

# Экран для ванны

Есть несколько способов создания экранов для ванны в зависимости от формы ванны и её положения в помещении.

Рассмотрим несколько типовых вариантов, которые можно комбинировать между собой. В основе построения экрана лежит объект **Короб**.

## Простой экран для ванны

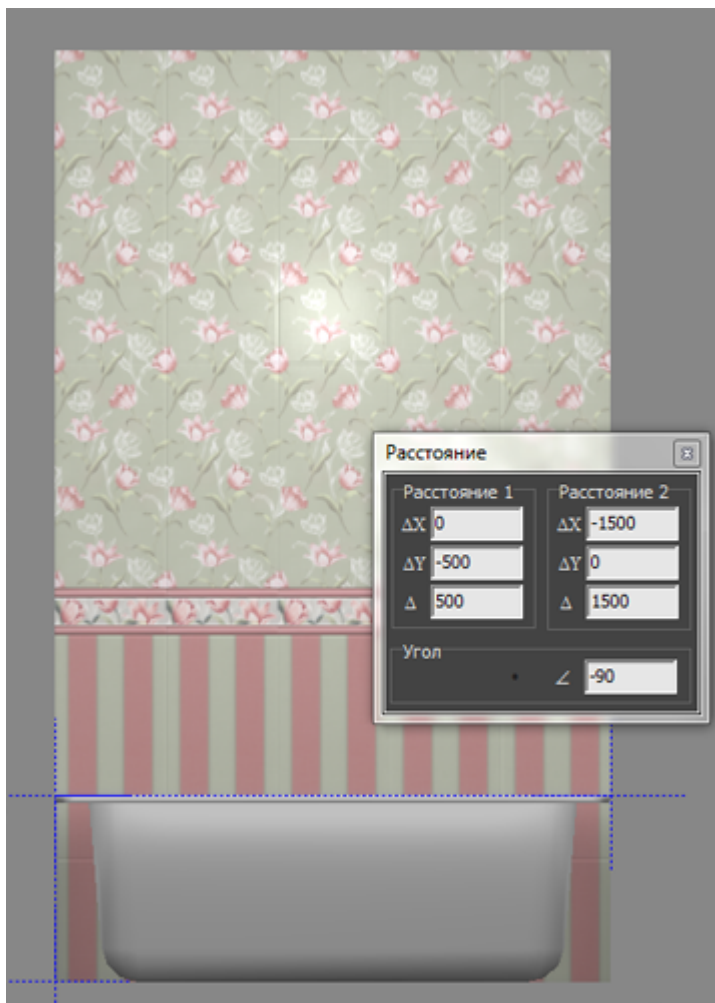
Предположим, что размер ванны совпадает с шириной помещения, и экран нужен самый простой – с одной стороны:



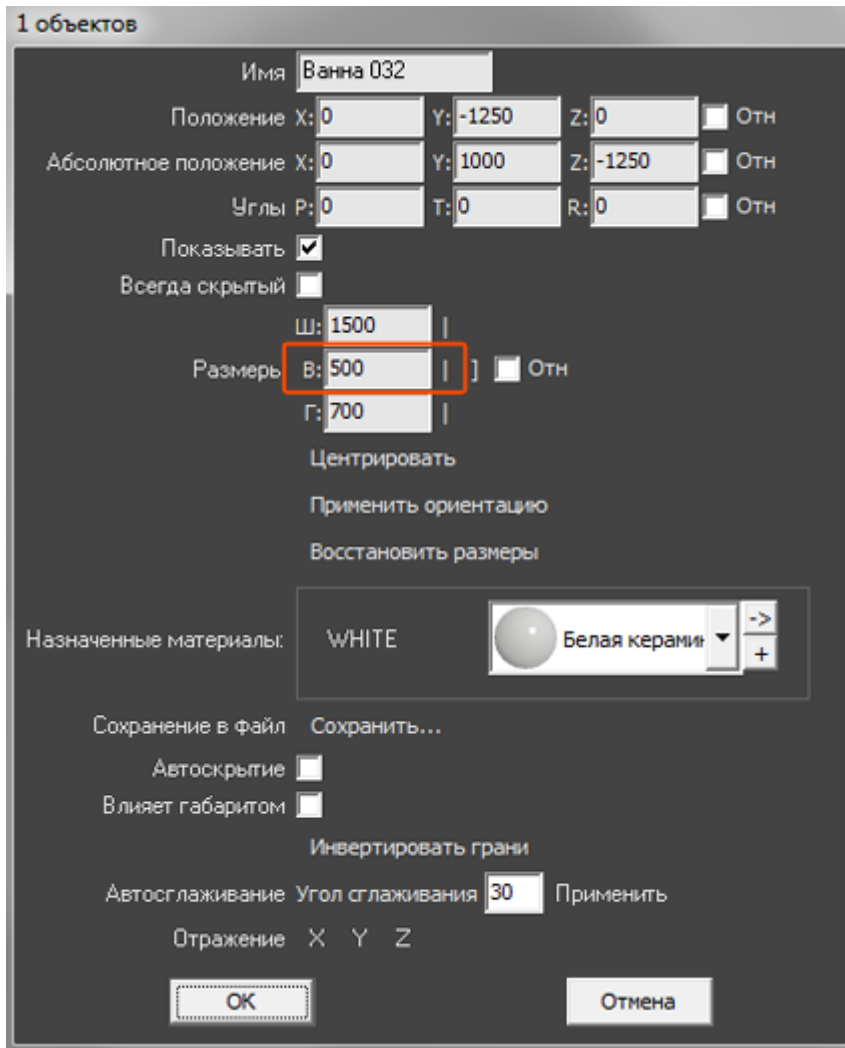
Чтобы построить простой экран:

1. узнайте размеры ванны одним из двух способов:

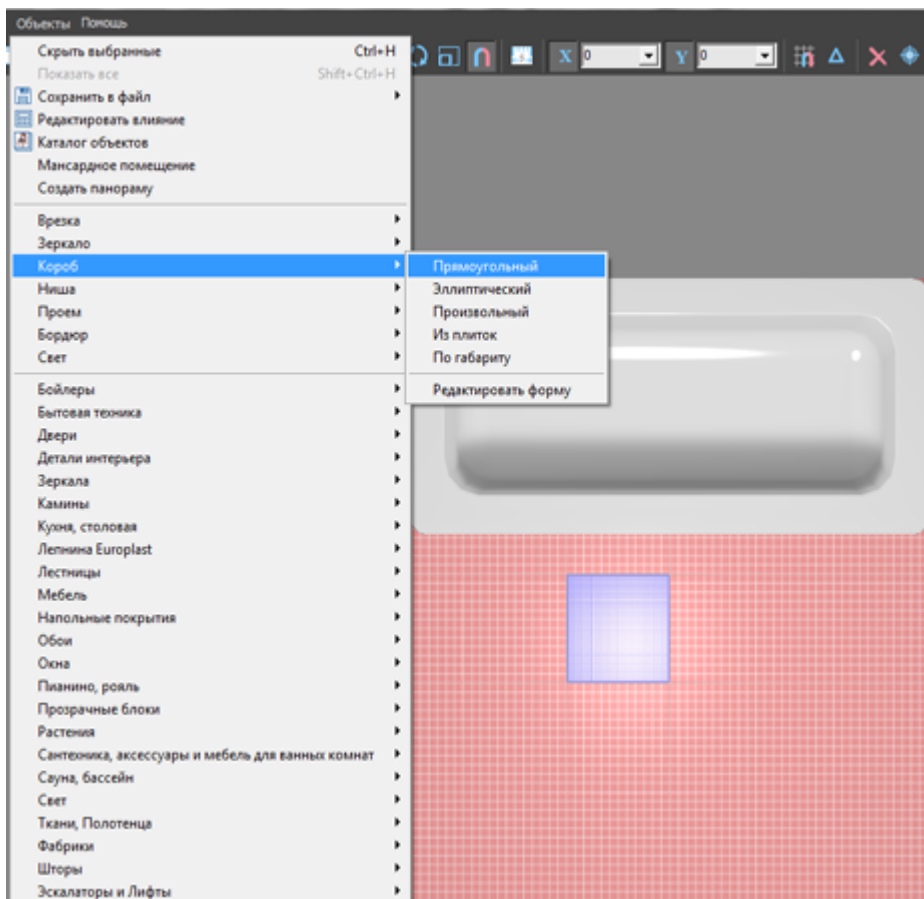
- с помощью функции «**Измерить расстояние**» –  ;



