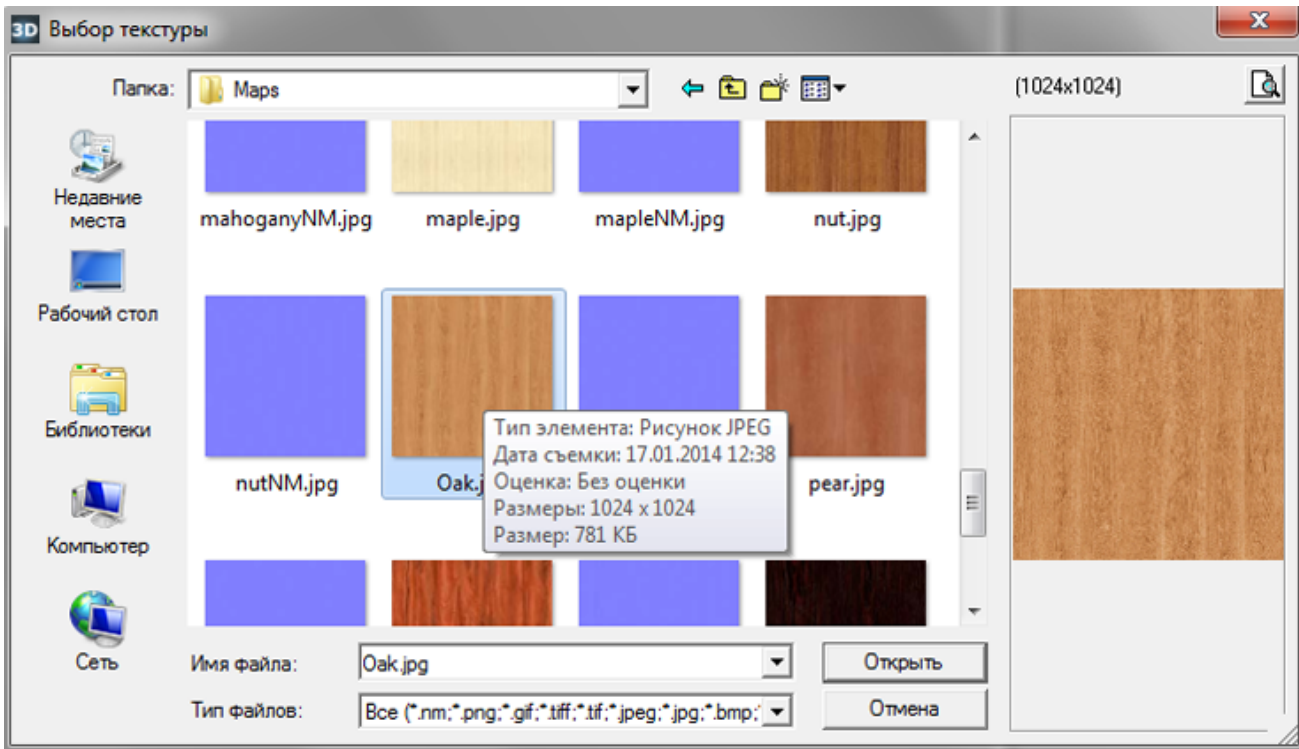


8. Поставьте галочку в поле «Текстура»:

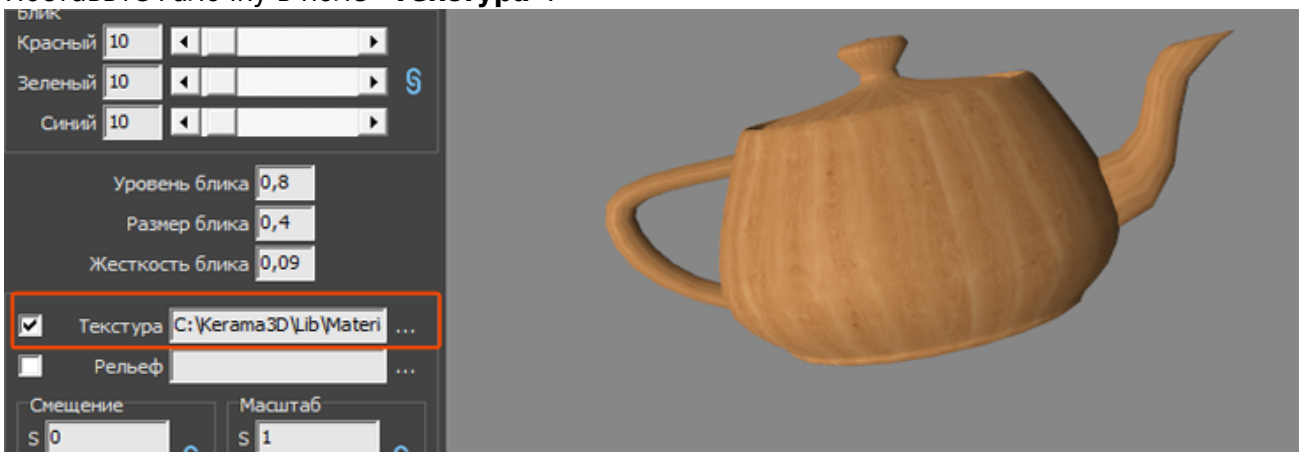


9. Зайдите во вкладку «Пиксельный», в поле «Текстура» нажмите на «...».

