


Экран для ванны


Есть несколько способов создания экранов для ванны в зависимости от формы ванны и её положения в помещении.

Ниже рассмотрим несколько типовых вариантов, которые можно комбинировать между собой. В основе построения экрана лежит объект «Короб».

В процессе построения экрана для ванны, вне зависимости от его сложности, необходимо заранее узнавать размер ванны (или того объекта, который закрывает экран). Это связано с тем, что размер экрана должен совпадать или почти совпадать по размеру с ванной в зависимости от её формы.

Есть два способа **узнать размер объекта**:

1. с помощью функции «**Измерить расстояние**» –  (предпочтительно);
2. в окне «**Свойства**» объекта (не универсальный способ).

В «**Каталоге**» есть большое количество несимметричных ванн с выступающими деталями (смеситель, ручки и т.п.). Таким образом в «**Свойствах**» **таких ванн высота считается вместе с высотой выступающих деталей**. А это может быть не та информация о высоте объекта, которая нужна при построении экрана для ванны. Поэтому лучше пользоваться функцией «**Измерить расстояние**» , чтобы точно не возникало ошибок.


Простой экран для ванны

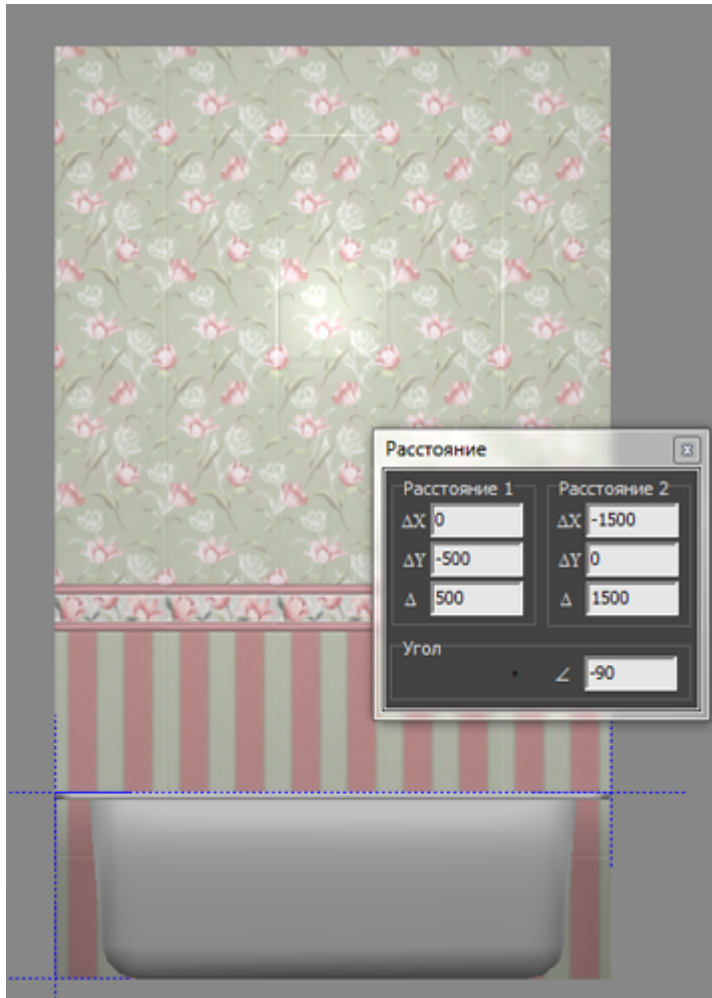
Предположим, что размер ванны совпадает с шириной помещения, и экран нужен самый простой – с одной стороны:



Чтобы построить простой экран:

1. узнайте размеры ванны одним из двух способов:

- с помощью функции «**Измерить расстояние**» –  (измеряет расстояние между отрезками, обозначенными кликами мыши);



- в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта;

1 объектов

Имя: Ванна 032

Положение X: 0 Y: -1250 Z: 0 Отн

Абсолютное положение X: 0 Y: 1000 Z: -1250 Отн

Углы P: 0 T: 0 R: 0 Отн

Показывать

Всегда скрытый

Размер Ш: 1500 |
В: 500 | Отн
Г: 700 |

Центрировать

Применить ориентацию

Восстановить размеры

Назначенные материалы: WHITE

Сохранение в файл

Автоскрытие

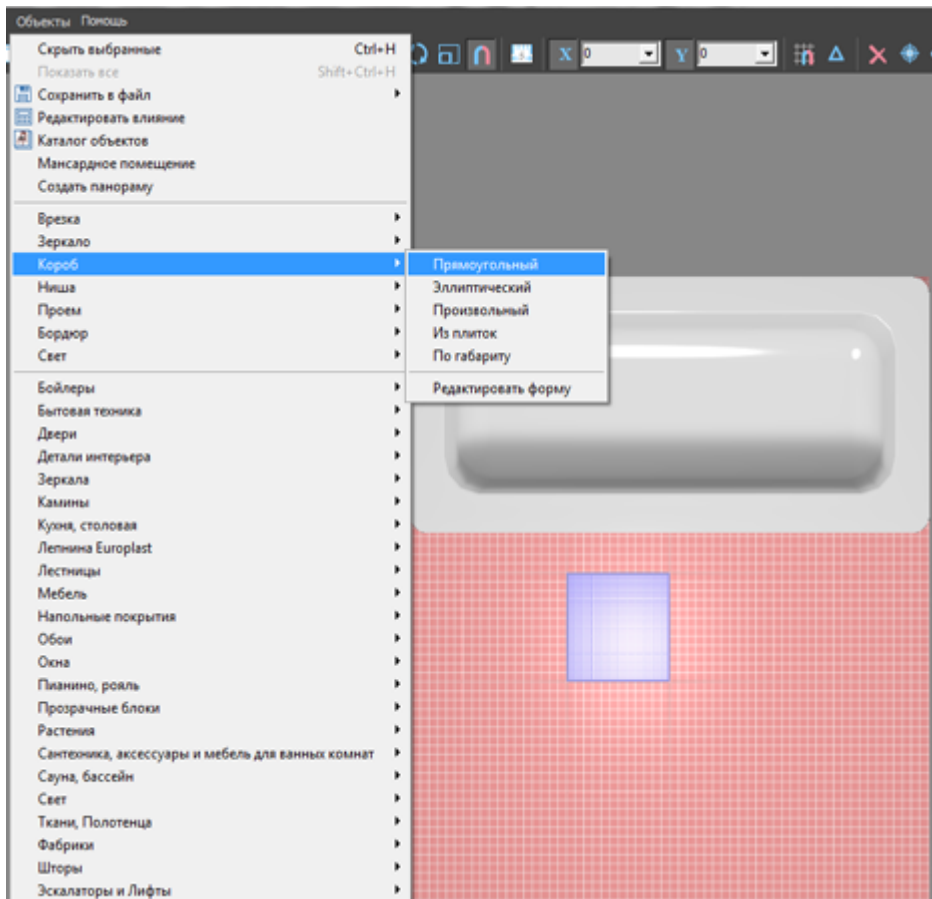
Влияет габаритом

Инvertировать грани

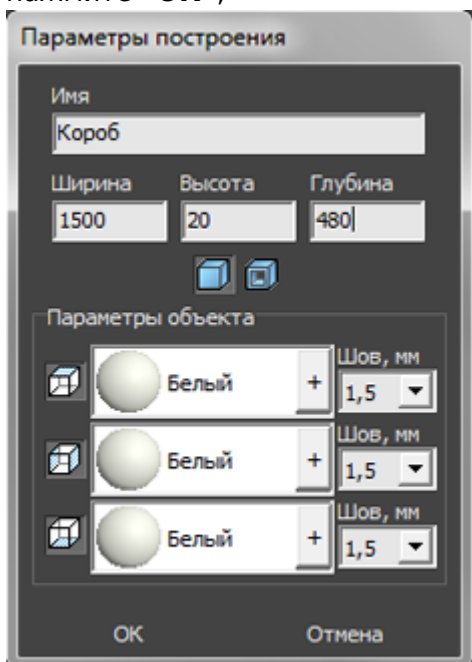
Автосглаживание Угол сглаживания 30

Отражение X Y Z

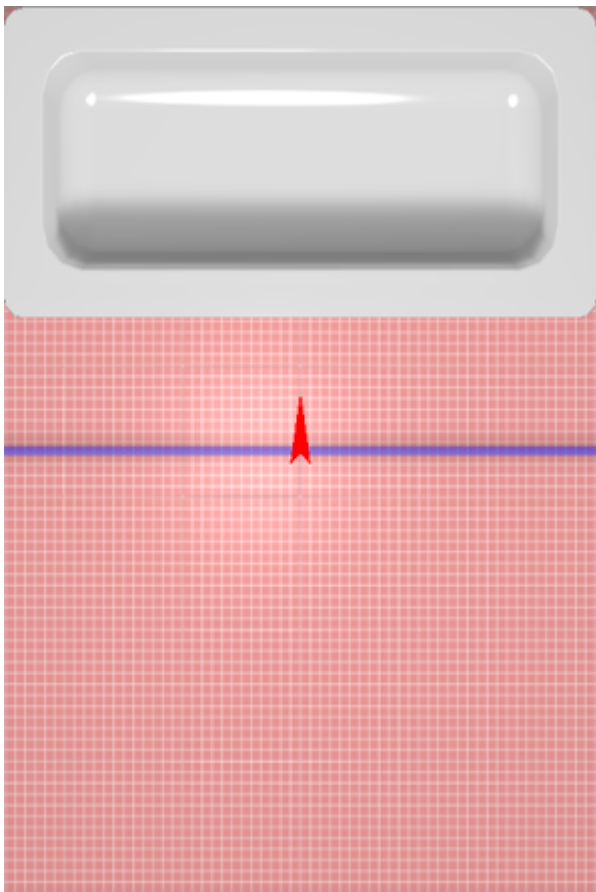
- выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Прямоугольный»;



