

# Построение лестницы

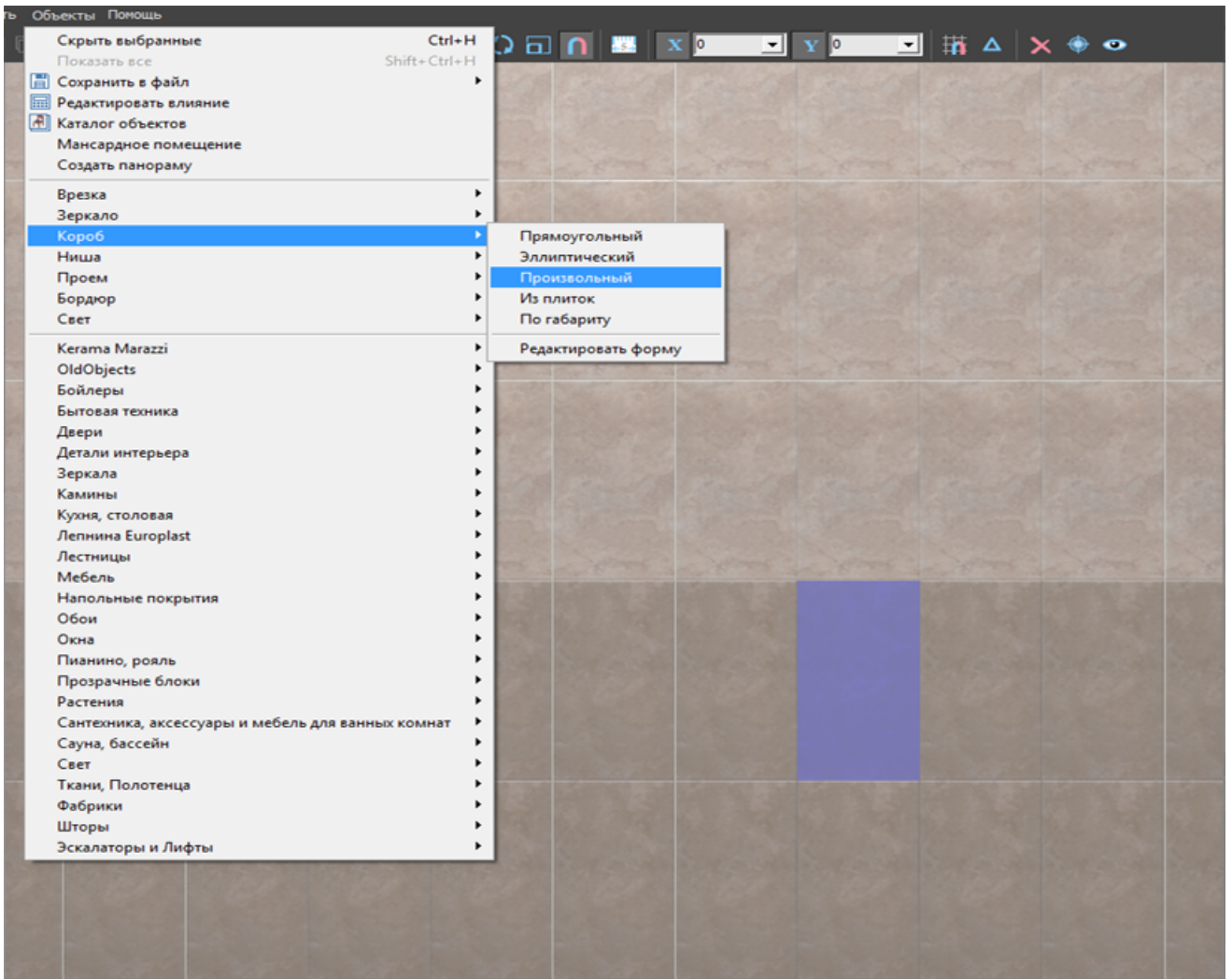
В программе Ceramic3D в числе готовых объектов также есть и лестницы. Однако на модель лестницы нельзя выложить плитку – только изменить её цвет и размеры.

