

# Области

**Область** – это обособленная часть поверхности.

Разными областями являются **разные поверхности помещения, поверхности коробов и ниш**.

Основное назначение области – это **разграничение поверхности для разных способов укладки плитки**.

Пример использования области – создание декоративных вставок внутри укладки плитки, например, **из плиток другого размера** и/или под другим углом:



Достаточно удалить всю укладку плитки на поверхности, чтобы удалить созданную на ней область.

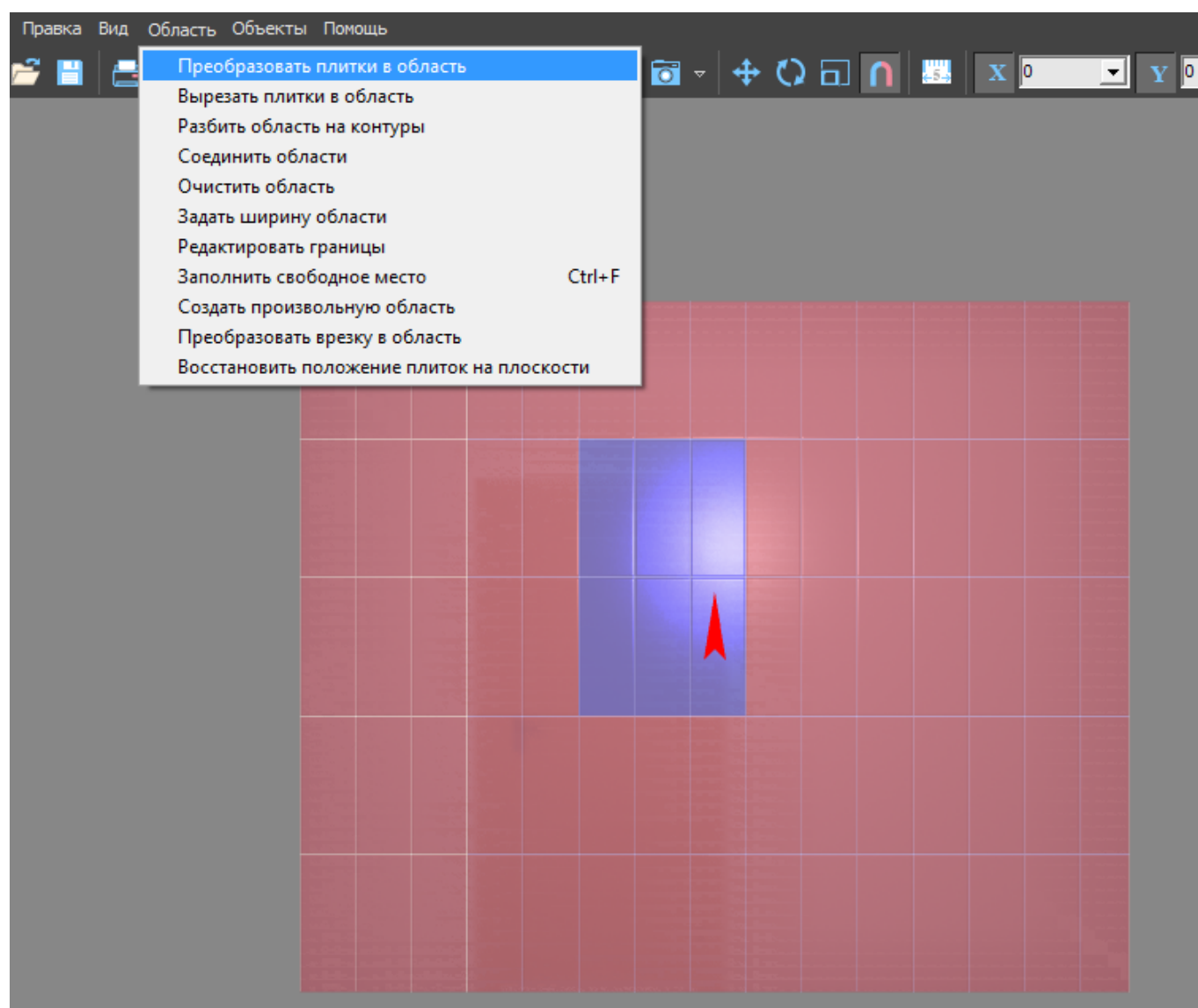
## Область из плитки

Предположим, проект предполагает декор из плиток, чей размер не совпадает с основной выбранной плиткой.

