

Построение лестницы

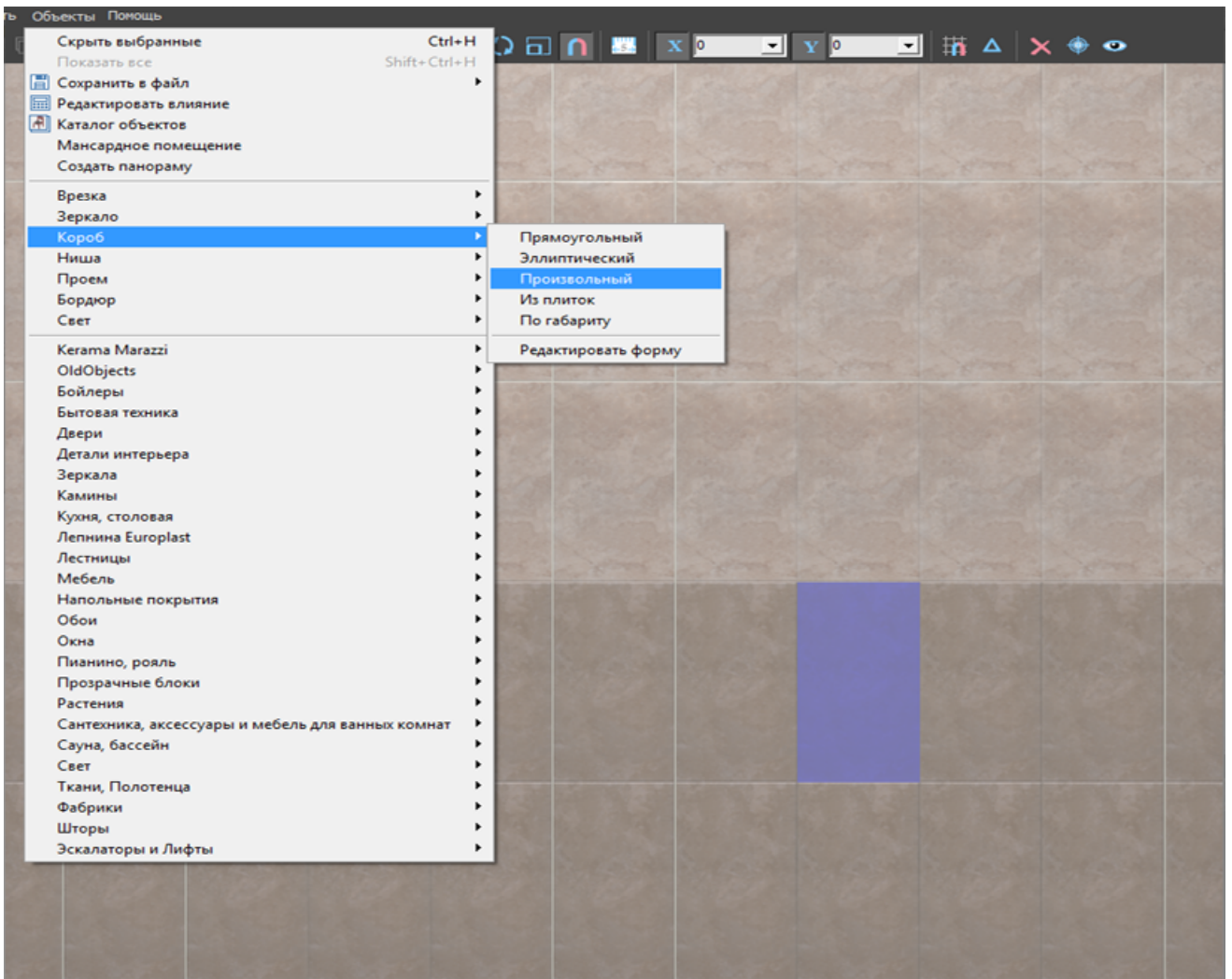
В программе Ceramic3D в числе готовых объектов также есть и лестницы. Однако на модель лестницы нельзя выложить плитку – только изменить её цвет и размеры.

Лестницу можно построить вручную с помощью инструмента «**Короб**».