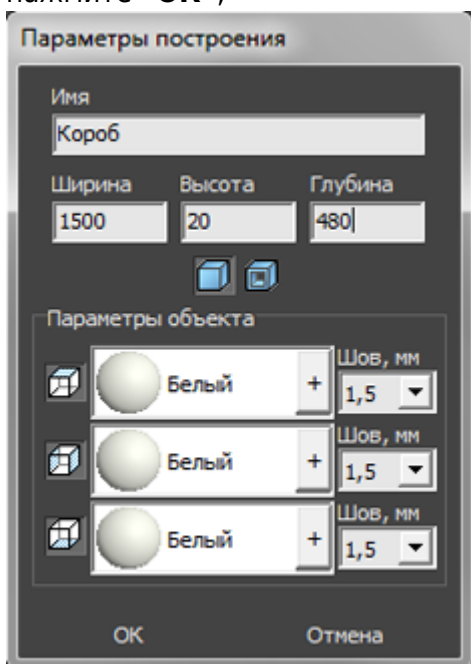
- в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта;



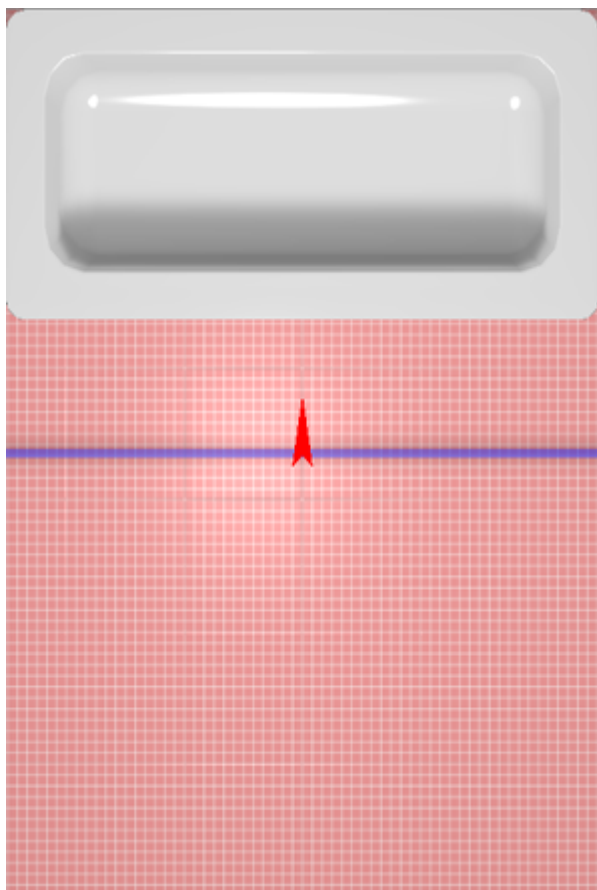
2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Прямоугольный»;



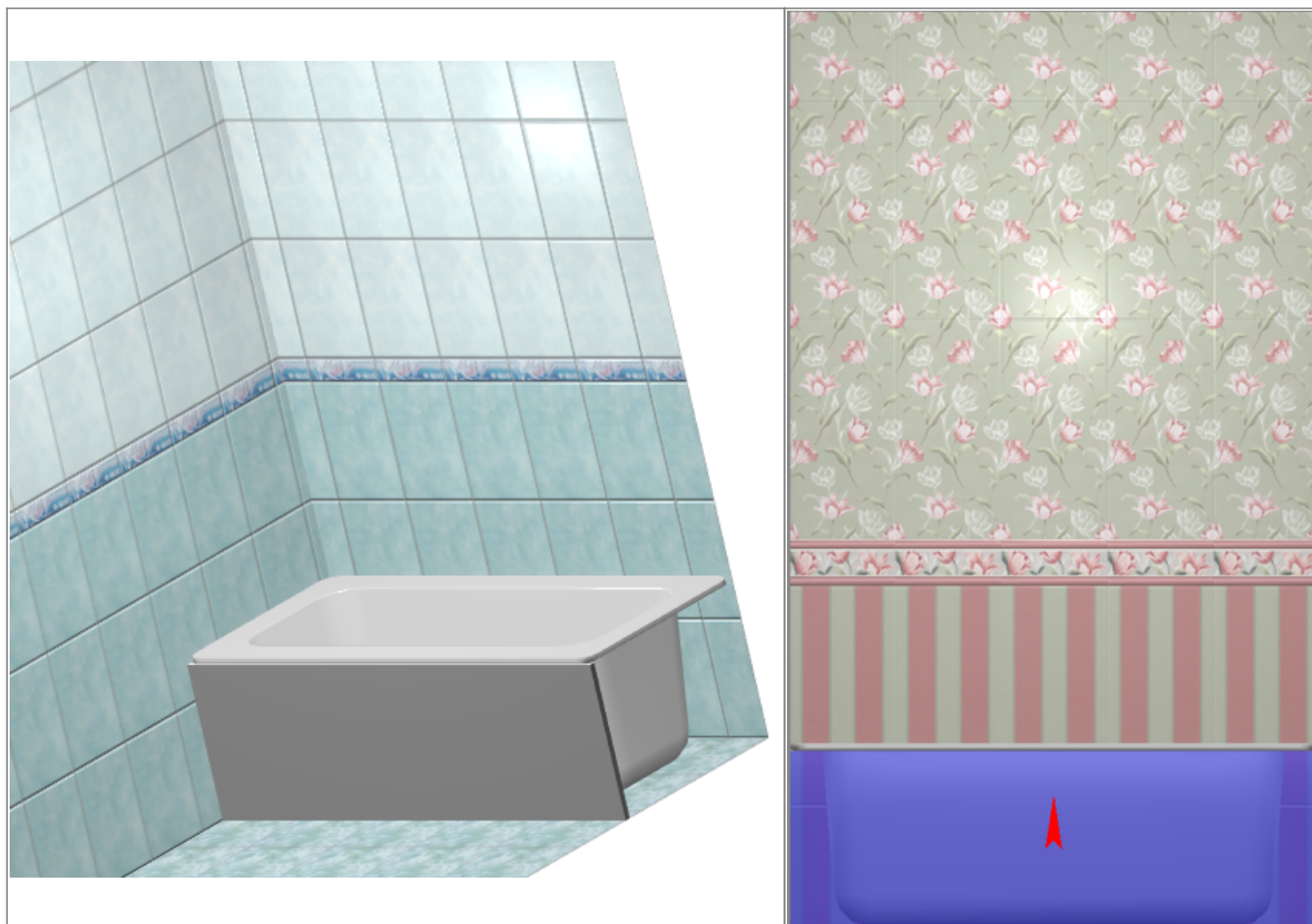
3. в открывшемся диалоговом окне укажите размеры экрана, цвета поверхностей, размер шва, нажмите «ОК»;



4. экран отобразится в проекте, передвиньте его на нужную позицию;



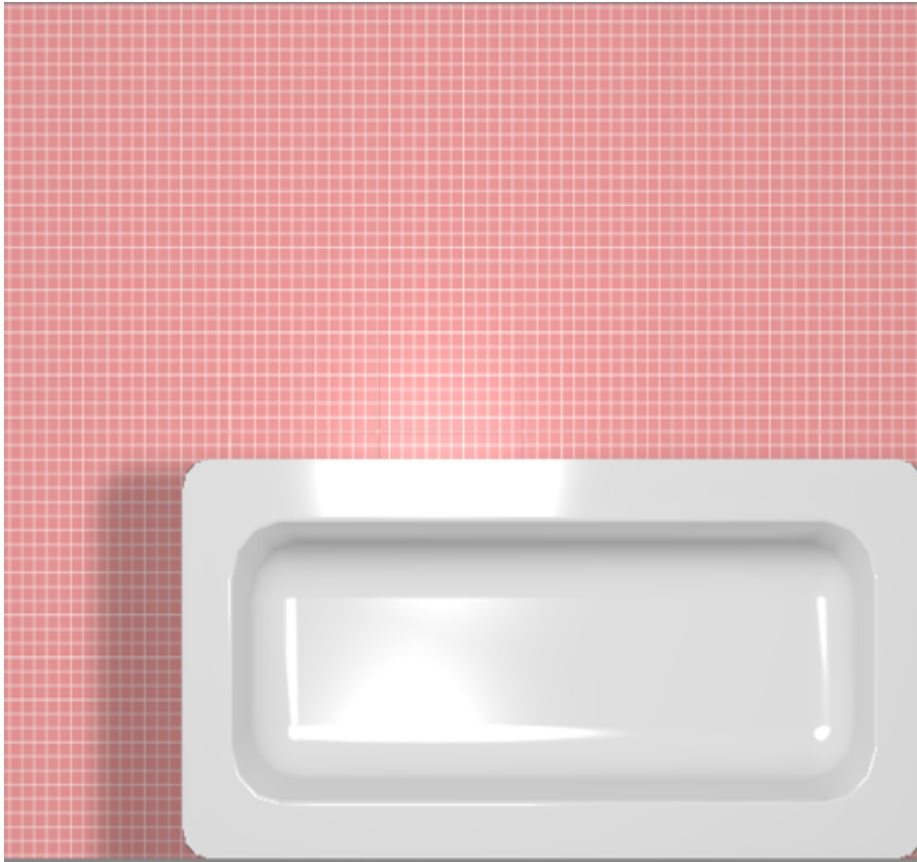
5. убедитесь в том, что экран установлен верно.



