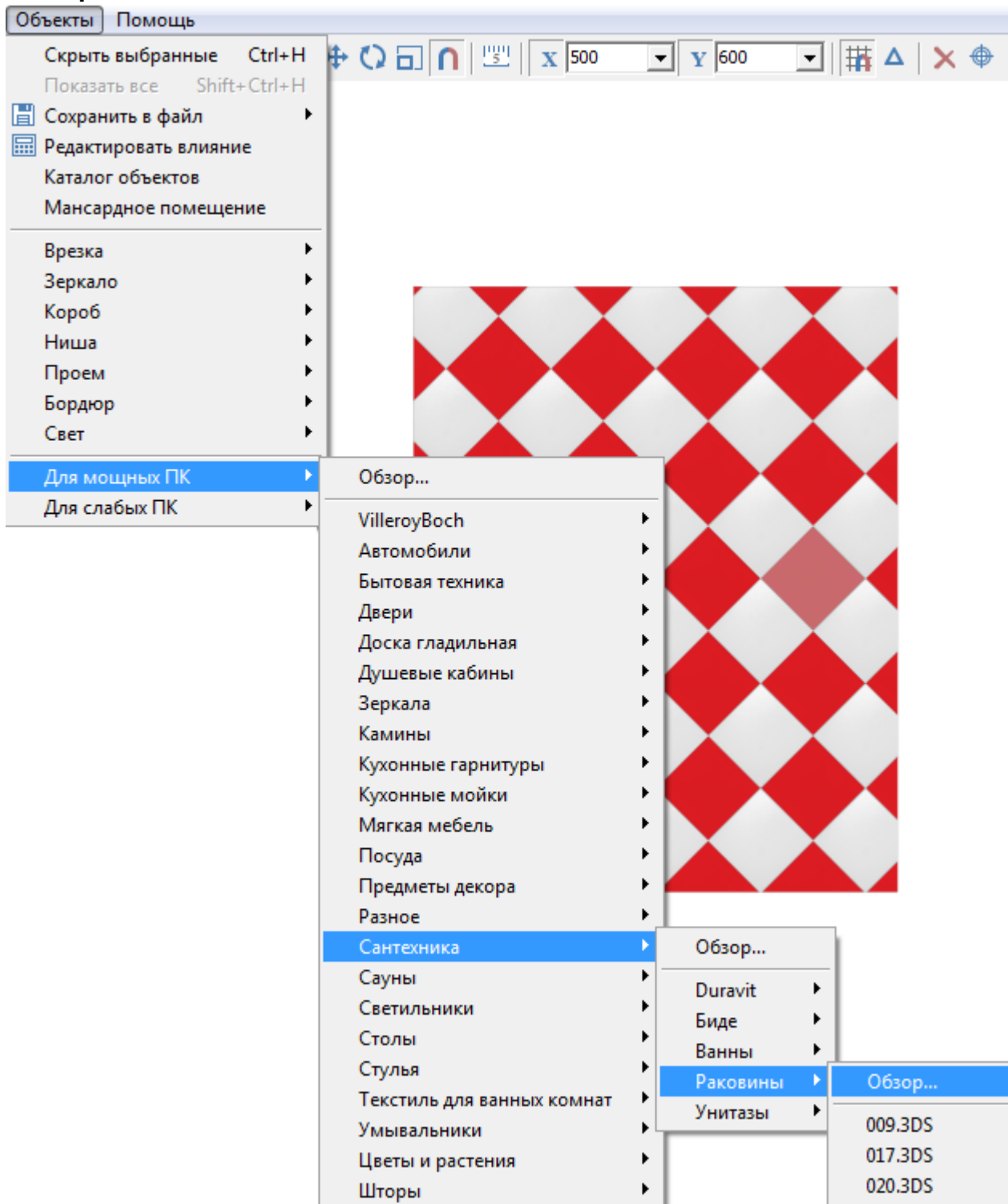


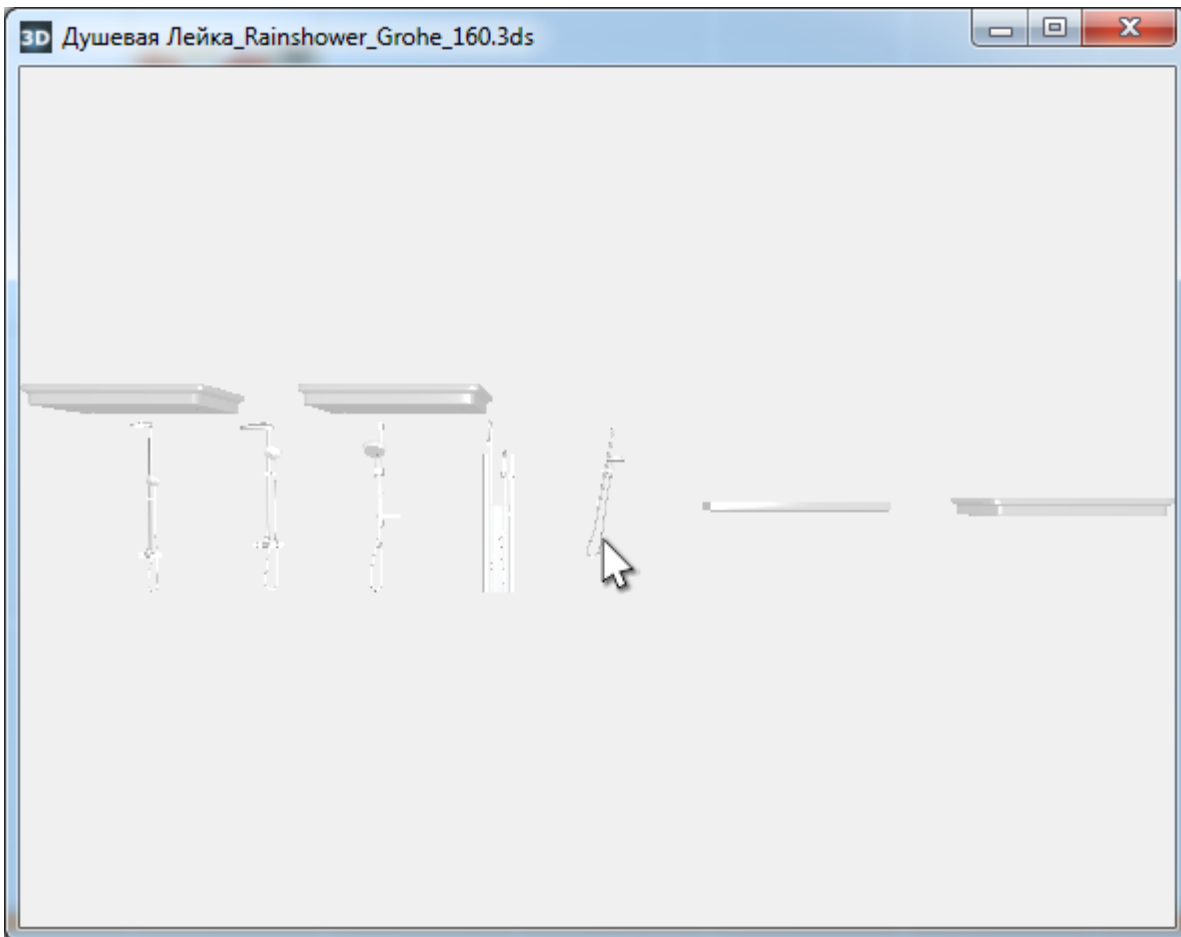
Вставка объекта в проект

Чтобы вставить в текущий проект какой-либо объект:

1. выделите поверхность или плитку, уложенную на ней;
2. зайдите в Главном меню в «**Объекты**» и выберите нужную вам позицию, нажмите на «**Обзор...**»:

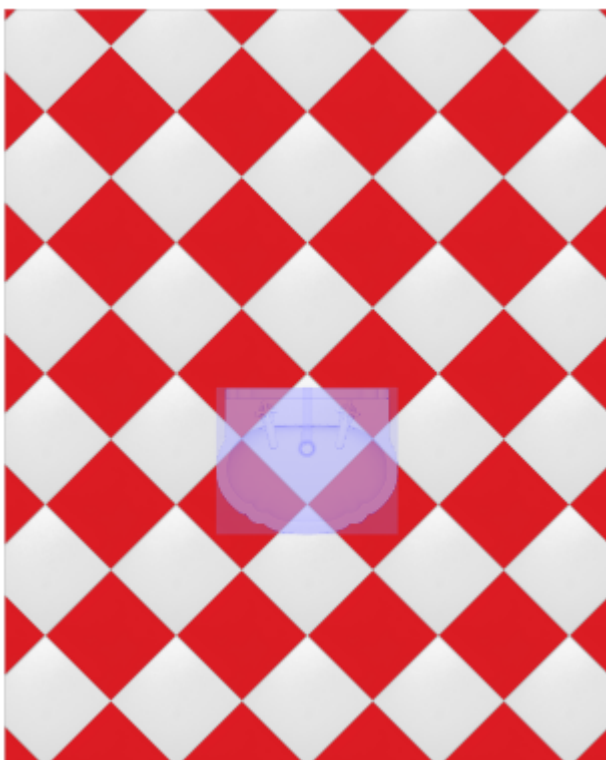


3. в открывшемся окне выберите нужный вам объект:



Объекты начинают двигаться при наведении на них мышью, таким образом, есть возможность рассмотреть их. Также, как и при работе с коробом помещения, можно [приближать](#), [удалять](#), [перемещать](#) изображения объектов.

4. кликните на нужный вам объект, окно каталога закроется, объект отобразится в коробе помещения:



Скорее всего, объект окажется не совсем там, где он должен находиться по проекту. Объект можно [пододвинуть](#), [повернуть](#).

Все возможности и особенности готовых объектов описаны в статьях:

- [«Свойства объекта»](#);
- [«Операции над объектом»](#).

From:
<https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D0%B2%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%B2%D0%BA%D0%B0_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0&rev=1395900910

Last update: 2020/09/28 21:41

