

Менеджер печати

Каждый создаваемый проект уникален, и представление его на бумаге также может требовать различных инструментов.

Возможности


Менеджер печати представляет собой урезанный векторный редактор с возможностью добавления специфичных объектов, таких как:

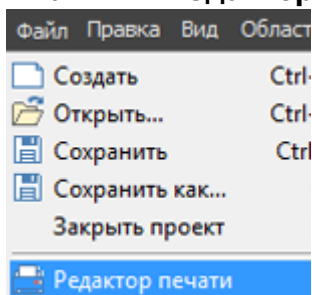
- развёртка;
- расчёт плитки;
- размеры помещения и объектов.

В менеджере печати можно создать **шаблон печати** – визитку организации, добавить любой произвольный текст, изображение, рамку и т.д.

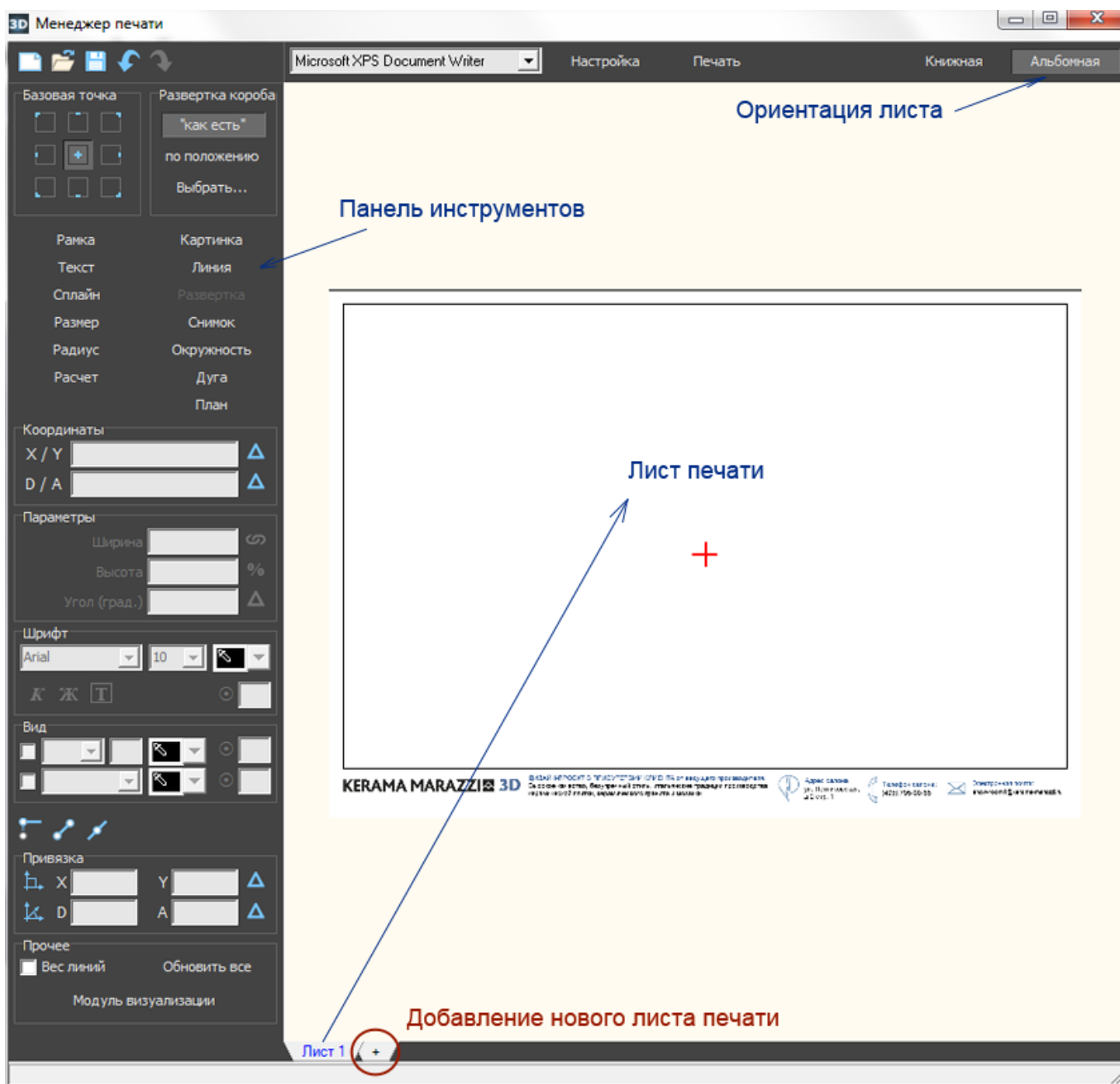
Развёртка проекта может размещаться любым произвольным образом на одной или нескольких страницах, в любом положении и масштабе.

