

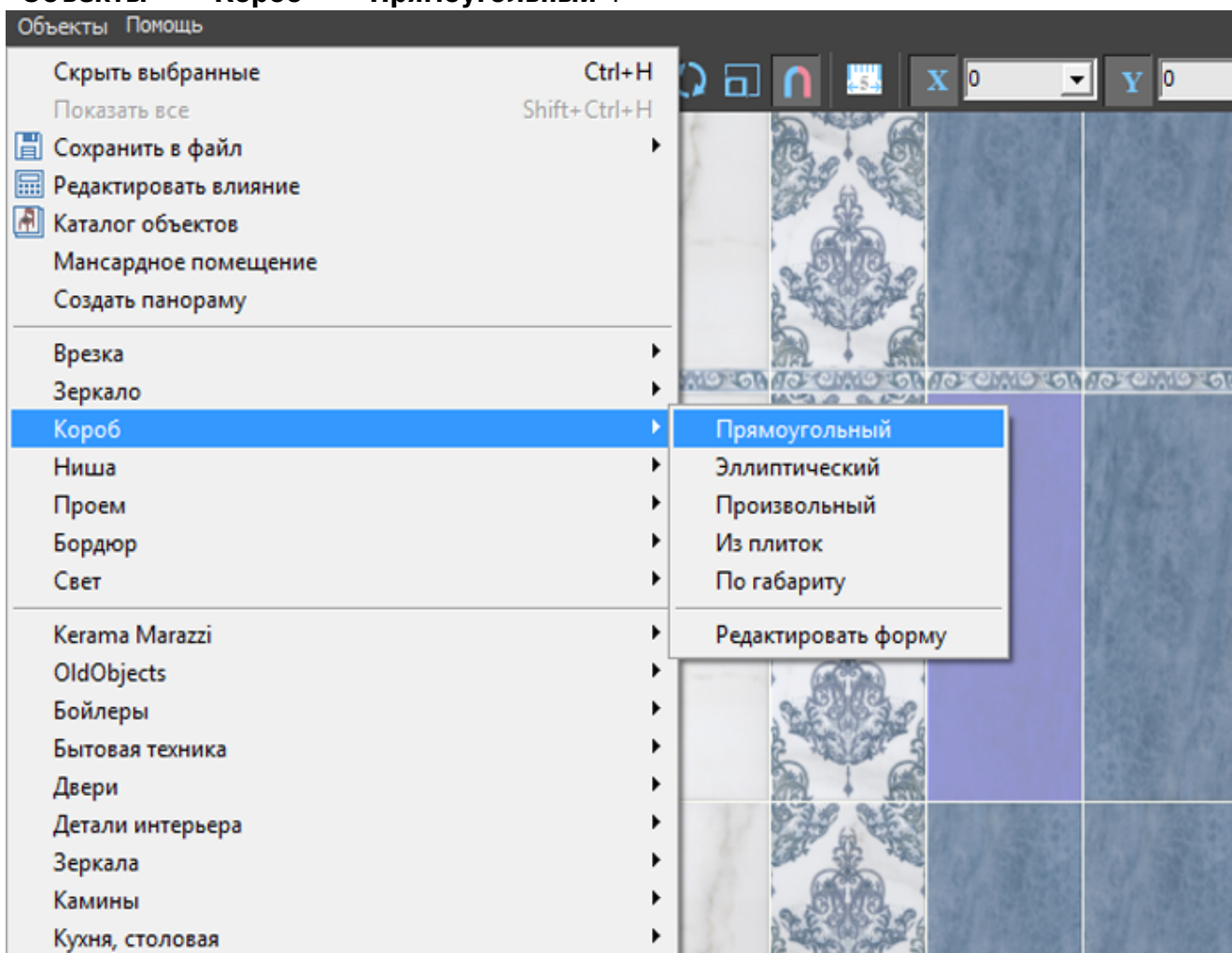
Построение столешницы

Статья не завершена!

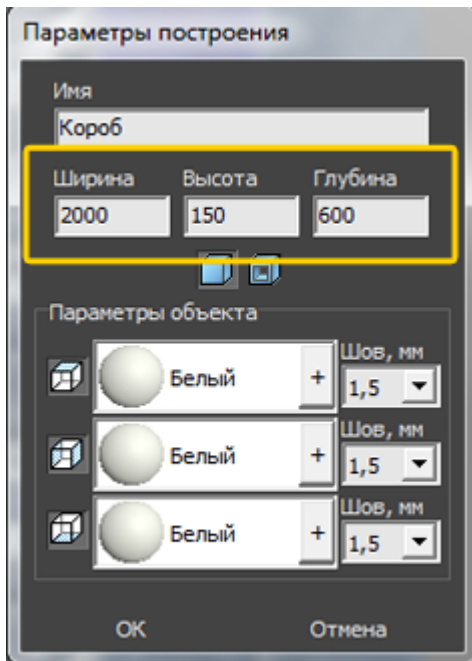
Столешницу любого размера и формы можно создать в Ceramic3D с помощью инструмента «Короб».