3. в открывшемся диалоговом окне укажите размеры экрана, цвета поверхностей, размер шва, нажмите «ОК»;



4. экран отобразится в проекте, передвиньте его на нужную позицию;



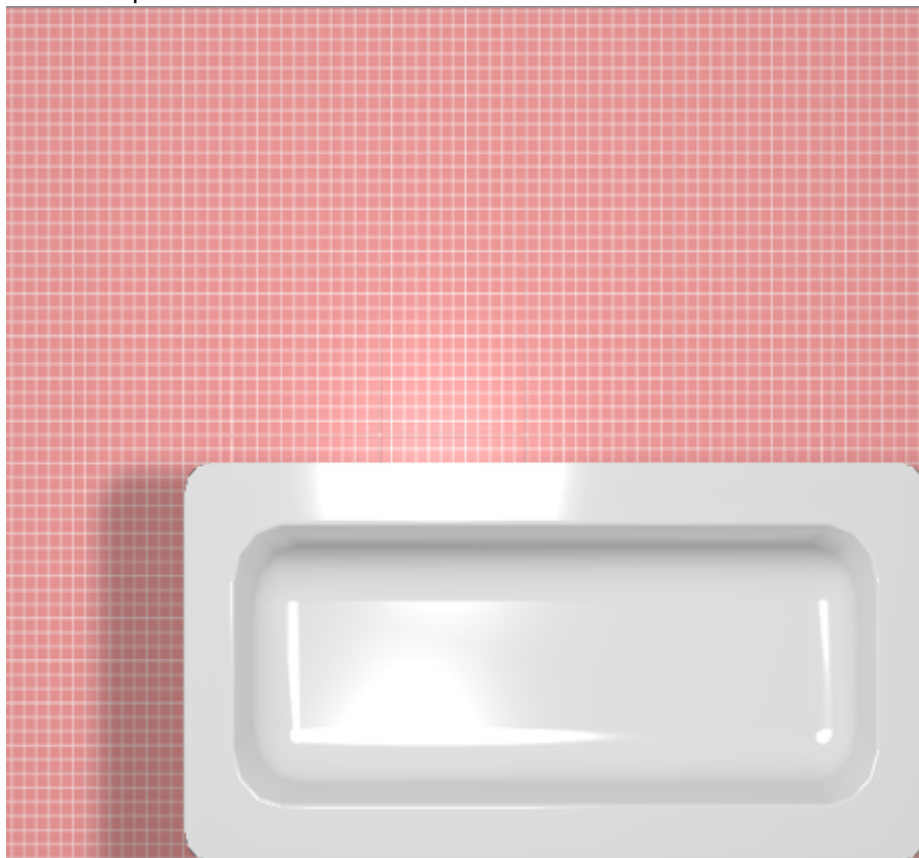
5. убедитесь в том, что экран установлен верно.



Выложите на экран плитку при необходимости.


Г-образный экран для ванны

Предположим, что нужно спроектировать экран для ванны, которая расположена в помещении таким образом:



Чтобы построить Г-образный экран:

1. узнайте размеры ванны одним из двух способов:

- с помощью функции «Измерить расстояние» –  ;
- в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта;

1 объектов

Имя: Ванна 032

Положение X: 0 Y: -1250 Z: 0 Отн

Абсолютное положение X: 0 Y: 1000 Z: -1250 Отн

Углы P: 0 T: 0 R: 0 Отн

Показывать

Всегда скрытый

Размер Ш: 1500 | В: 500 | Г: 700 | Отн

Центрировать

Применить ориентацию

Восстановить размеры

Назначенные материалы: WHITE

Сохранение в файл Сохранить...

