

Менеджер печати

Каждый создаваемый проект уникален, и представление его на бумаге также может требовать различных инструментов.

Возможности


Менеджер печати представляет собой урезанный векторный редактор с возможностью добавления специфичных объектов, таких как:

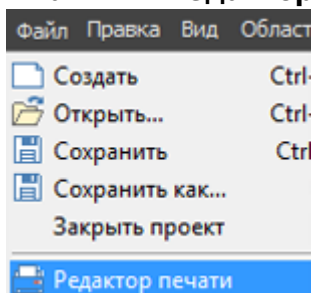
- развёртка;
- расчёт плитки;
- размеры помещения и объектов.

В менеджере печати можно создать **шаблон печати** – визитку организации, добавить любой произвольный текст, изображение, рамку и т.д.

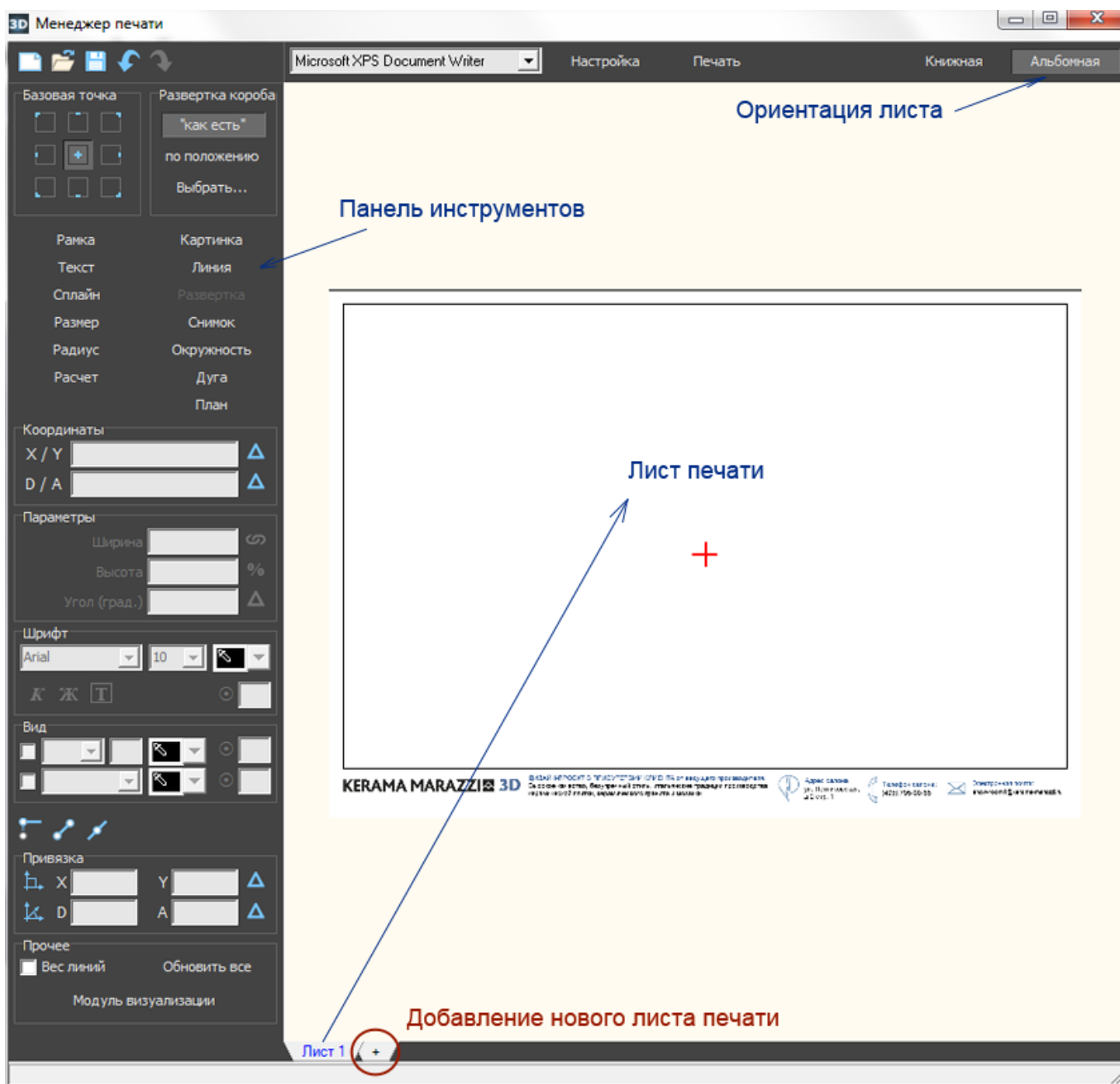
Развёртка проекта может размещаться любым произвольным образом на одной или нескольких страницах, в любом положении и масштабе.