Предположим, нужно создать такую лестницу:

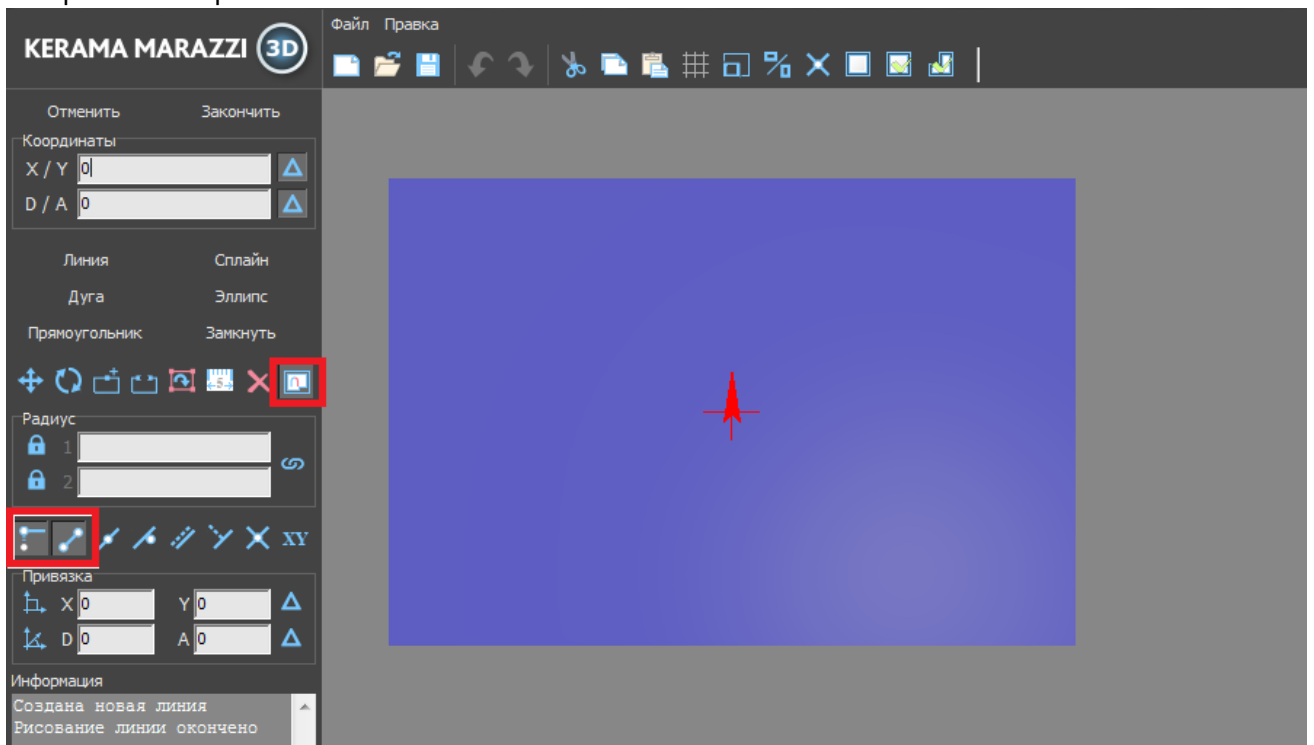


1. В режиме 2D выберите ракурс на одну из стен.
Это должна быть та стена, относительно которой вы будете рисовать контур.
Выделите эту стену.
2. Зайдите в «**Объекты**» → «**Короб**» → «**Произвольный**».