Лестницу можно построить вручную с помощью инструмента «**Короб**».

Предположим, нужно создать такую лестницу:

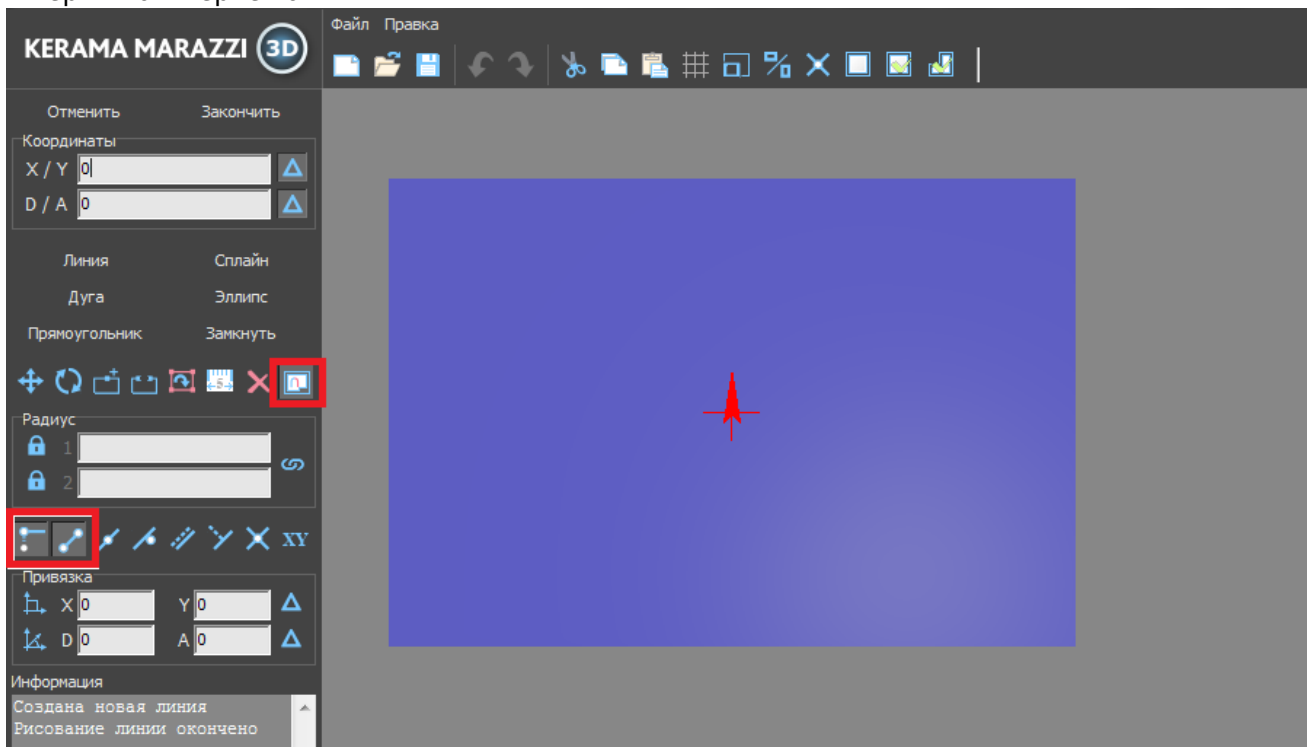


1. В режиме 2D выберите ракурс на одну из стен.  
*Это должна быть та стена, относительно которой вы будете рисовать контур.*  
Выделите эту стену.
2. Зайдите в «**Объекты**» → «**Короб**» → «**Произвольный**».

