

# Врезка

**Врезка** – это инструмент для вставки плитки другого размера на какой-то участок поверхности.

Врезка в Ceramic3D – это объект, и поэтому её можно так же, как и все другие объекты (как, например, короб или унитаз), передвигать, поворачивать, изменять её размеры.

Врезка – это плоскость на плоскости, на неё можно выкладывать плитку, и по её периметру можно создавать бордюры.

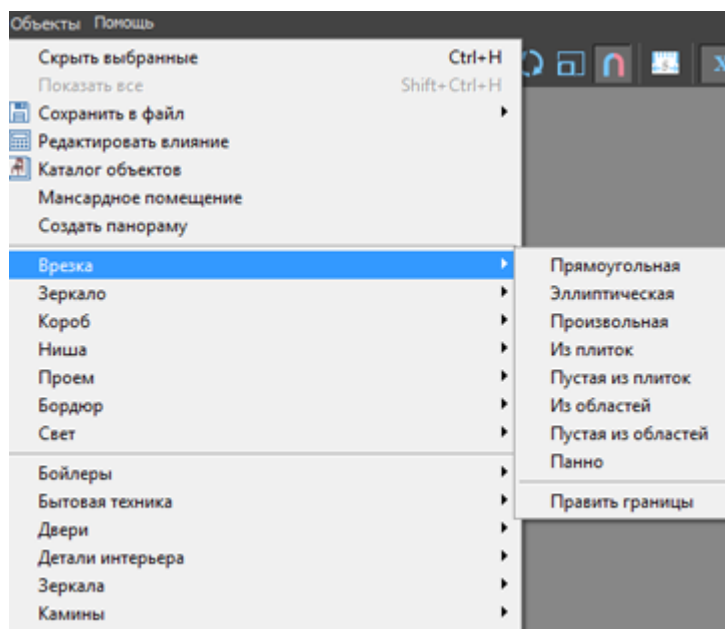
Во врезке может быть выбран другой цвет затирки, как в момент создания врезки, так и в любой момент работы над проектом.

Есть несколько способов создания врезки:

- из плиток;
- из областей;
- произвольно в векторном редакторе.

## Чтобы создать врезку:

1. кликните на поверхность или уложенную на неё плитку;
2. зайдите в Главное меню в **Объекты** → **Врезка**;
3. выберите нужный вам пункт:

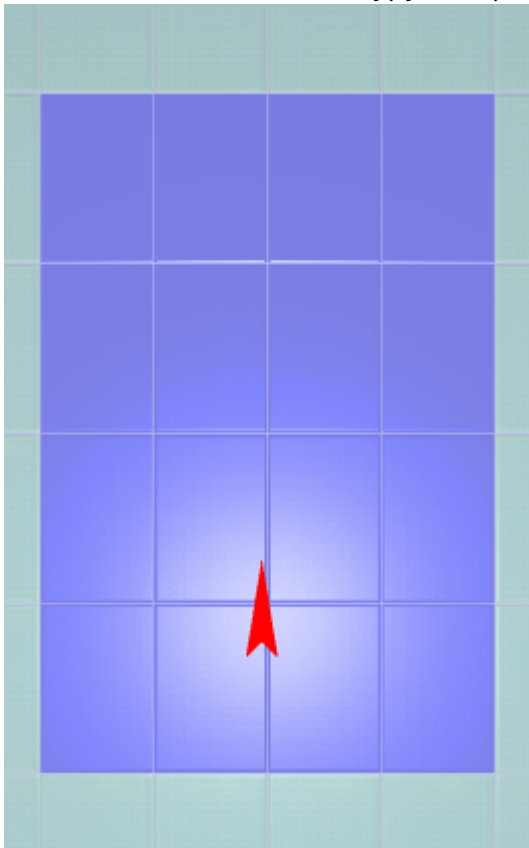


## "Пустая из плиток"

«Пустая из плиток» – один из наиболее часто используемых способов создания врезки. По визуальному назначению почти полностью повторяет область.