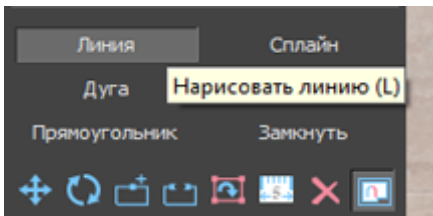


3. Откроется режим **Векторного редактора**. Включите привязки:

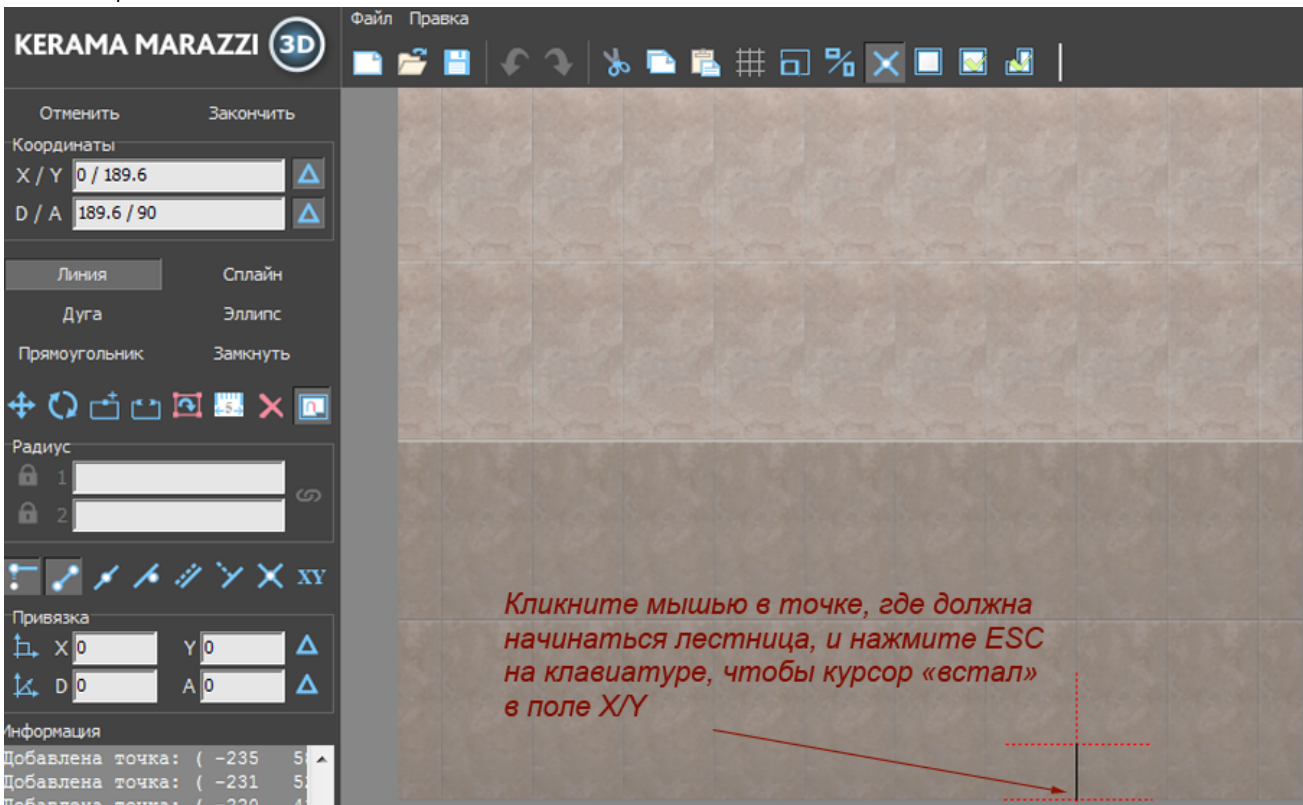
- к вершинам фона;
- к ортопроекциям вершин чертежа;
- к вершинам чертежа.