Интерфейс

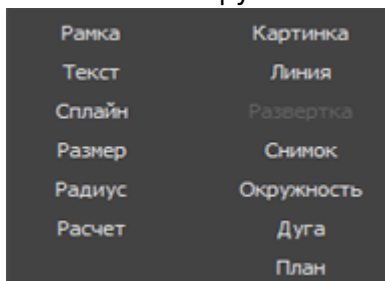
Чтобы зайти в менеджер печати, в Главном меню нажмите на пиктограмму  или зайдите в «Файл»→ «Редактор печати»:



В виде отдельного окна откроется «**Менеджер печати**»:



Главными инструментами являются текстовые кнопки в Панели инструментов слева:



- **Развёртка** – добавление развёртки проекта (пол, стены, потолок – есть возможность выбора).
- **Расчёт** – добавление расчёта использованной в проекте плитки и её количества.
- **Размер** – добавление размеров для содержимого проекта (объекты, выступы и т.п.).
- **Радиус** – добавление размера радиусов окружностей внутри.
- **Снимок** – добавление снимка проекта из режима 3D.

- **Текст** – добавление произвольного текста.
- **Картинка** – добавление произвольного изображения (например, логотип организации).

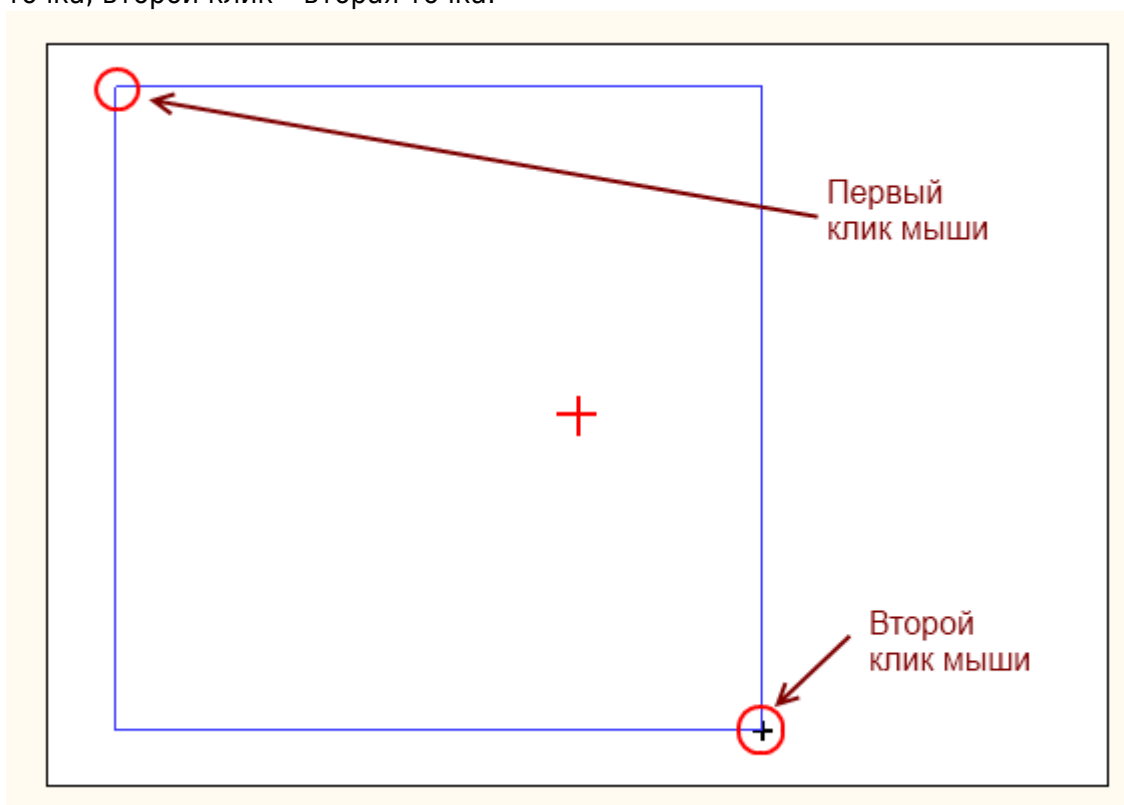
Инструменты рисования:

- **Рамка** – рисование примитива-прямоугольника. Можно использовать в оформлении в качестве рамки.
- **Линия** – рисование примитива-линии.
- **Сплайн** – рисование примитива-кривой.
- **Окружность** – рисование примитива-окружности.
- **Дуга** – рисование примитива-дуги.

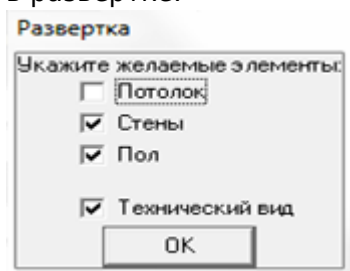
Развертка

Чтобы добавить развертку на лист:

1. нажмите в Панели инструментов «**Развертка**»;
2. в качестве курсора мыши появится синий крестик, отметьте им две точки на листе - диагональ прямоугольника, в который вписана развёртка. Первый клик мыши – первая точка, второй клик – вторая точка:



3. в открывшемся диалоговом окне выберите те поверхности, которые должны быть отражены в развёртке:



В зависимости от ваших задач, проставьте в нужных полях галочки.

4. отобразится развёртка:

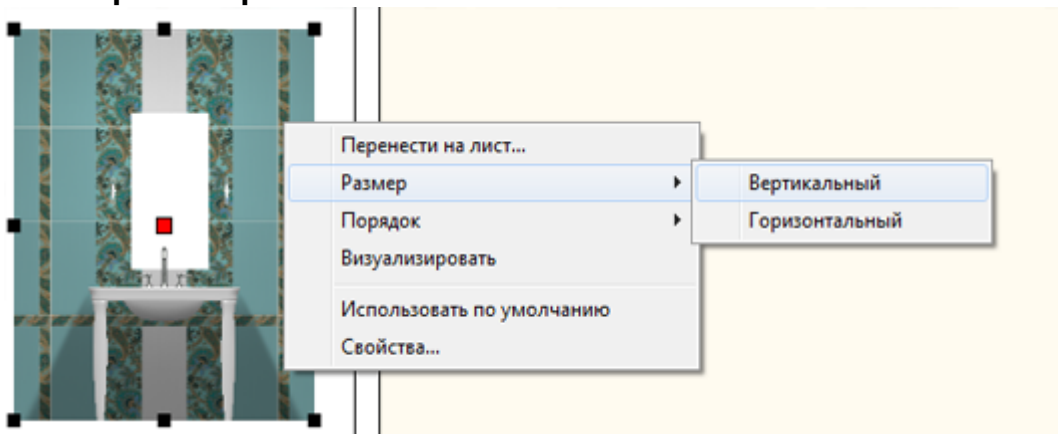


5. при необходимости добавьте размеры.

Размеры помещения

Чтобы к развёртке добавить **вертикальные размеры** помещения:

1. выделите одно или несколько изображений развёртки, справа от которых необходимо проставить размеры помещения по вертикали;
2. кликните по выделенной области правой клавишей мыши и выберите в контекстном меню **«Размер»** → **«Вертикальный»**:

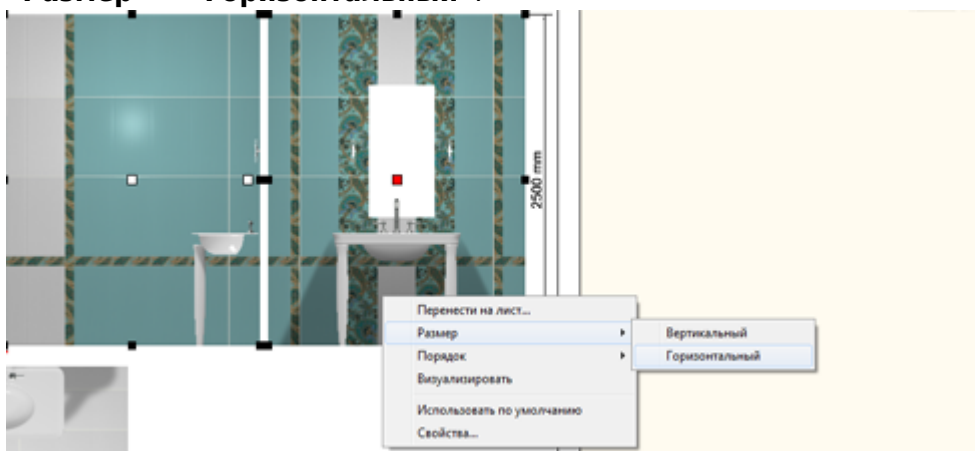


Результат:

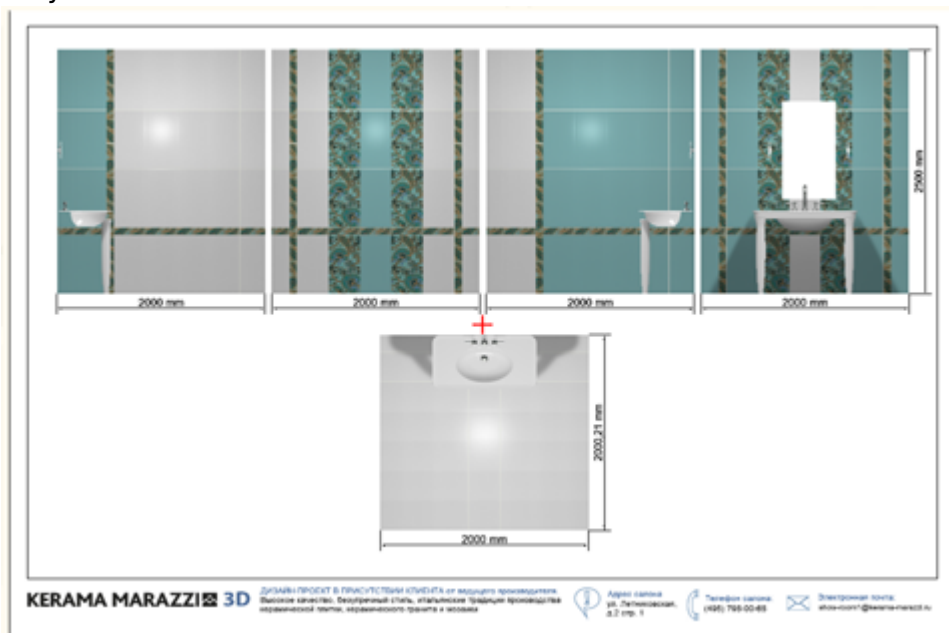


Чтобы к развёртке добавить **горизонтальные размеры** помещения:

1. выделите те изображения развёртки, где следует добавить размеры по горизонтали;
2. кликните по выделенной области правой клавишей мыши и выберите в контекстном меню «**Размер**» → «**Горизонтальный**»:



Результат:



Перемещение, масштабирование

Навигация

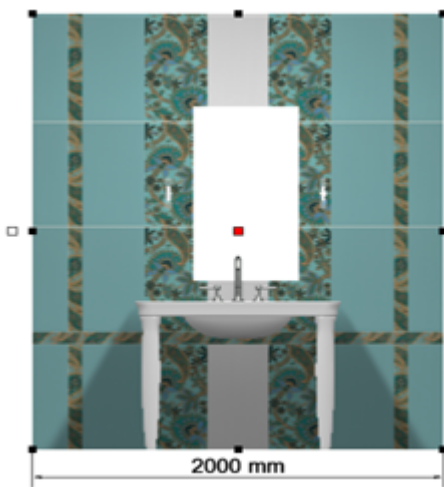
Навигация в менеджере печати аналогична той, что и в режиме проектирования:

- зажатое колесо мыши + движение мыши – перемещение листа печати со всем содержимым;
- движение колеса мыши – увеличение/уменьшение изображения.

Перемещение объектов

Чтобы переместить какой-либо объект, его следует **выделить** и **перетащить**.