Предположим, нужно создать столешницу со врезанной в неё раковиной, одной или несколькими:

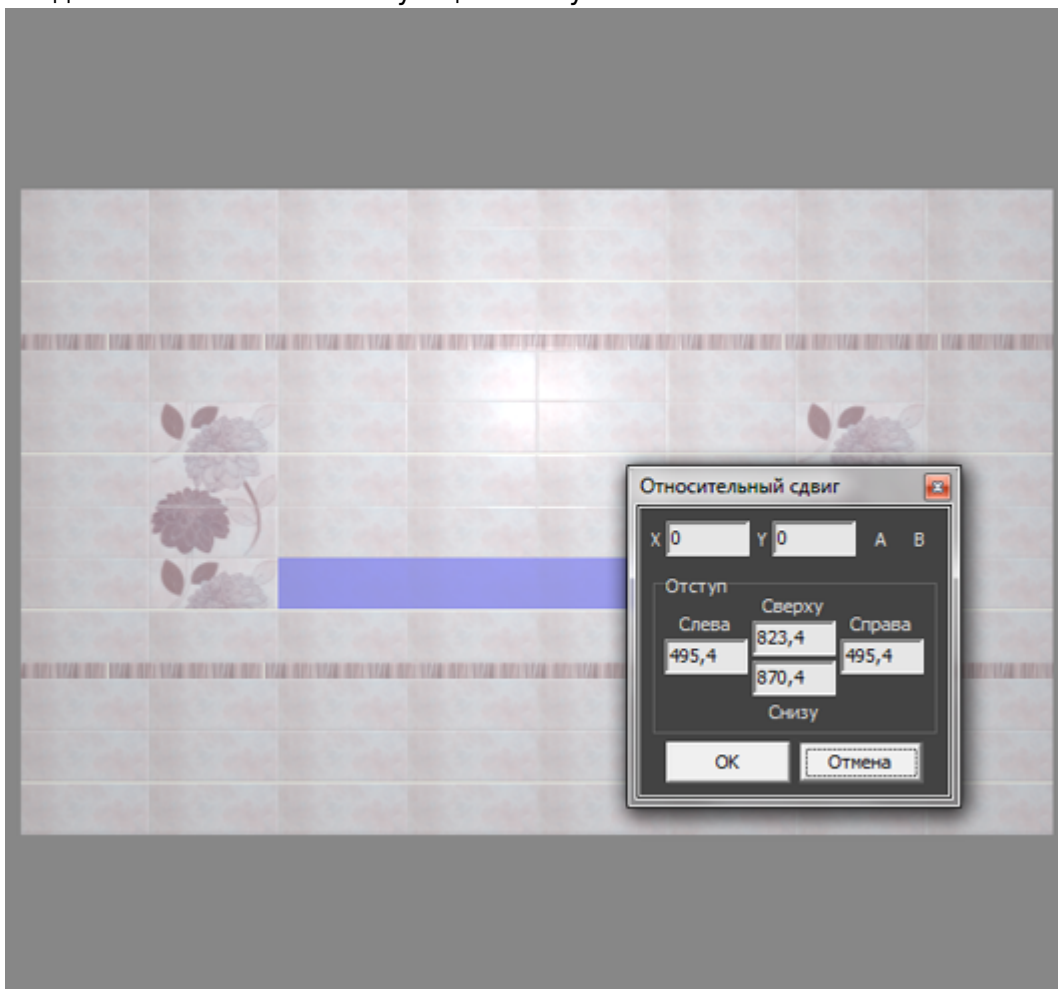
1. Выделите стену, к которой будет «крепиться» столешница, выберите в Главном меню «Объекты» → «Короб» → «Прямоугольный».



2. В открывшемся диалоговом окне «Параметры построения» введите параметры столешницы, замените при необходимости цвет затирки и размер шва, нажмите «ОК».



3. При необходимости пододвиньте, поверните созданную вами столешницу, установив её на нужное место. Чтобы пододвинуть столешницу на заданное расстояние:
 1. выделите столешницу;
 2. **правой** клавишей мыши кликните по пиктограмме , откроется диалоговое окно «Относительный сдвиг»;
 3. введите в полях соответствующие плану значения и нажмите «**ОК**»:



4. Выделите стену к которой «прикреплена» столешница, в каталоге объектов выберите нужную вам раковину, кликните по ней дважды и закройте каталог.