Автоскрытие

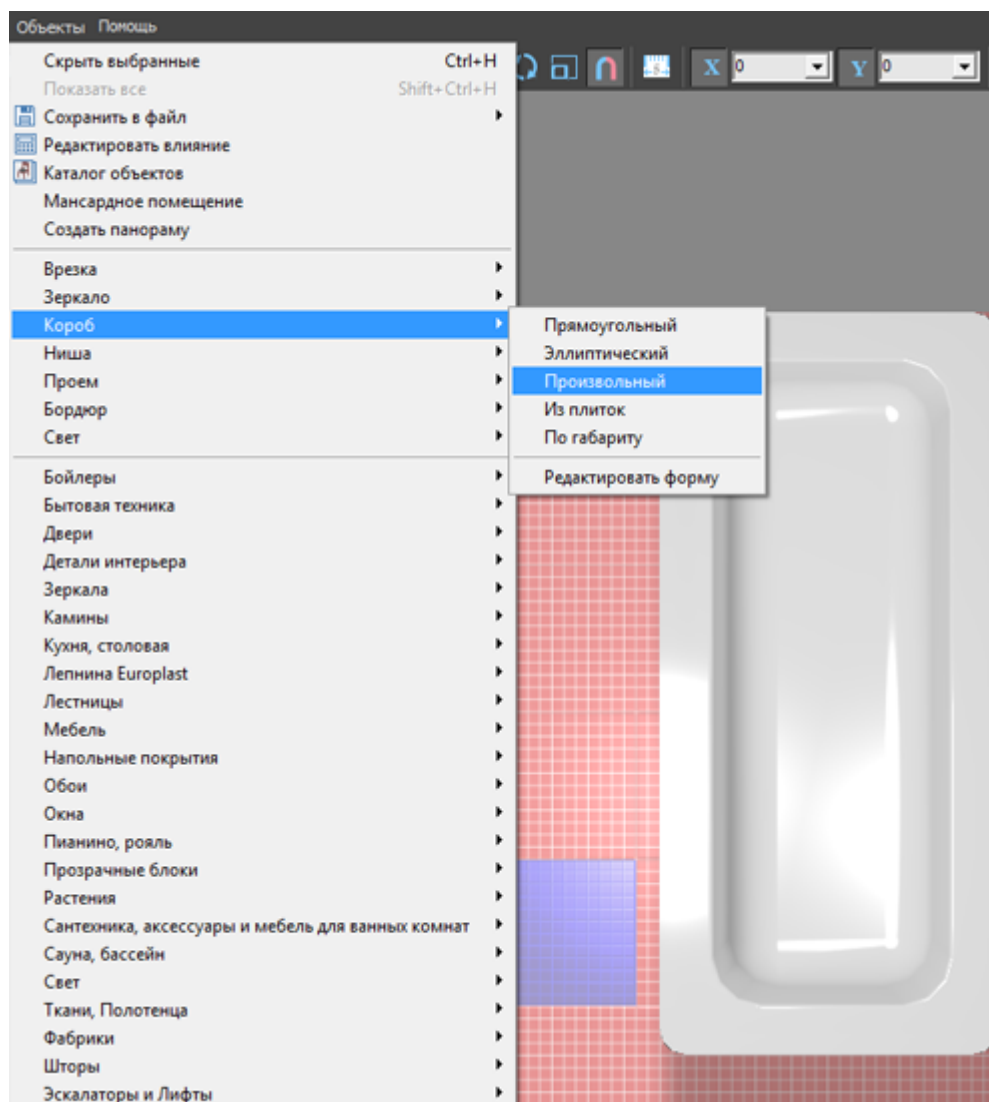
Влияет габаритом




Инvertировать грани

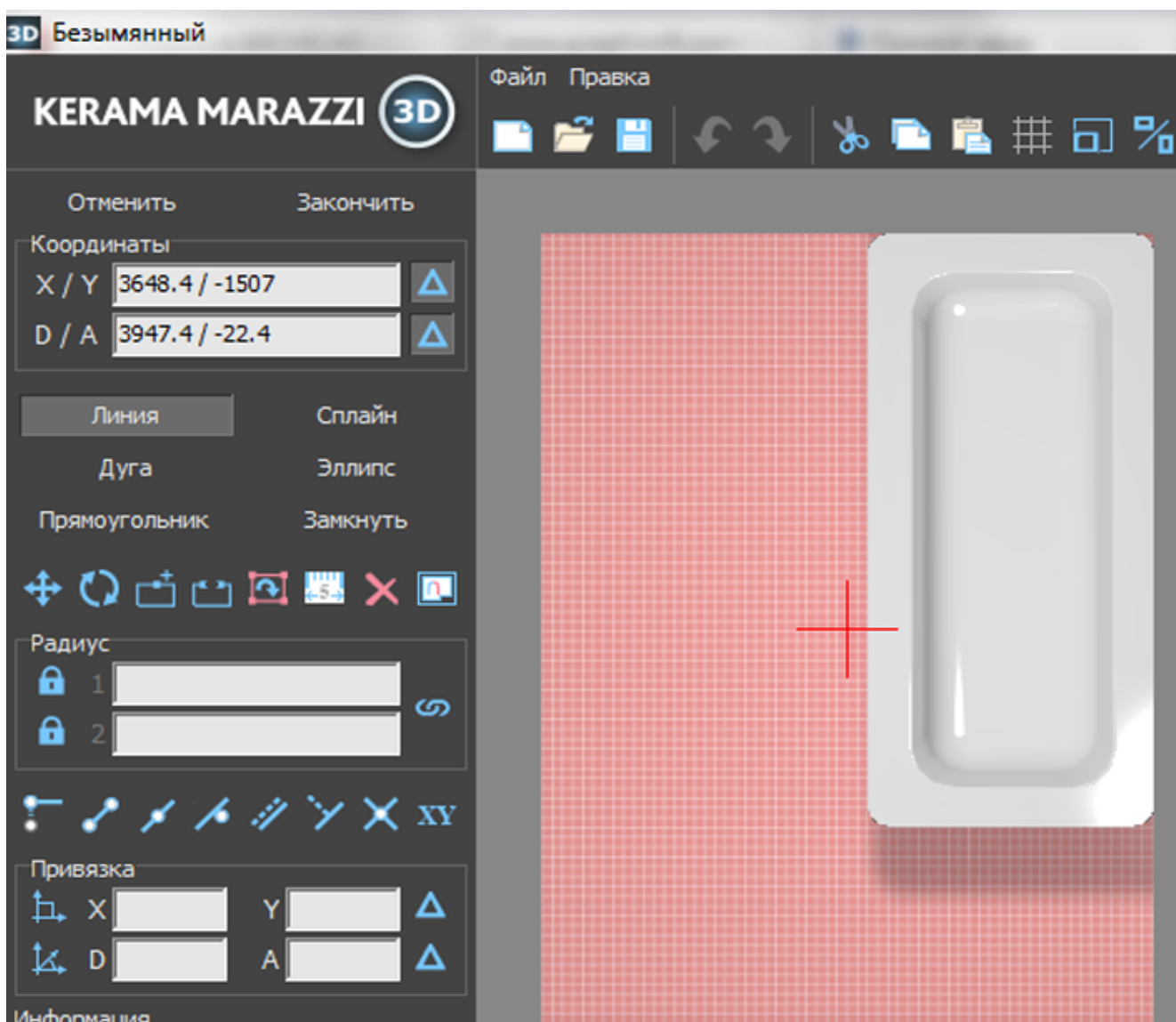
Автосглаживание Угол сглаживания 30 Применить

Отражение X Y Z

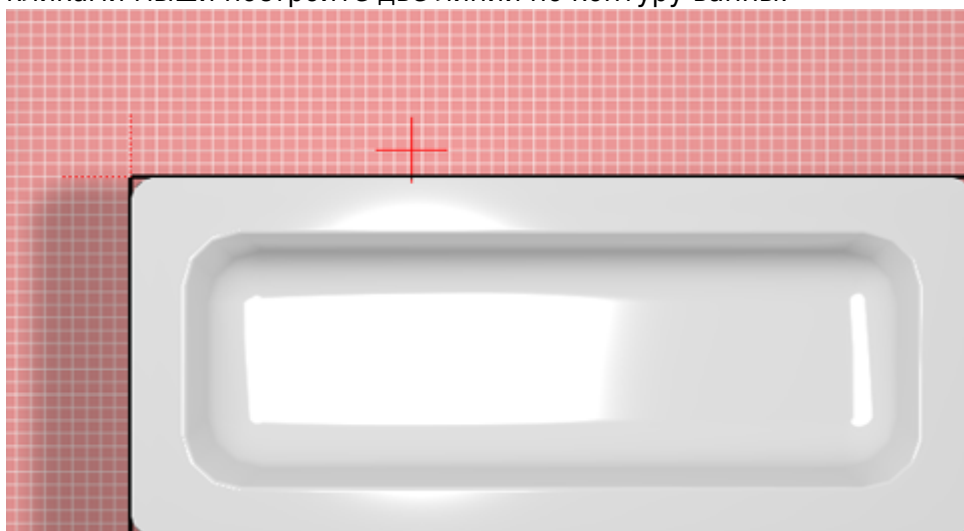
- выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Произвольный», откроется векторный редактор;



3. выберите инструмент рисования «**Линия**», оставьте включенными привязки: , , 



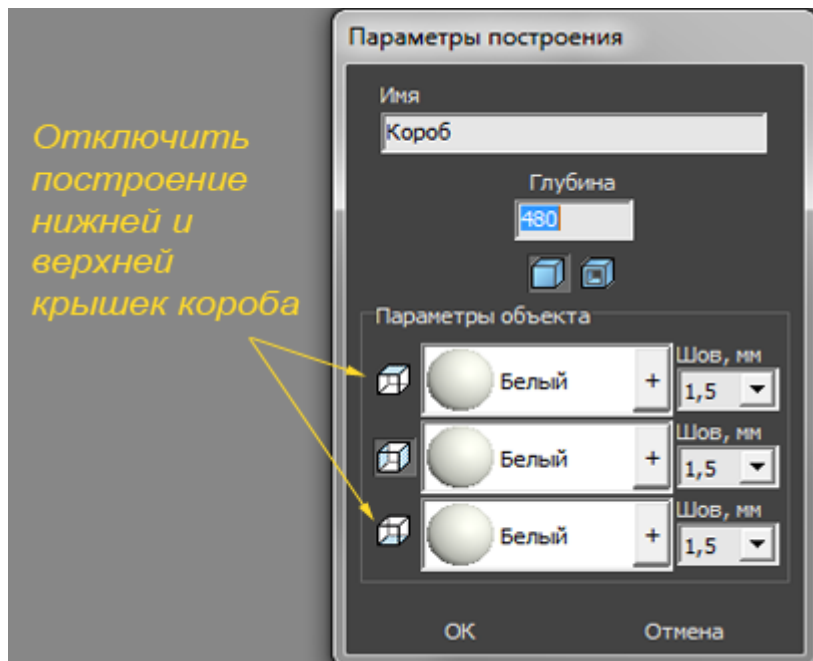
4. кликами мыши постройте две линии по контуру ванны:



5. нажмите «**Закончить**» в векторном редакторе;