Интерфейс

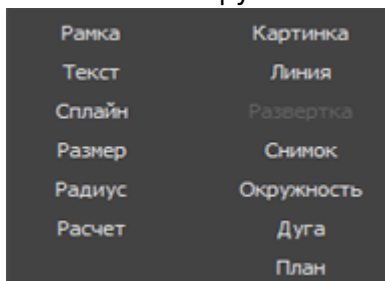
Чтобы зайти в менеджер печати, в Главном меню нажмите на пиктограмму  или зайдите в «Файл»→ «Редактор печати»:



В виде отдельного окна откроется «**Менеджер печати**»:



Главными инструментами являются текстовые кнопки в Панели инструментов слева:



- **Развёртка** – добавление развёртки проекта (пол, стены, потолок – есть возможность выбора).
- **Расчёт** – добавление расчёта использованной в проекте плитки и её количества.
- **Размер** – добавление размеров для содержимого проекта (объекты, выступы и т.п.).
- **Радиус** – добавление размера радиусов окружностей внутри.
- **Снимок** – добавление снимка проекта из режима 3D.

- **Текст** – добавление произвольного текста.
- **Картинка** – добавление произвольного изображения (например, логотип организации).

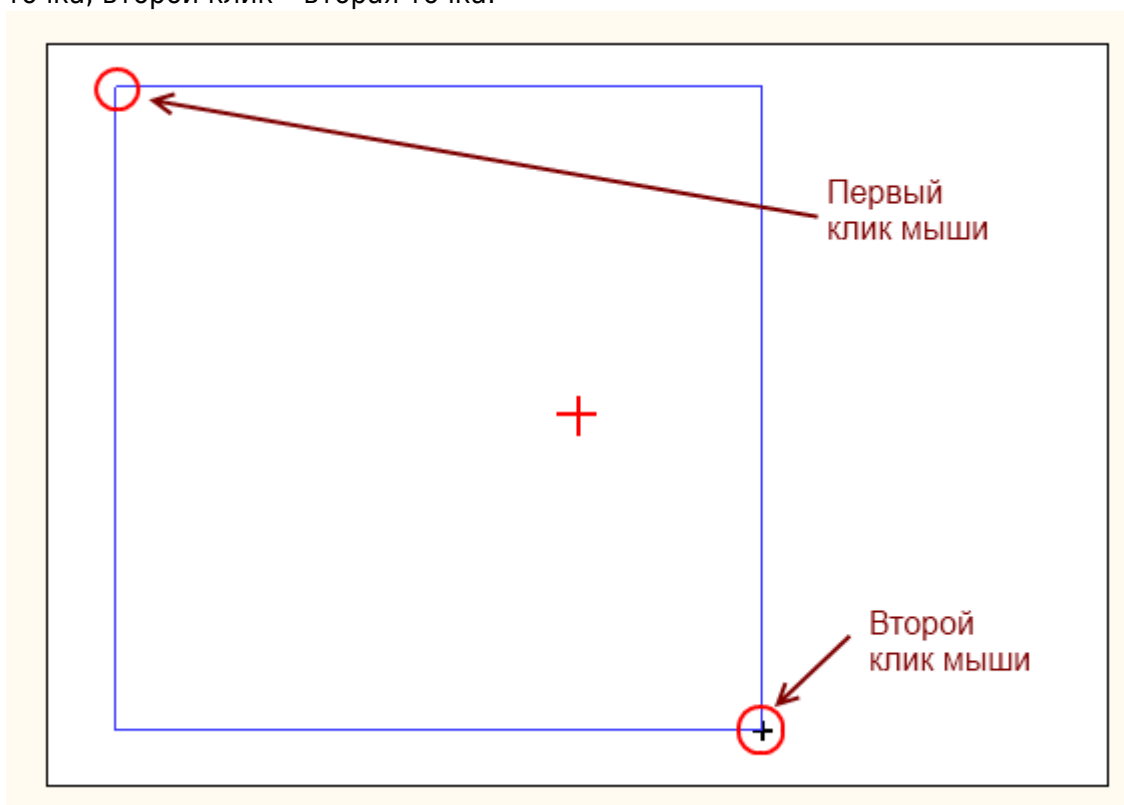
Инструменты рисования:

- **Рамка** – рисование примитива-прямоугольника. Можно использовать в оформлении в качестве рамки.
- **Линия** – рисование примитива-линии.
- **Слайн** – рисование примитива-кривой.
- **Окружность** – рисование примитива-окружности.
- **Дуга** – рисование примитива-дуги.

