

Привязка

Привязка – это ориентир на координатной плоскости относительно уже нарисованных линий. То есть, привязка может помочь быстрее нарисовать контур помещения с помощью мыши, обозначая те или иные точки.

Привязка «цепляет» курсор к той или иной части чертежа. В некоторых случаях, нарисовав одну-две ровные линии с помощью поля ввода координат, уже можно дорисовать всё остальное, используя привязки. Главная задача привязок – создавать симметричные, ровные чертежи без ввода координат.

В программе есть несколько типов привязок. Некоторые используются почти постоянно, некоторые – только в специфичных проектах. Иногда (например, при построении сложной кривой линии - сплайна) привязками, напротив, бывает пользоваться неудобно.

Можно пользоваться несколькими привязками одновременно.

Типы привязок

Привязка к ортопроекциям вершин чертежа

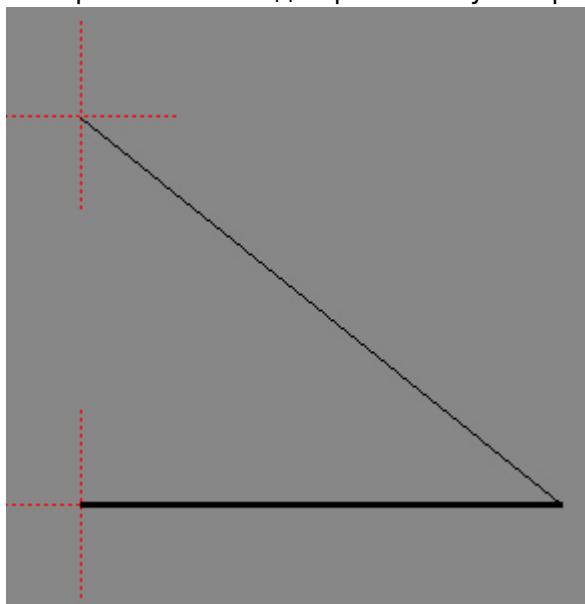


- привязка к ортопроекциям вершин чертежа.

Привязка к прямым (параллельным или перпендикулярным) проекциям уже нарисованных линий.

Один из наиболее часто используемых типов привязки.

Отображается в виде красного пунктирного крестика:



Привязка к вершинам чертежа

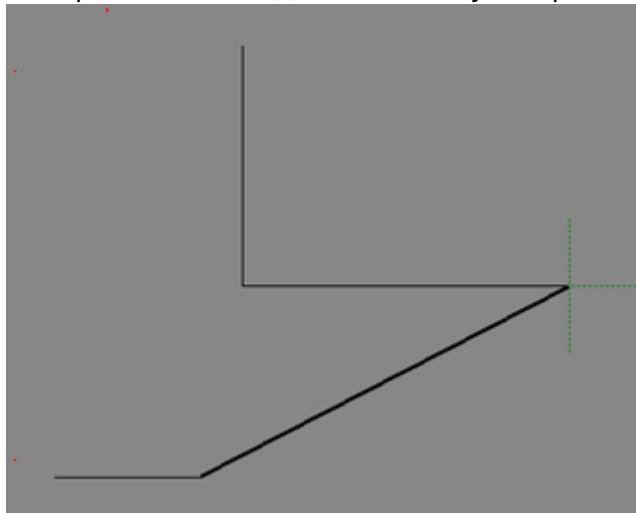


- **привязка к вершинам чертежа.**

Привязка к оконечностям, углам чертежа.

Один из наиболее часто используемых типов привязки.

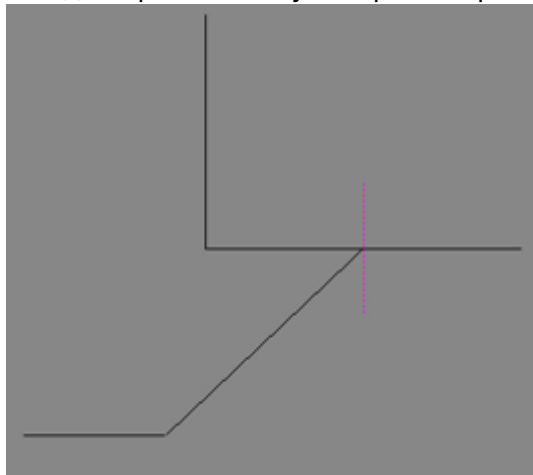
Отображается в виде зелёного пунктирного крестика:



