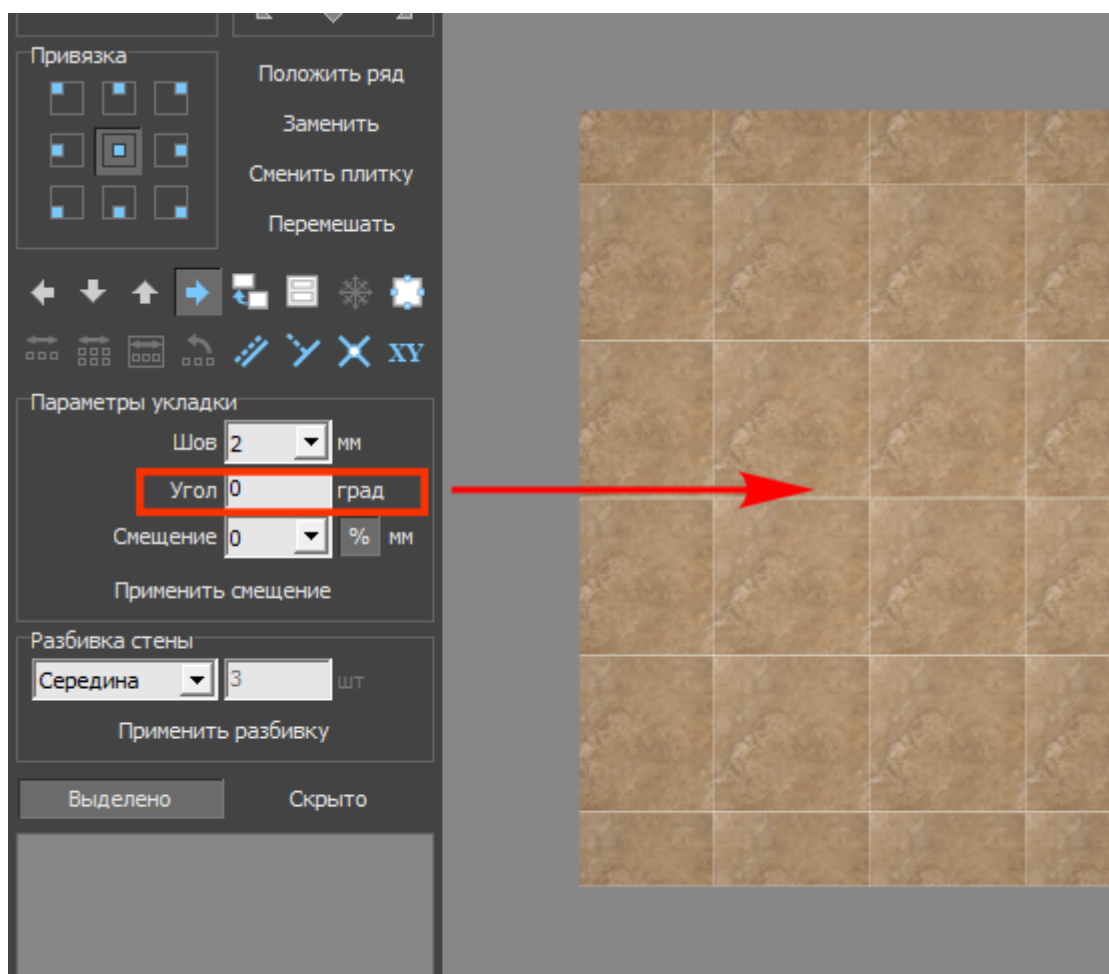


# Поворот укладки на угол

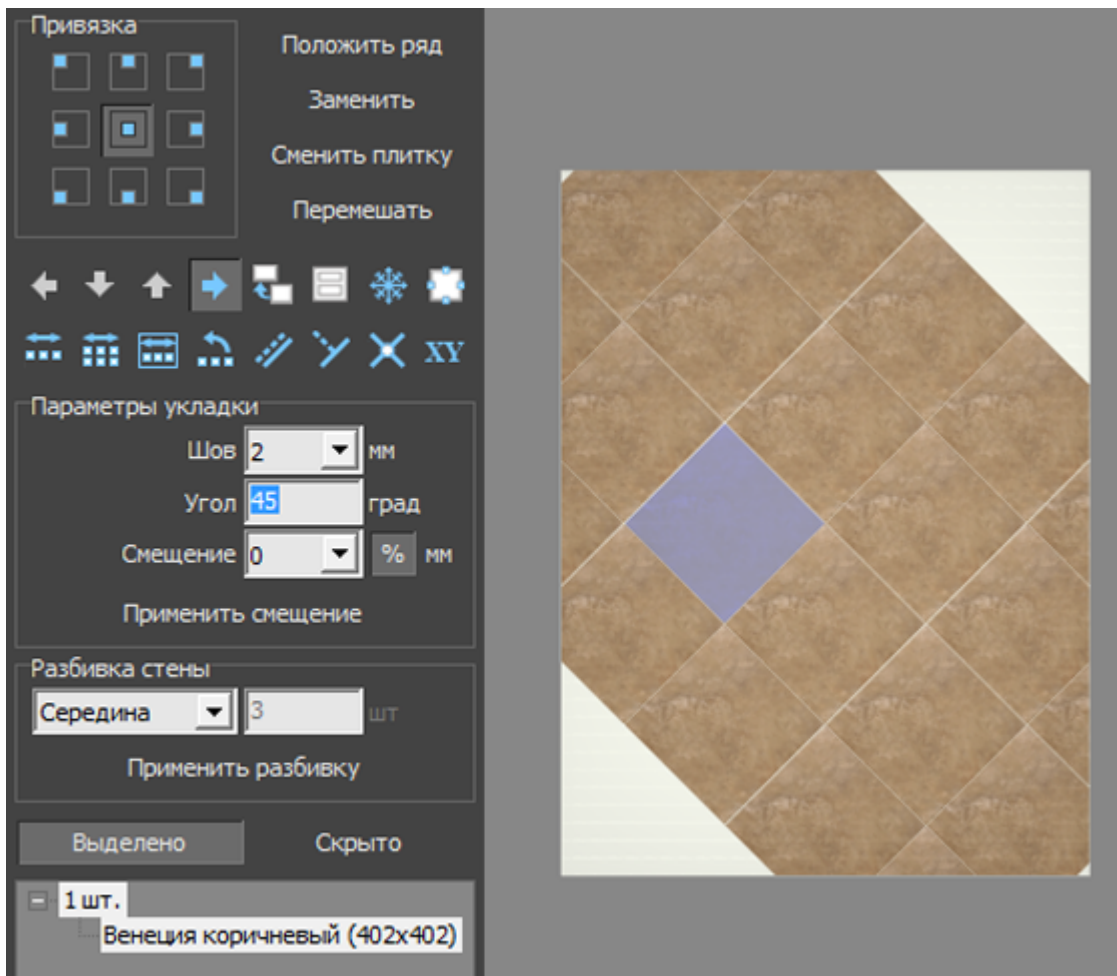
В современном интерьере плитка нередко выкладывается под углом относительно стен. Программа Kerama Marazzi 3D позволяет повернуть укладку плитки на любой произвольный угол.

Повернуть плитку на поверхности можно на любом этапе работы над проектом.

По умолчанию угол поворота равен 0, и если в поле «Плитка» выбранная вами плитка стоит не по диагонали (см. подробнее [здесь](#)), то изначально поверхность с выложенной на ней плиткой выглядит так:



Выделите любую плитку на поверхности, в поле «Угол» внесите необходимое значение и нажмите **Enter** на клавиатуре:



Чтобы завершить поворот и заполнить свободное место, кликните на любое пустое место на рабочем поле:



В поле «**Угол**» можно указывать в том числе и **отрицательные значения**.

Положительное значение угла - поворот укладки плитки направо, отрицательное - налево.

Например, поворот плитки на **15%**:

И поворот плитки на **-15%**:



From: <http://3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link: [http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D0%BF%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%BE%D1%82\\_%D0%BD%D0%B0\\_%D1%83%D0%B3%D0%BE%D0%BB](http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D0%BF%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%BE%D1%82_%D0%BD%D0%B0_%D1%83%D0%B3%D0%BE%D0%BB)

Last update: 2020/09/28 22:37