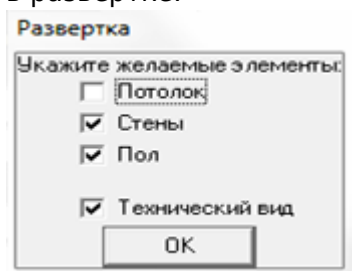
Развертка

Чтобы добавить развертку на лист:

1. нажмите в Панели инструментов «**Развертка**»;
2. в качестве курсора мыши появится синий крестик, отметьте им две точки на листе - диагональ прямоугольника, в который вписана развёртка. Первый клик мыши – первая точка, второй клик – вторая точка:



3. в открывшемся диалоговом окне выберите те поверхности, которые должны быть отражены в развёртке:



В зависимости от ваших задач, проставьте в нужных полях галочки.

4. отобразится развёртка:

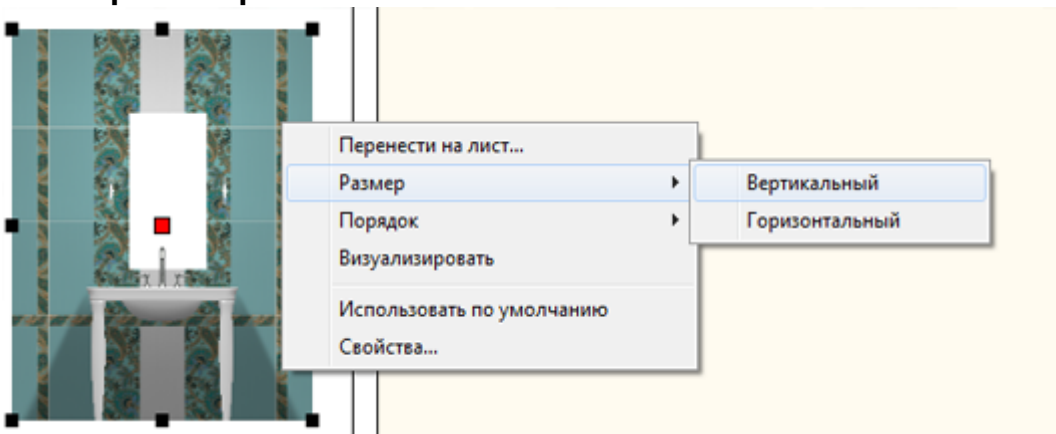


5. при необходимости добавьте размеры.

Размеры помещения

Чтобы к развёртке добавить **вертикальные размеры** помещения:

1. выделите одно или несколько изображений развёртки, справа от которых необходимо проставить размеры помещения по вертикали;
2. кликните по выделенной области правой клавишей мыши и выберите в контекстном меню «**Размер**» → «**Вертикальный**»:

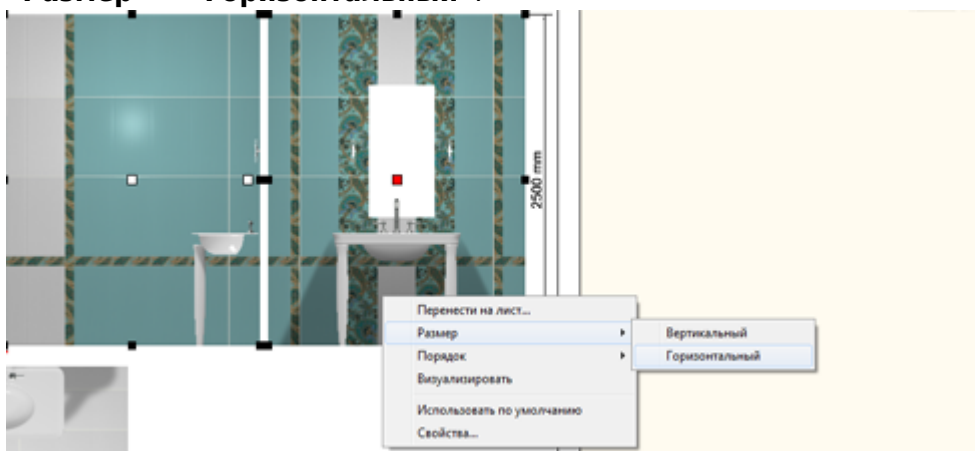


Результат:

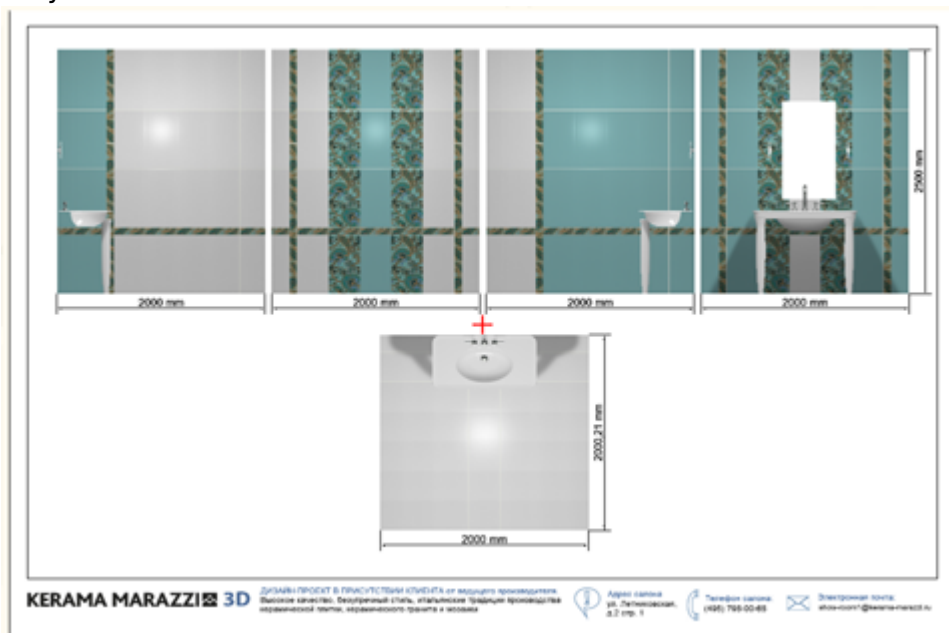


Чтобы к развёртке добавить **горизонтальные размеры** помещения:

1. выделите те изображения развёртки, где следует добавить размеры по горизонтали;
2. кликните по выделенной области правой клавишей мыши и выберите в контекстном меню **«Размер»** → **«Горизонтальный»**:



Результат:



Перемещение, масштабирование

Навигация

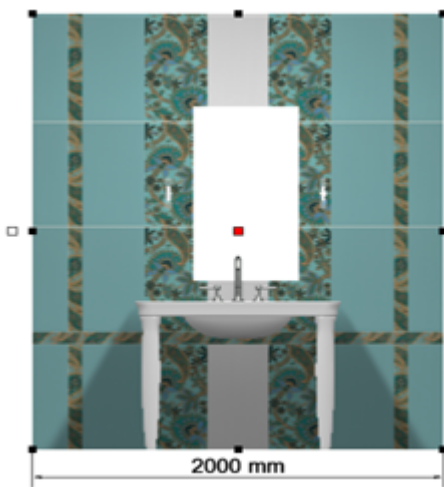
Навигация в менеджере печати аналогична той, что и в режиме проектирования:


- зажатое колесо мыши + движение мыши – перемещение листа печати со всем содержимым;
- движение колеса мыши – увеличение/уменьшение изображения.

Перемещение объектов

Чтобы переместить какой-либо объект, его следует **выделить** и **перетащить**.

