

# Создание проекта

Создание проекта помещения состоит из нескольких этапов.

В данной статье указаны только основные вехи создания со ссылками на подробное описание каждой операции. Исключением является создание нового проекта.

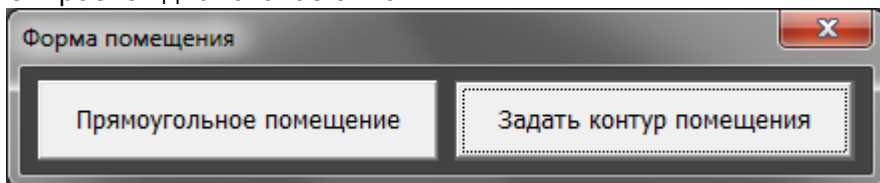
## Создание нового проекта

После запуска программы Ceramic3D, чтобы создать новый проект, нажмите на пиктограмму



или нажмите сочетание клавиш на клавиатуре **Ctrl+N**.

Откроется диалоговое окно:



Выберите нужный вам вариант:

«**Прямоугольное помещение**» - режим в котором можно создать только прямоугольное помещение. Подробно создание прямоугольного помещения описано в статье [Построение прямоугольного помещения](#)

«**Задать контур помещения**» - режим в котором можно создать помещение с любым контуром. Подробно создание сложного помещения описано в статье [построение\\_сложного\\_помещения](#)

## Этапы работы над проектом

### Создание помещения

Создание помещения может стать одним из важных этапов работы, если проект подразумевает нетипичное по форме помещение.

Напротив, для создания прямоугольного помещения требуется не более минуты (ввод нескольких чисел и выбор цвета).

Создание **сложного помещения** – это создание точного до миллиметра чертежа во встроенном **векторном редакторе**. Его функционал подробно описан в разделе «Векторный редактор» в следующих статьях:

- [Навигация и масштабирование в режиме векторного редактора](#)
- [Инструменты рисования – примитивы](#)
- [Система координат](#)
- [Виды привязок](#)

- [Редактирование контура помещения](#)

## Укладка плитки

**Укладка плитки** – основной и главный этап работы.

С помощью инструментов Ceramic3D можно уложить любую плитку любым образом (повернуть её на любой угол, добавить любые декоративные элементы, врезки и т.д.)

Функционал программы по укладке плитки описан [в разделе "Укладка плитки"](#).

Для начала рекомендуется ознакомиться со статьёй [Укладка плитки](#), где писан основной принцип укладки плитки.

## Расстановка объектов

Под «объектом» в Ceramic3D подразумеваются:

- вся мебель и сантехника;
- двери;
- ниши, короба;
- врезки.

Каждый объект можно позиционировать вплоть до миллиметра. Объекты можно двигать и поворачивать под любым углом.

Размеры, цвета объектов можно изменять.

На короба и ниши можно выкладывать плитку, так же, как и на любые другие поверхности. Короб является также инструментом создания экранов для ванн, бассейнов.

## Расчёт. Создание развёртки и печать

Для печати проект может быть представлен в 4-х проекциях - развёртке. Также к печати развёртки можно добавить «фотографию» проекта (из режима 3D) и расчёт.

## Расчёт

После того, как плитка уложена, сантехника расставлена и дверь установлена, можно рассчитать количество плитки. Конечный расчёт (в табличном виде с указанием плитки, её размеров, стоимости) может быть добавлен в печать развёртки.

From: <https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: [https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=construction:%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5\\_%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B3%D0%BE\\_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0&rev=1393578863](https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=construction:%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B3%D0%BE_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0&rev=1393578863)

Last update: 2020/09/28 21:41

