

Шаблон печати

Под **шаблоном печати** подразумевается оформление страницы печати, например, таким образом:



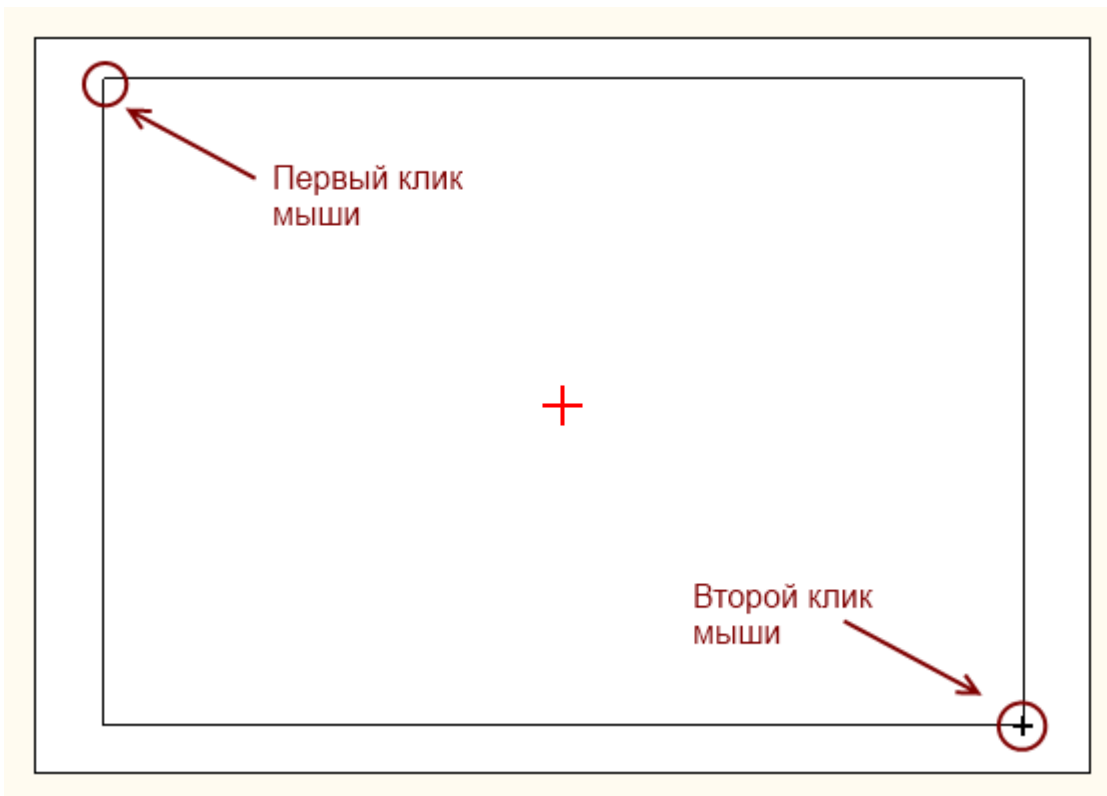
С помощью примитивов рисования «рамка» (прямоугольник), «сплайн», «линия», «окружность», «дуга» вы можете создать часть оформления страницы и дополнить его логотипом организации и текстом.

Созданные шаблоны можно сохранять и использовать впоследствии при создании страниц печати.