10. В диалоговом окне «Выбор текстуры» выберите изображение, нажмите «Открыть»:

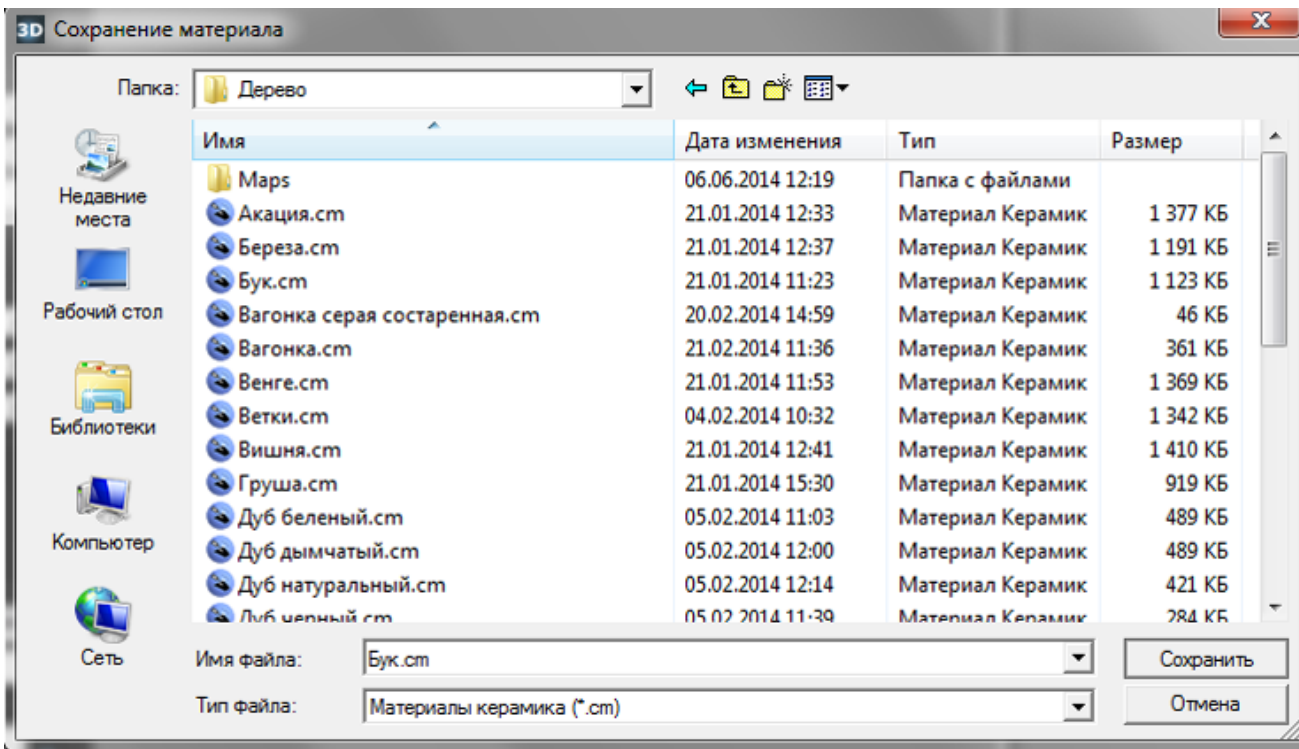


11. Поставьте галочку в поле «Текстура»:

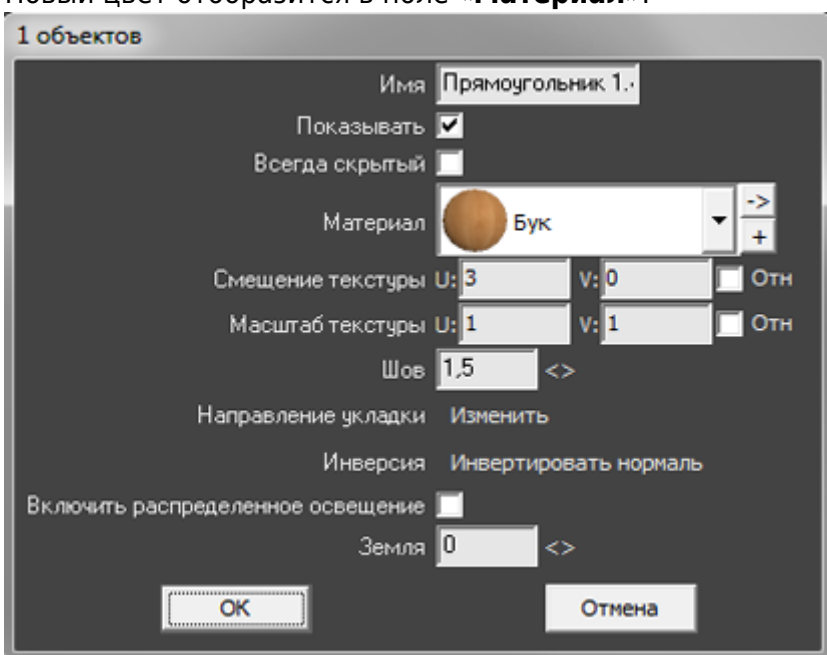


12. Нажмите внизу окна «Сохранить как...».

13. Введите название нового цвета и нажмите «Сохранить»:



14. Новый цвет отобразится в поле «Материал»:



Нажмите «**OK**», чтобы применить его для поверхности.

2014/05/22 11:39 · Юлия Майн

- 1) аббревиатура английских слов Red, Green, Blue — красный, зелёный, синий
- 2) без рамок

From:  
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:  
[http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=actions:%D1%87%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%8C\\_4](http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=actions:%D1%87%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%8C_4)

Last update: 2020/09/28 22:37