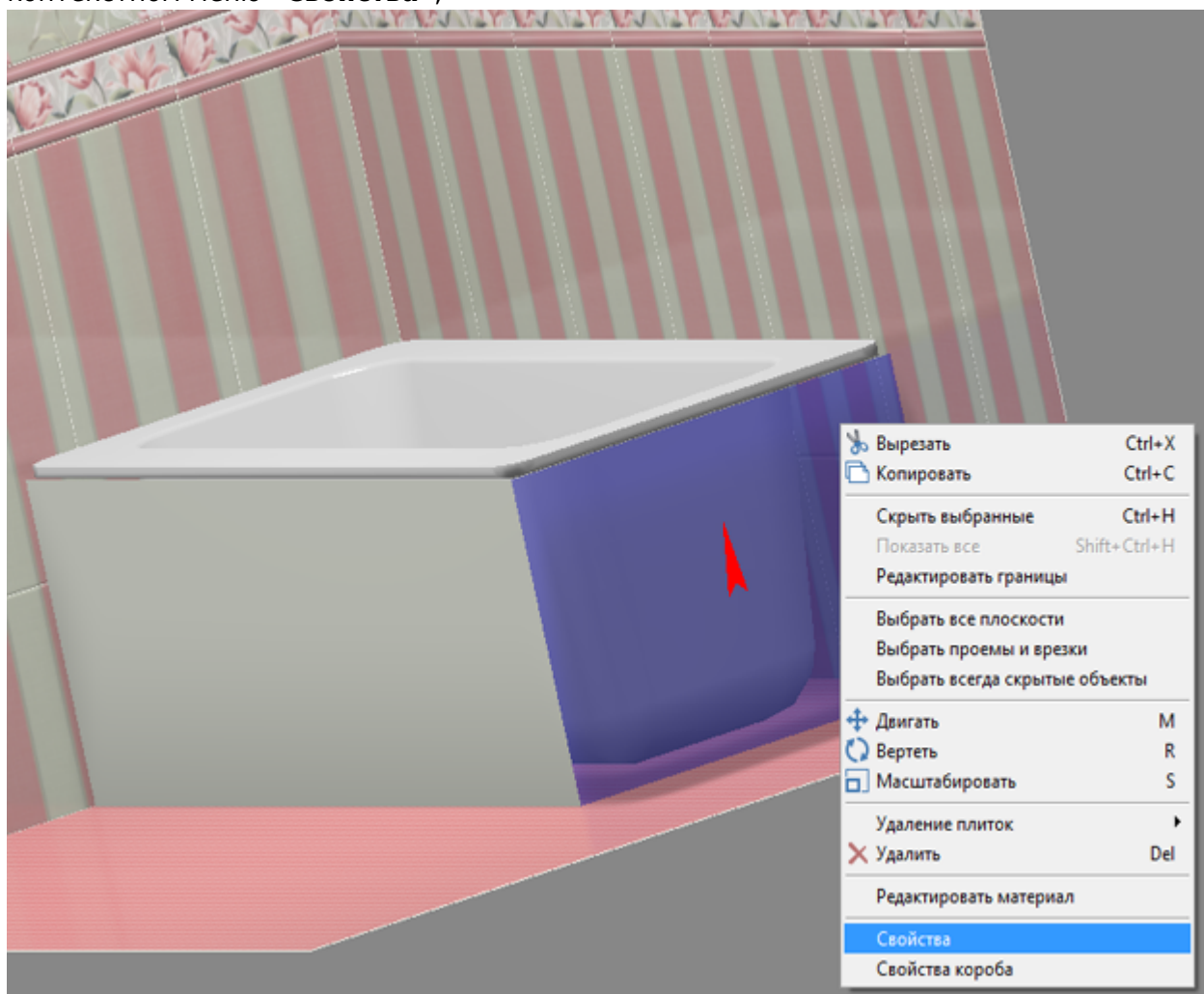
6. в открывшемся диалоговом окне:

- укажите высоту экрана (должен быть равен высоте ванны);
- **отключите построение верхней и нижней крышки короба;**
- выберите цвет затирки на поверхности короба;
- нажмите «**ОК**».

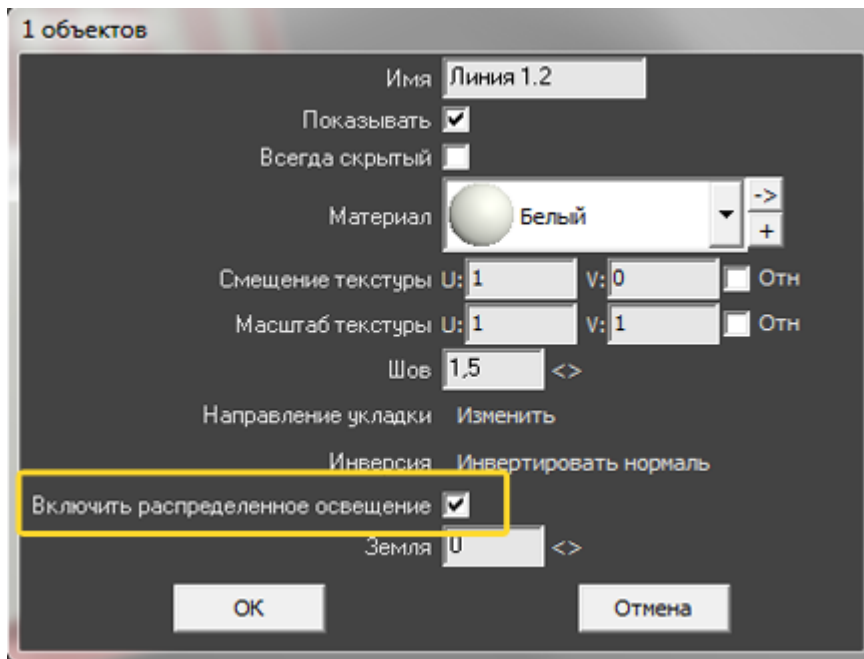


7. чтобы боковая крышка экрана отображалась корректно:

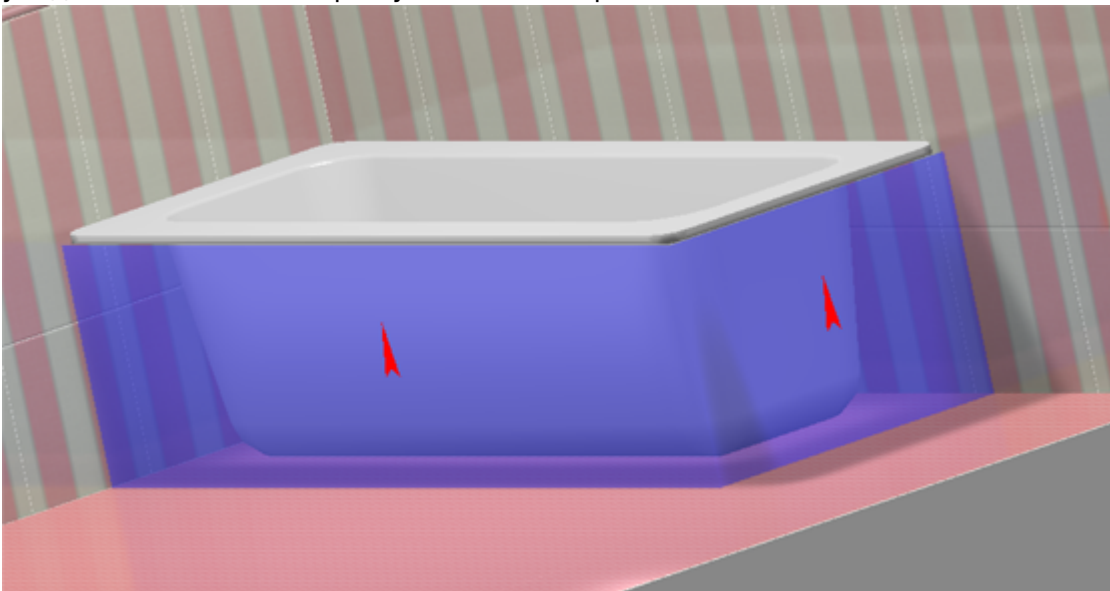
1. выделите боковую поверхность, нажмите на неё правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «Свойства»;



2. в поле «Включить распределённое освещение» поставьте галочку;



8. убедитесь в том, что экран установлен верно.

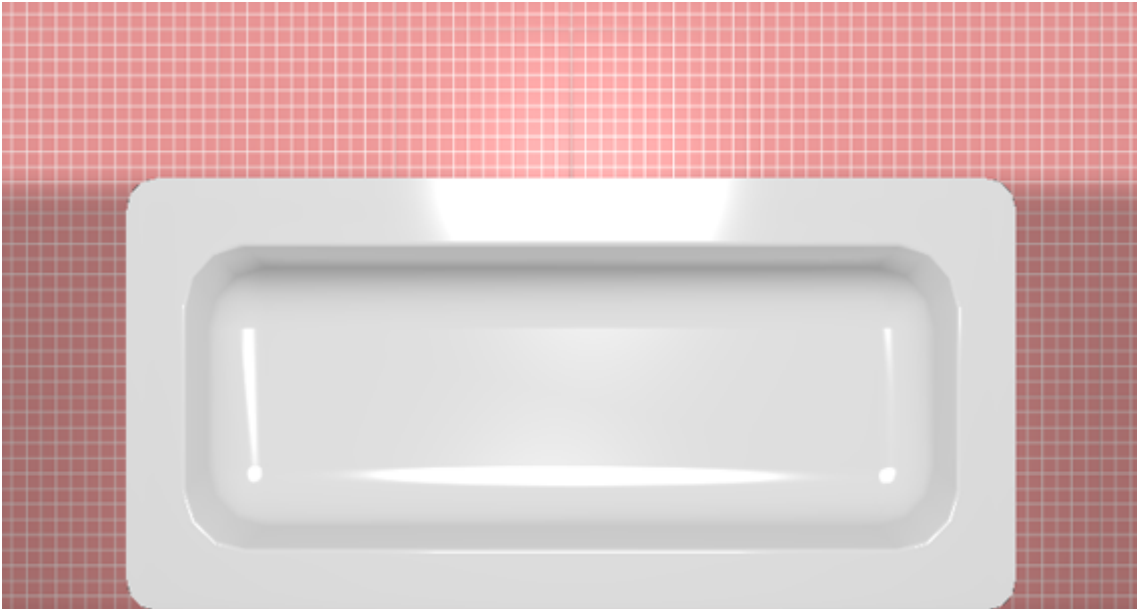


Чтобы сложный экран отобразился именно так, как это требуется по проекту, **обязательно отключайте создание верхней и нижней крышек короба!**

