
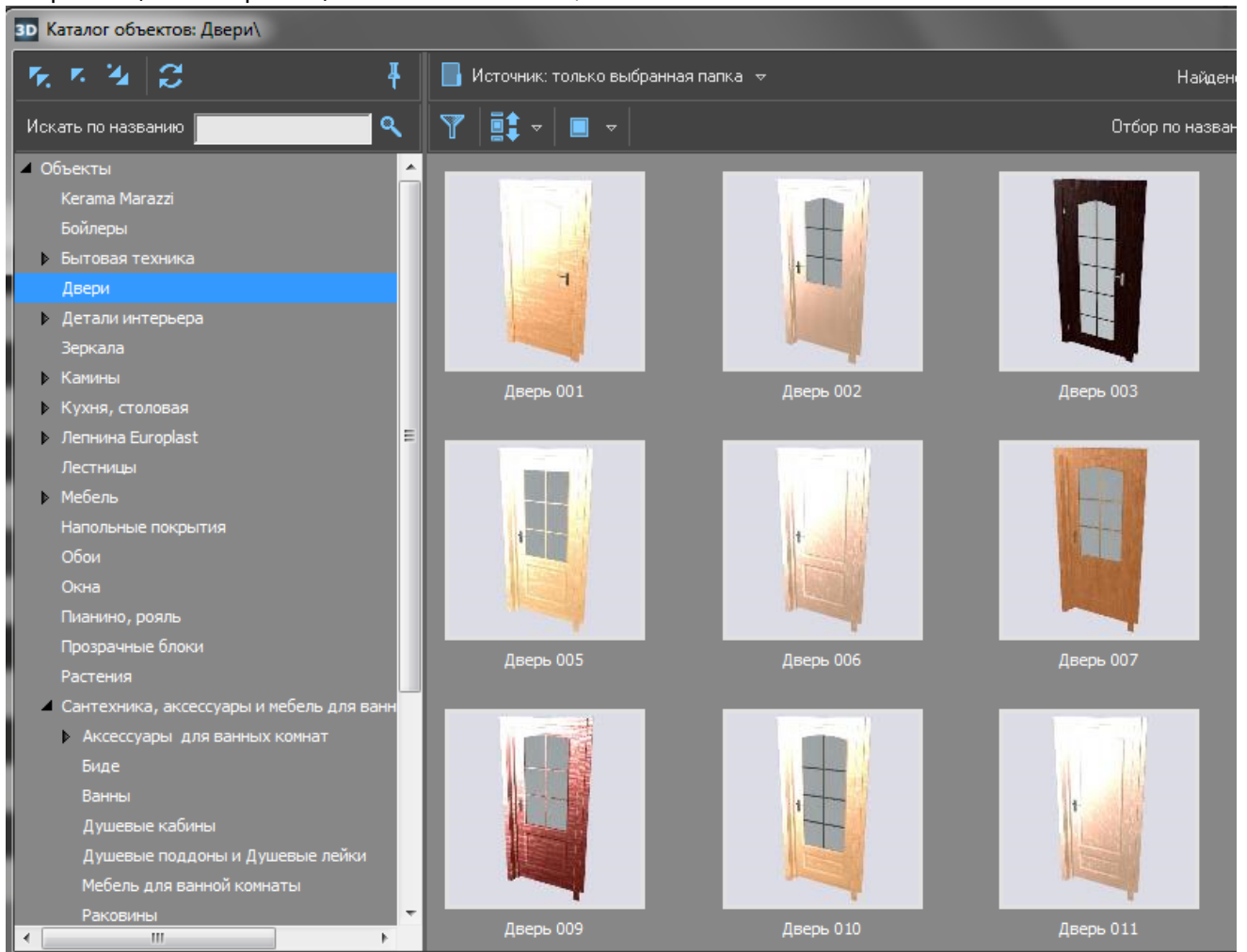


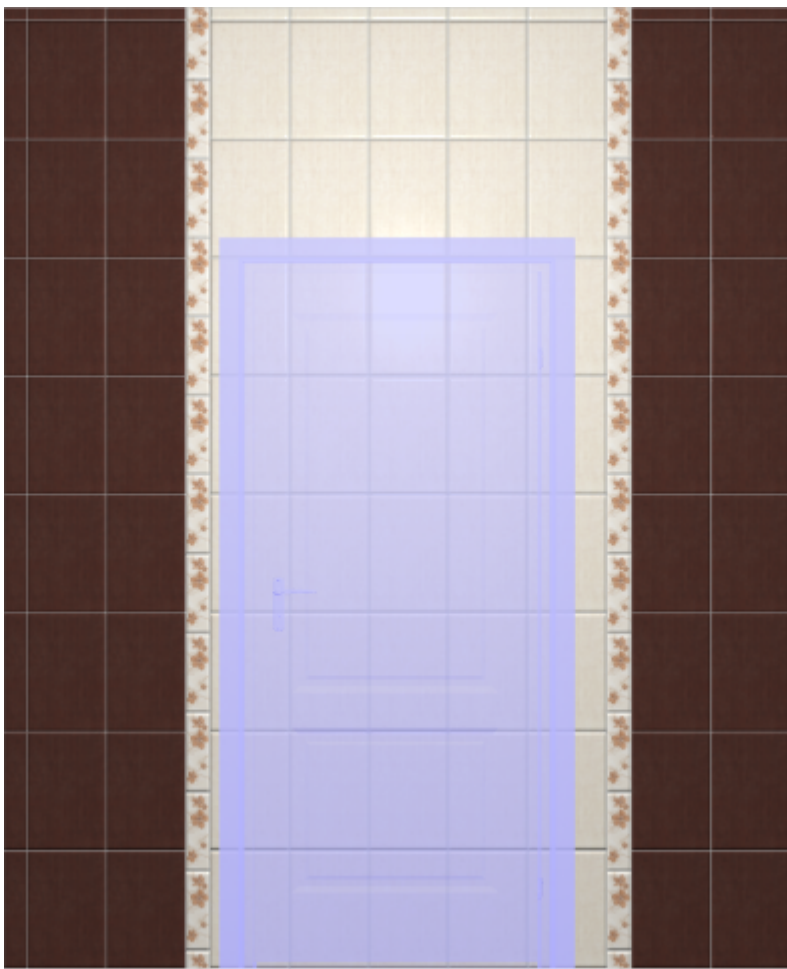
Установка двери с нишей

Чтобы установить дверь:

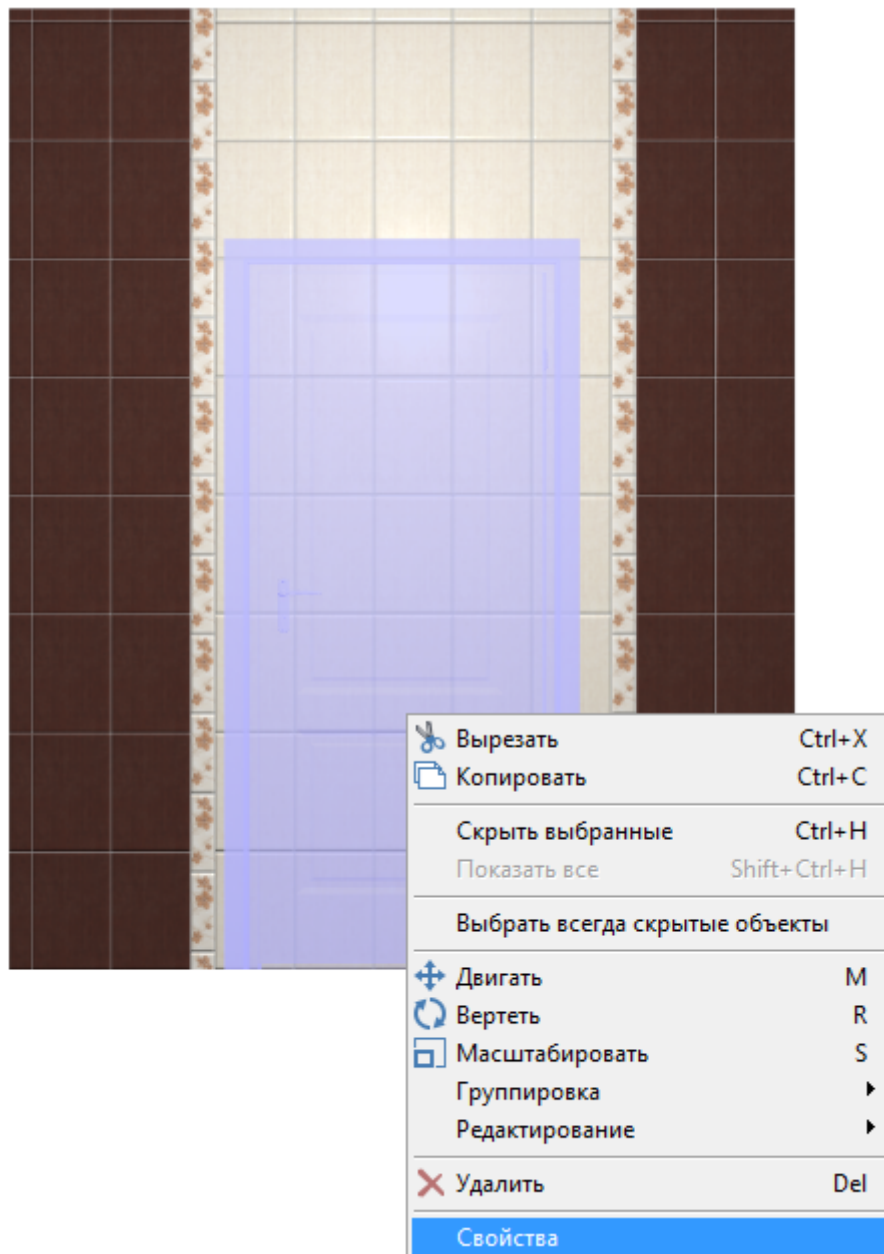
1. выделите поверхность или плитку на поверхности, где должна быть установлена дверь;
2. кликните на пиктограмму ;
3. в открывшемся окне «Каталог объектов» выберите в списке слева **Двери**, в поле справа отобразится список объектов; кликните дважды по той двери, которая вам подходит и закройте (или сверните) каталог объектов;



4. дверь отобразится на фоне стены:

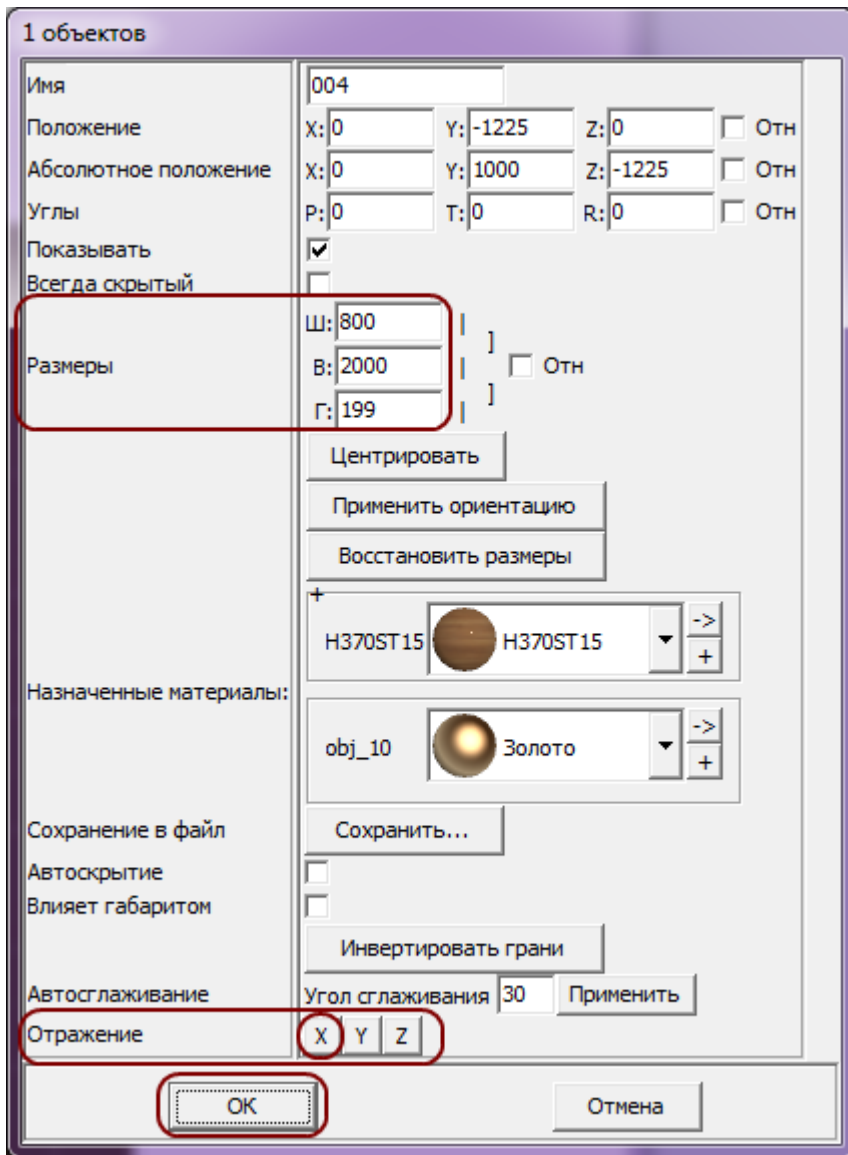


5. кликните по двери правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «**Свойства**»;



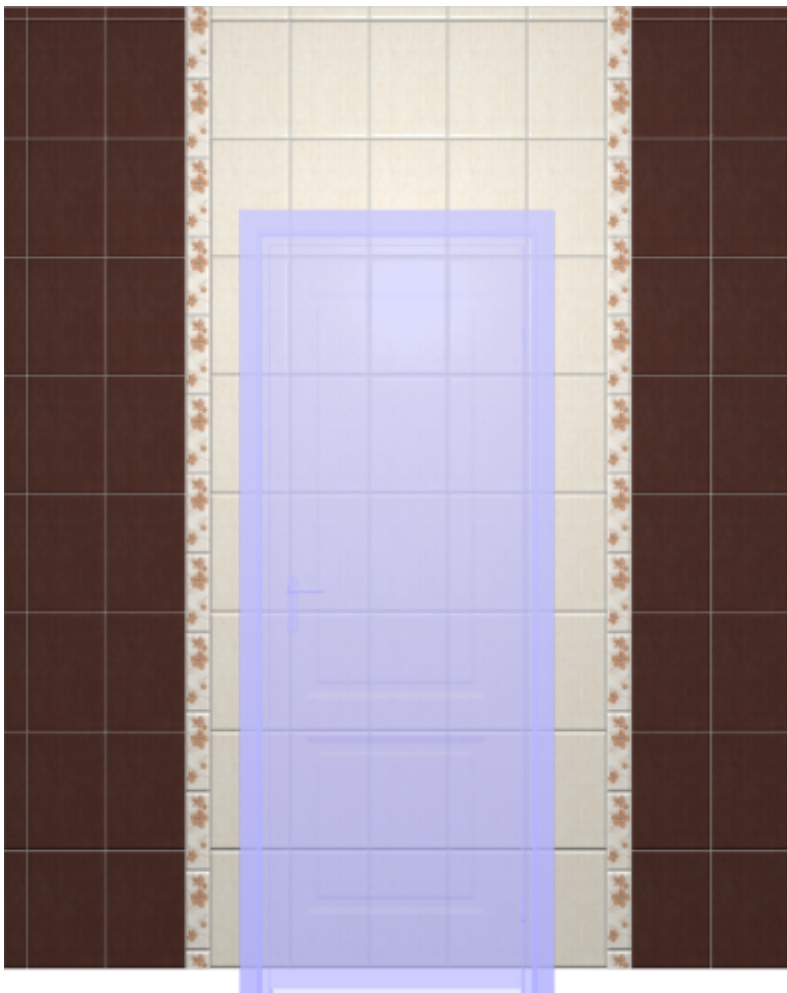
6. в открывшемся окне:


- в поле «**Размер**» введите актуальные размеры двери;
- в поле «**Отражение**» нажмите на «**X**», чтобы изменить положение ручки на противоположное (при необходимости).



◦ нажмите «**OK**».

7. после изменения размеров положение двери изменилось:



8. **правой клавишей мыши** нажмите на , в открывшемся окне поставьте «0» в поле «Снизу», нажмите «ОК»:

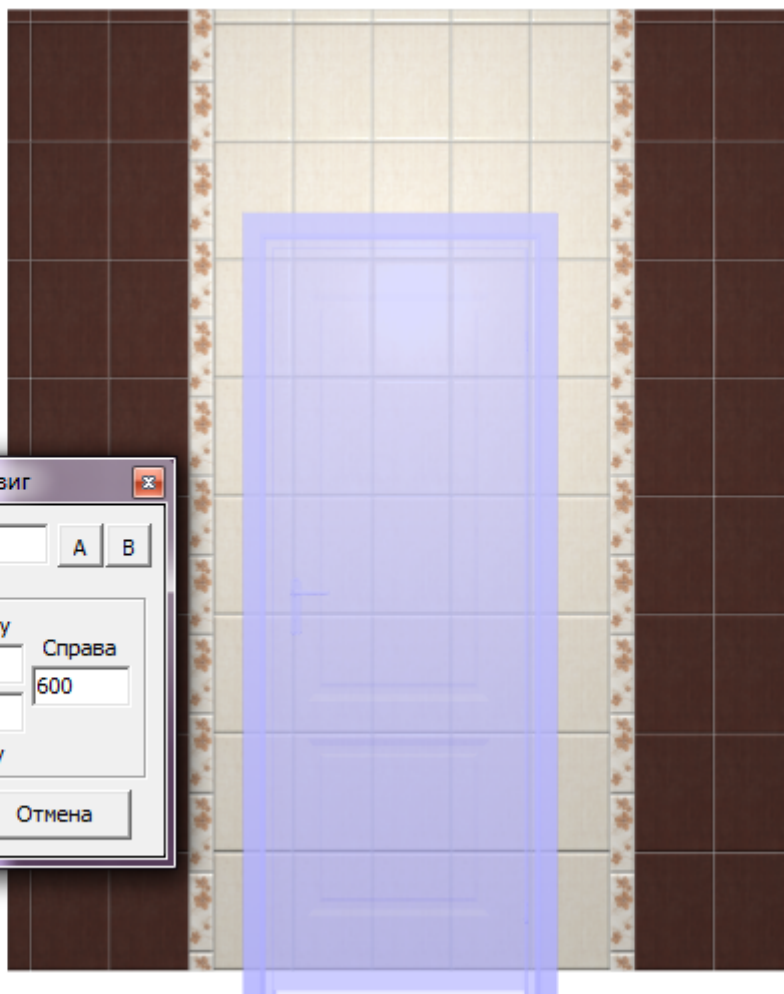
Относительный сдвиг

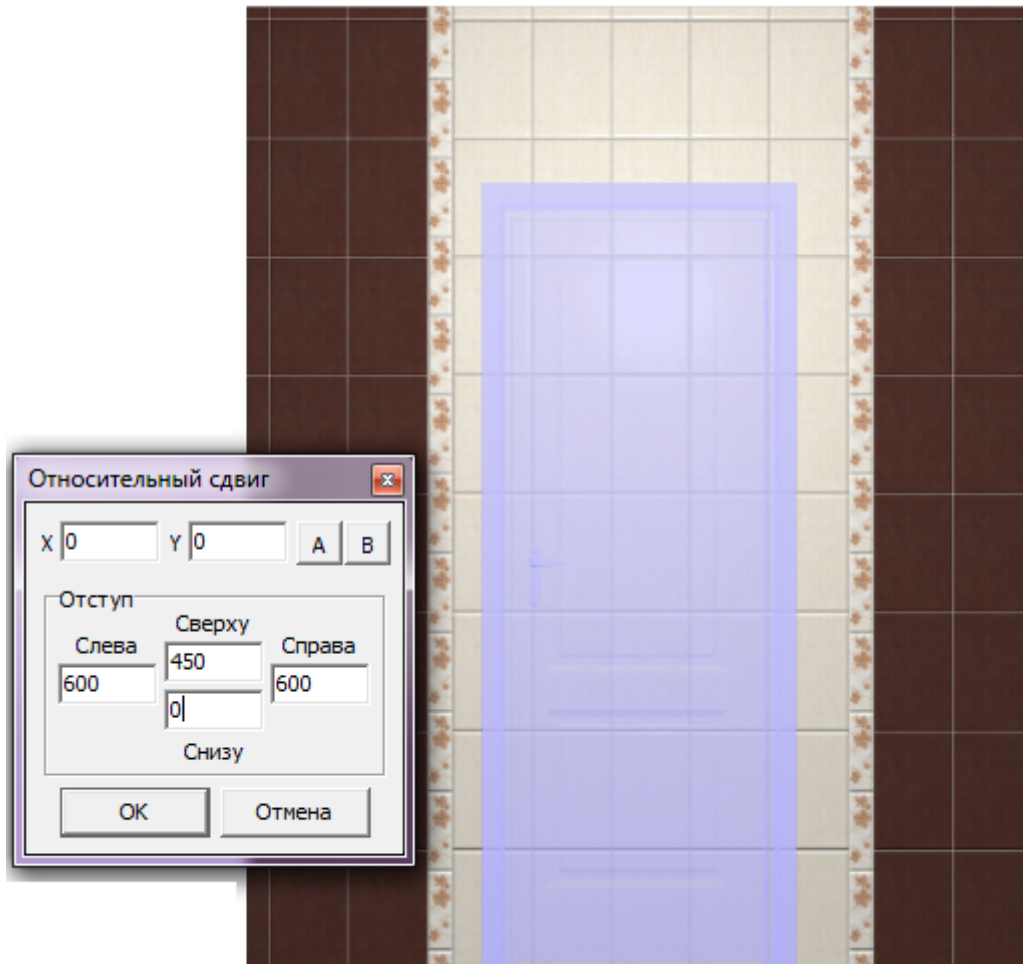
X 0 Y 0 A B

Отступ

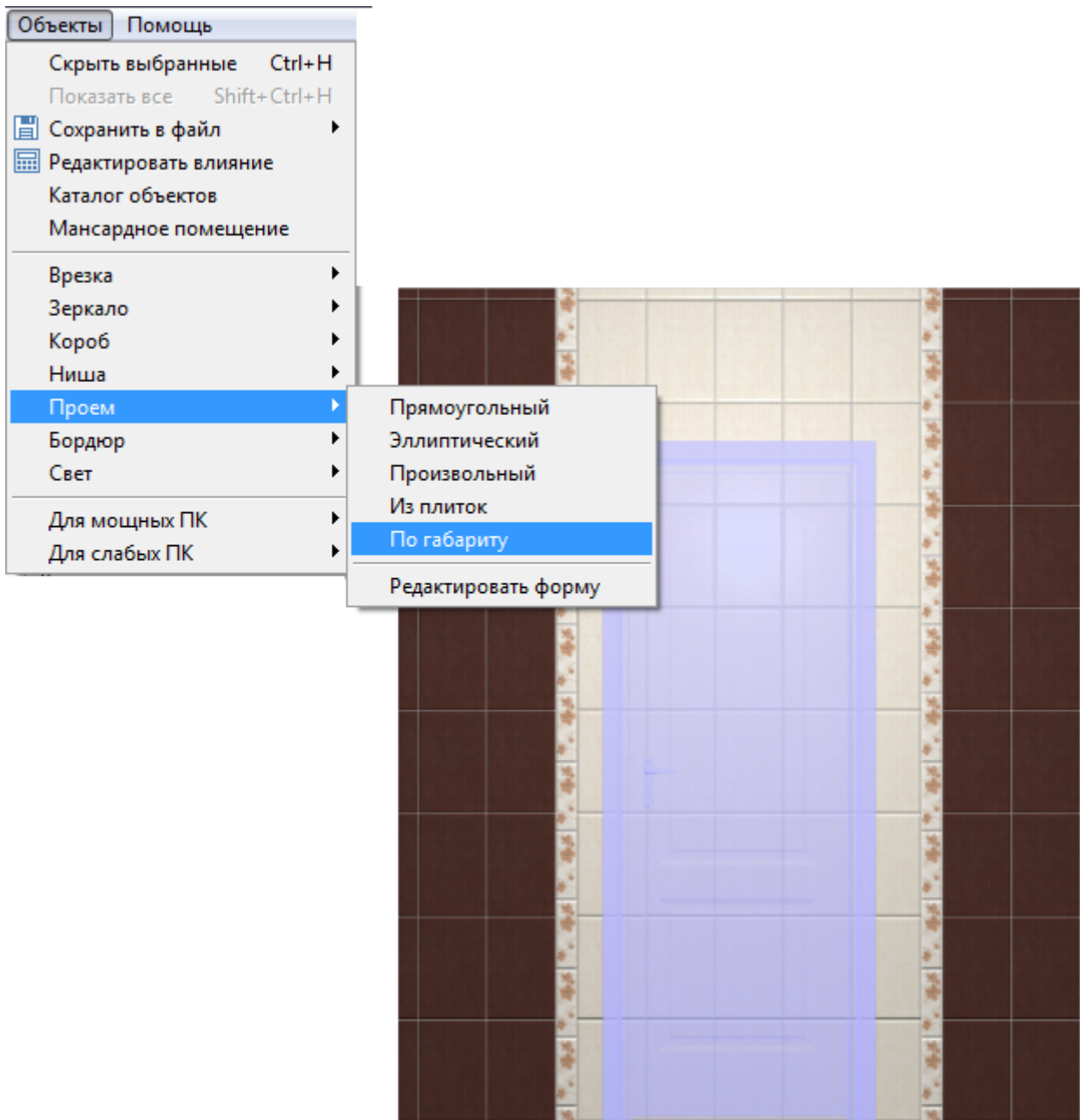
Слева	Сверху	Справа
600	518,6	600
	-68,6	
	Снизу	