Выложите на экран плитку при необходимости.

## П-образный экран для ванны

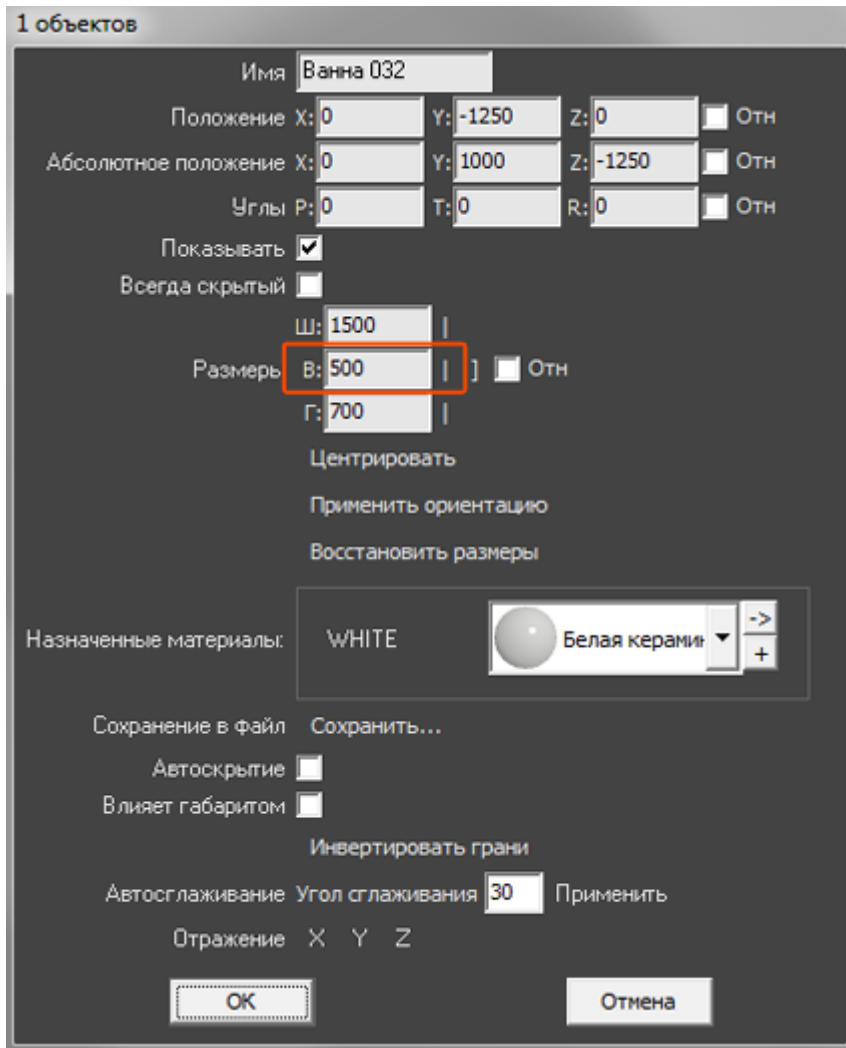
Предположим, что нужно спроектировать экран для ванны, которая расположена в помещении таким образом:



Чтобы построить П-образный экран:

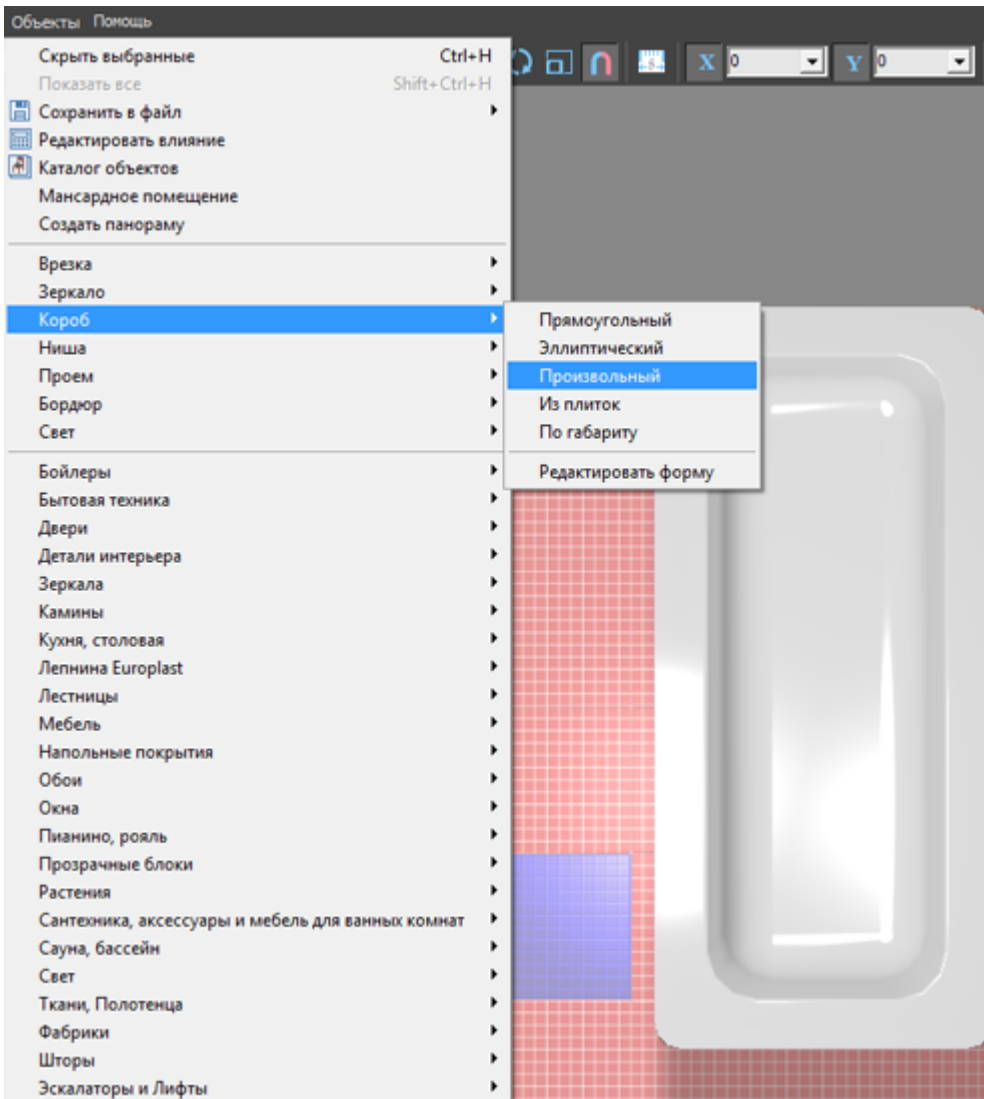
1. узнайте размеры ванны одним из двух способов:


- с помощью функции «**Измерить расстояние**» –  ;
- в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта;



