

# Навигация и масштабирование в режиме векторного редактора

## Точка начала координат



- точка начала координат (0;0), не меняет своего местоположения в зависимости от работы над контуром помещения.

## Приближение/удаление изображения

Чтобы приблизить или удалить изображение, двигайте колёсико мыши.

Если нужно масштабировать изображение совсем незначительно, двигайте колёсико мыши, зажав клавишу **Ctrl** на клавиатуре.

Чтобы масштаб, напротив, менялся значительно быстрее, двигайте колёсико мыши, зажав клавишу **Shift** на клавиатуре.

## Сдвиг рабочего поля

В ходе работы над контуром изображение может сдвинуться.

Чтобы пододвинуть рабочее поле в удобное для работы с ним положение, **зажмите** колёсико мыши и, не отпуская его, двигайте мышь в нужном направлении.

From: <http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: [http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=construction:%D0%BD%D0%B2%D0%B8%D0%B3%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F\\_%D0%B8\\_%D0%BC%D0%B0%D1%81%D1%88%D1%82%D0%B0%D0%B1%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5](http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=construction:%D0%BD%D0%B2%D0%B8%D0%B3%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F_%D0%B8_%D0%BC%D0%B0%D1%81%D1%88%D1%82%D0%B0%D0%B1%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5)

Last update: 2020/09/28 22:37