OK Отмена

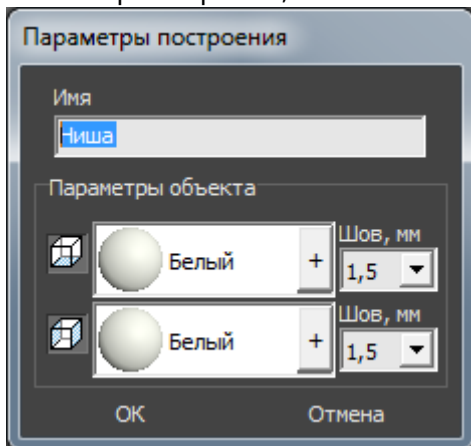




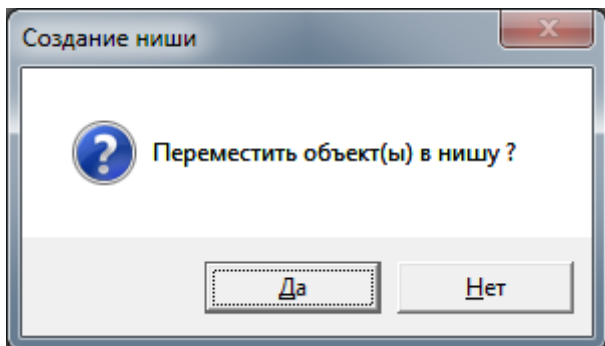
9. зайдите в Главном меню в «Объекты» → «Ниша» → «По габариту»:



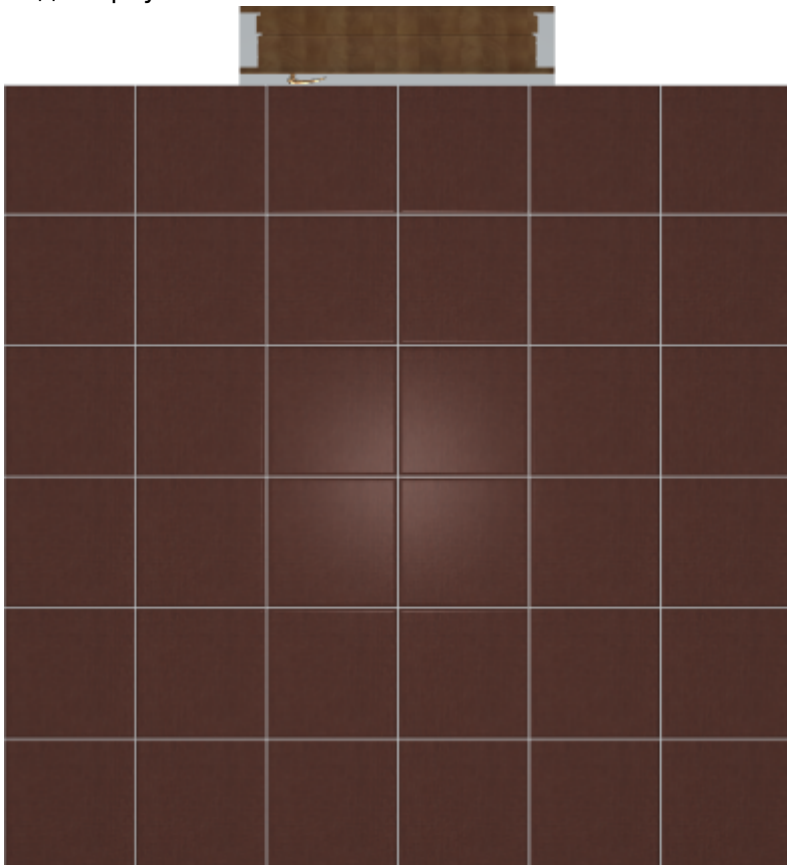
10. в диалоговом окне «**Параметры построения**» вы можете выбрать цвет поверхностей ниши и размер шва, нажмите «**ОК**»:



11. в следующем диалоговом окне нажмите «**Да**»:



12. вид сверху:

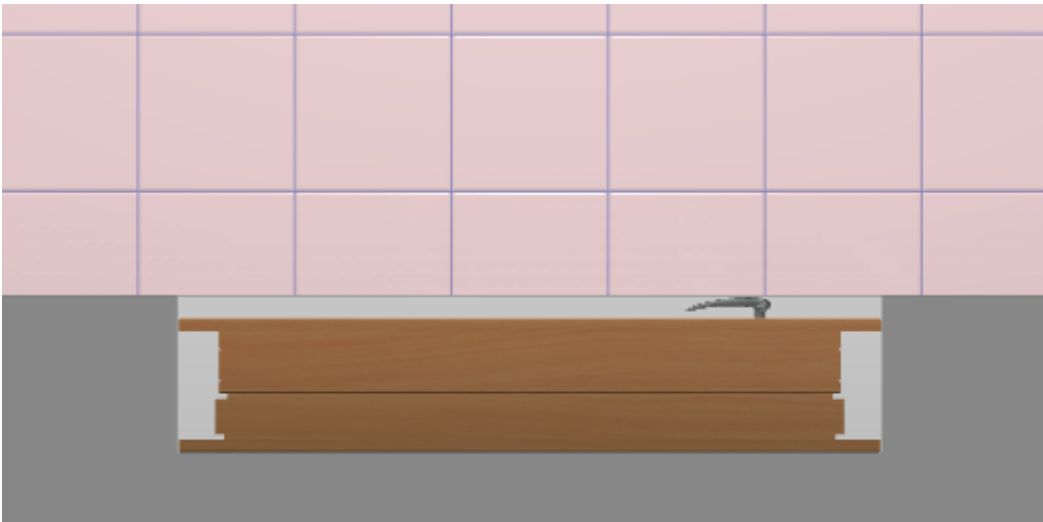


Зайдите в режим 3D - **3D**, чтобы проверить результат:

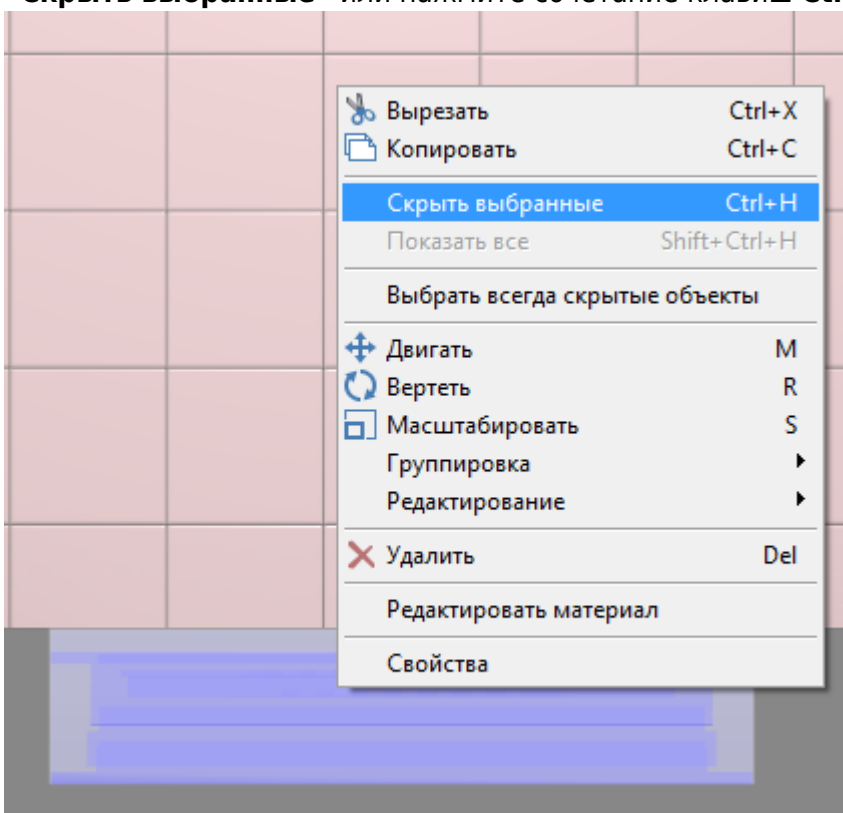


Укладка плитки на порог

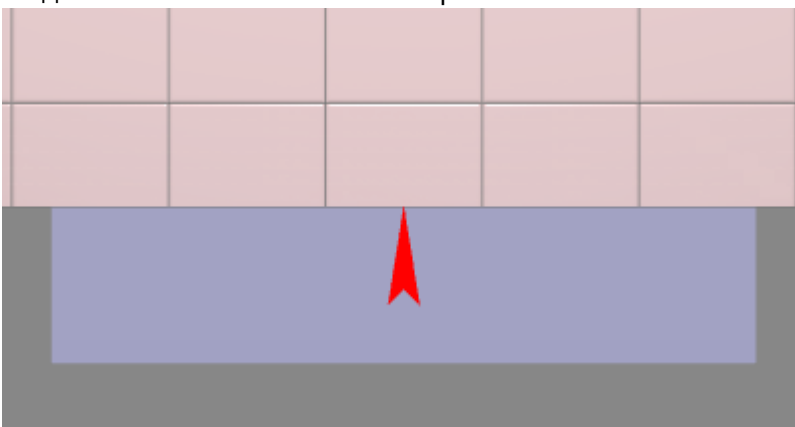
1. Выберите ракурс сверху.