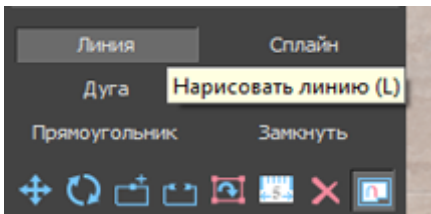


3. Откроется режим **Векторного редактора**. Включите привязки:

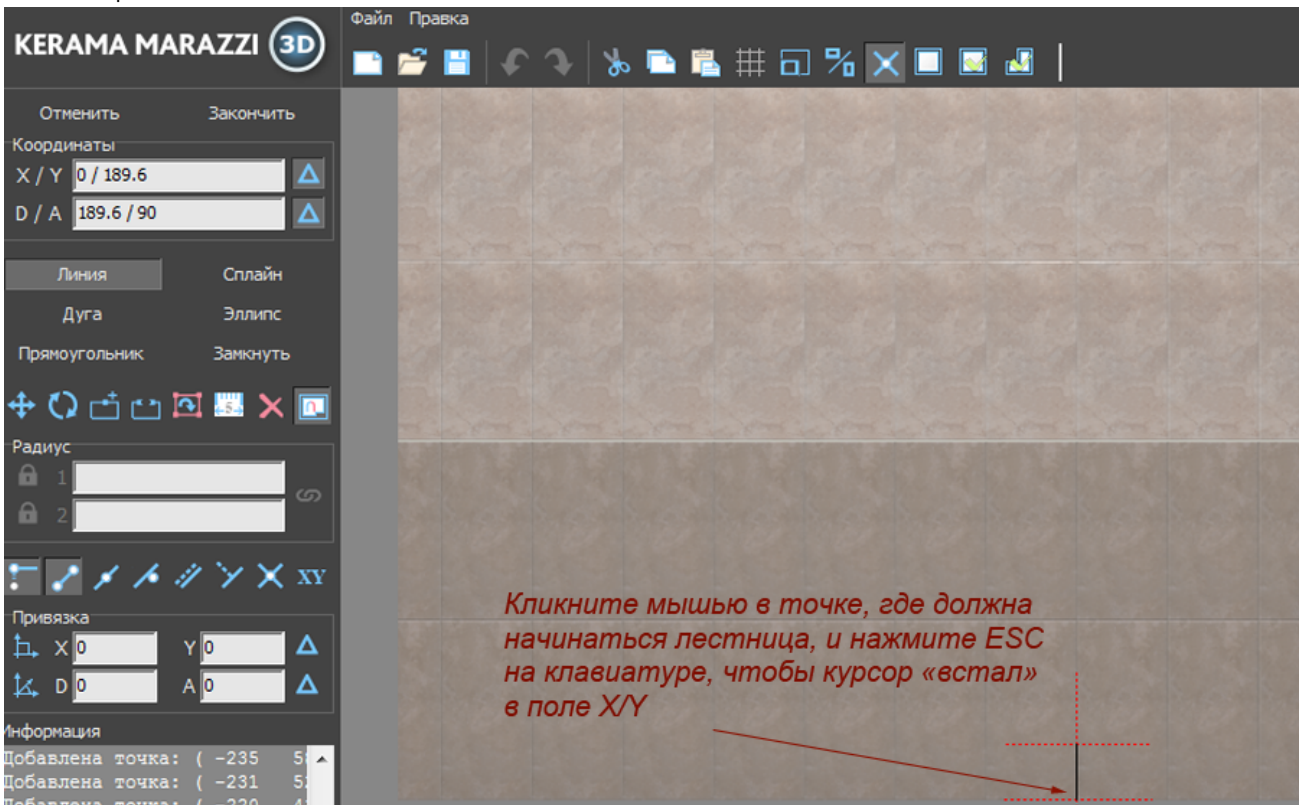
- к вершинам фона;
- к ортопроециям вершин чертежа;
- к вершинам чертежа.



4. Включите инструмент «**Линия**»:



- 5. Кликните мышью в районе пола, чтобы отменить первую точку – место начала построения лестницы.