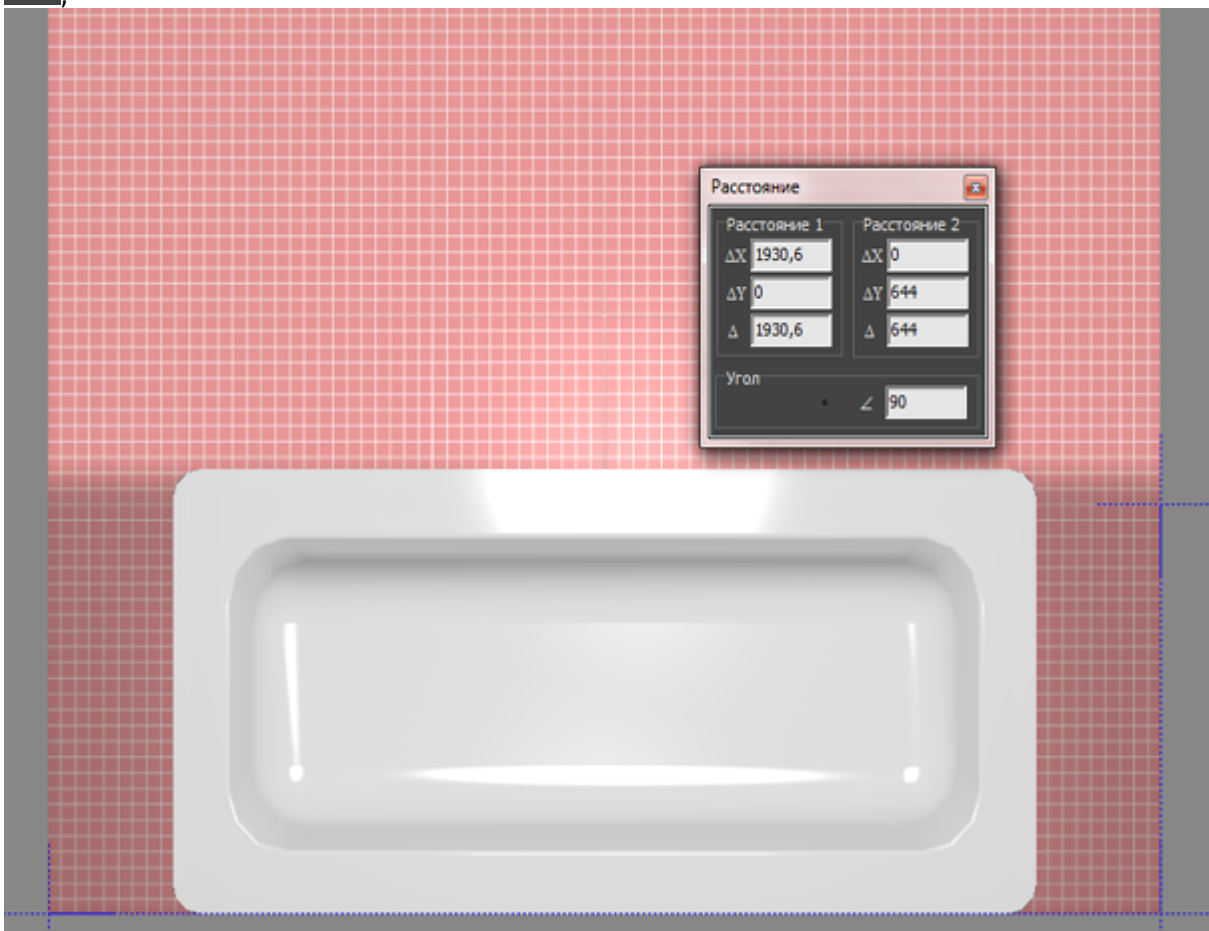
Вписанная в короб ванна

Ванну можно не просто закрыть экраном, но и вставить в короб.
Чтобы вписанная в короб ванна корректно отображалась, сделайте следующее:

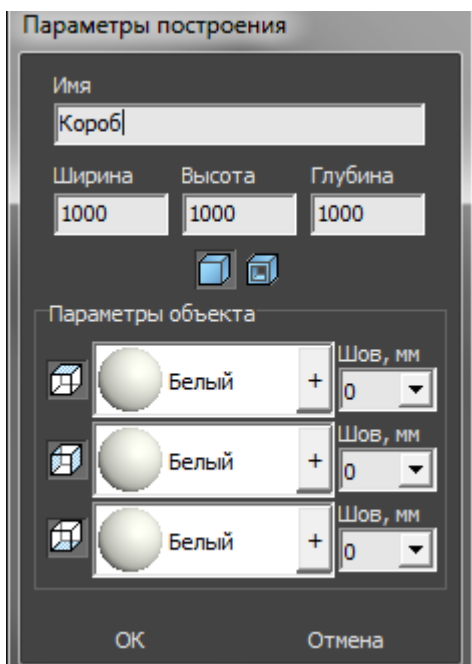
1. расположите ванну нужным образом;



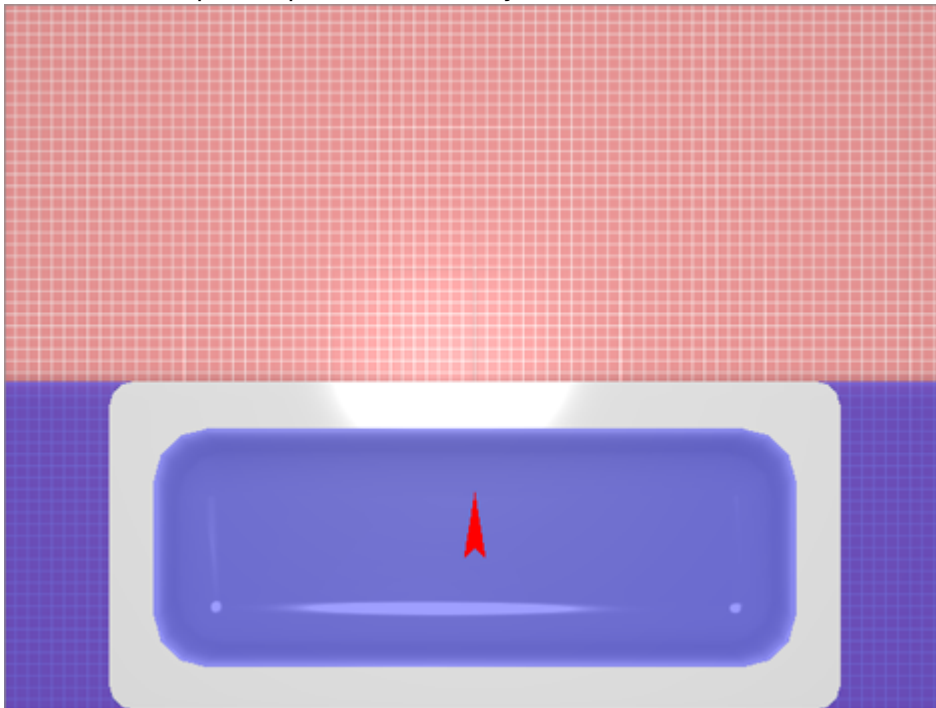
2. выясните размеры помещения и ванны с помощью инструмента «Измерить расстояние» –