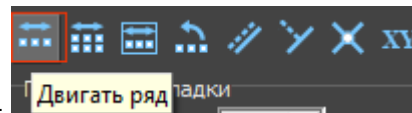
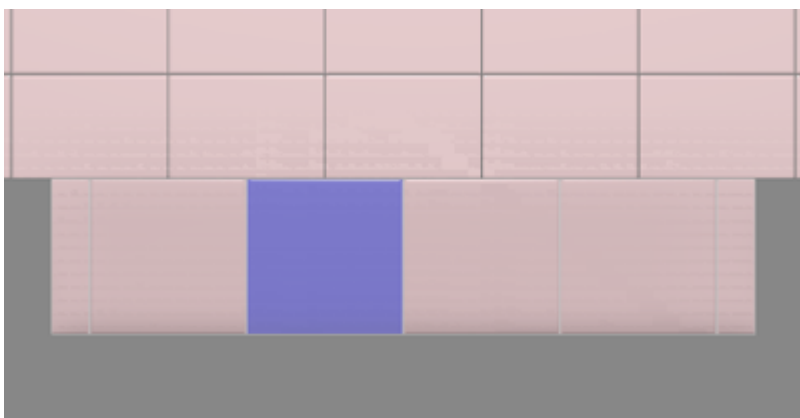
2. Выделите дверь, кликните по ней правой клавишей мыши, в контекстном меню выберите «Скрыть выбранные» или нажмите сочетание клавиш **Ctrl+H** на клавиатуре.



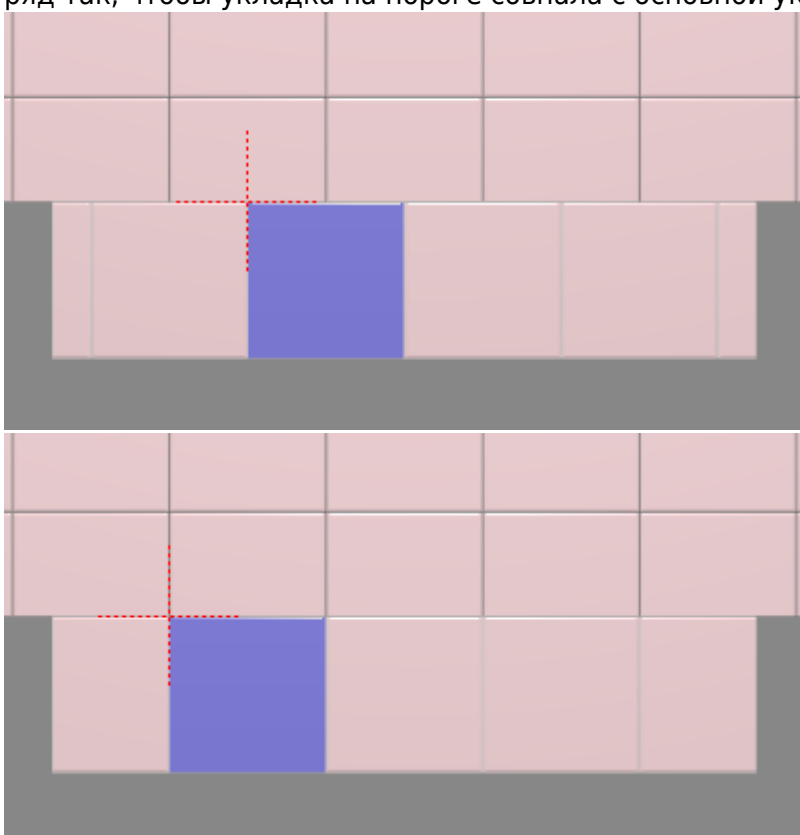
3. Выделите плоскость ниши – порог.



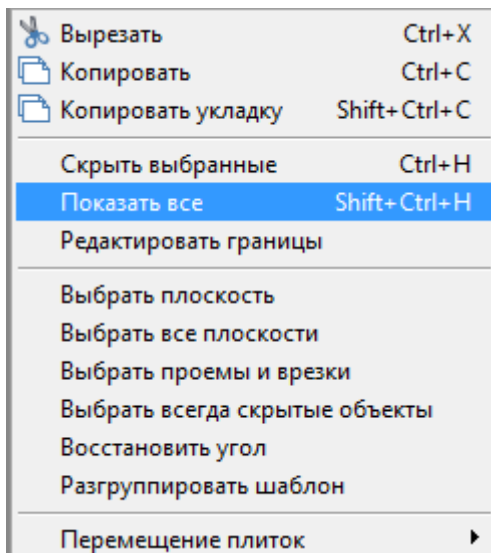
4. Выложите плитку («Положить ряд»).



5. Выделите одну из плиток на пороге, нажмите «**Двигать ряд**» -
6. Подведите мышь к углу выделенной плитки, зажмите левую клавишу мыши и пододвиньте ряд так, чтобы укладка на пороге совпала с основной укладкой плитки:



7. Кликните правой клавишей мыши в любом месте рабочего поля, выберите «**Показать всё**»:



8. Проверьте результат в **3D-режиме** - **3D**:



[Предыдущая статья](#) | [Следующая статья](#)

В Руководстве пользователя:

- [Установка двери](#)
- [Вставка объекта в проект](#)
- [Измерение расстояния](#)
- [Операции над объектом](#)
- [Свойства объекта](#)
- [Ниша, короб](#)

Last update: 2020/09/28 21:42 student:дверь_ниша https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%B4%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%8C_%D0%BD%D0%B8%D1%88%D0%B0&rev=1409307130

From: <https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - **KERAMA MARAZZI 3D**

Permanent link: https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%B4%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%8C_%D0%BD%D0%B8%D1%88%D0%B0&rev=1409307130

Last update: 2020/09/28 21:42