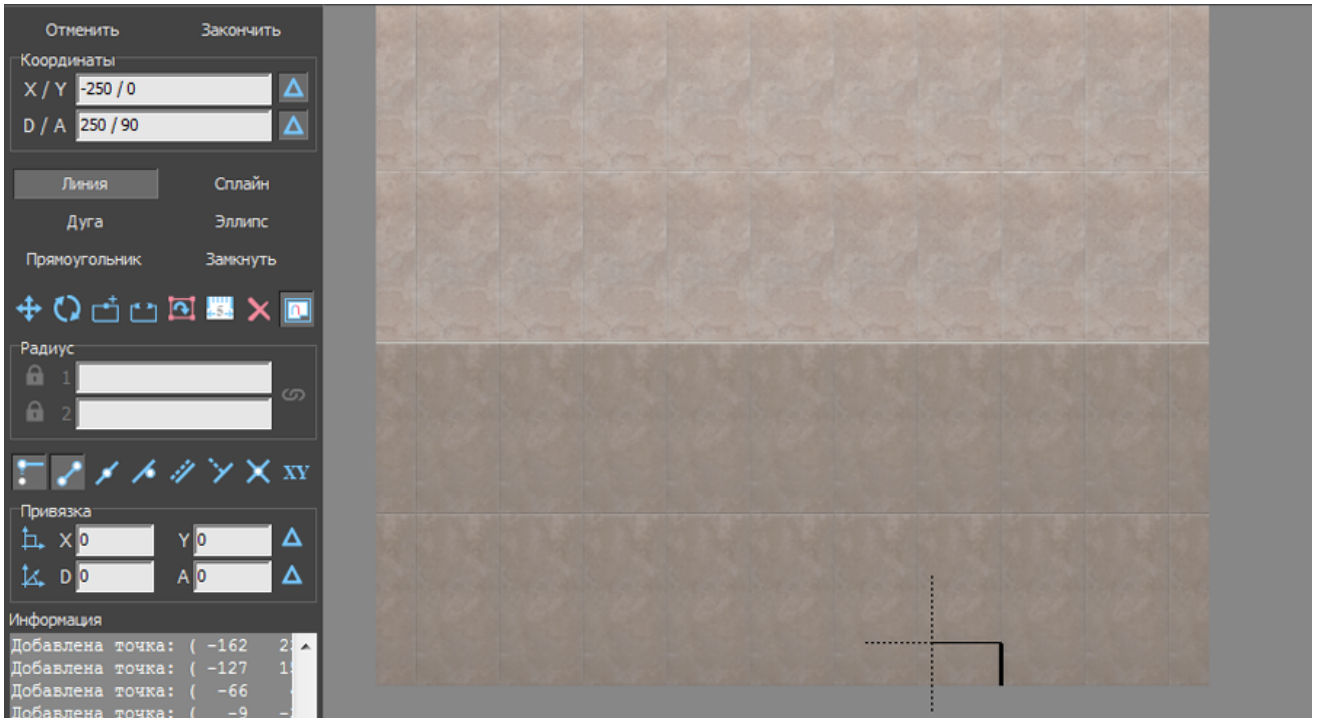


*Кликните мышью в точке, где должна начинаться лестница, и нажмите ESC на клавиатуре, чтобы курсор «встал» в поле X/Y*