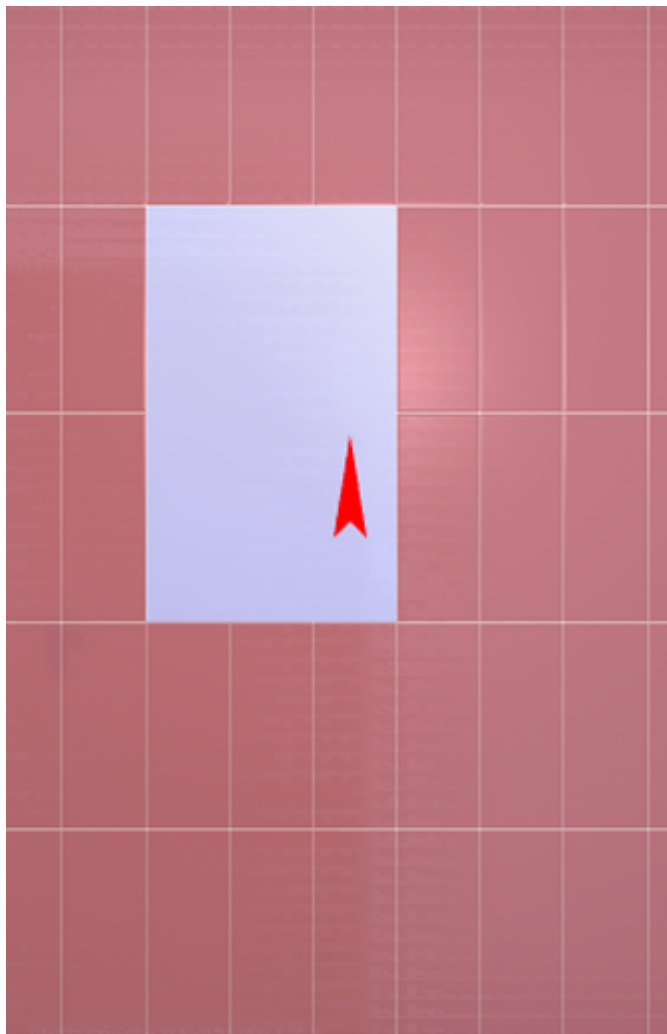
Чтобы вставить такой декор, необходимо создать отдельную **область**.

Инструмент «**Преобразовать плитки в область**» создаёт **новую, очищенную от плиток область**.

1. Выделите плитки на поверхности.
2. Выберите в главном меню: «**Область**» → «**Преобразовать плитки в область**».



Результат:

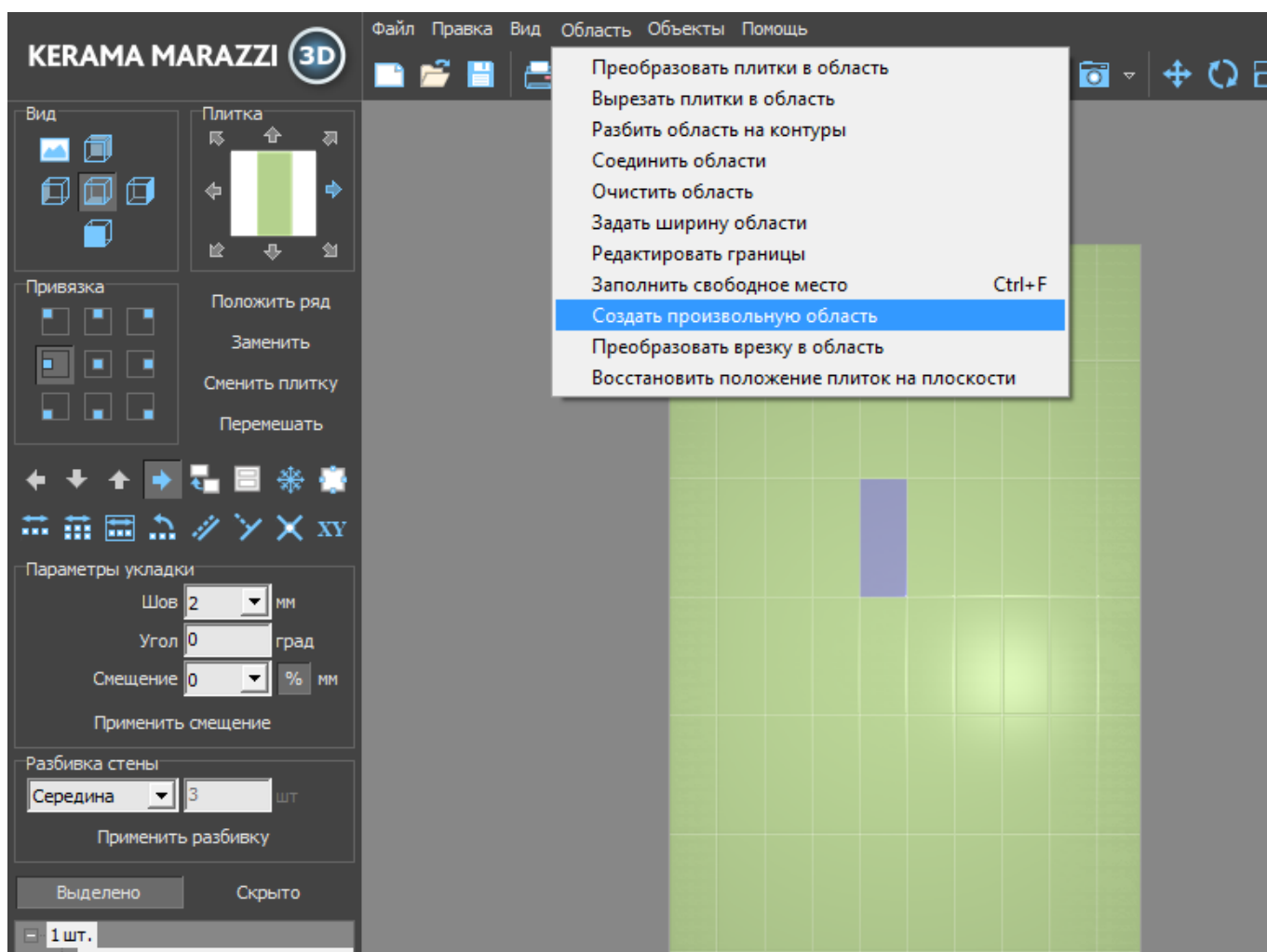


## Произвольная область

Произвольная область – это область любой произвольной формы, которая не зависит от существующей укладки плитки.

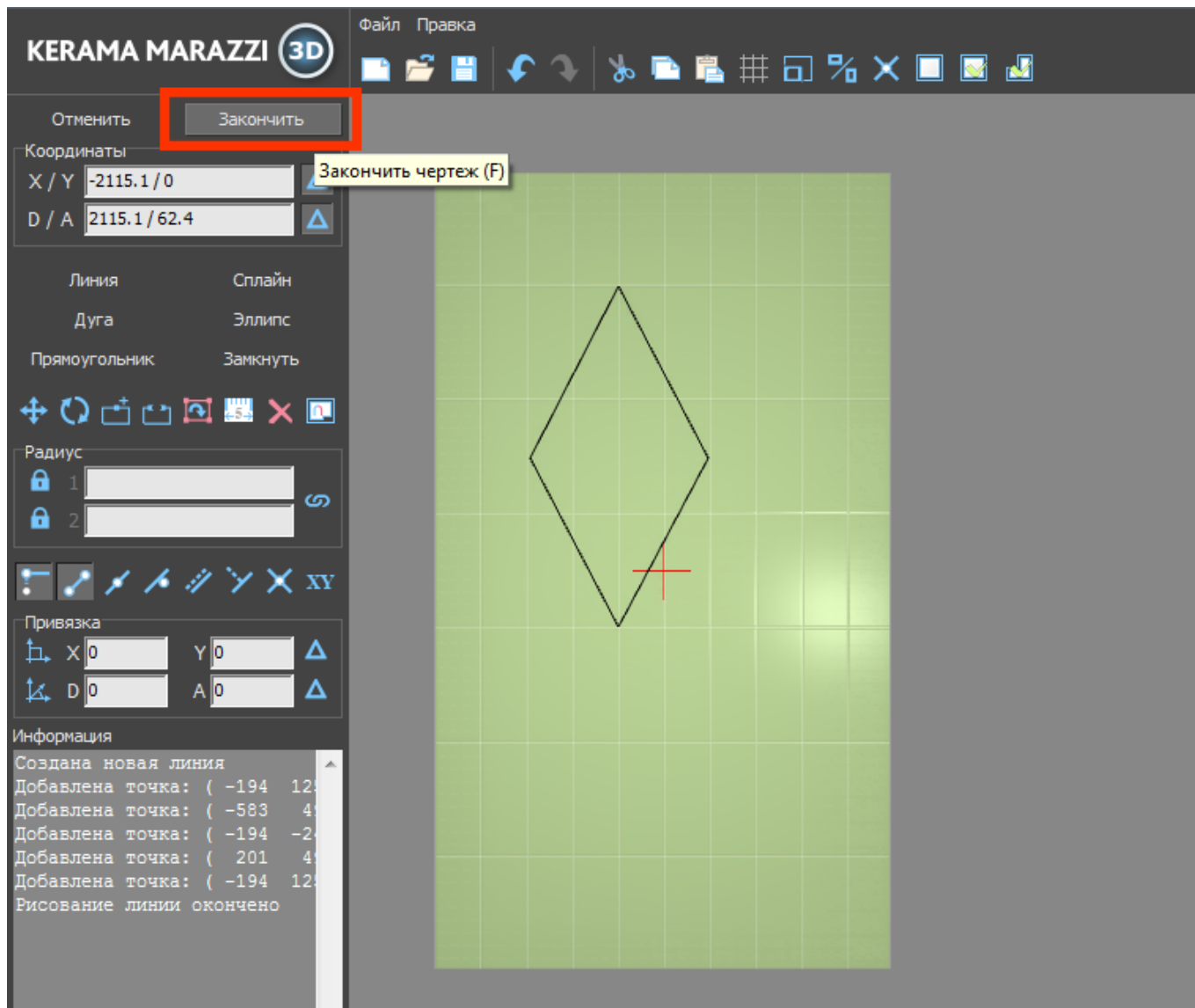
Произвольная область создаётся в [векторном редакторе](#).