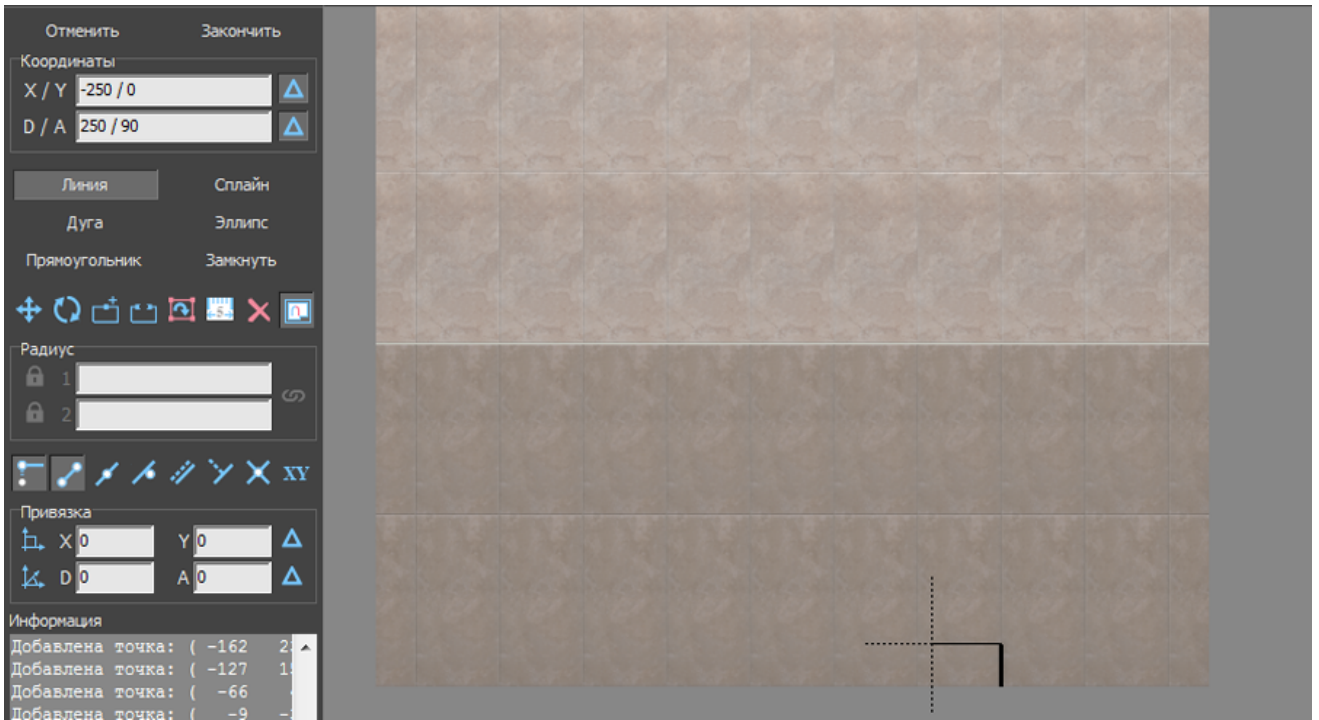
4. Включите инструмент «**Линия**»:



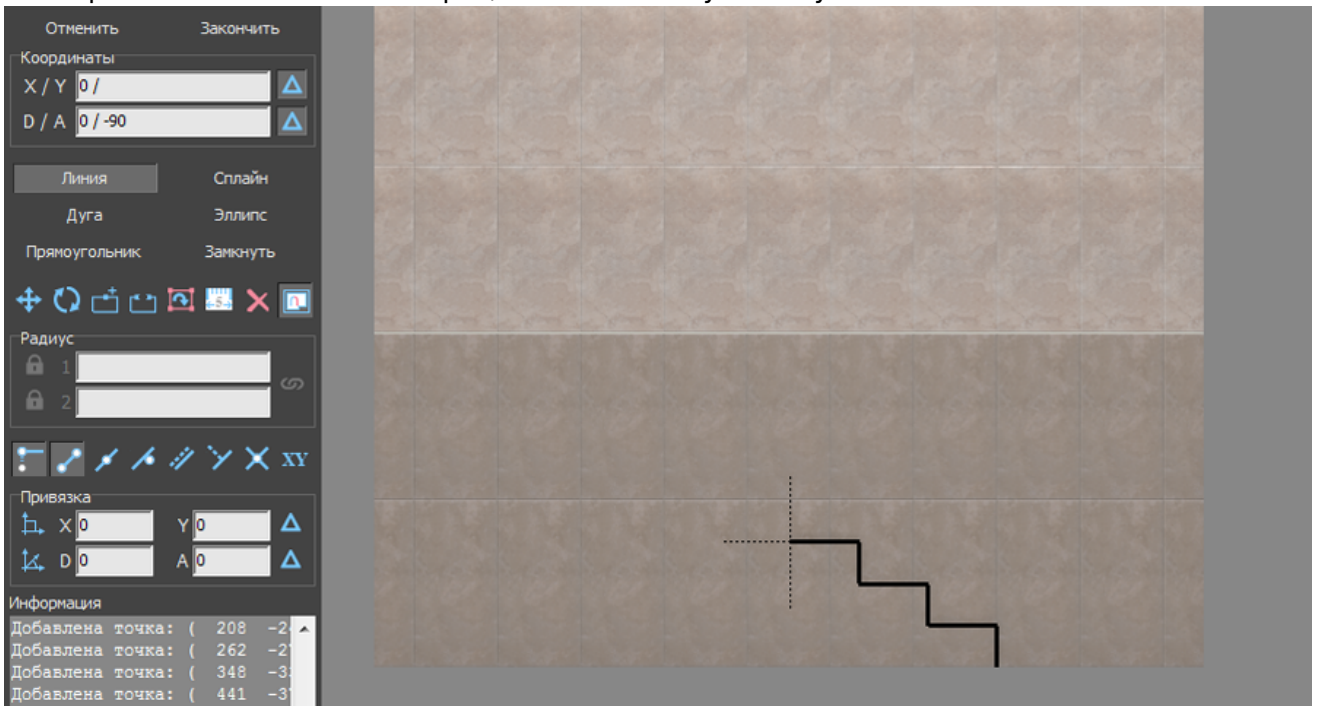
- 5. Кликните мышью в районе пола, чтобы отменить первую точку – место начала построения лестницы.