Чтобы выделить объект, по нему следует **один раз** кликнуть мышью. После чего отобразятся опорные точки объекта:



Объект можно переместить в тот момент, когда курсор мыши над ним отображается в виде крестика со стрелками на вершинах –

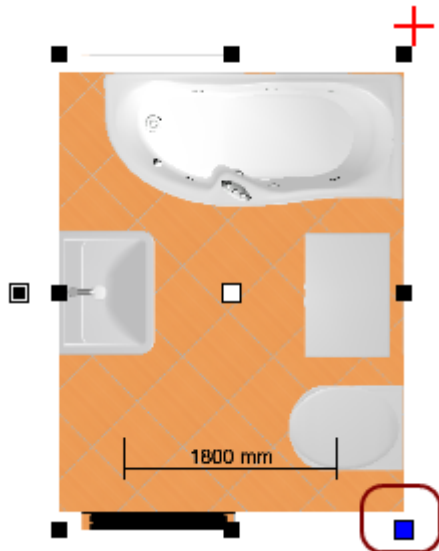
Масштабирование


Чтобы изменить размеры одного элемента:

1. выделите его;
2. кликните на точку слева от выделенного объекта, чтобы она выглядела так:



3. выделите одну из точек по углам выделенного объекта, должна выделиться синим:



4. после чего наведите на неё сверху курсор –  , зажмите левую клавишу мыши и потяните. Изображение будет пропорционально увеличиваться и уменьшаться.

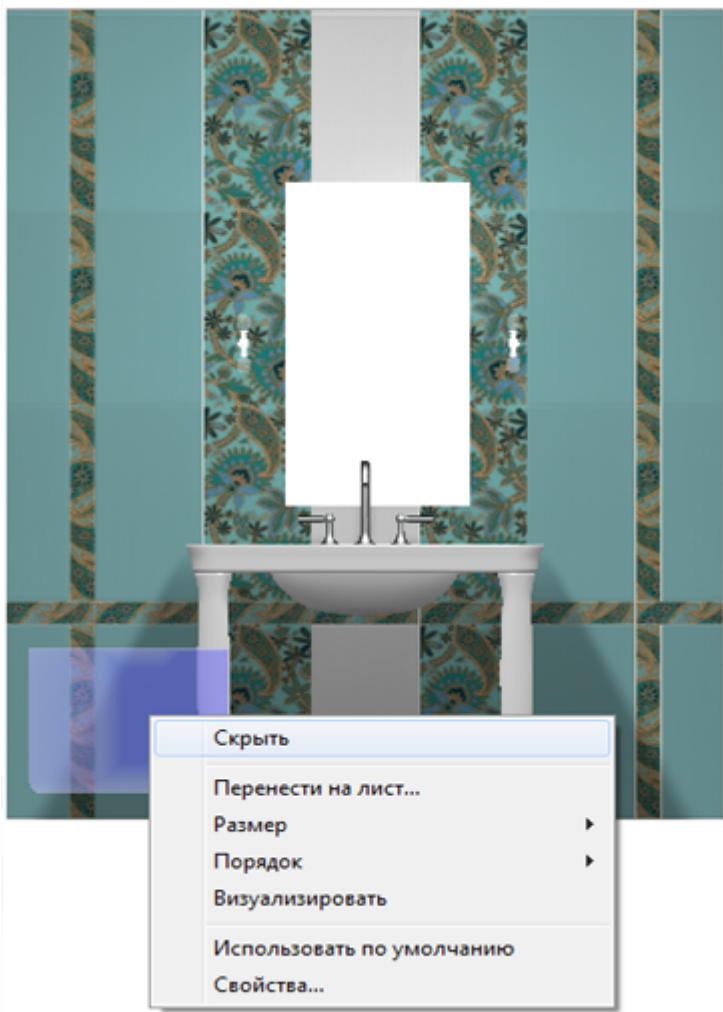
Скрытие объектов

Чтобы объекты на развёртке корректно скрывались, не загораживая вид на другие объекты, следует включать для объектов функцию "Автоскрытие".

Однако, если данная функция не была включена или сработала некорректно, можно вручную, прямо на изображениях развёртки скрыть объекты.

Чтобы скрыть объект на развёртке:

1. выделите его (выделяется по 4-му клику мышью);
2. нажмите на него правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «Скрыть»:



Результат:



Чтобы скрытый объект снова отобразился:

1. выделите любую часть развёртки;
2. кликните там правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите «Показать всё», чтобы отобразились все скрытые объекты, или «Показать», и далее в списке выберите те объекты, которые следует показать.

From:
<https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
<https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=print:%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%84%D0%B5%D0%B9%D1%81&rev=1396238845>

Last update: 2020/09/28 21:41