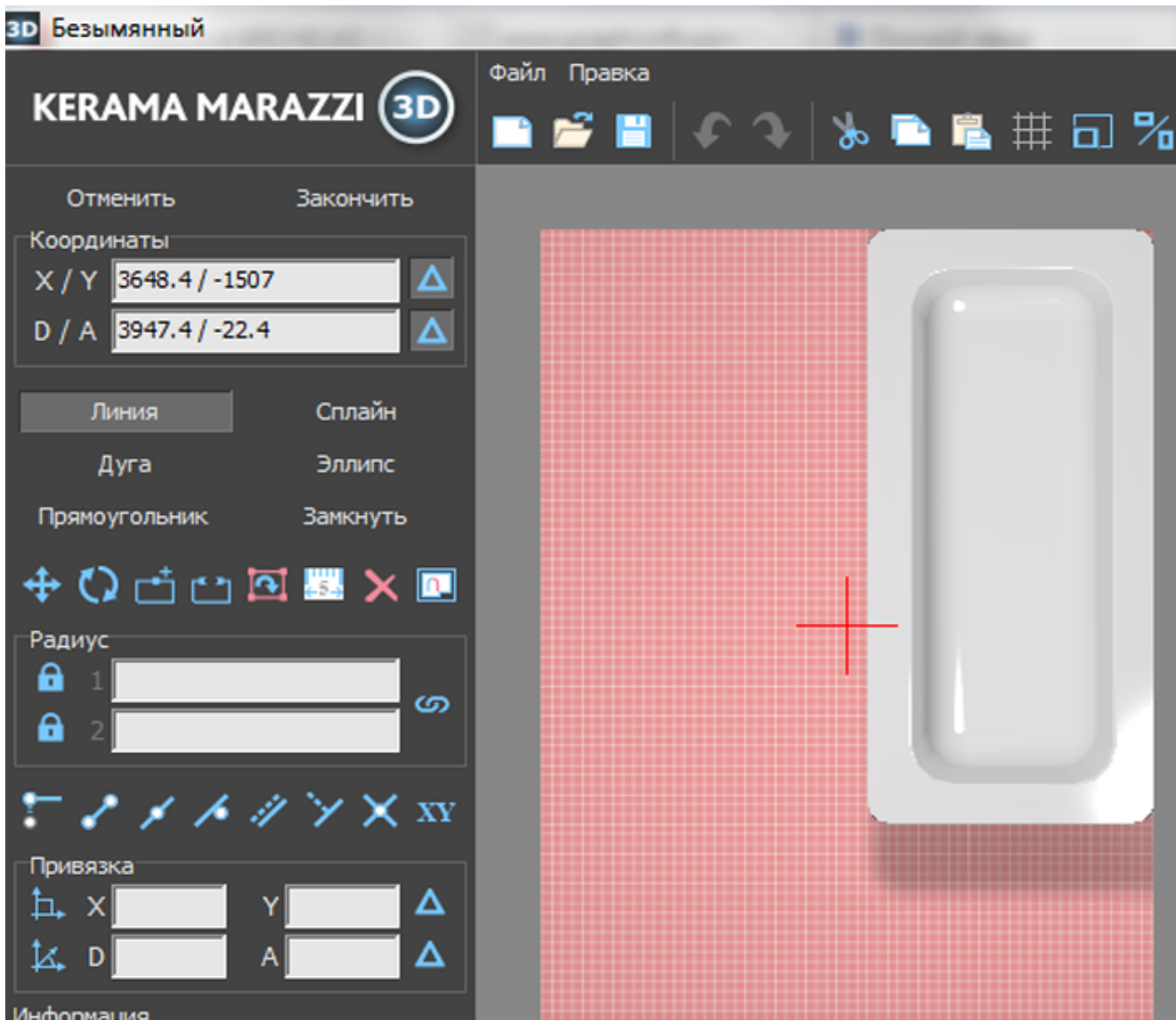
- выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Произвольный», откроется векторный редактор;



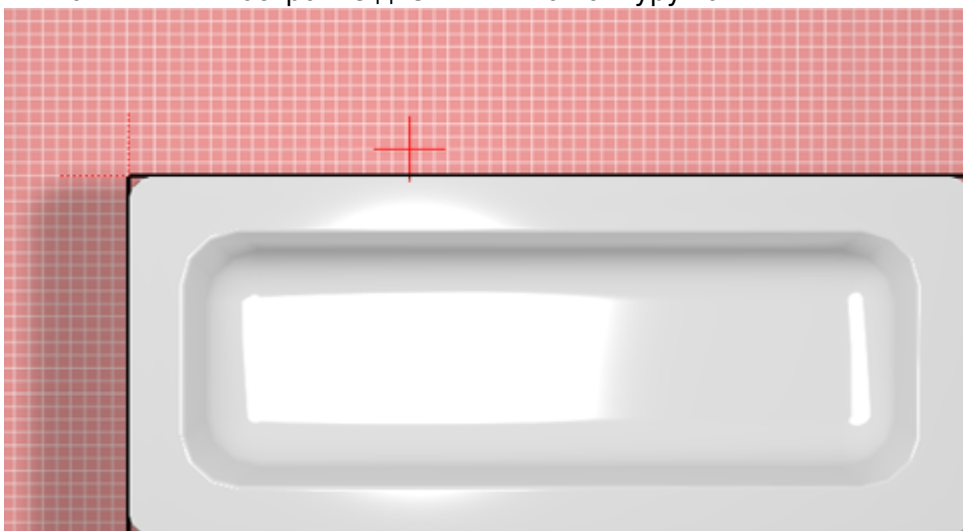


3. выберите инструмент рисования «**Линия**», оставьте включенными привязки: 





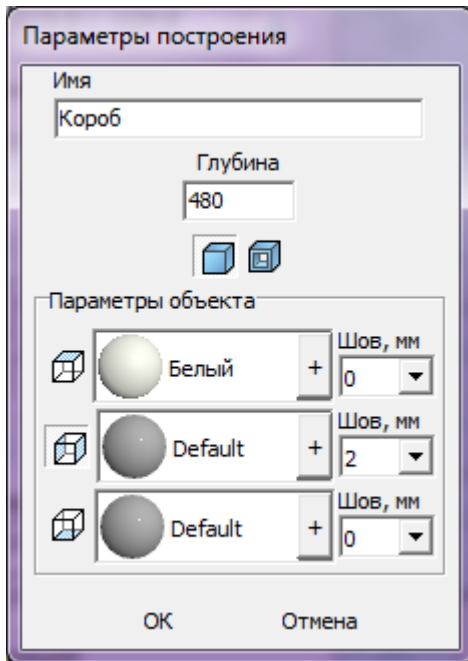
4. кликами мыши постройте две линии по контуру ванны:



5. нажмите «**Закончить**» в векторном редакторе;

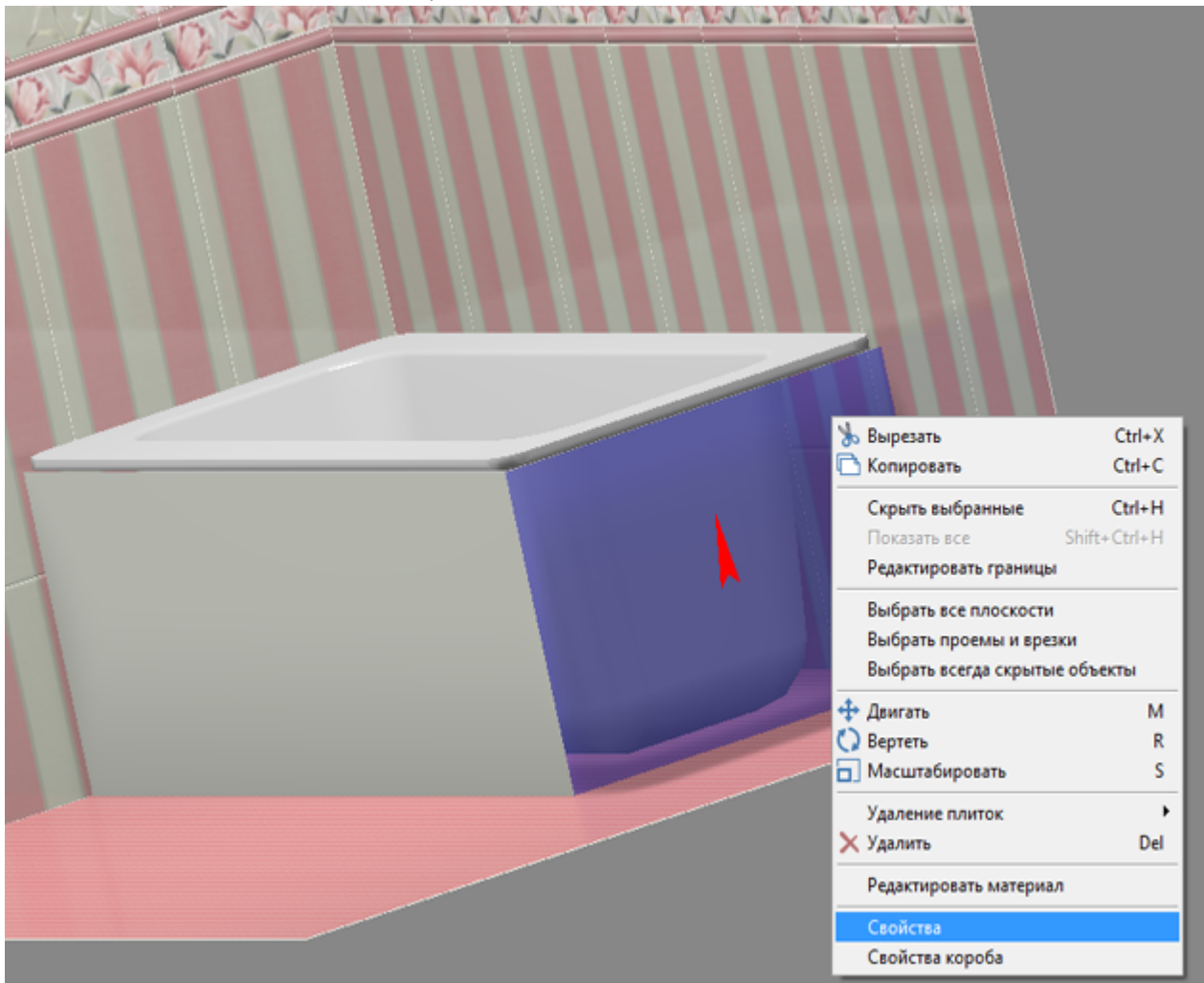
6. в открывшемся диалоговом окне:

- укажите высоту экрана (должен быть равен высоте ванны);
- отключите построение верхней и нижней крышки короба;
- выберите цвет затирки на поверхности короба;
- нажмите «**ОК**».