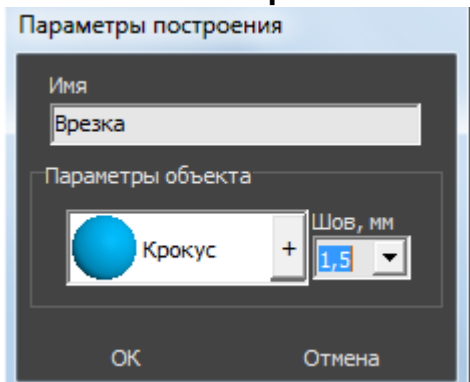
Чтобы создать не заполненную плитками врезку по контуру плиток:

1. выделите плитки, по контуру которых хотите создать врезку;

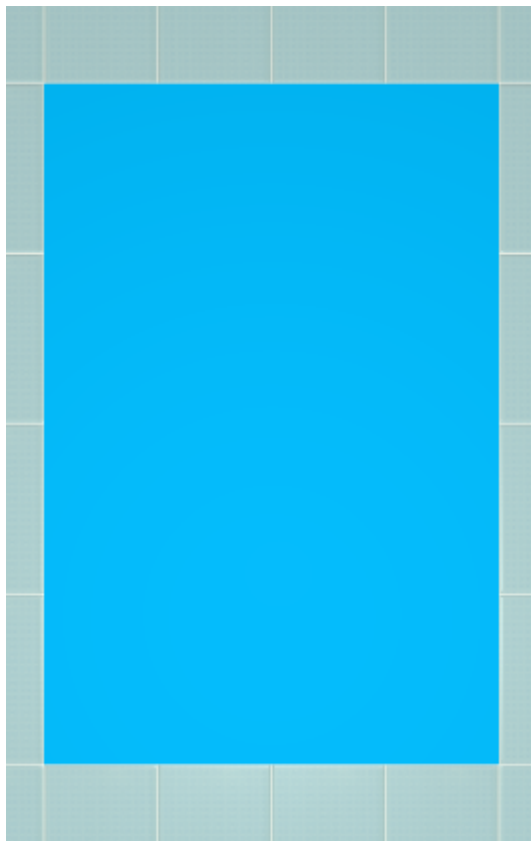


2. зайдите в Главном меню в **Объекты** → **Врезка** → «Пустая из плиток»;

3. откроется диалоговое окно с выбором цвета фона врезки, выберите нужный вам цвет в **Библиотеке материалов** по нажатию на «+»:



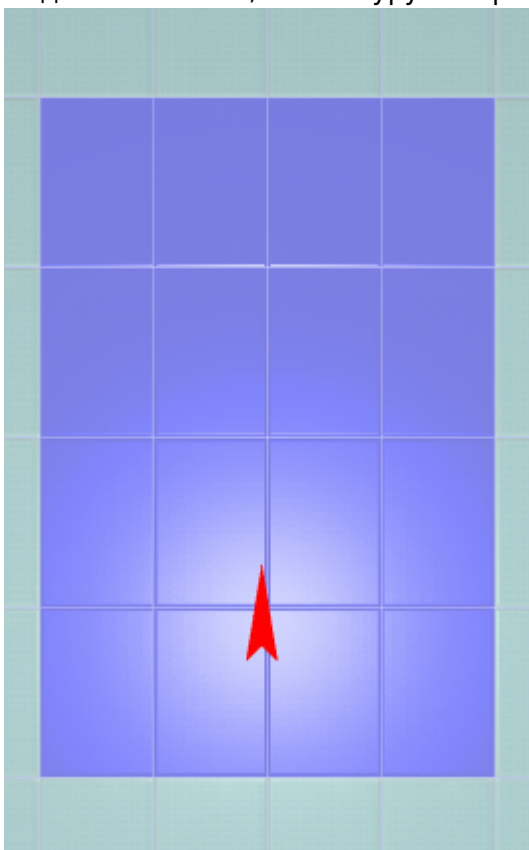
В результате получится такая врезка:



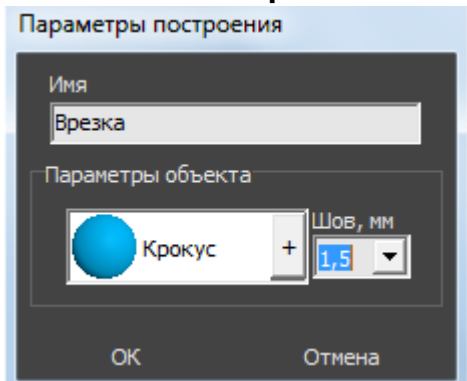
## "Из плиток"

Чтобы создать врезку по контуру плиток, которая копирует текущую укладку:

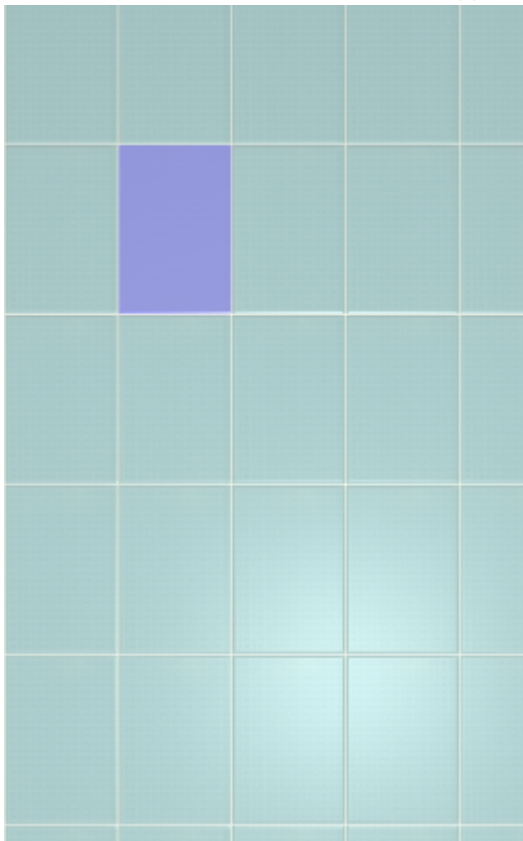
1. выделите плитки, по контуру которых хотите создать врезку;



2. зайдите в Главное меню в **Объекты** → **Врезка** → «**Из плиток**»;
3. откроется диалоговое окно с выбором цвета фона врезки, выберите нужный вам цвет в **Библиотеке материалов** по нажатию на «+»:

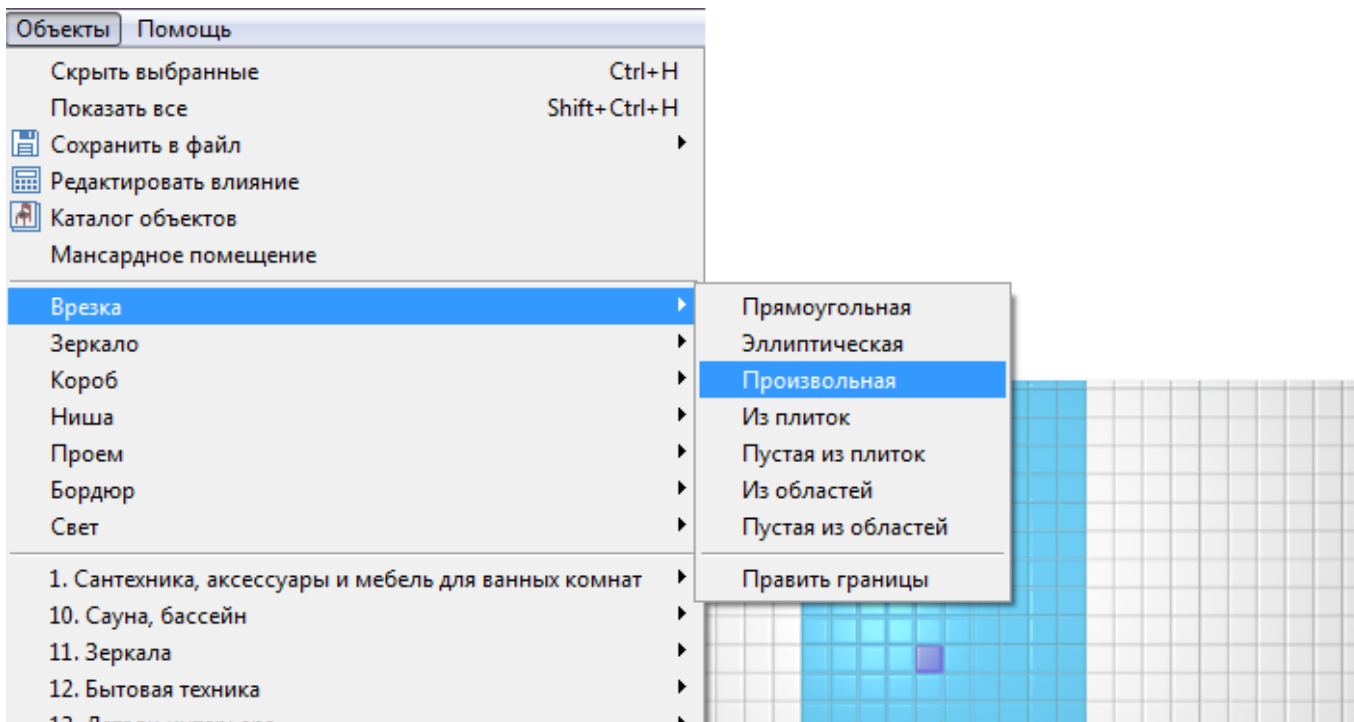


В результате получится врезка с такими же плитками, единственное отличие – цвет затирки, если его изменили в момент создания врезки:



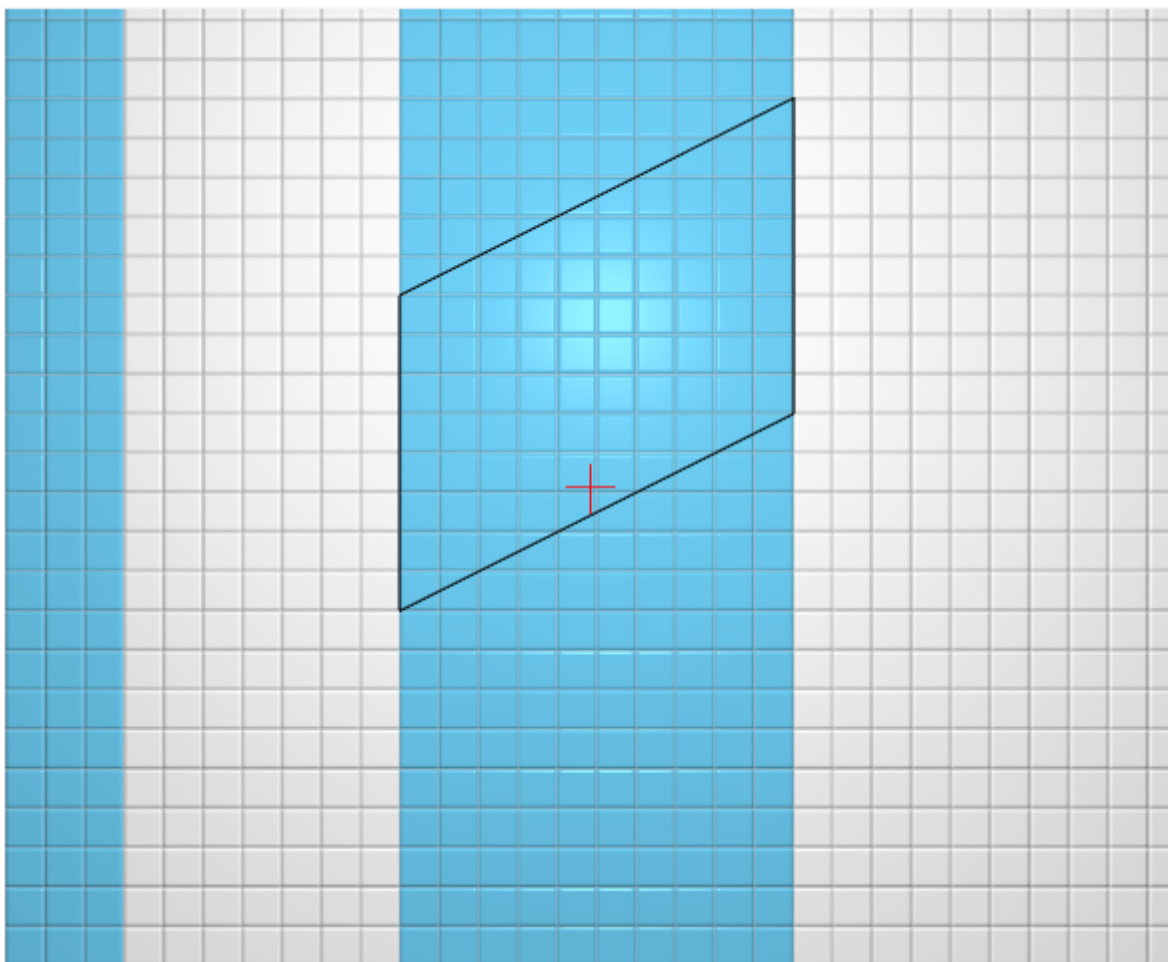
## Произвольная

Чтобы создать произвольную врезку, выделите поверхность или плитку на ней, зайдите в Главное меню в **Объекты** → **Врезка** → **Произвольная**:



Откроется векторный редактор.

С помощью инструментов рисования, мышью или путём ввода координат, создайте произвольный замкнутый контур:



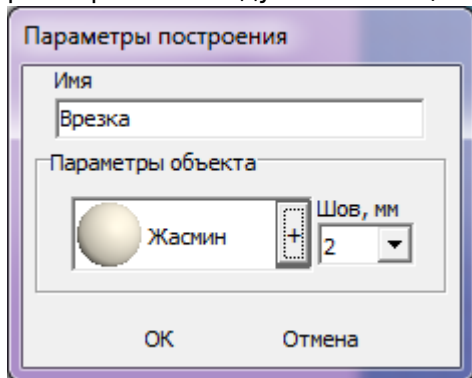
Когда работа по созданию контура врезки завершена, **в режиме векторного редактора**

можно сохранить контур для его использования на другой поверхности или в другом проекте -

