

Добавление затирки, фона

Существует огромное множество оттенков не только керамической плитки, но и затирок. По умолчанию, в программе Ceramic3D уже заложено некоторое количество материалов, которые можно использовать в качестве фона. Но этого набора может в каких-то случаях не хватать.

Добавление затирки

Цветовой код

Пользователь может добавить почти любой оттенок. Всё ограничивается только возможностями цветовой схемы RGB ¹⁾.

Прежде всего следует выбрать тот цвет, который нужен в качестве затирки.

Затем найдите этот цвет в таблице RGB.

Например [таблица цветов А.Лебедева](#).

Или введите в Яндексе «цвета RGB», и появится возможность интерактивного выбора цвета с определением значения RGB:

цвета rgb

в найденном в Екатеринбурге [расширенный поиск](#)

Рыжий						
Бронзовый						
Темно-золотой						
Золотисто-березовый						
Гуммигут						

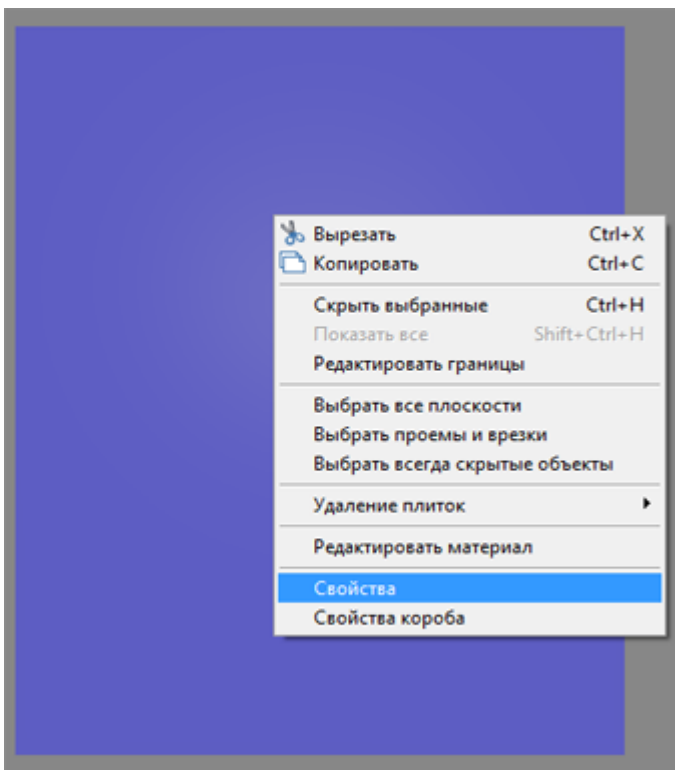
R	G	B	H°	S%	V%
184	134	11	43	94	72

b8860b

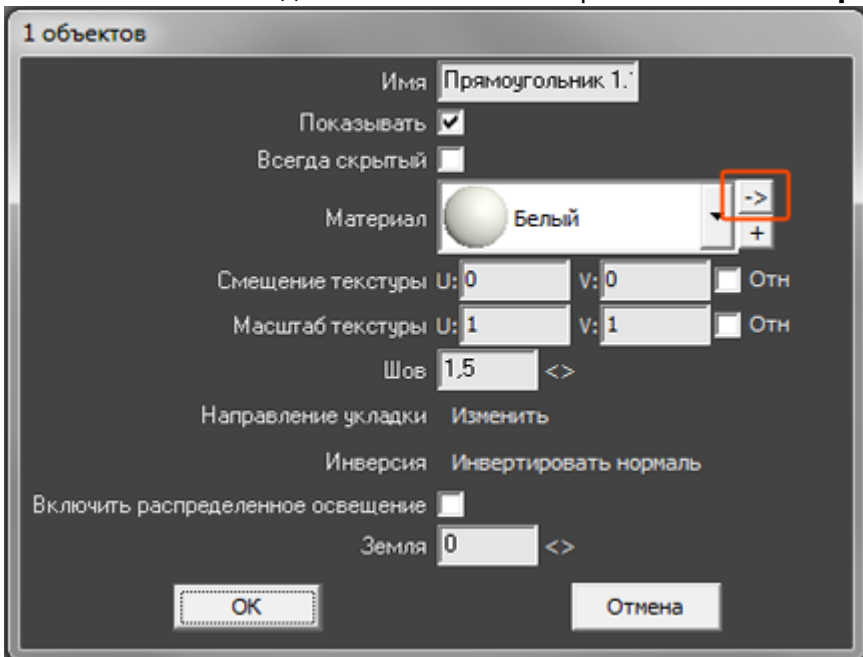
Поделиться цветом в блоге

Создание затирки

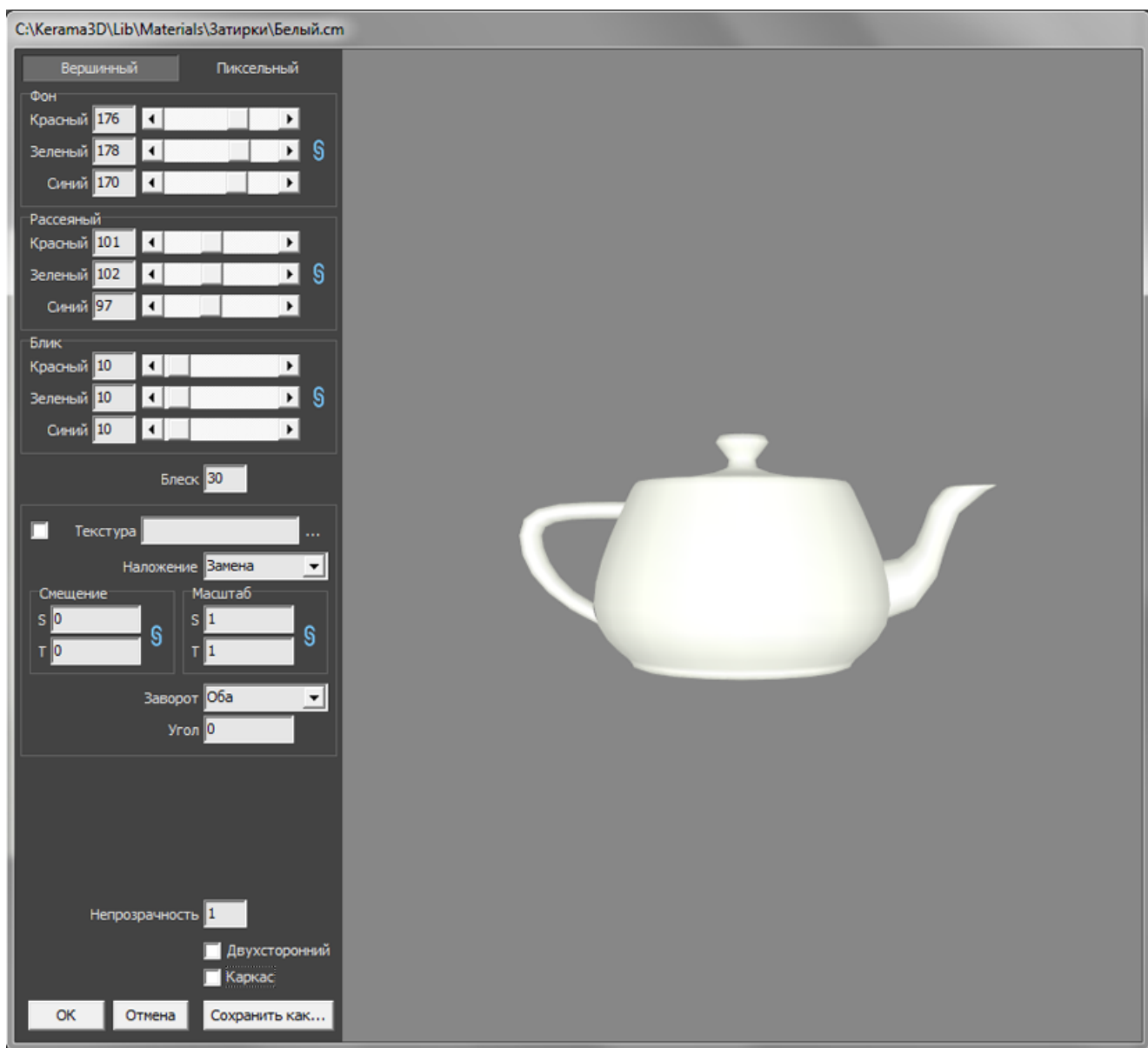
1. В Ceramic3D создайте любое помещение с любым цветом затирки.
2. Выберите поверхность, к которой нужно применить какой-то новый цвет. Кликните по нему правой клавишей мыши, в контекстном меню выберите «Свойства»:



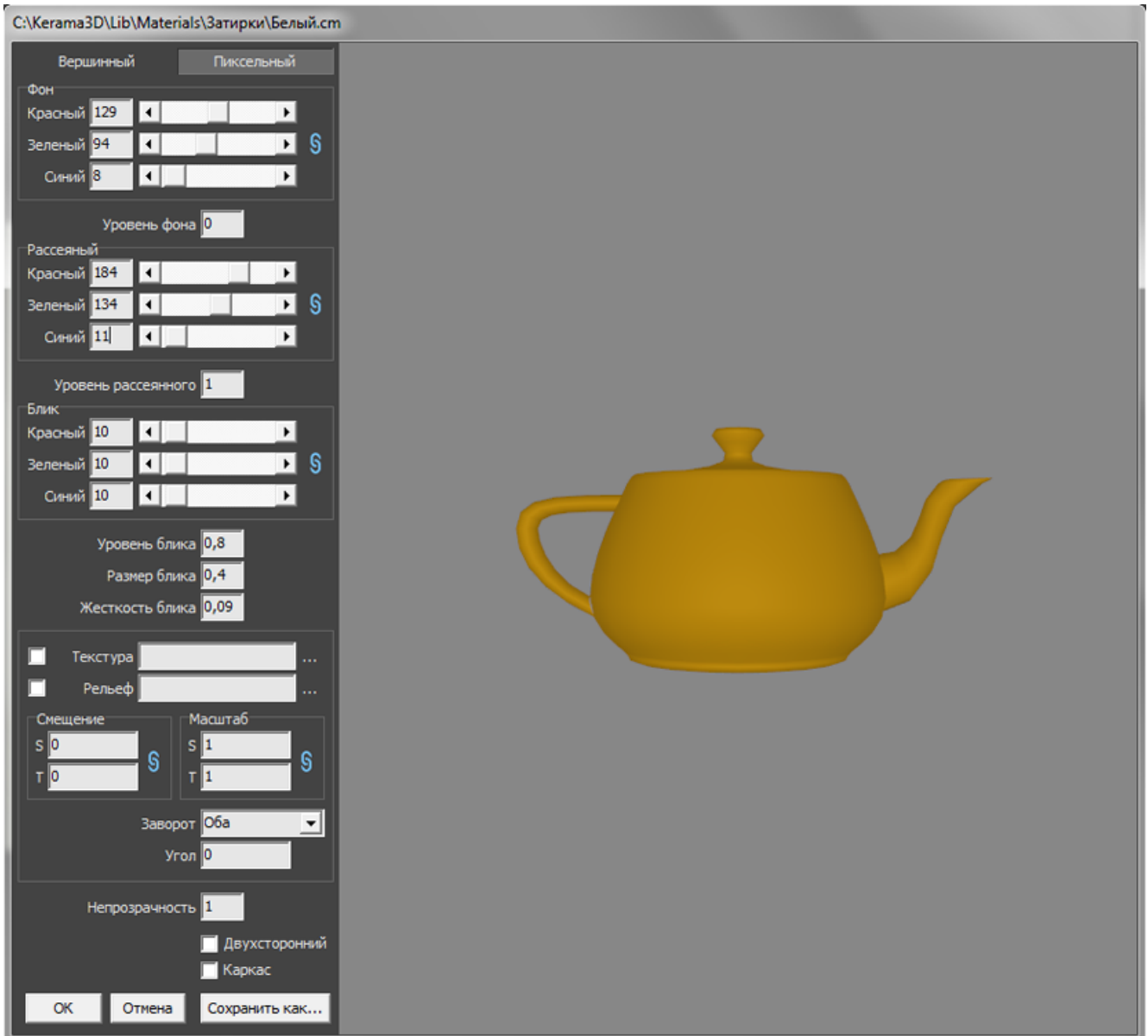
3. Нажмите на «->» в диалоговом окне напротив поля «Материал»:



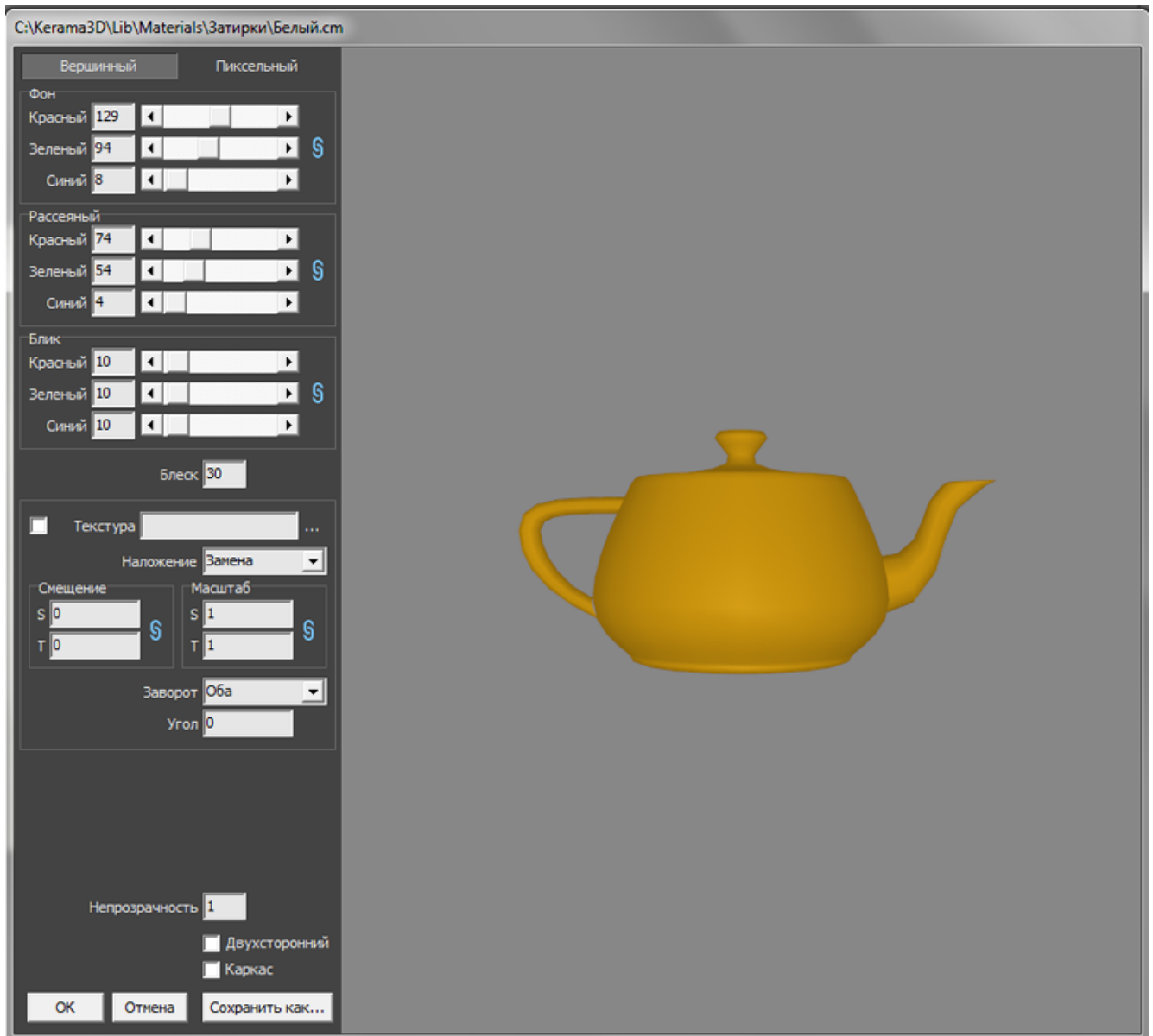
4. Откроется окно редактирования цвета:



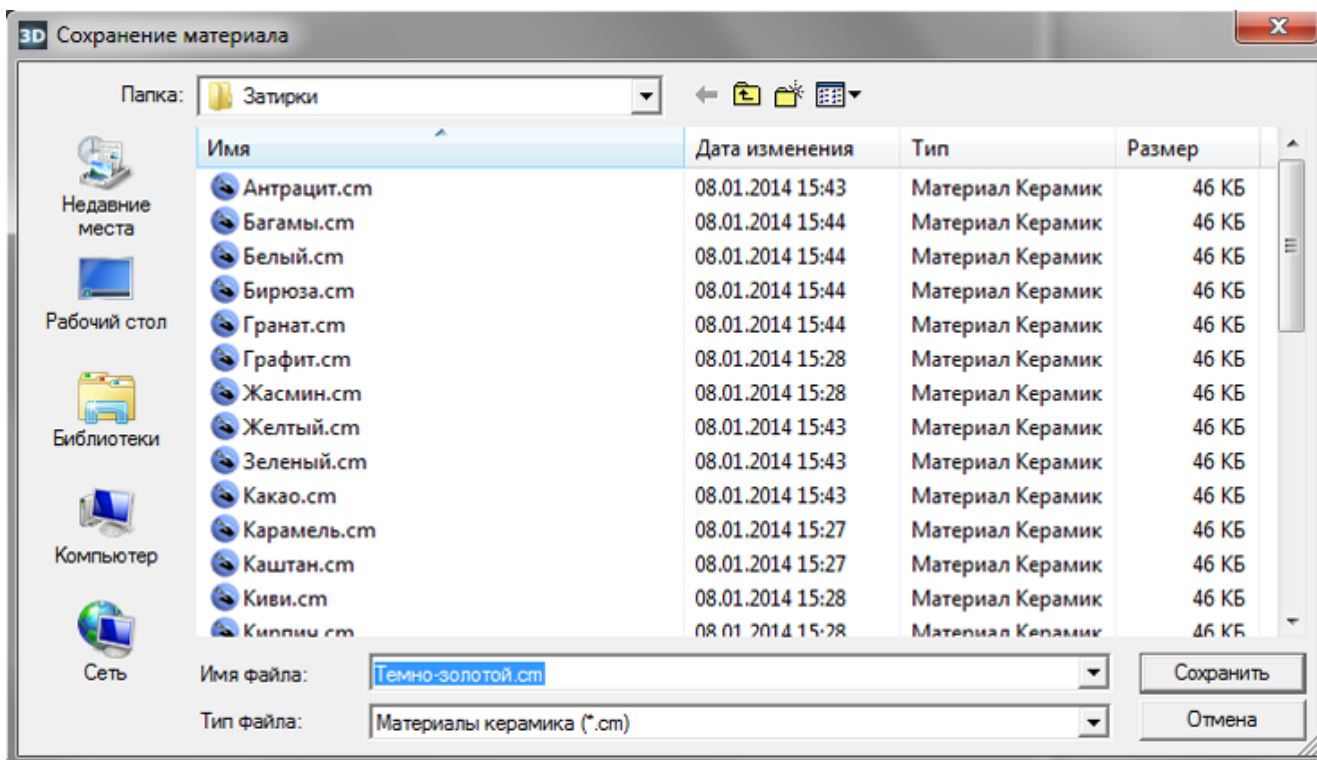
5. В качестве примера выбран цвет «Тёмно-золотой» со значениями RGB 184.134.11. Т.е. красный - 184, зелёный - 134, синий - 11.
Зайдите во вкладку «Пиксельный»:



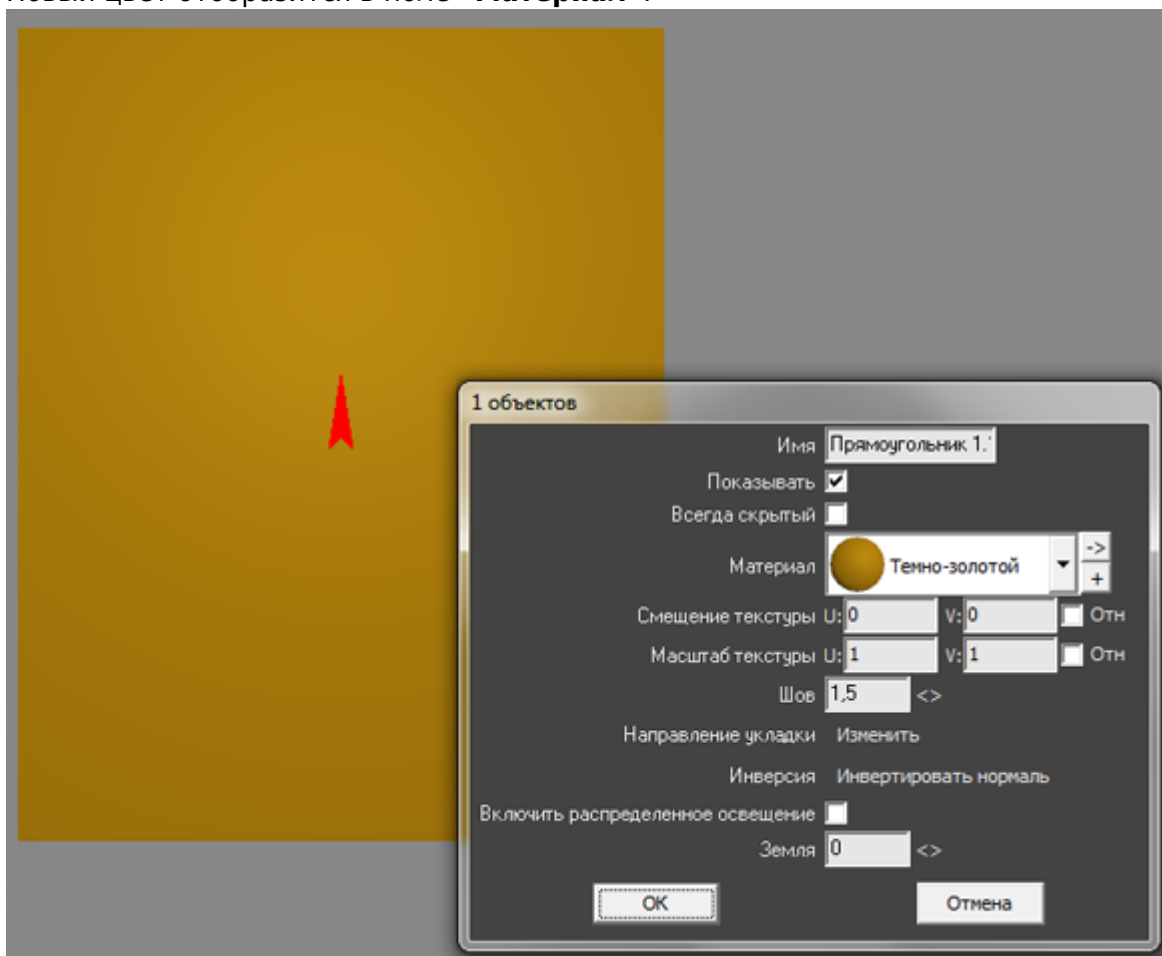
1. в полях «**Фон**» введите значения RGB, **умноженные на 0,7** (т.е. в примере 129.94.8);
2. в полях «**Рассеянный**» введите **исходные значения RGB** (184.134.11);
3. в полях «**Блик**» должны стоять значения 10, 10, 10;
4. остальные поля остаются со значениями по умолчанию.
6. Зайдите во вкладку «**Вершинный**»:



1. в полях «**Фон**» введите значения RGB, **умноженные на 0,7** (т.е. в примере 129.94.8);
2. в полях «**Рассеянный**» введите значения RGB, **умноженные на 0,4** (т.е. в примере 74.54.4);
3. в полях «**Блик**» должны стоять значения 10, 10, 10;
4. остальные поля остаются со значениями по умолчанию.
7. Нажмите внизу окна «**Сохранить как...**».
8. Введите название нового цвета и нажмите «**Сохранить**»:



9. Новый цвет отобразится в поле «Материал»:



Нажмите «OK», чтобы применить его для поверхности.