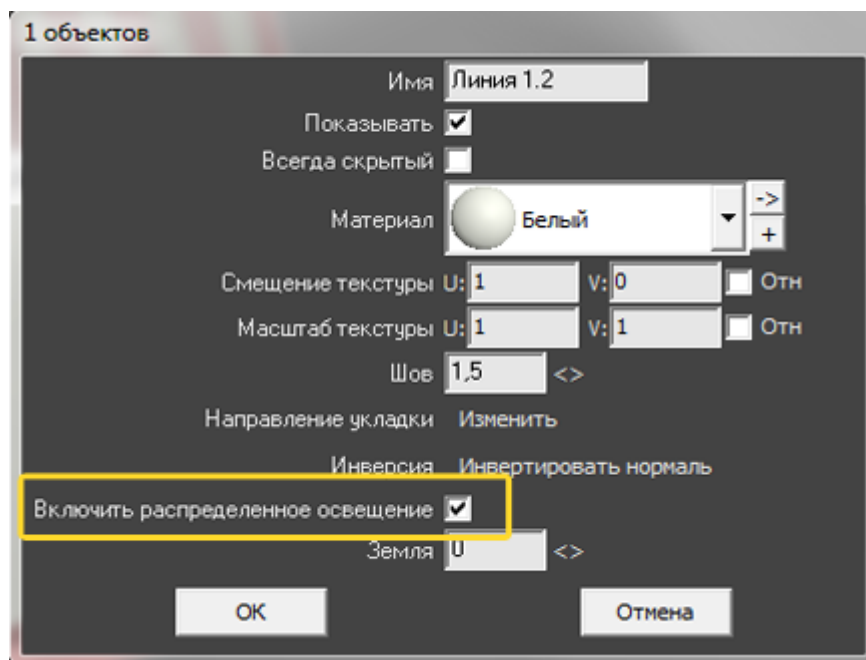


7. чтобы боковая крышка экрана отображалась корректно:

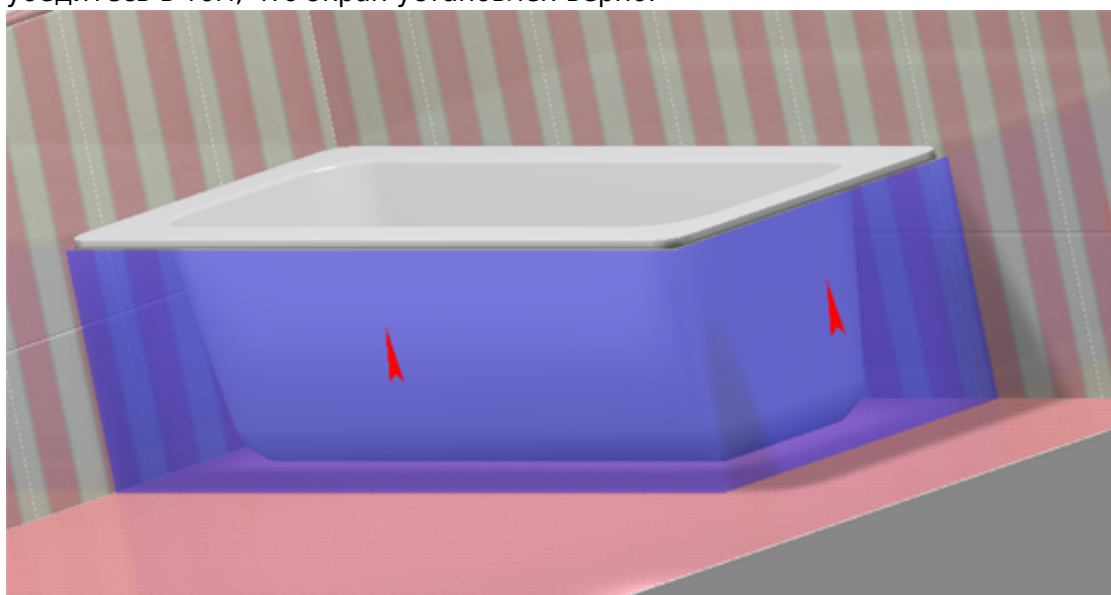
1. выделите боковую поверхность, нажмите на неё правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «Свойства»;



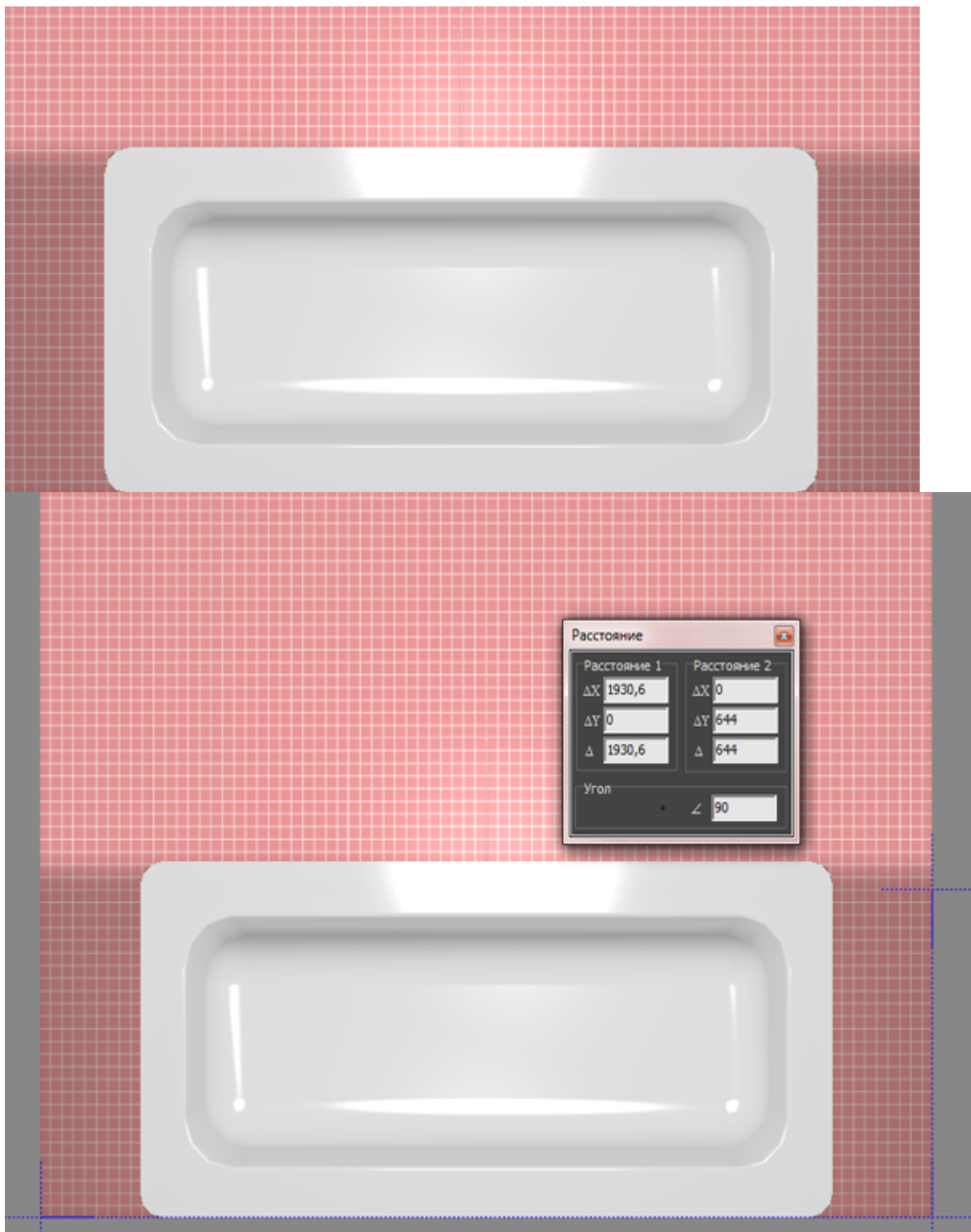
2. в поле «**Включить распределённое освещение**» поставьте галочку;



8. убедитесь в том, что экран установлен верно.