- Нажмите Esc на клавиатуре, чтобы перейти в поле ввода координат.
- 6. Предположим, что высота ступеней – 150 мм, а ширина – 250 мм. В поле **X / Y** введите «**0 / 150**», нажмите **Enter** на клавиатуре. Первая линия будет построена.
- 7. Курсор в поле **X / Y** автоматически выделит значение **X**, введите «**-250**» и нажмите **Enter**. Вторая линия построена.



- 8. Курсор в поле **X / Y** автоматически выделит значение **Y**, введите «**150**» и нажмите **Enter**.
- 9. Повторите шаги **7** и **8** столько раз, сколько вам нужно ступеней.





10. Когда основной контур лестницы построен, следует обрисовать также контур несущей конструкции.

Один раз кликните мышью на любом участке рабочего поля – теперь вы можете рисовать линии кликами мыши.

Подведите курсор мыши к нужной вам точке так, чтобы сработала какая-то из привязок:




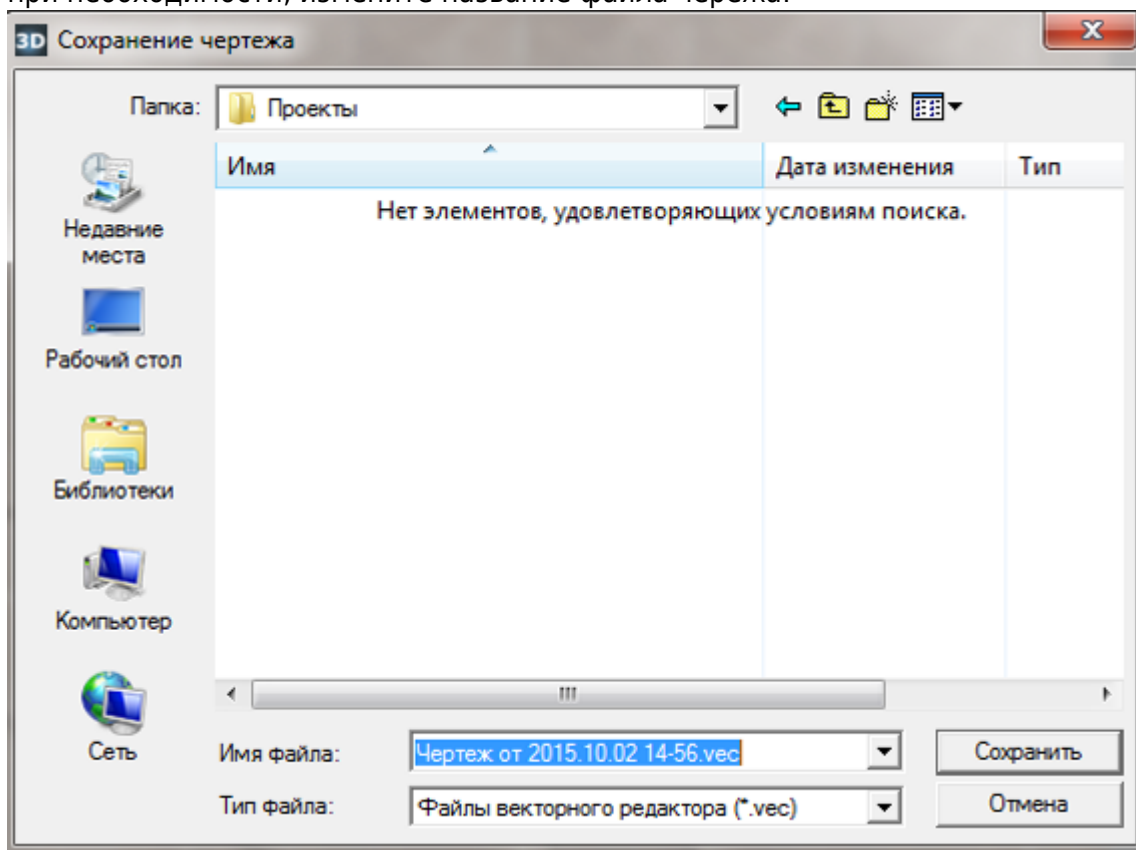
Кликните, ставя там точку.

11. Аналогичным образом с помощью мыши и привязок проведите ещё одну линию вдоль всей лестницы и замкните контур:

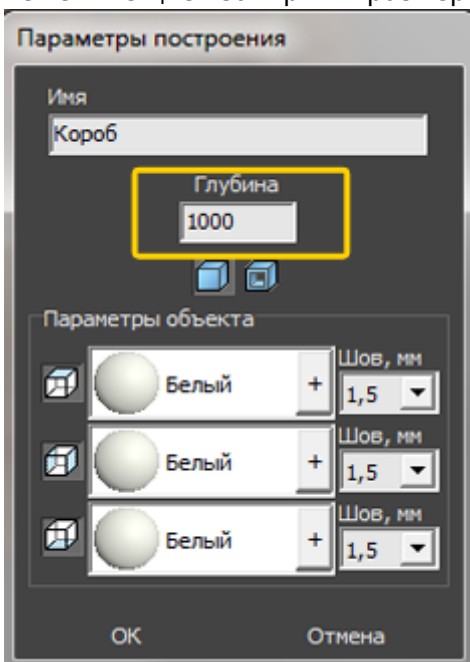




12. Сохраните контур, чтобы им можно было вновь воспользоваться в любом другом проекте¹⁾:
1. нажмите на пиктограмму «**Сохранить**» ;
 2. откроется диалоговое окно «**Сохранение чертежа**», выберите папку для сохранения и, при необходимости, измените название файла чертежа:



3. нажмите «**Сохранить**».
13. Нажмите кнопку «**Завершить**», в открывшемся диалоговом окне «**Параметры построения**» введите в поле «**Глубина**» ширину лестницы в мм. Также при необходимости измените цвет затирки и размер шва.



14. Откроется режим 2D с построенной вами лестницей:



Так выглядит эта же лестница в режиме 3D:



Лестница, построенная с помощью инструмента «Короб», обладает всеми теми же свойствами, что и обычный короб. Такую лестницу можно перемещать, поворачивать, обкладывать плиткой.

Эта же лестница после выкладки плитки на неё и поверхности помещения (изображение обработано с помощью модуля визуализации):



1) Этот шаг необязателен, однако может впоследствии сэкономить время.

From: <https://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D0%BB%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BD%D0%B8%D1%86%D0%B0_%D0%B8%D0%B7_%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B1%D0%B0&rev=1408682437

Last update: 2020/09/28 21:41