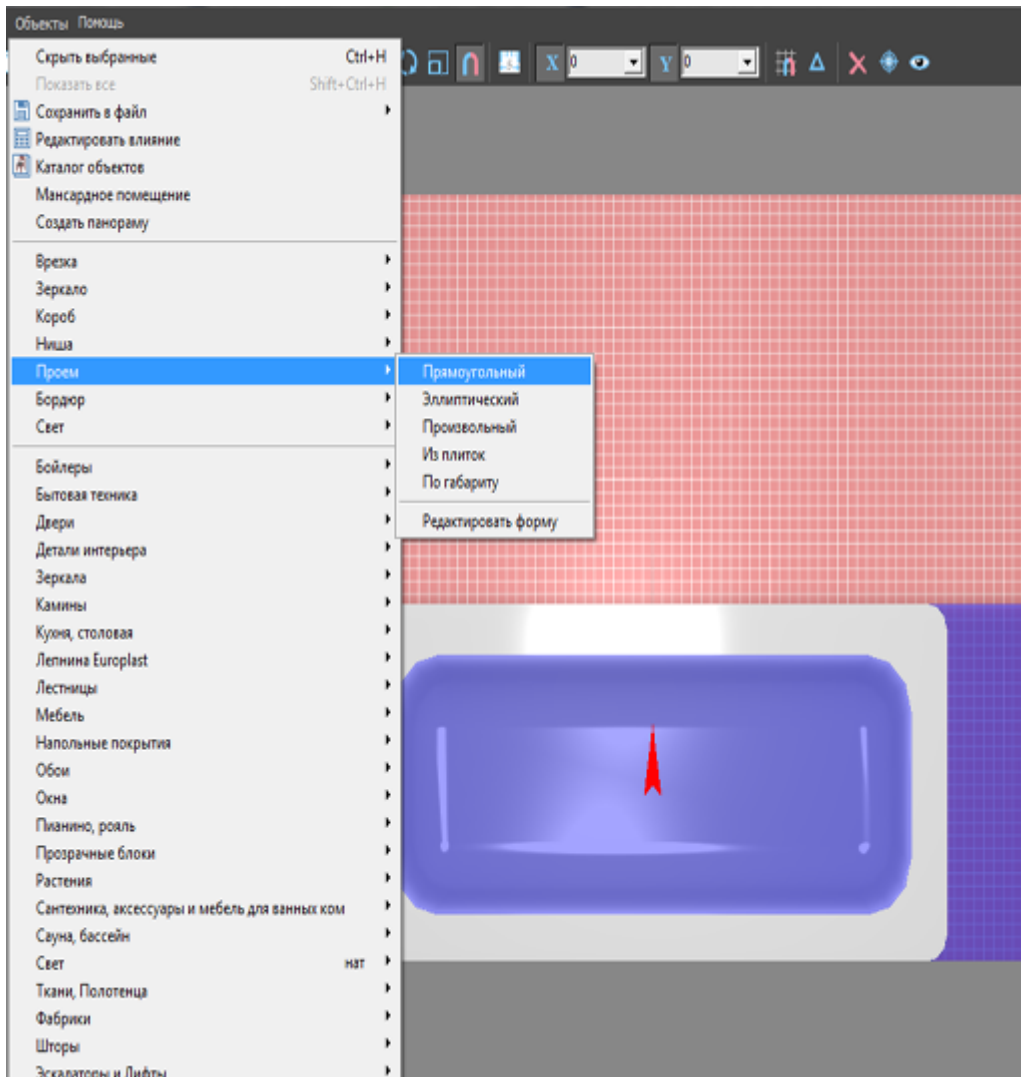
3. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Прямоугольный», укажите размеры короба и цвет затирки, нажмите «ОК» (нижнюю крышку короба можно не создавать);



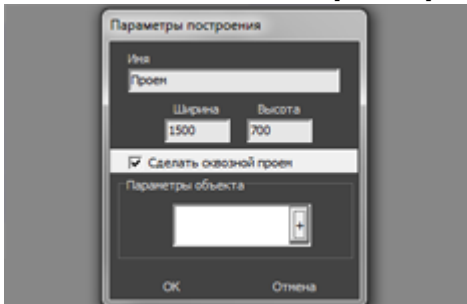
4. созданный короб передвиньте на нужное место:



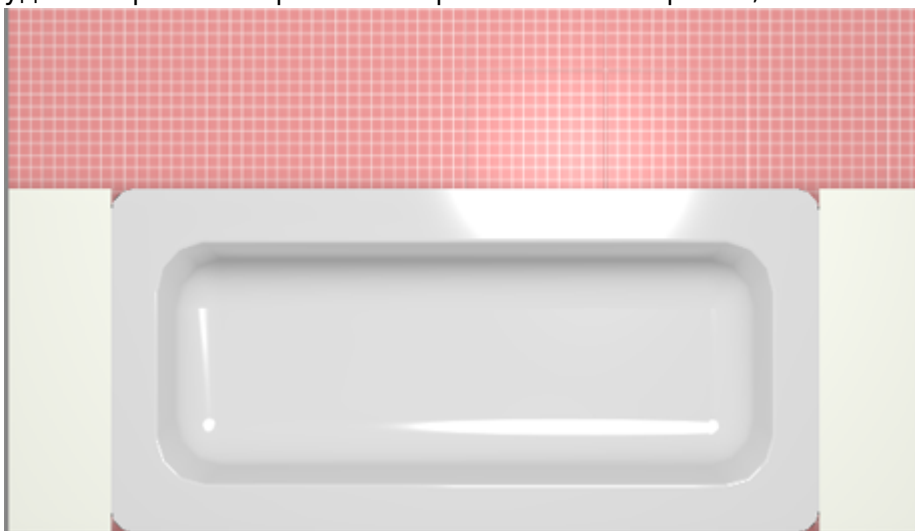
5. выделите короб, в Главном меню зайдите в «Объекты» → «Проем» → «Прямоугольный»;

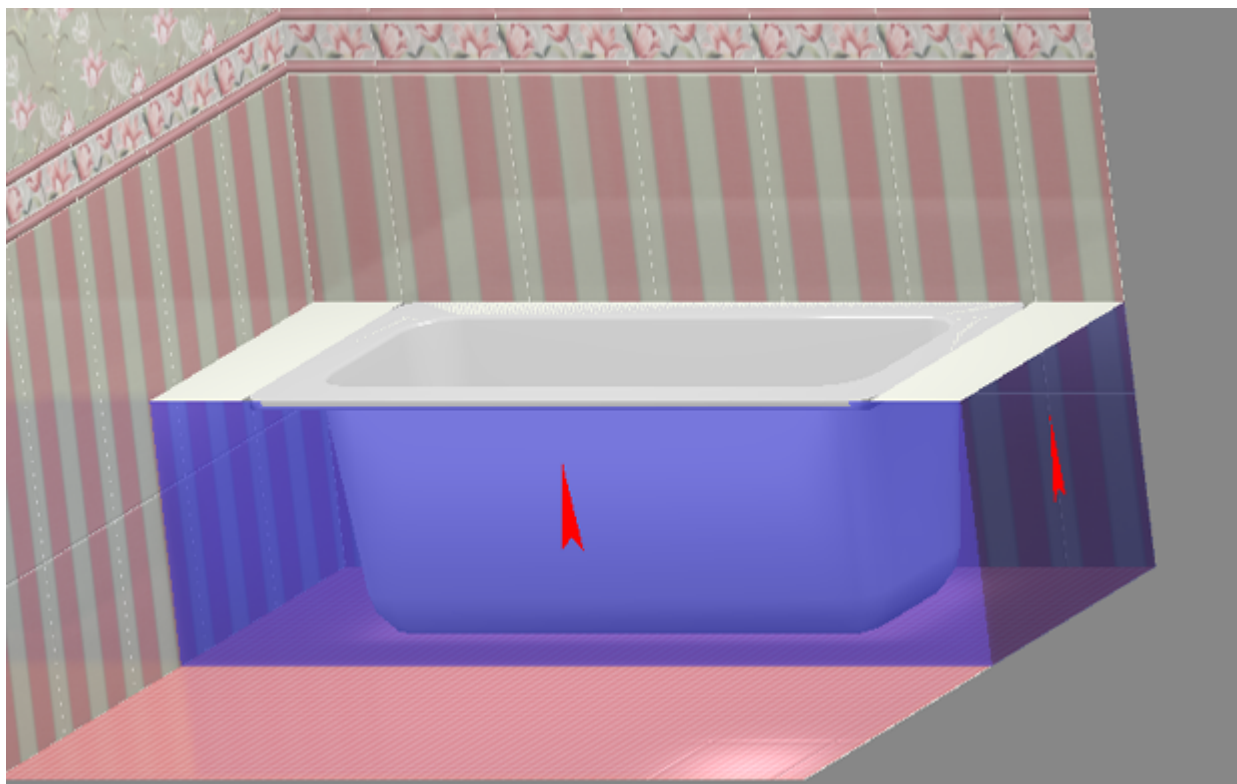


6. в диалоговом окне «**Параметры построения**» введите размеры ванны (+/- 20 мм);