## Вписанная в короб ванна









**Параметры построения**

Имя  
Короб

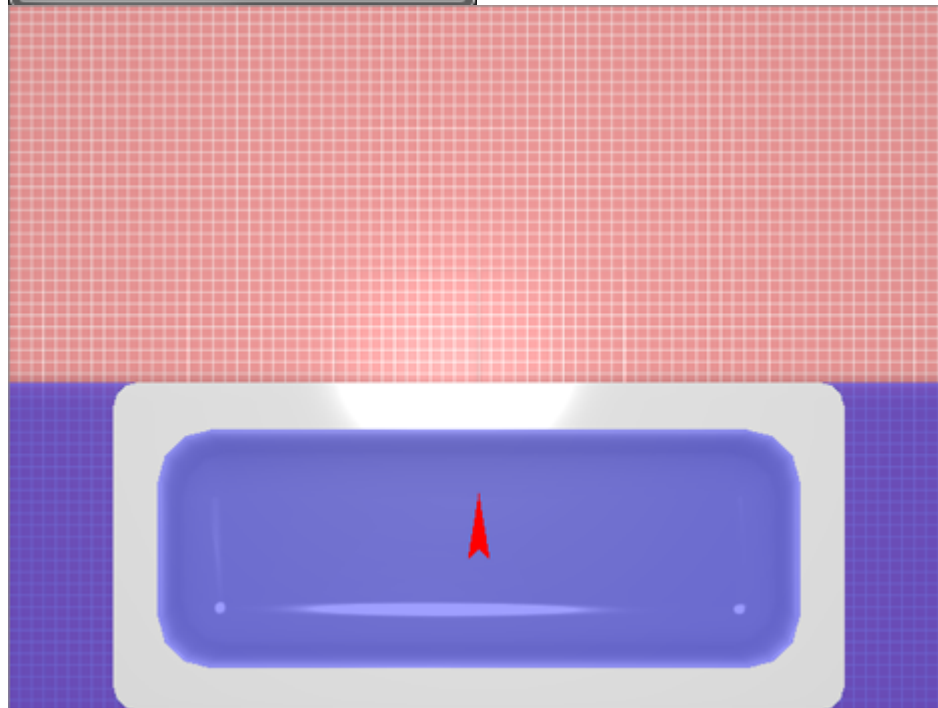
|        |        |         |
|--------|--------|---------|
| Ширина | Высота | Глубина |
| 1000   | 1000   | 1000    |

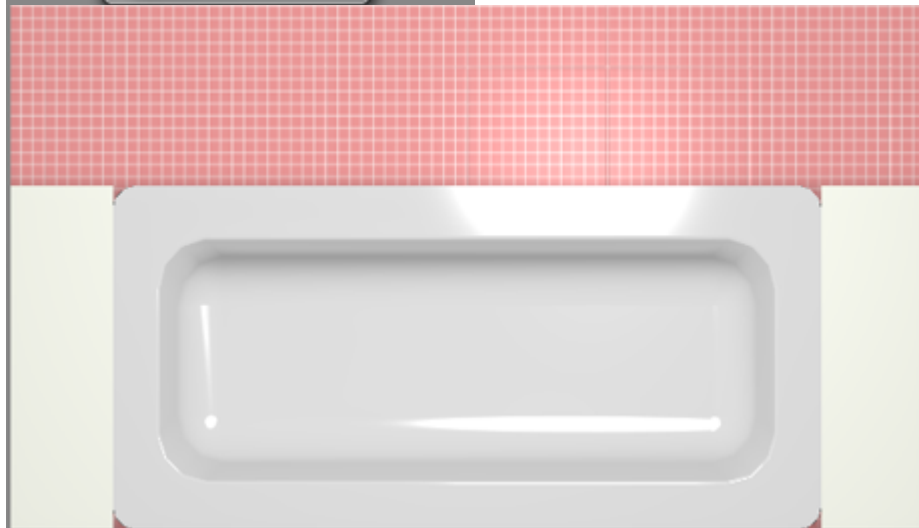
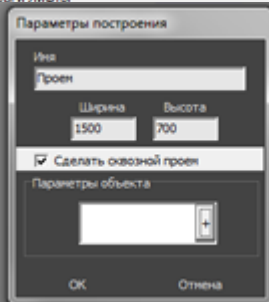
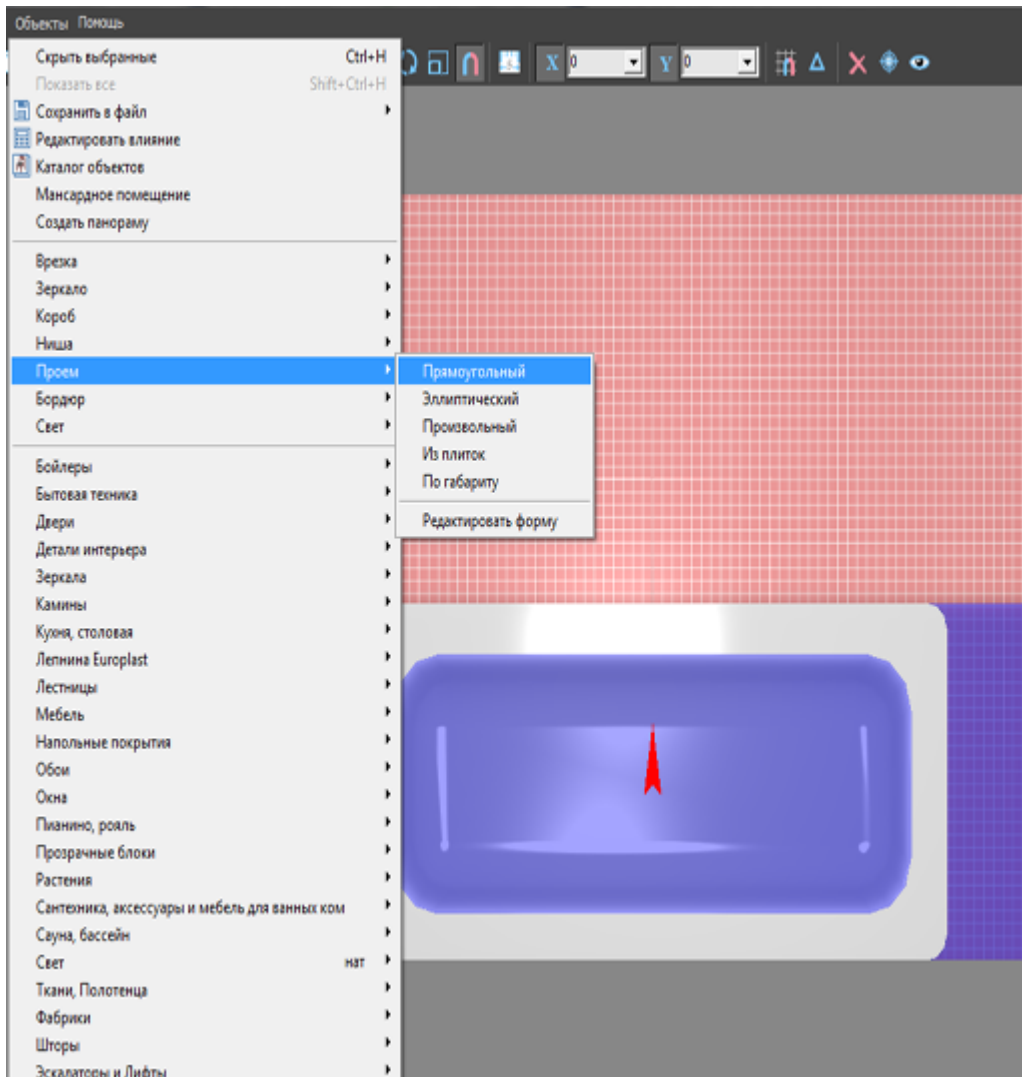
 