Привязка в среднем точкам сегментов линий



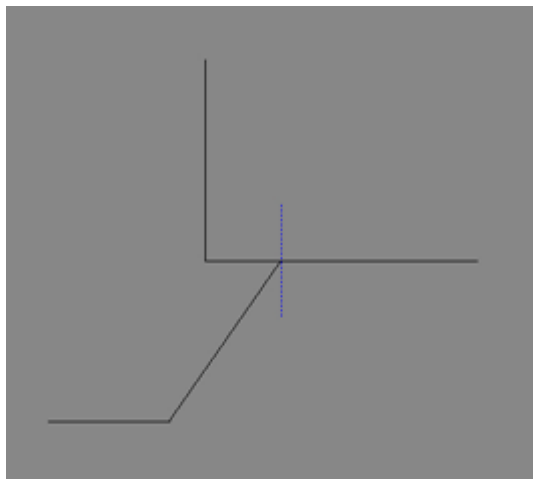
- Привязка в среднем точкам линий. Т.е. показывает ровно середину линии. Отображается в виде сиреневого пунктирного крестика:



Привязка к линиям



- Привязка к линиям. Т.е. при приближении к линии, курсор «цепляется» за линию. Отображается в виде синего пунктирного крестика:



Построение параллели

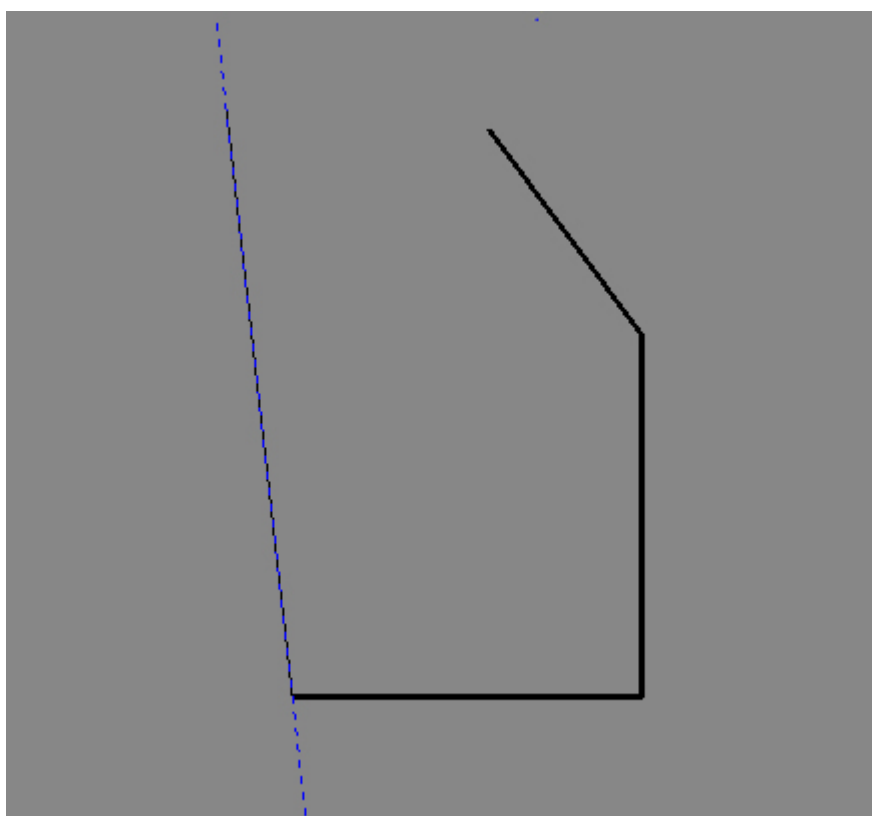


– **зафиксировать перемещение вдоль линии.**

Инструмент для создания параллельных линий или для продолжения прямой линии. Особенно удобно использовать для линий расположенных под произвольным углом.

1. Включите инструмент рисования (например, «**Линия**»).
2. Поставьте **одну** точку, достраивать линию не нужно.
3. Отметьте две точки на параллельной прямой – по ним будет построен синий пунктир.
4. Нарисуйте параллельную линию по синему пунктиру.

Внимание! Чтобы не ошибиться при указании точек, также следует включить привязку по ортопроекциям.