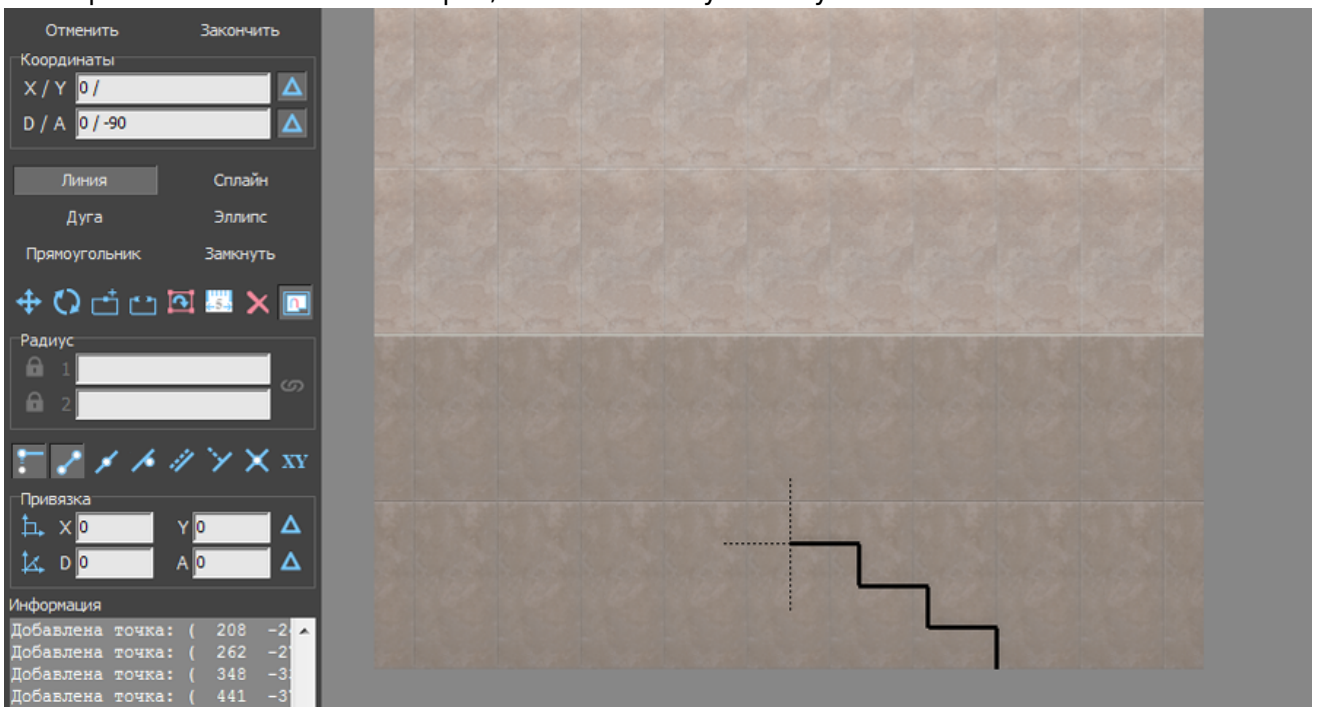
Нажмите Esc на клавиатуре, чтобы перейти в поле ввода координат.