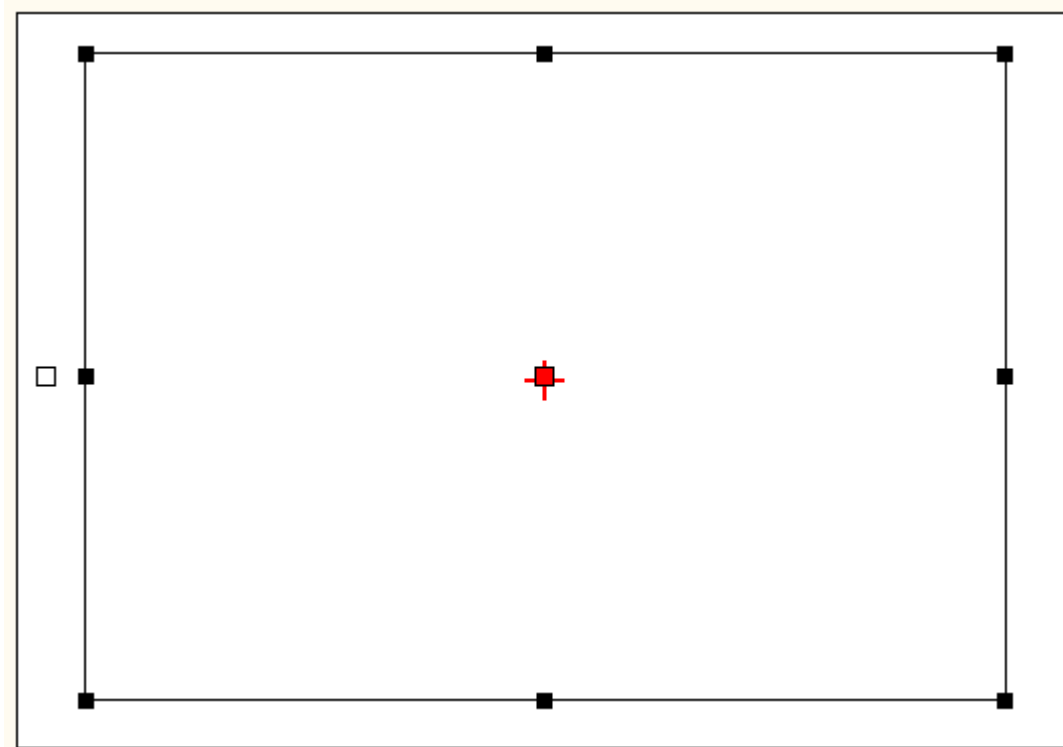
Создание рамки

Чтобы создать декоративную рамку:

1. в окне менеджера печати в Панели инструментов нажмите на кнопку **«Рамка»**;
2. рядом с курсором появится чёрный крестик, отметьте кликами мыши две точки на листе – диагональ рамки:



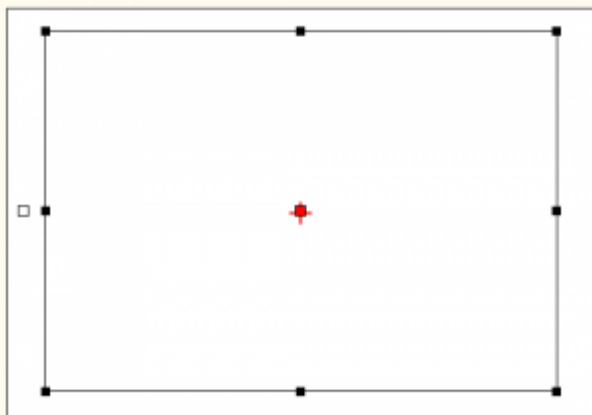
3. рамка создана и выделена:



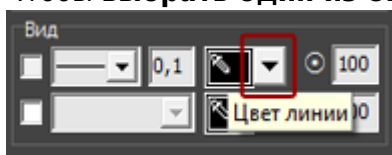
Выбор цвета

По умолчанию цвет создаваемой рамки и других примитивов чёрный.

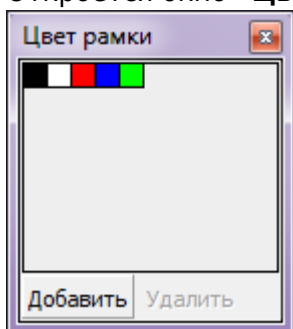
Чтобы **изменить цвет**, выделите примитив (в нашем случае рамку):



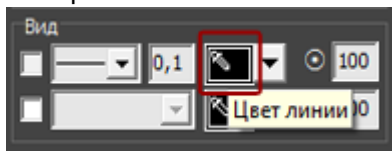
- Чтобы **выбрать один из стандартных цветов**, кликните на кнопку выпадающего меню:



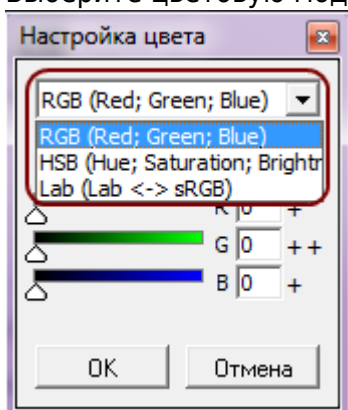
Откроется окно «**Цвет рамки**», выберите в нём любой имеющийся там цвет:



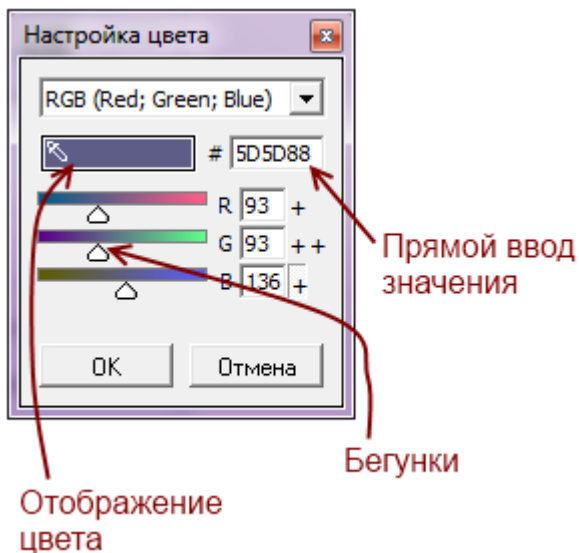
- Для создания **уникального цвета** в Панели инструментов в блоке «**Вид**» кликните на изображение пипетки на чёрном фоне:



1. Выберите цветовую модель (по умолчанию, RGB):



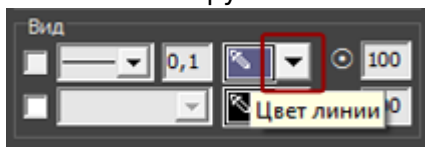
2. С помощью передвижения бегунков или путём ввода конкретного значения задайте цвет:



3. Нажмите **ОК**, чтобы выбрать этот цвет. Он сразу же применится к выделенной фигуре.

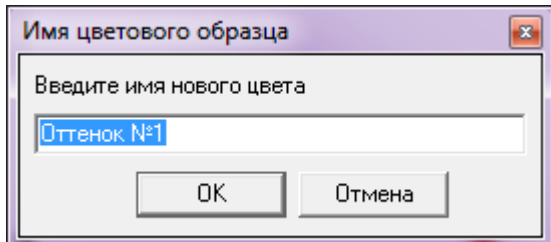
Чтобы **сохранить созданный оттенок**:

1. в Панели инструментов в блоке «Вид» кликните на кнопку выпадающего меню:

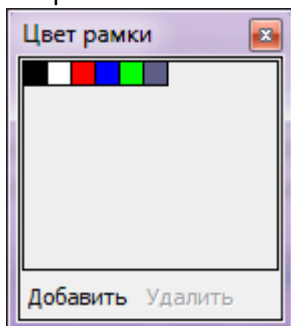


2. в открывшемся окне «Цвет рамки» нажмите «Добавить»;

3. откроется окно «Имя цветового образца», измените, если требуется его название, нажмите «ОК»;



4. сохранённый оттенок отобразится в окне выбора образцов:



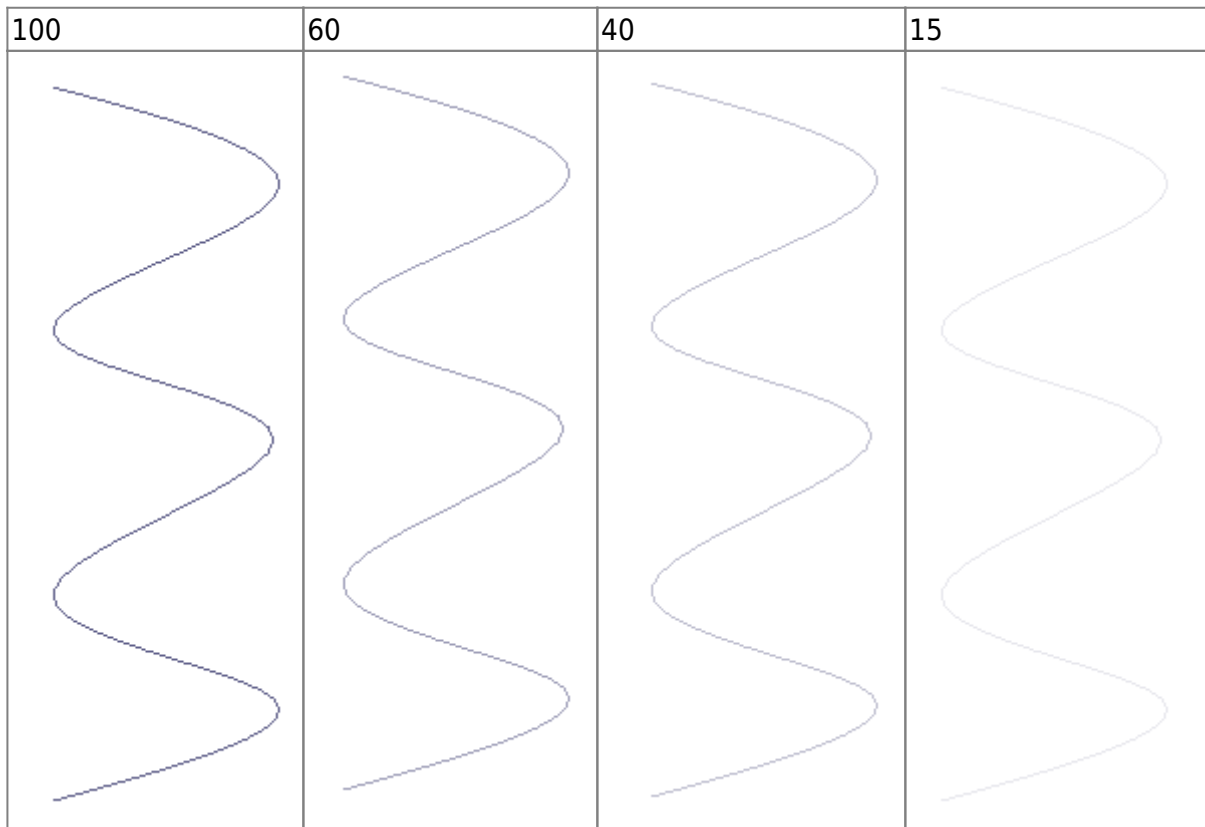
Непрозрачность

Непрозрачность – это параметр отображения примитива (в данном случае, рамки). Параметр непрозрачности отображается в поле «Вид» рядом с цветом:



По умолчанию значение непрозрачности равно «100», т.е. 100% – это абсолютная непрозрачность фигуры, а 0% – полная невидимость.

Один и тот же примитив (сплайн) с разными значениями невидимости:

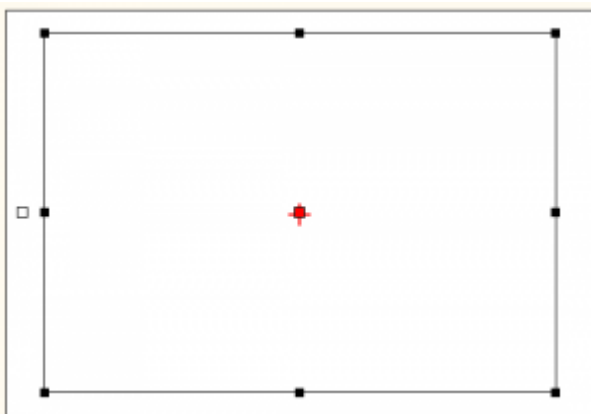


Заливка

Заливка – это заполнение полостей фигуры.

Чтобы включить заливку:

1. выделите фигуру;

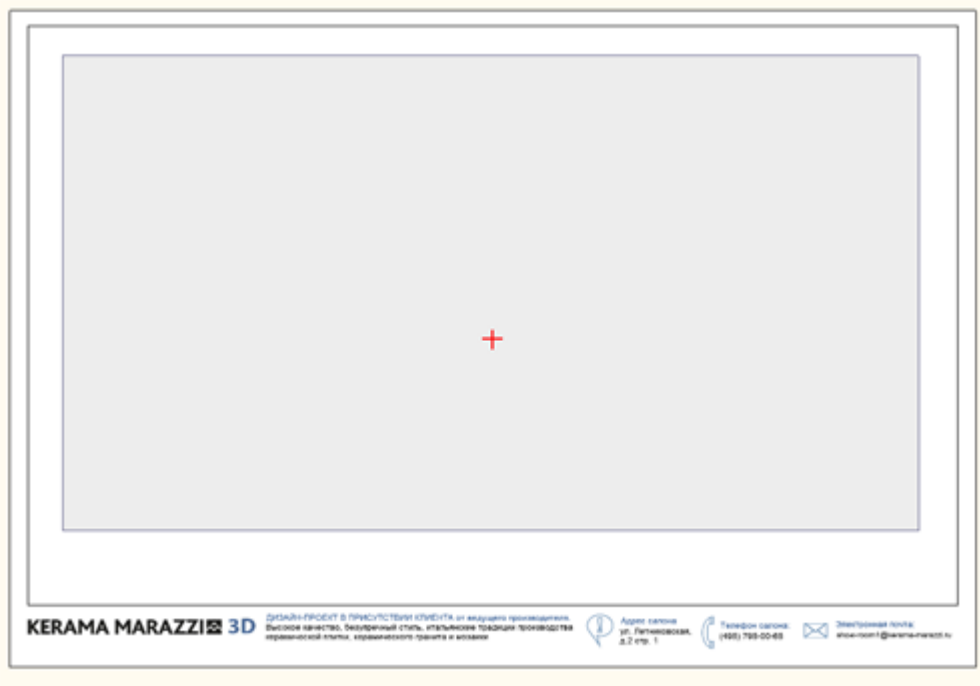


2. поставьте галочку в поле «Заливка»:



3. выберите **цвет** и **непрозрачность** заливки;
4. если вас не устроил результат с первого раза, можно в любой момент изменить параметры заливки.

Например, заливка может выглядеть так:



Добавление логотипа

Добавление текста

Параметры шрифта

Масштабирование

Позиционирование

From: <https://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=print:%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D1%88%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD%D0%B0_%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B0%D1%82%D0%B8&rev=1396245251

Last update: 2020/09/28 21:42