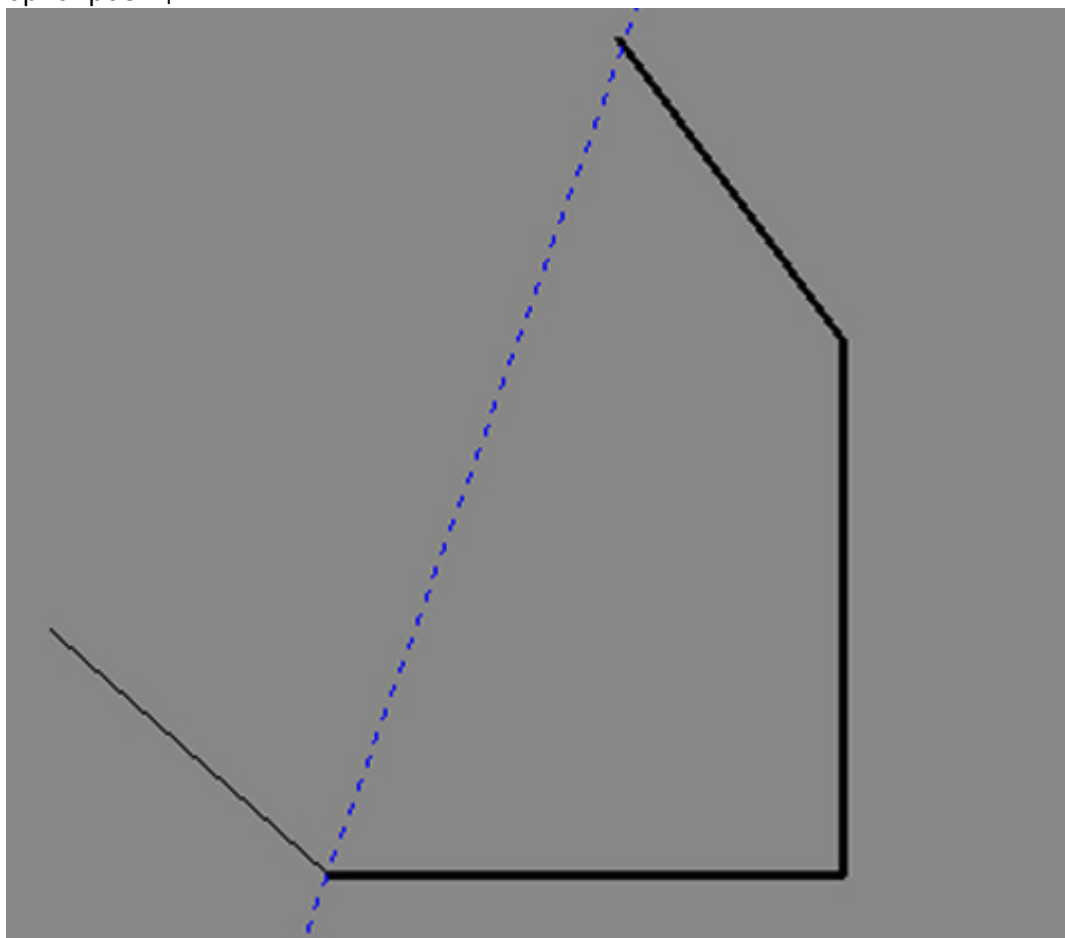
Построение перпендикуляра



- зафиксировать перемещение вдоль перпендикуляра – инструмент для создания перпендикулярных линий.

Чтобы воспользоваться этой функцией, должен быть включен инструмент рисования (например, «**Линия**»), причём первая точка, откуда должен исходить луч, уже должна быть поставлена. Следует отметить две точки на перпендикулярной прямой, и по ним будет построен синий пунктир. По этому пунктиру можно нарисовать линию.

Внимание! Чтобы не ошибиться при указании точек, также следует включить привязку по ортопроекциям.