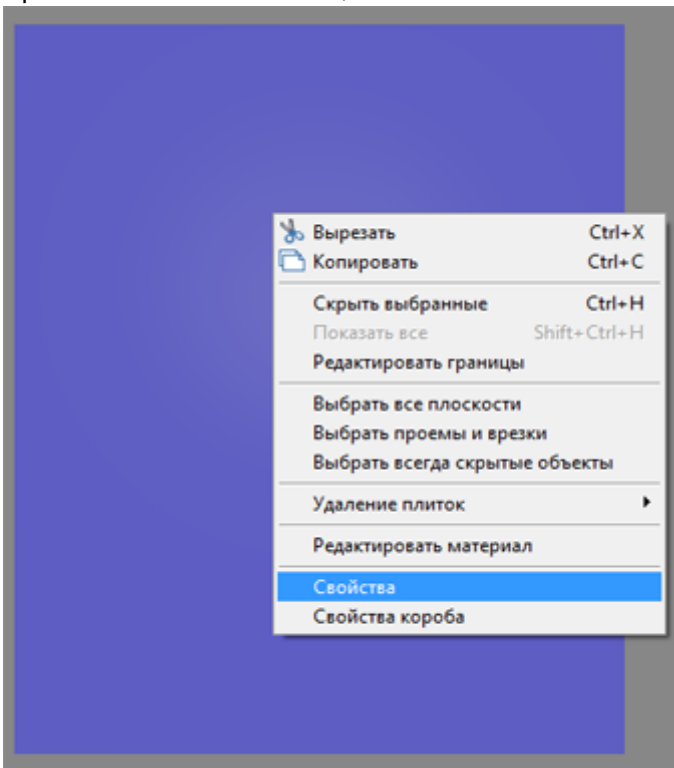
Добавление фона с текстурой

Под текстурой подразумевается какой-то бесшовный повторяющийся рисунок (паттерн).

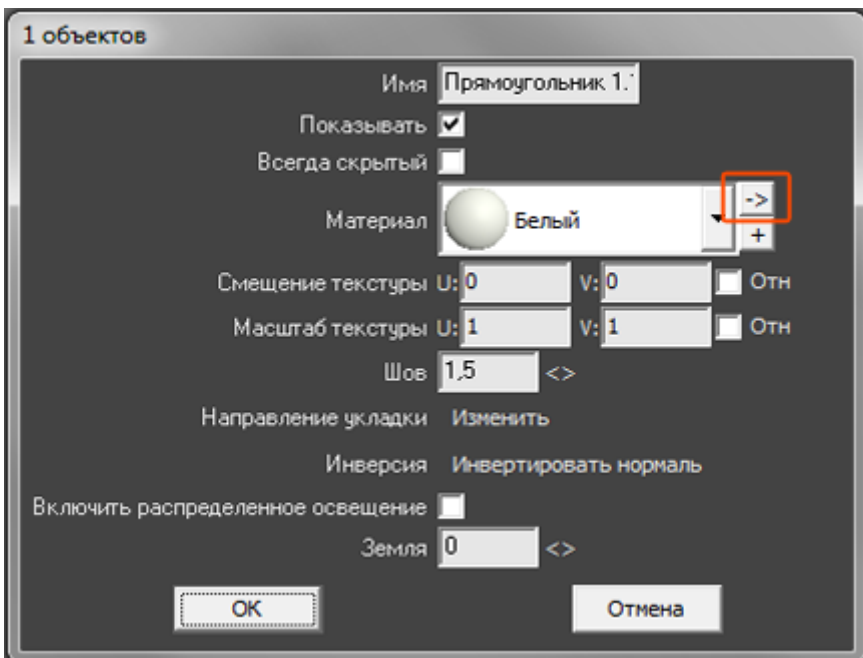
1. Найдите в Интернете или создайте самостоятельно бесшовное²⁾ изображение в любом популярном формате (jpg, gif, png и т.д.), например, такое:



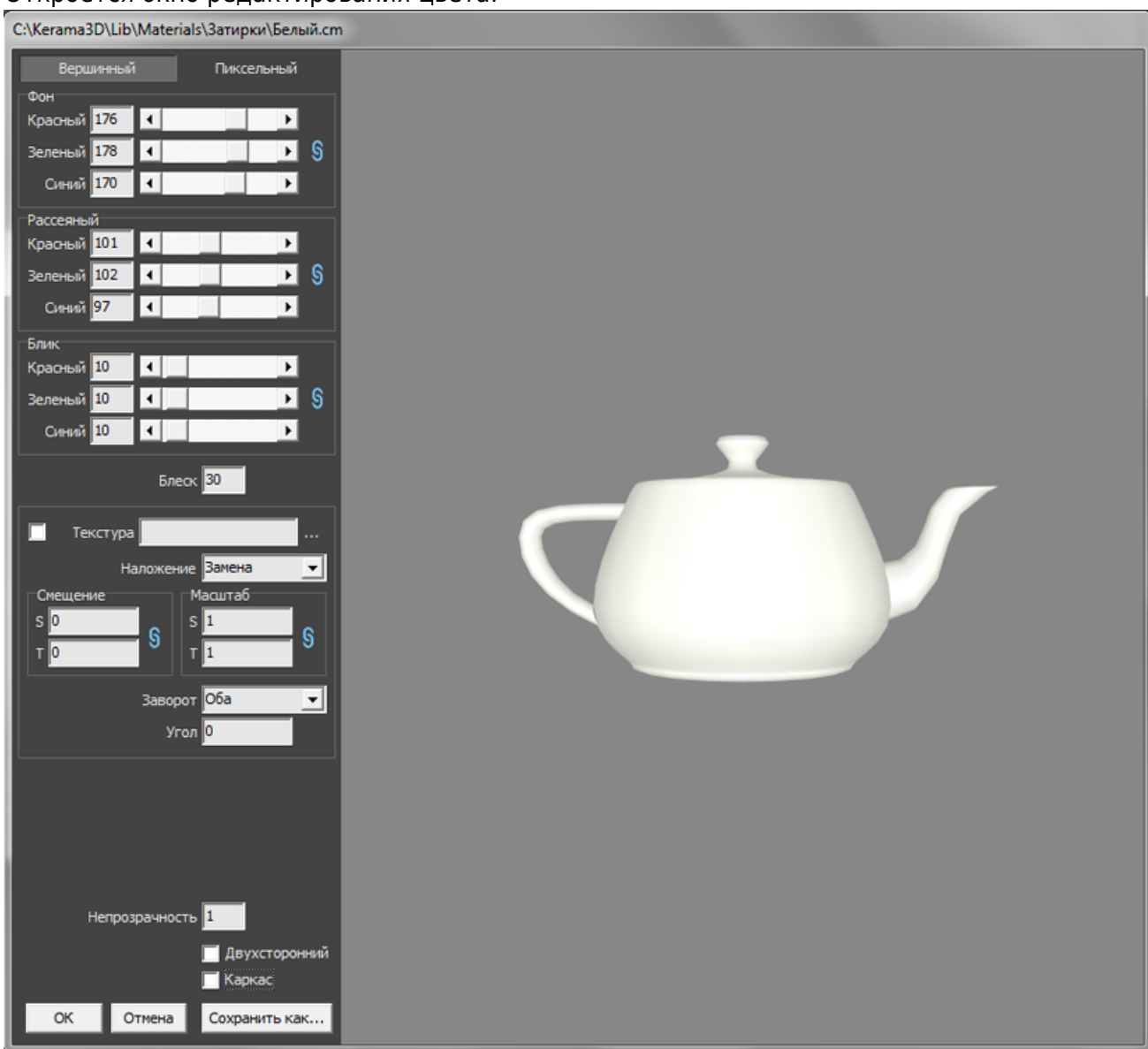
2. В Ceramic3D создайте любое помещение с любым цветом затирки.
3. Выберите поверхность, к которой нужно применить какой-то новый цвет. Кликните по нему правой клавишей мыши, в контекстном меню выберите «Свойства»:



4. Нажмите на «->» в диалоговом окне напротив поля «**Материал**»:

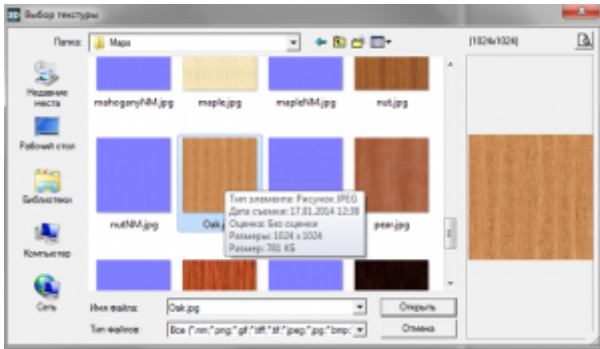


5. Откроется окно редактирования цвета:

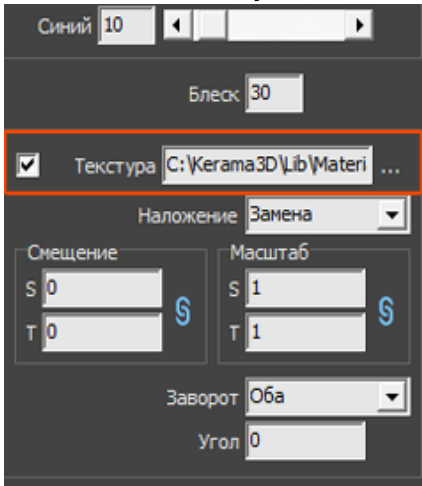


6. Во вкладке «**Вершинный**» в поле «**Текстура**» нажмите на «...».

7. В диалоговом окне «**Выбор текстуры**» выберите изображение, нажмите «**Открыть**»:

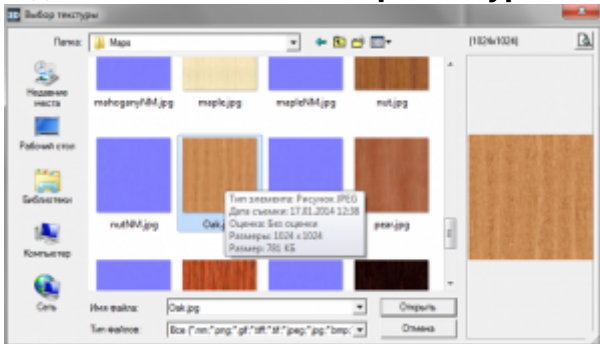


8. Поставьте галочку в поле «Текстура»:



9. Зайдите во вкладку «Пиксельный», в поле «Текстура» нажмите на «...».