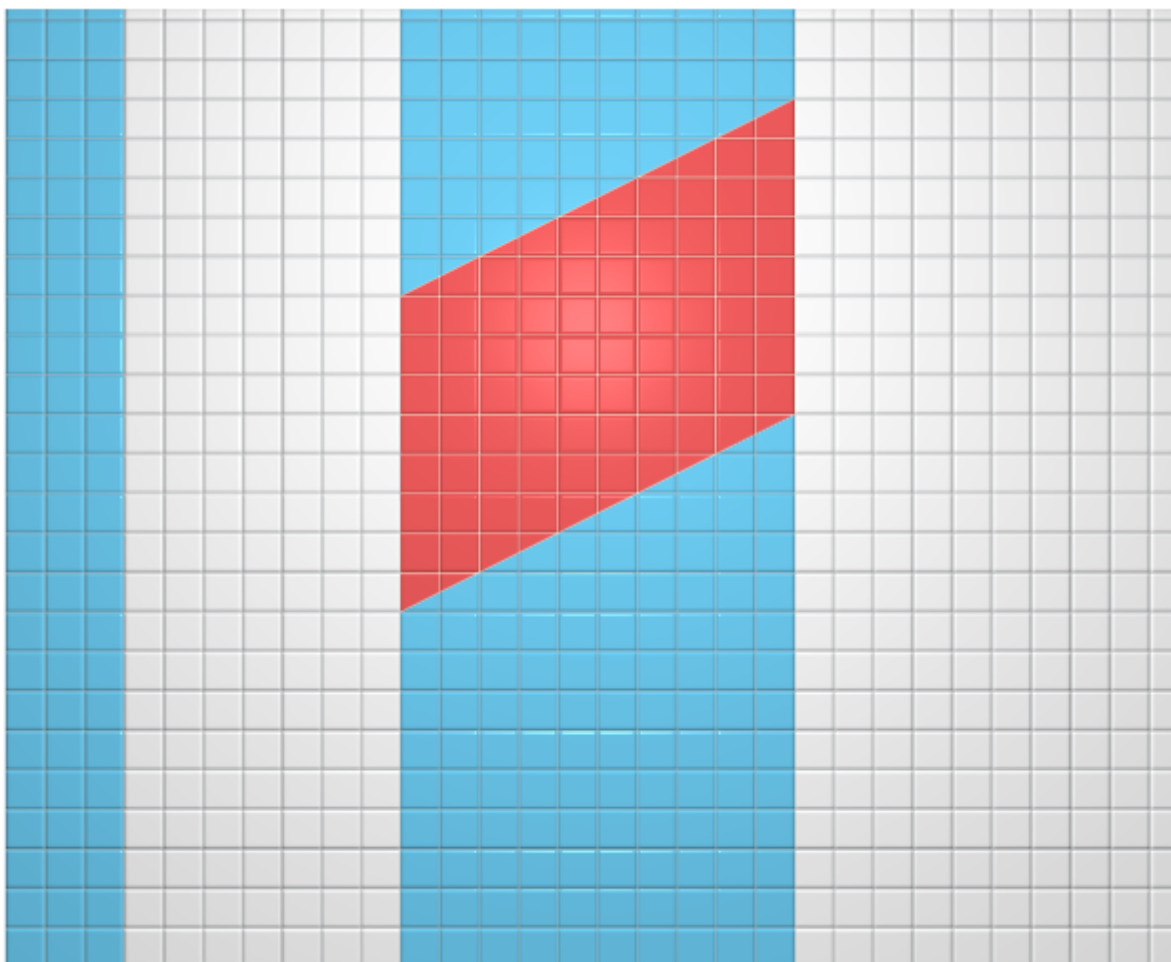


Нажмите на кнопку «**Завершить**», появится диалоговое окно, где можно выбрать:

- цвет фона (затирку) врезки по нажатию на +;
- размер шва между плитками (с шагом 0,5 мм):



Заполните плиткой созданную врезку:




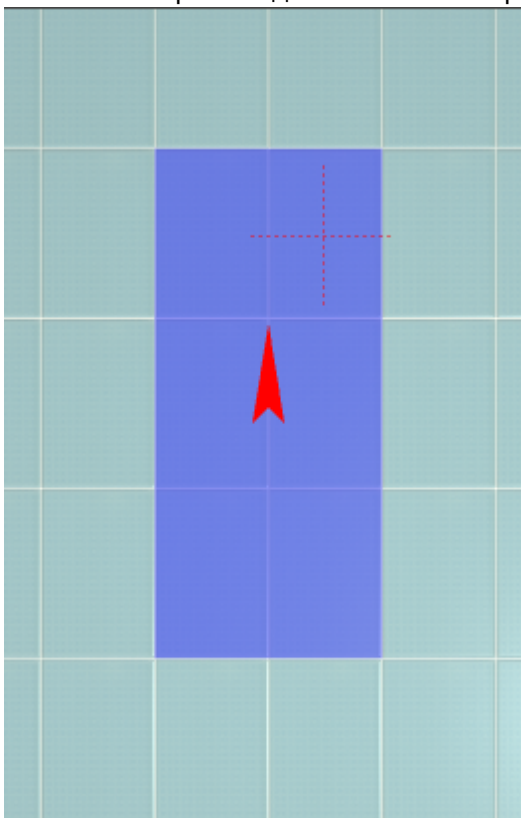
Другие способы создания **Врезки** подробно описаны в статье [Врезка](#) в Руководстве пользователя.