Чтобы выделить объект, по нему следует **один раз** кликнуть мышью. После чего отобразятся опорные точки объекта:



Объект можно переместить в тот момент, когда курсор мыши над ним отображается в виде крестика со стрелками на вершинах – 

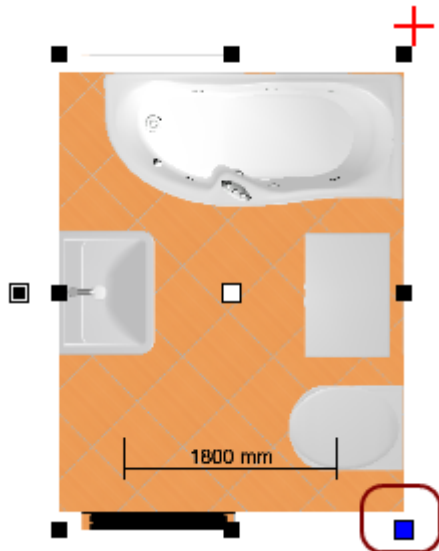
Масштабирование


Чтобы изменить размеры одного элемента:

1. выделите его;
2. кликните на точку слева от выделенного объекта, чтобы она выглядела так:



3. выделите одну из точек по углам выделенного объекта, должна выделиться синим:



4. после чего наведите на неё сверху курсор –  , зажмите левую клавишу мыши и потяните. Изображение будет пропорционально увеличиваться или уменьшаться в зависимости от движения мыши.

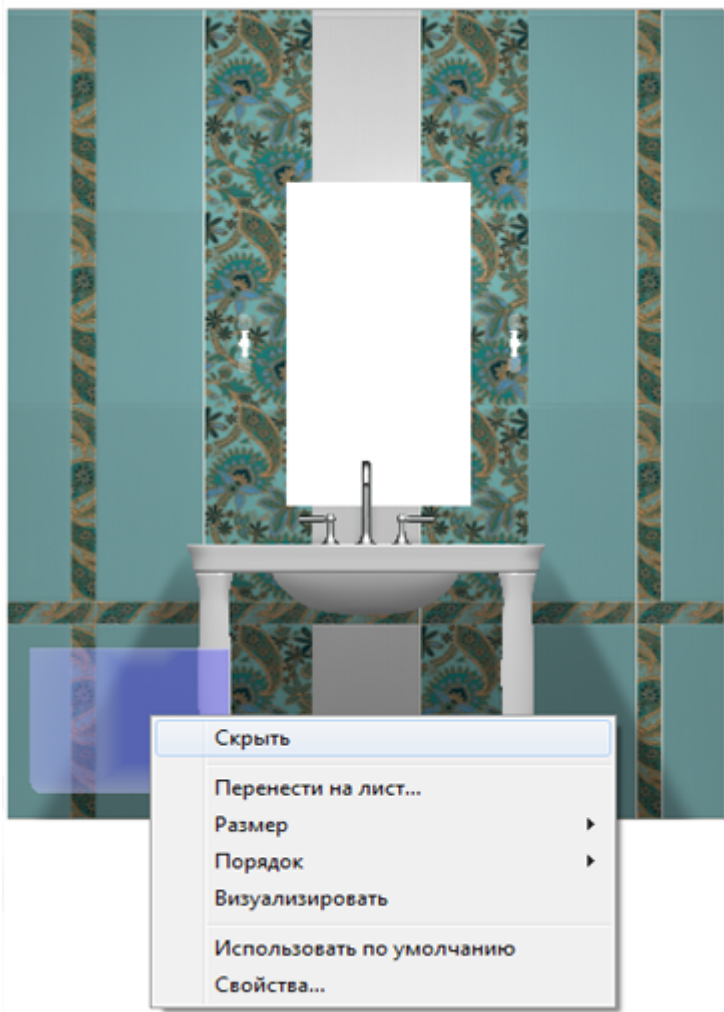
Скрытие объектов

Чтобы объекты на развёртке корректно скрывались, не загораживая вид на другие объекты, следует включать для объектов функцию "[Автоскрытие](#)".

Однако, если данная функция не была включена или сработала некорректно, можно вручную, прямо на изображениях развёртки скрыть объекты.

Чтобы скрыть объект на развёртке:

1. выделите его (выделяется по 4-му клику мышью);
2. нажмите на него правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «**Скрыть**»:



Результат:



Чтобы скрытый объект снова отобразился:

1. выделите любую часть развёртки;
2. кликните там правой кнопкой мыши и в контекстном меню выберите «Показать всё», чтобы отобразились все скрытые объекты, или «Показать», и далее в списке выберите те объекты, которые следует показать.

From:
<https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
<https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=print:%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%84%D0%B5%D0%B9%D1%81&rev=1396239178>

Last update: 2020/09/28 21:41