**Параметры объекта**

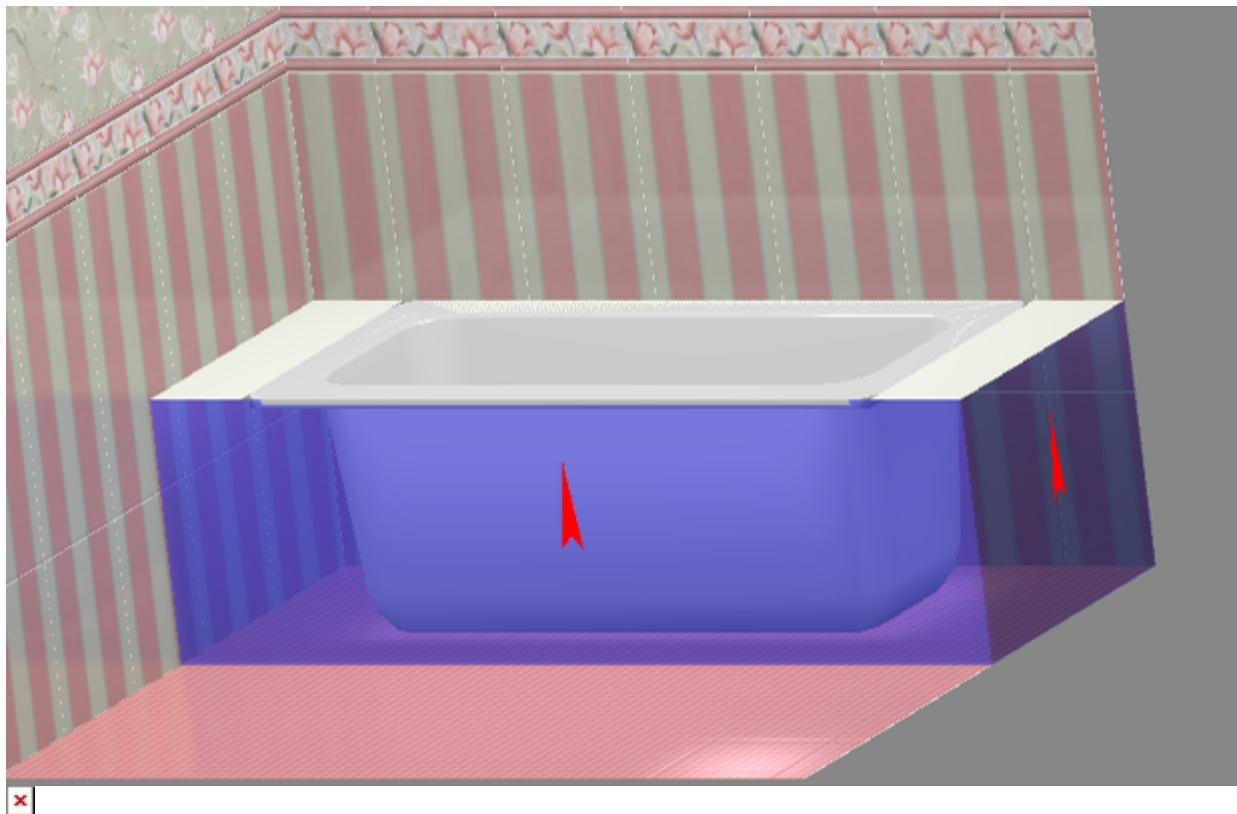
|   |   |              |
|---|---|--------------|
|  |  Белый + | Шов, мм<br>0 |
|  |  Белый + | Шов, мм<br>0 |
|  |  Белый + | Шов, мм<br>0 |

OK      Отмена









## Сложный короб


Для построения сложного экрана ванны следует создать короб произвольной формы, т.е. нарисовать контур короба в векторном редакторе.

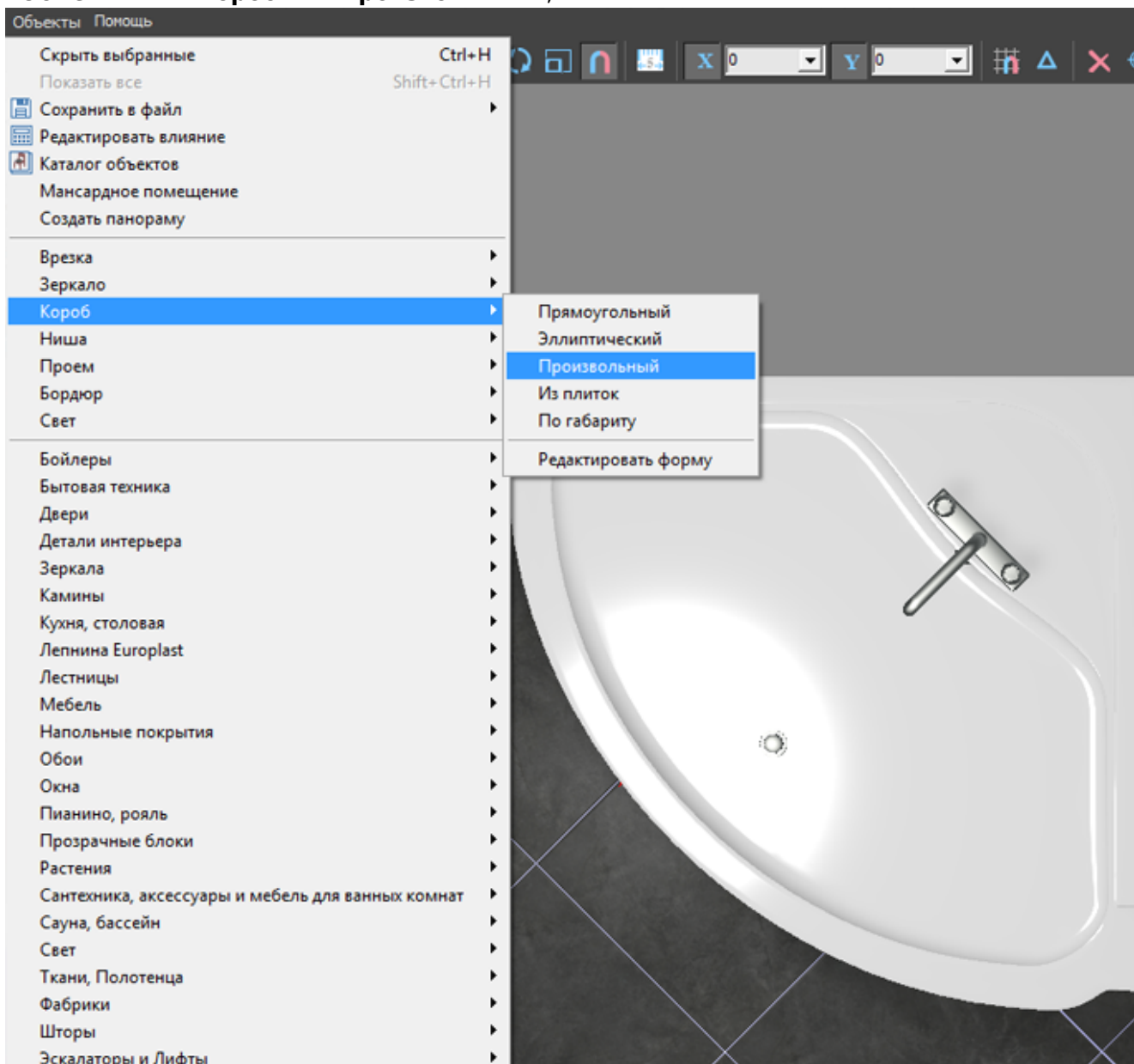
Например, есть такая ванна, вокруг которой нужно выложить плитку:




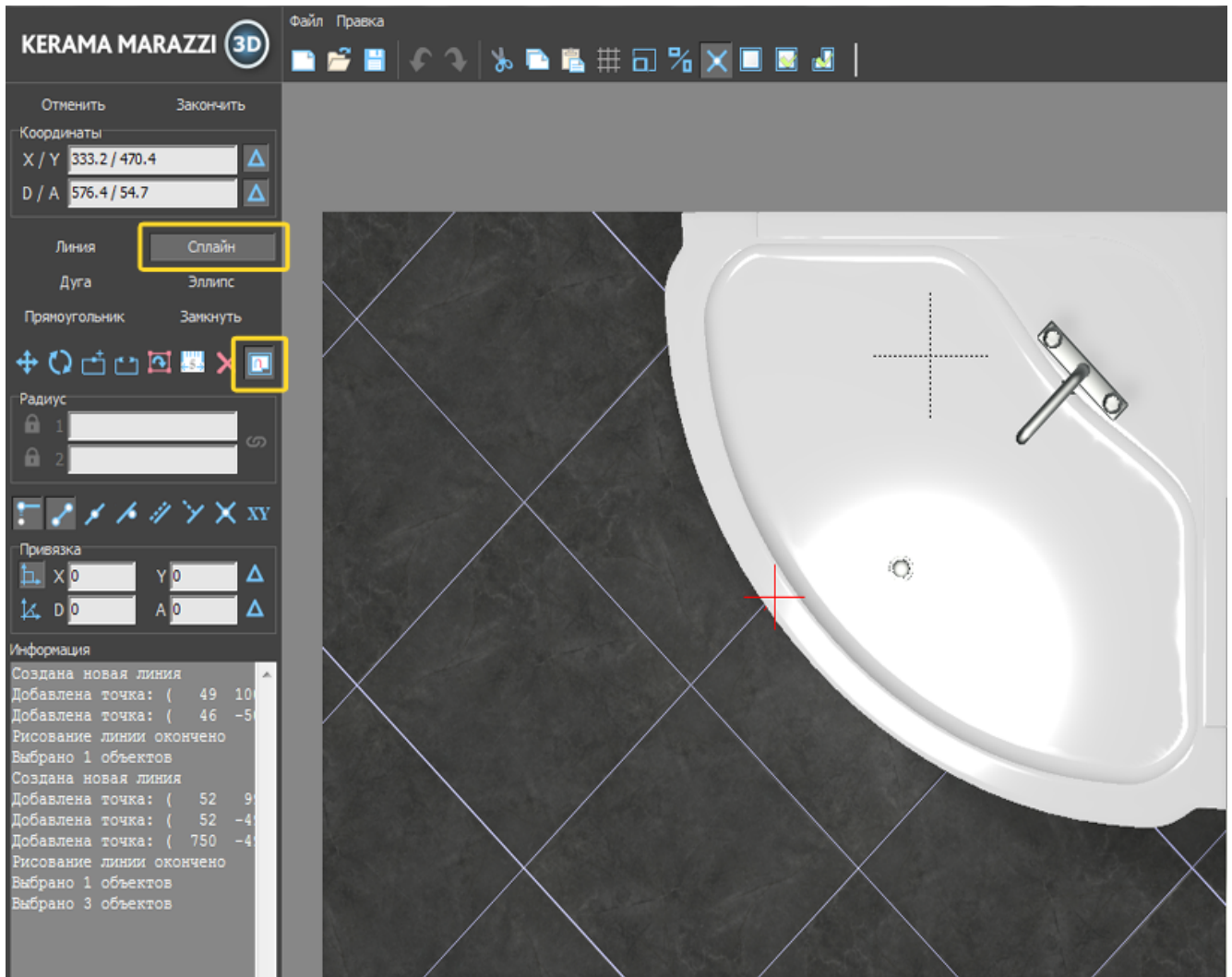


Т.е. нужно создать экран по периметру ванны. Для этого:

1. в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта или измерьте высоту объекта – ;
2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Произвольный»;



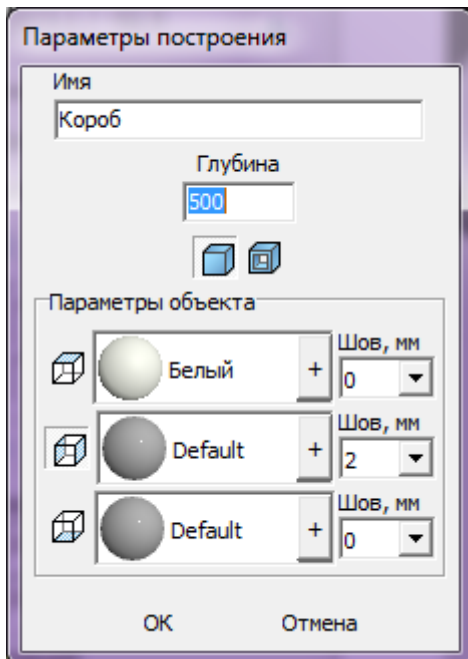
3. в зависимости от формы ванны выберите подходящий инструмент рисования; в данном случае используется инструмент «Сплэйн», оставьте только одну включенную привязку – ;



4. кликами мыши отмечая опорные точки кривой, постройте **на небольшом расстоянии** параллельно контуру ванны контур короба:

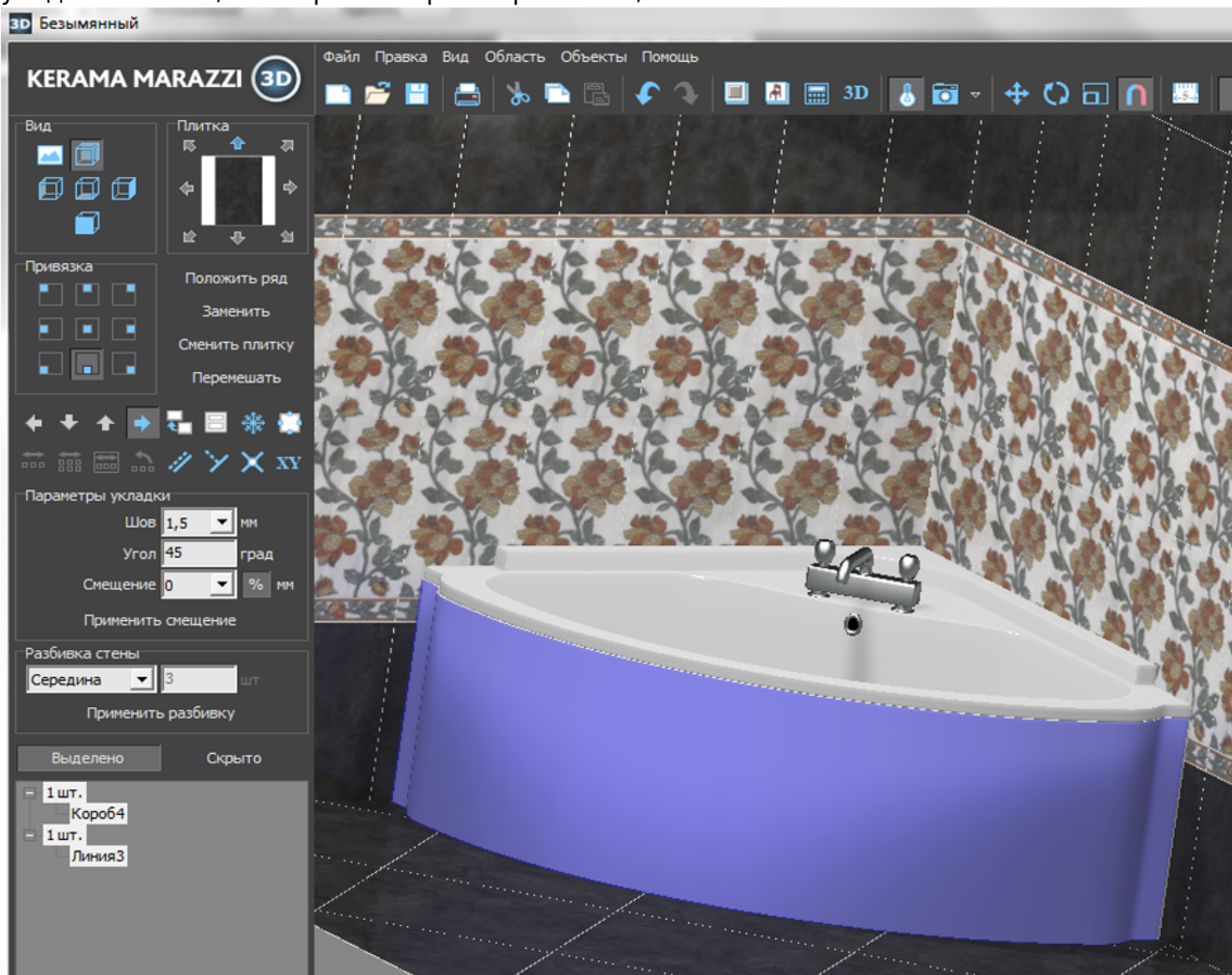


5. нажмите «**Закончить**» в векторном редакторе;
6. в открывшемся диалоговом окне:
  - укажите высоту экрана (должен быть равен высоте ванны);
  - отключите построение верхней и нижней крышки короба;
  - выберите цвет затирки на поверхности короба;
  - нажмите «**ОК**».





7. убедитесь в том, что короб построен правильно;



8. выложите на него плитку.



From: <https://3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link: [https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%8D%D0%BA%D1%80%D0%B0%D0%BD\\_%D0%B4%D0%BB%D1%8F\\_%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B&rev=1396602086](https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%8D%D0%BA%D1%80%D0%B0%D0%BD_%D0%B4%D0%BB%D1%8F_%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B&rev=1396602086)

Last update: **2020/09/28 21:41**