# Изменение врезки

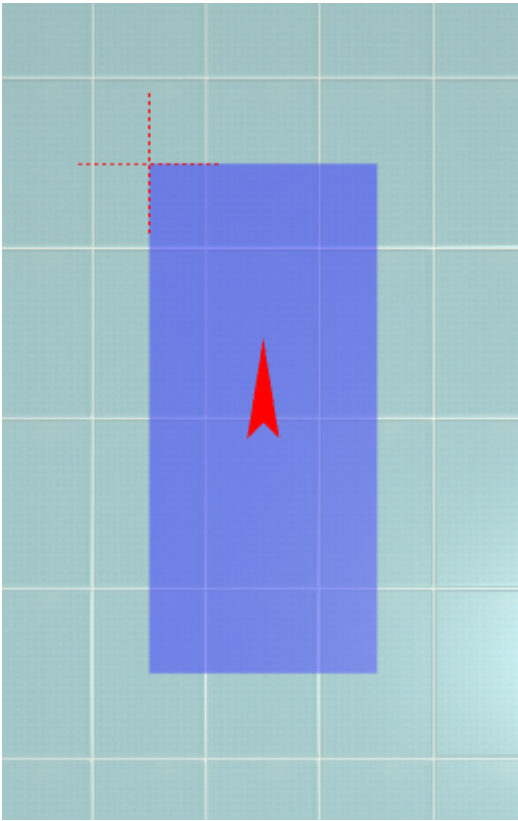
## Перемещение



Чтобы переместить на плоскости врезку:

1. выделите врезку или плитку на ней;
2. нажмите на пиктограмму  или нажмите клавишу **M** на клавиатуре в английской раскладке – появится красный пунктирный крестик;



3. зажмите левой клавишей мыши врезку и перетащите на нужную вам позицию:




При необходимости при перемещении можно использовать **привязку к объектам** –  и/или **привязку к сетке** – .

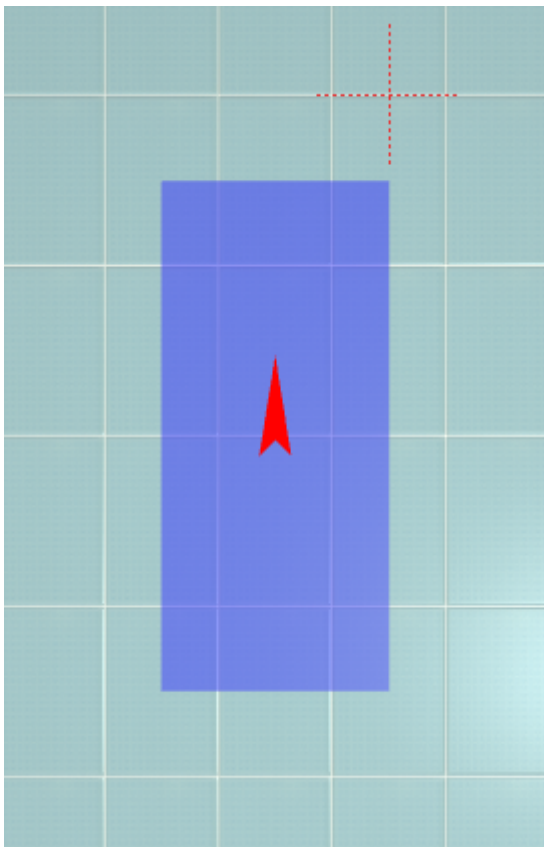
## Поворот

Повернуть врезку можно, только если эта врезка не заполнена плиткой. В противном случае будет поворачиваться не сама врезка, а укладка плитки внутри неё.

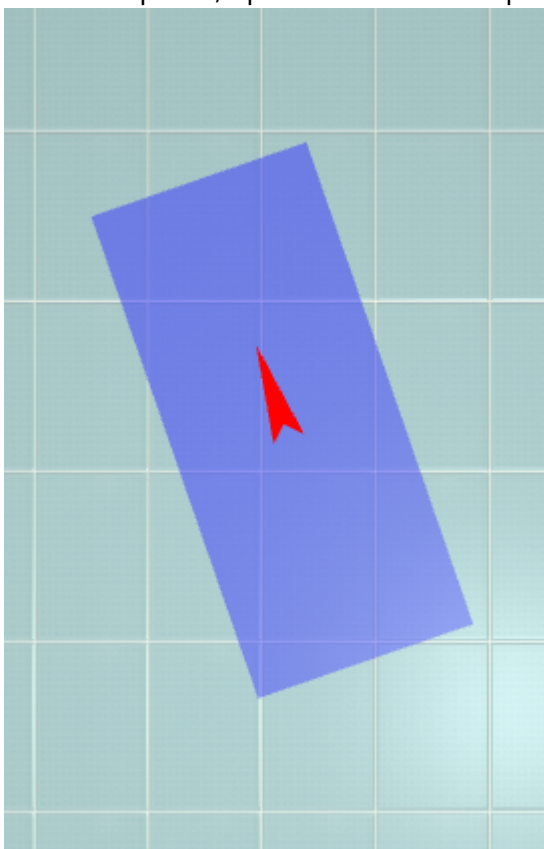
Итак, чтобы повернуть врезку:

1. выделите пустую врезку;
2. нажмите на пиктограмму  или нажмите клавишу **R** на клавиатуре в английской раскладке;
3. рядом с курсором должен появиться красный пунктирный крестик;







4. кликните на произвольное место на рабочей поверхности – это **ось вращения** врезки;
5. нажмите и удерживайте нажатой левую клавишу мыши – красный пунктирный крестик станет чёрным, врезка начнёт поворачиваться;



6. отпустите клавишу мыши, когда врезка окажется в нужном вам положении.

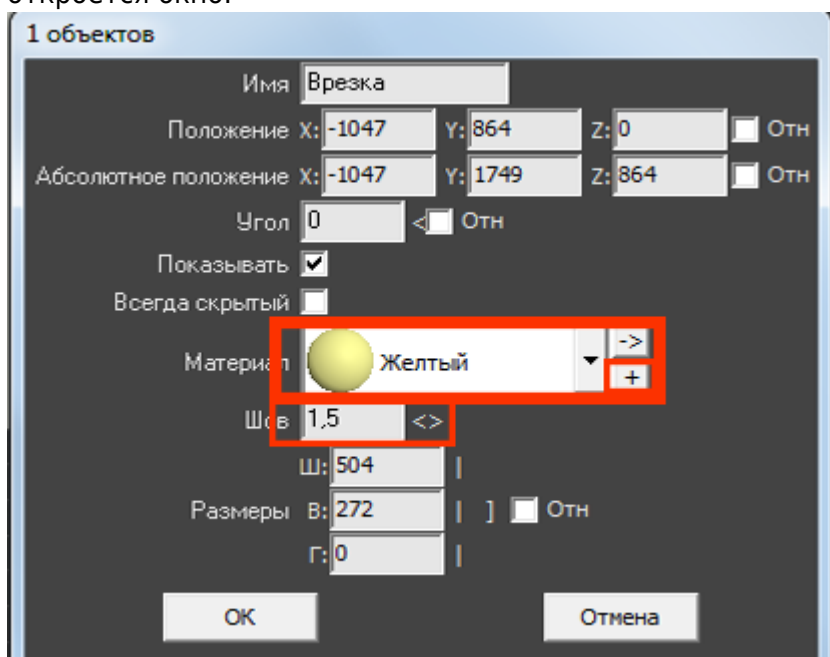
При необходимости при перемещении можно использовать **привязку к объектам** –  и/или **привязку к сетке** – .

## Смена цвета фона

В момент создания любым из способов есть возможность сразу же выбрать любой цвет затирки из **Библиотеки материалов**.

**Чтобы изменить цвет затирки в уже созданной врезке:**

- выделите не заполненную плиткой часть врезки кликом мыши;
- кликните правой клавишей мыши по незаполненной части врезки;
- в контекстном меню выберите **«Свойства»**;
- откроется окно:



- выберите нужный вам цвет в **Библиотеке материалов (+)** или создайте нужный вам оттенок (->);
- измените размер шва и направление укладки, если это необходимо;
- нажмите **ОК** для применения параметров.

[Предыдущая статья](#) | [Следующая статья](#)

В Руководстве пользователя:

- [Врезка](#)
- [Свойства объекта](#)
- [Операции над объектом](#)

From:  
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link:  
<http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%B2%D1%80%D0%B5%D0%B7%D0%BA%D0%B0>

Last update: **2020/09/28 22:37**