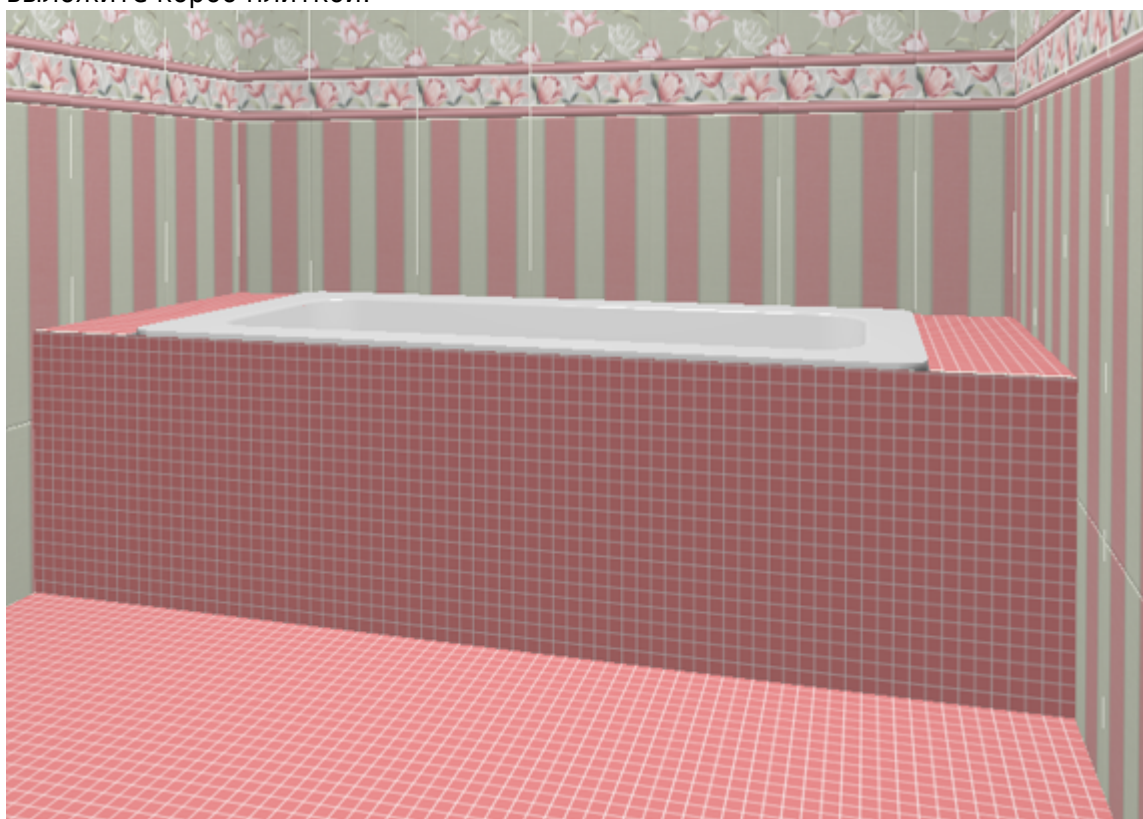


7. удостоверьтесь в правильном расположении проёма;





8. выложите короб плиткой:



Чтобы не оказалось пустых уголков между ванной и коробом (если края ванны скруглённые), создавайте проём по размеру чуть меньше размеров ванны.


Сложный экран

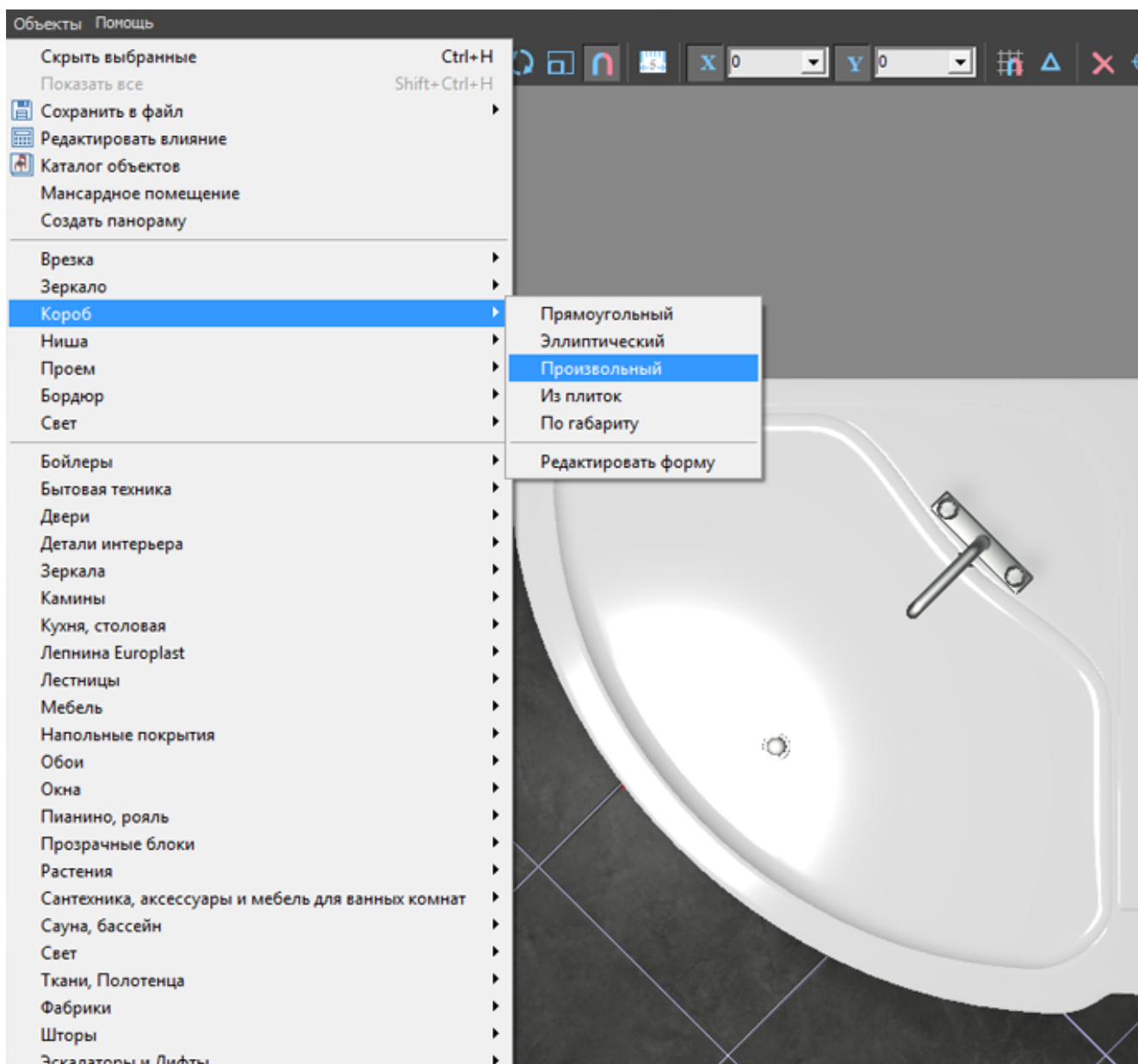
Для построения сложного экрана ванны следует создать короб произвольной формы, т.е. нарисовать контур короба в векторном редакторе.

Например, есть такая ванна, вокруг которой нужно выложить плитку:



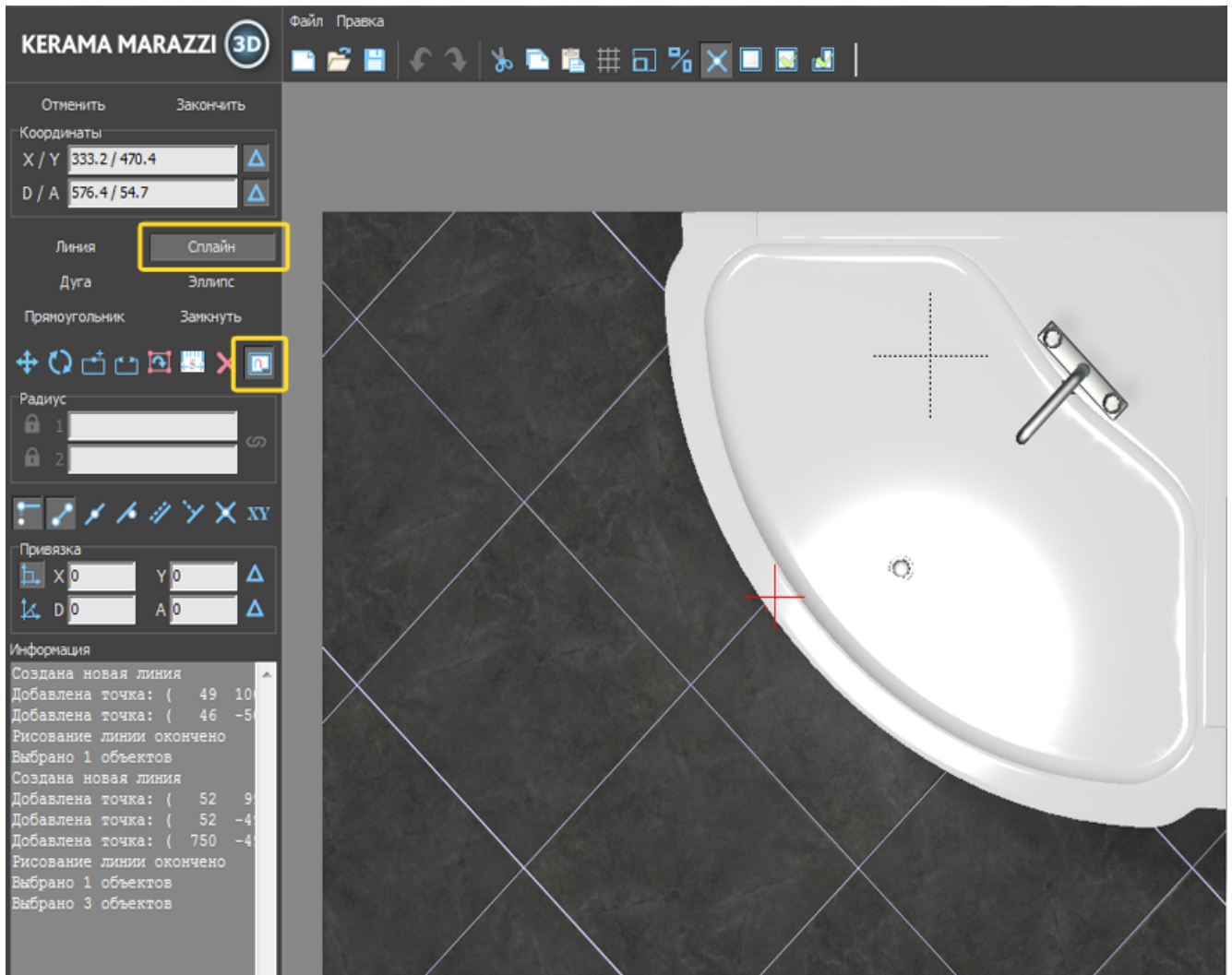
Т.е. нужно создать экран по периметру ванны. Для этого:

1. в свойствах объекта «ванна» (выделить ванну, правой клавишей по ней → «Свойства») посмотрите высоту объекта или измерьте высоту объекта – ;
2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Произвольный»;



3. в зависимости от формы ванны выберите подходящий инструмент рисования; в данном случае используется инструмент «Сплайн», оставьте только одну включенную привязку -

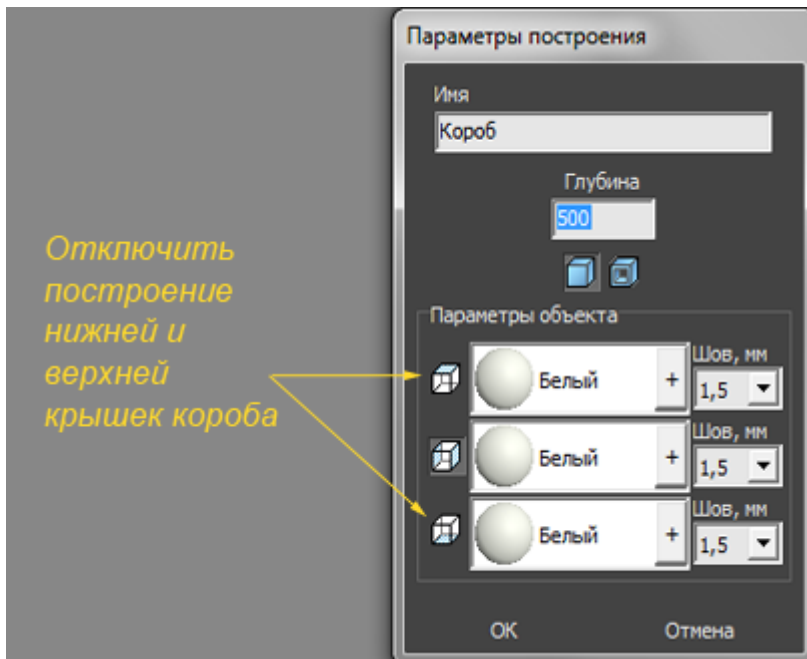




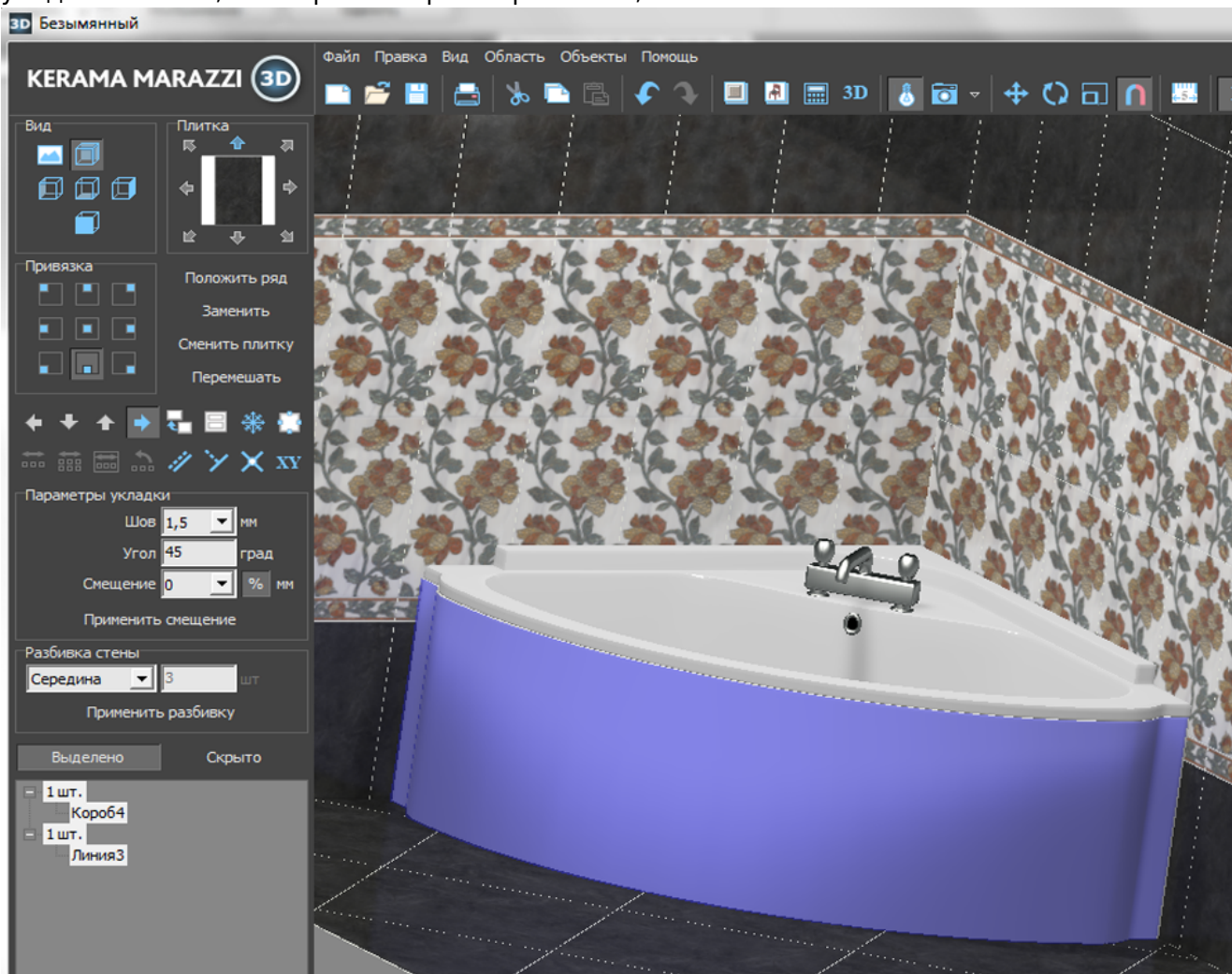
4. кликами мыши отмечая опорные точки кривой, постройте **на небольшом расстоянии** параллельно контуру ванны контур короба:



5. нажмите «**Закончить**» в векторном редакторе;
6. в открывшемся диалоговом окне:
 - укажите высоту экрана (должен быть равен высоте ванны);
 - **отключите построение верхней и нижней крышки короба;**
 - выберите цвет затирки на поверхности короба;
 - нажмите «**ОК**».



7. убедитесь в том, что короб построен правильно;



8. выложите на него плитку.



Чтобы сложный экран отобразился именно так, как это требуется по проекту, **обязательно отключайте создание верхней и нижней крышек короба!**

From: <https://3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link: https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%8D%D0%BA%D1%80%D0%B0%D0%BD_%D0%B4%D0%BB%D1%8F_%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B&rev=1404274192

Last update: 2020/09/28 21:41