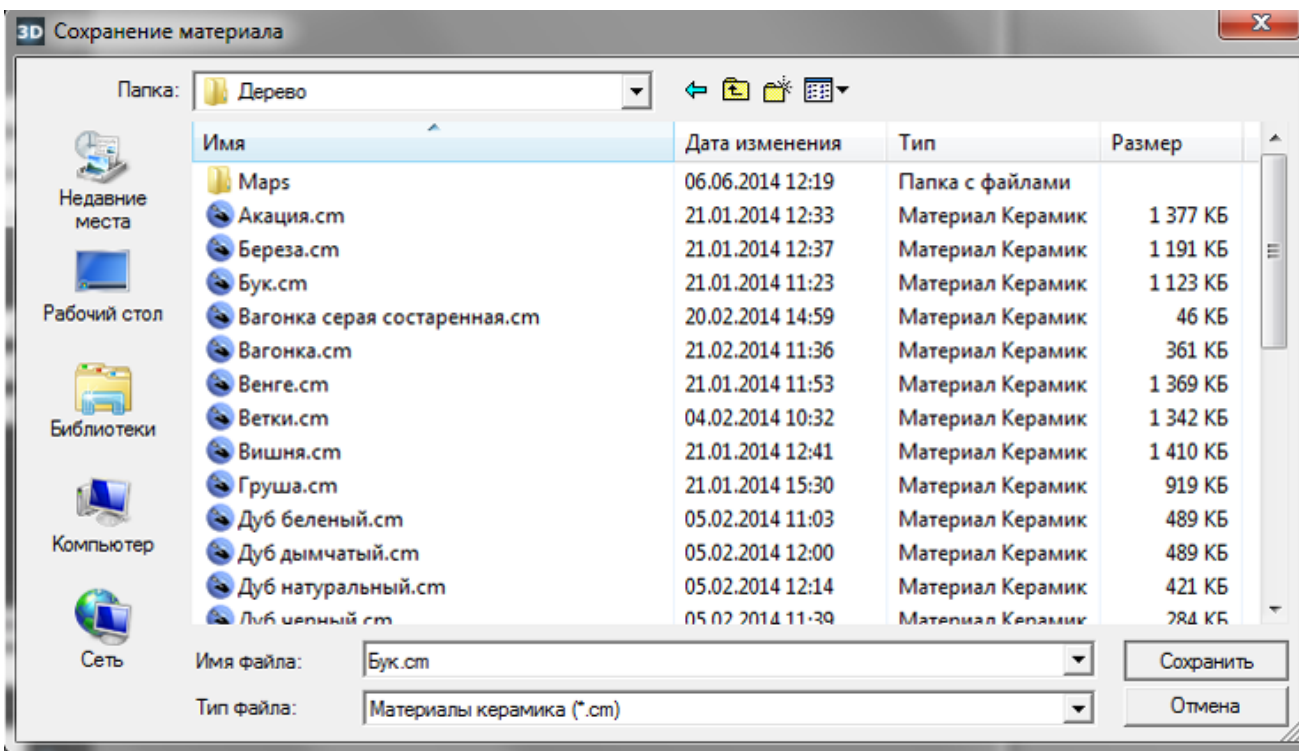
10. В диалоговом окне «Выбор текстуры» выберите изображение, нажмите «Открыть»:



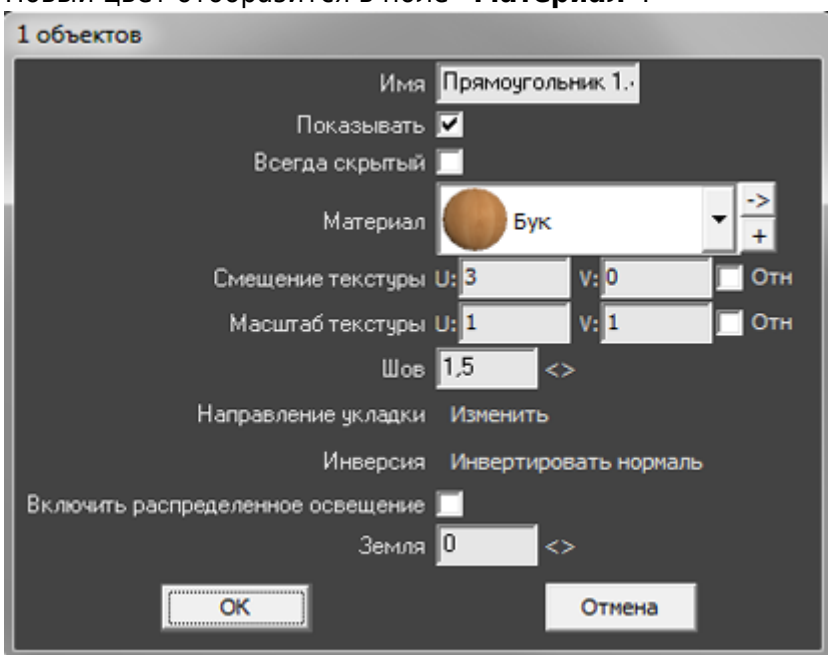
11. Поставьте галочку в поле «Текстура».

12. Нажмите внизу окна «Сохранить как...».

13. Введите название нового цвета и нажмите «Сохранить»:



14. Новый цвет отобразится в поле «Материал»:



Нажмите «**OK**», чтобы применить его для поверхности.

- 1) аббревиатура английских слов Red, Green, Blue — красный, зелёный, синий
- 2) без рамок