Точка на пересечении линий

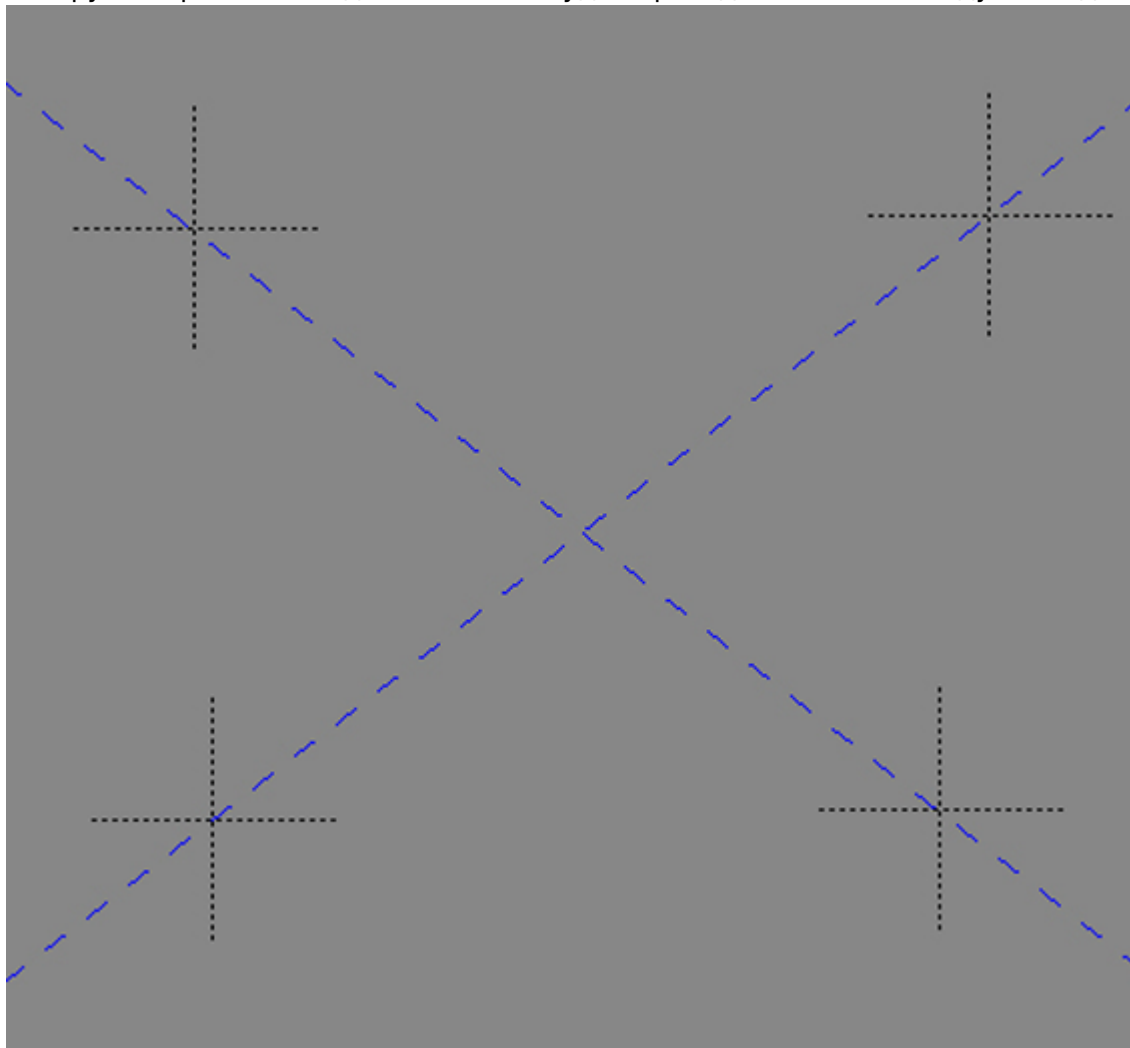


- поставить точку на пересечении линий.

Строятся две вспомогательные линии, на пересечении которых устанавливается точка. Функция работает только если включен один из инструментов рисования - примитивов («**Линия**», «**Дуга**», «**Сплайн**», и т.д.).

Поскольку данный инструмент предполагает построение двух линий не на пустом пространстве, а в привязке с уже частью построенного чертежа, рекомендуется вместе с функцией «поставить точку на пересечении линий» использовать привязки к линиям и к ортопроекциям вершин чертежа.

Чтобы воспользоваться данной функцией, включите один из инструментов рисования - примитивов, нажмите на пиктограмму , по двум точкам (два клика мышью по полю) постройте одну вспомогательную прямую, затем, ещё двумя кликами постройте вторую. На пересечении линий будет установлена точка. Если до этого вы уже использовали какой-либо инструмент рисования, до этой точки будет проведена линия (или дуга и т.д.).

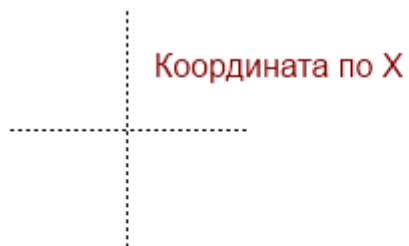


Точка по координатам

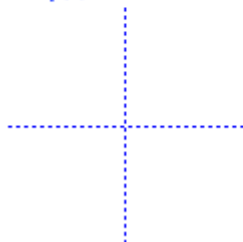
 - **поставить точку по X и Y.**

Суть функции аналогична «**Поставить точку на пересечении линий**», разница заключается только в способе указания координат точки.

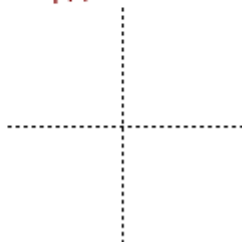
Чтобы воспользоваться данной функцией, включите один из инструментов рисования, нажмите на пиктограмму , первым кликом (или в поле ввода координат) укажите значение X, вторым кликом (или также в поле ввода координат) укажите значение Y. Если до этого вы уже использовали какой-либо инструмент рисования, до этой точки будет проведена линия (или дуга и т.д.).



Координаты точки



Координата по Y



From:
<https://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=construction:%D0%B2%D0%B8%D0%B4%D1%8B_%D0%BF%D1%80%D0%B8%D0%B2%D1%8F%D0%B7%D0%BE%D0%BA

Last update: 2020/09/28 22:37

