

Эксплуатация и обслуживание USB-ключа

Для работы с программой Ceramic 3D, USB-ключ должен быть подсоединён к компьютеру. USB-ключ можно извлекать, если программа Ceramic 3D не запущена. USB-ключ не требует безопасного извлечения. Т.е. прежде чем отсоединить ключ, никакие дополнительные действия не нужны.

При регулярном соединении/разъединении USB-ключа с компьютером, рекомендуем соединить USB-ключ с помощью USB-кабеля. Вы можете поместить USB-ключ внутри системного блока Вашего компьютера также с помощью USB-кабеля, тем самым обезопасив себя от случайной потери или кражи USB-ключа.



Не соединяйте USB-ключ на лицевой (передней) стороне системного блока. Именно в этом случае возрастает риск физического повреждения USB-ключа.

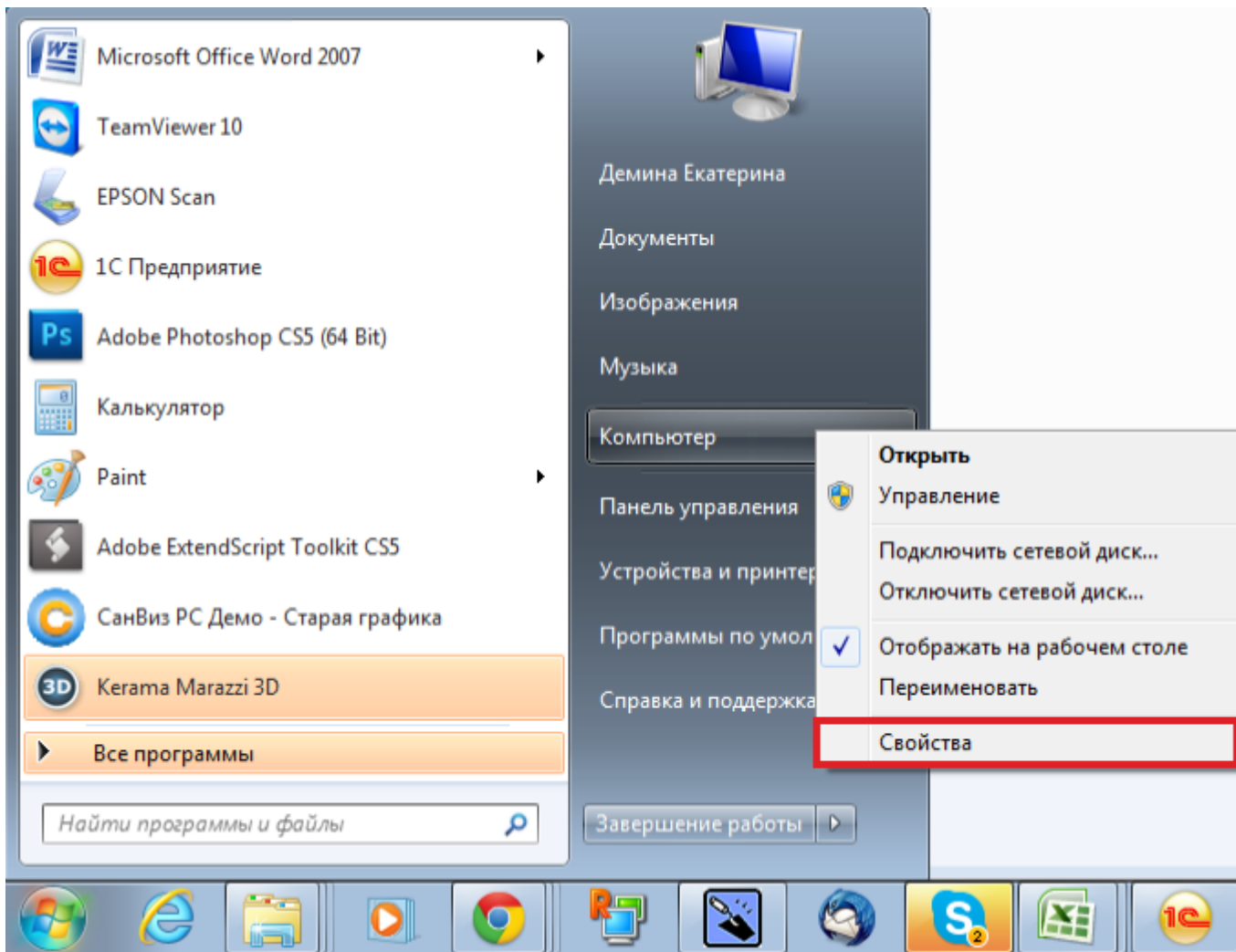
Внимание! Замена физически сломанного и/или изношенного в месте соединения контактов USB-ключа производится за дополнительную плату.

Установка драйвера USB-ключа

Как правило, драйвер для USB-ключа устанавливается автоматически. Однако, если этого не произошло, его необходимо установить вручную.

1. Необходимо выяснить разрядность операционной системы.

Если у вас установлена ОС Windows XP/Vista/7, в меню «**Пуск**» нажмите правой кнопкой мыши на «**Компьютер**»/ «**Мой компьютер**». В появившемся списке контекстного меню кликните левой кнопкой мыши на «**Свойства**».



Если у вас установлена ОС Windows 8, нажмите сочетание клавиш **Win + Pause/Break** на клавиатуре. Откроется окно «Свойства компьютера».

2. В открывшемся окне напротив строки «**Тип системы**» будет указано «32-разрядная операционная система» или «64-разрядная операционная система».

После того, как Вы определили разрядность операционной системы, можно скачать соответствующие драйвера для USB-ключа Ceramic 3D:

- [для 32 бит ОС](#)
- [для 64 бит ОС](#)

Продление действия ключа

<http://умеючи.рф/page-73.html>

From: <http://3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link: <http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=setup:usb&rev=1391764156>

Last update: **2020/09/28 21:42**