3D Каталог объектов: Сантехника, аксессуары и мебель для ванн (Раковины)

Искать по названию

Источник: только выбранная папка

- Лестницы
- ▶ Мебель
- Напольные покрытия
- Обои
- Окна
- Пианино, рояль
- Прозрачные блоки
- Растения
- ▲ Сантехника, аксессуары и мебель для ванн
 - ▶ Аксессуары для ванн
 - Биде
 - Ванны
 - Душевые кабины
 - Душевые поддоны и Душевые лейки
 - Мебель для ванной комнаты
 - Раковины**
 - ▶ Смесители
 - Умывальник
 - Унитазы
 - Сауна, бассейн
 - ▶ Свет
 - Ткани, Полотенца
 - ▶ Фабрики
 - Шторы
 - Эскалаторы и Лифты

Раковина 024

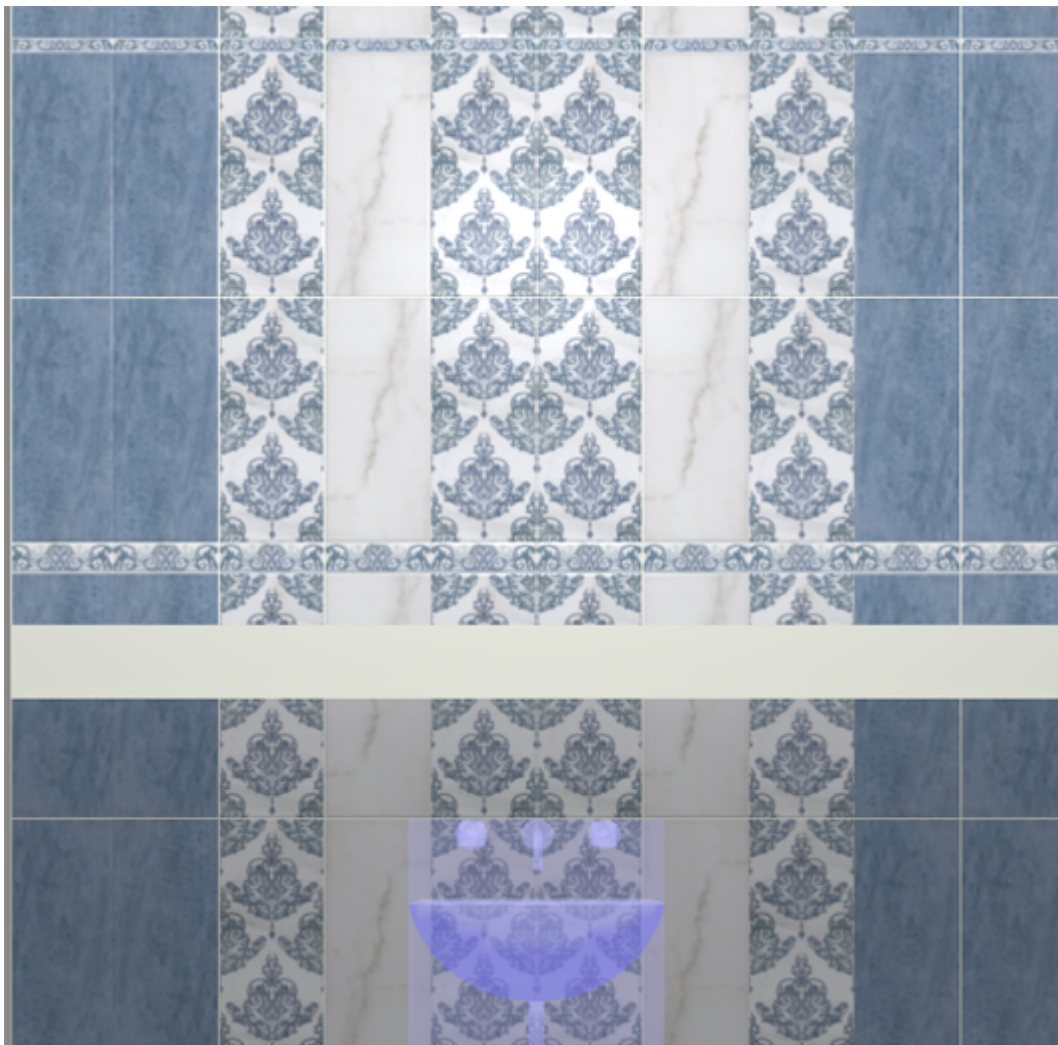
Раковина 025

Раковина 026

Раковина 027

Раковина 028

Раковина 029



5. Передвиньте раковину так, чтобы она вписалась в столешницу (аналогично тому, как ранее двигали короб).



Если проект подразумевает больше одной раковины в столешнице, вы можете скопировать объект.

6. Выберите ракурс сверху, выделите столешницу, в Главном меню зайдите в «**Объекты**» → «**Проем**» → «**Произвольный**».
7. В открывшемся Векторном редакторе выберите нужный вам инструмент рисования (прямоугольник, эллипс или сплайн) и очертите контур проёма. Большая точность здесь не требуется, вы можете свободно рисовать поверх раковины.

From: <http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%BB%D0%B5%D1%88%D0%BD%D0%B8%D1%86%D0%B0_%D0%B2_%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B9&rev=1408711109

Last update: 2020/09/28 21:41