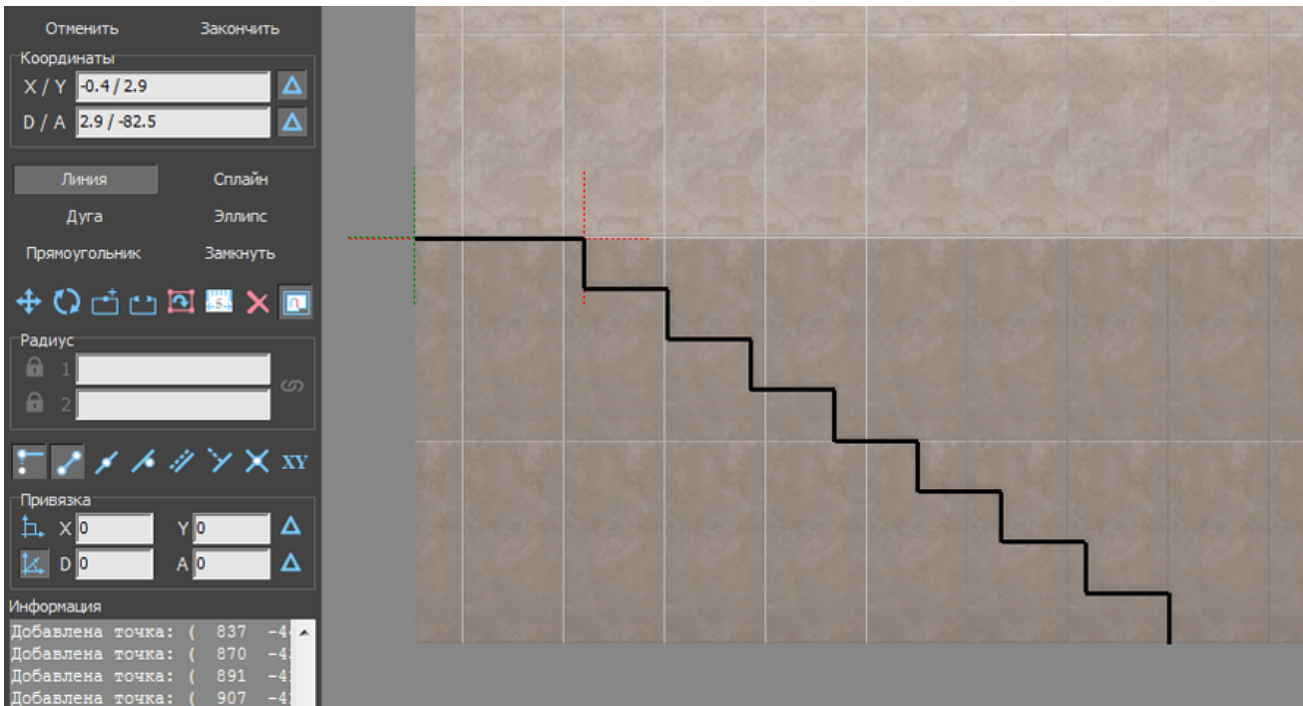
- 6. Предположим, что высота ступеней – 150 мм, а ширина – 250 мм. В поле **X / Y** введите «**0 / 150**», нажмите **Enter** на клавиатуре. Первая линия будет построена.
- 7. Курсор в поле **X / Y** автоматически выделит значение **X**, введите «**-250**» и нажмите **Enter**. Вторая линия построена.





- 8. Курсор в поле **X / Y** автоматически выделит значение **Y**, введите «**150**» и нажмите **Enter**.
- 9. Повторите шаги **7** и **8** столько раз, сколько вам нужно ступеней.





10. Когда основной контур лестницы построен, следует обрисовать также контур несущей конструкции.

**Один раз** кликните мышью на любом участке рабочего поля – теперь вы можете рисовать линии кликами мыши.

Подведите курсор мыши к нужной вам точке так, чтобы сработала какая-то из привязок:

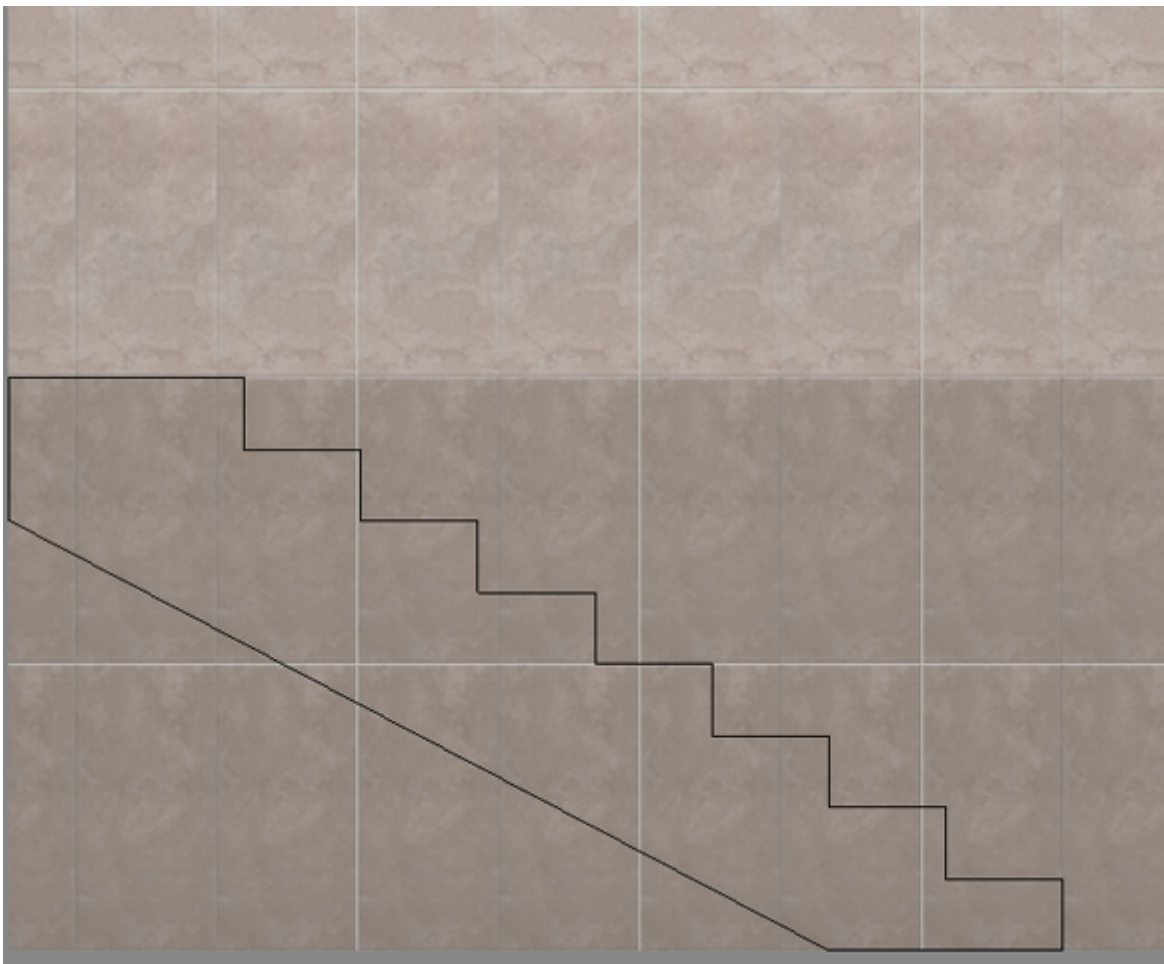


Кликните, ставя там точку.


11. Аналогичным образом с помощью мыши и привязок проведите ещё одну линию вдоль всей лестницы и замкните контур:

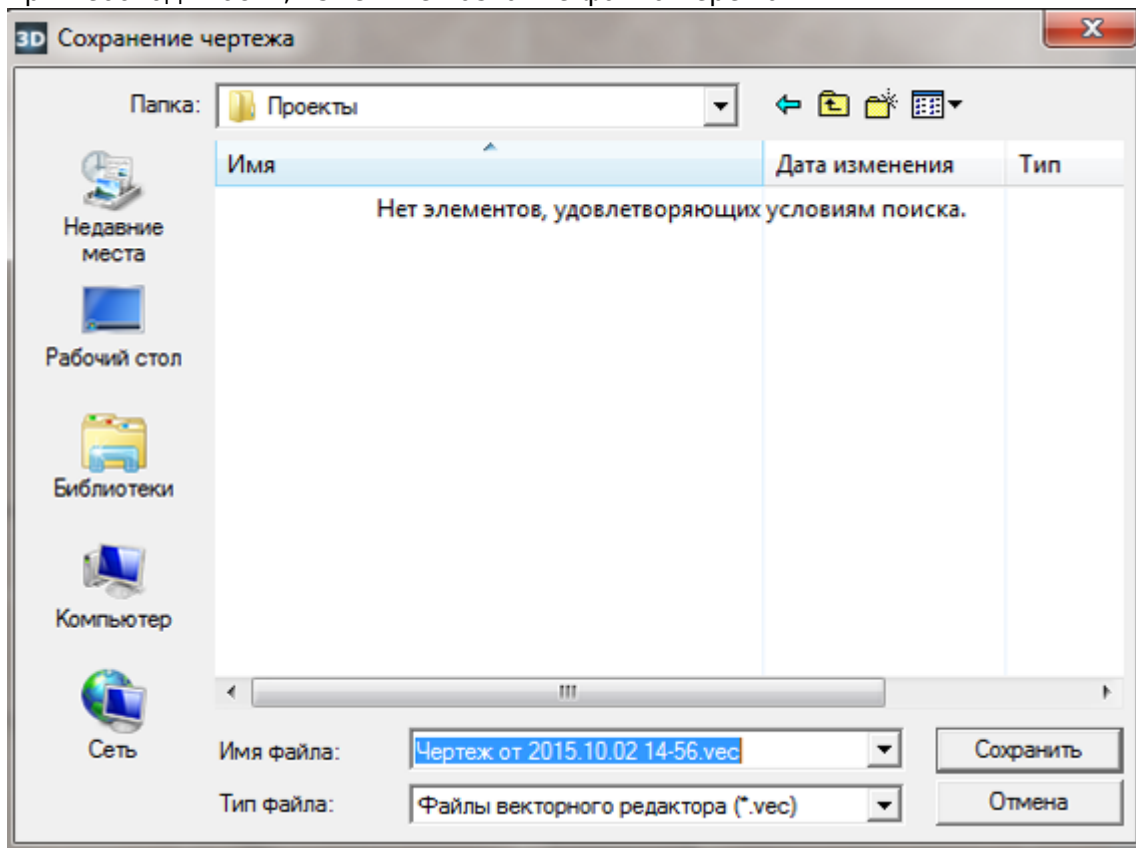




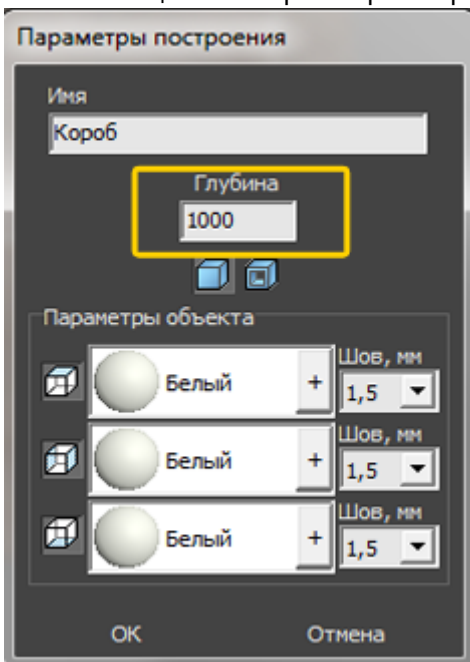


12. Сохраните контур, чтобы им можно было вновь воспользоваться в любом другом проекте<sup>1)</sup>:

1. нажмите на пиктограмму «**Сохранить**» ;
2. откроется диалоговое окно «**Сохранение чертежа**», выберите папку для сохранения и, при необходимости, измените название файла чертежа:



3. нажмите «**Сохранить**».
13. Нажмите кнопку «**Завершить**», в открывшемся диалоговом окне «**Параметры построения**» введите в поле «**Глубина**» ширину лестницы в мм. Также при необходимости измените цвет затирки и размер шва.



14. Откроется режим 2D с построенной вами лестницей:



Так выглядит эта же лестница в режиме 3D:





Лестница, построенная с помощью инструмента «Короб», обладает всеми теми же свойствами, что и обычный короб. Такую лестницу можно перемещать, поворачивать, обкладывать плиткой.

1) Этот шаг необязателен, однако может впоследствии сэкономить время.

From:  
<https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:  
[https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D0%BB%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BD%D0%B8%D1%86%D0%B0\\_%D0%B8%D0%B7\\_%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B1%D0%B0&rev=1408518279](https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D0%BB%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BD%D0%B8%D1%86%D0%B0_%D0%B8%D0%B7_%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B1%D0%B0&rev=1408518279)

Last update: 2020/09/28 21:41