Чтобы создать произвольную область, выделите любую плитку на той поверхности, где нужно создать область, и в главном меню выберите **«Область»** → **«Создать произвольную область»**:



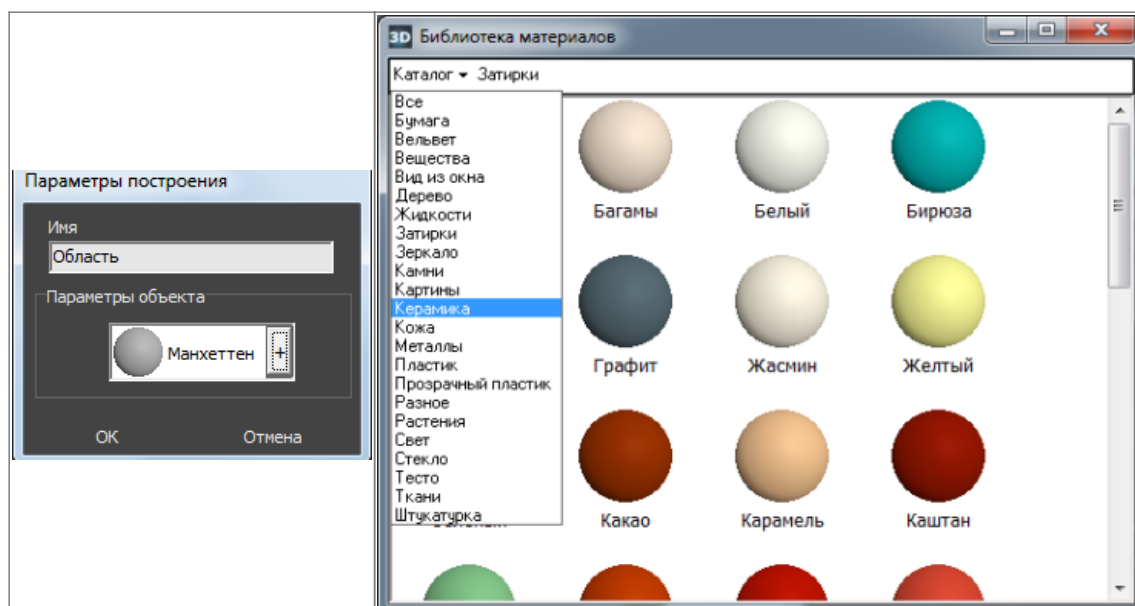
Произошёл переход в векторный редактор. Здесь вы можете нарисовать любой контур. Главное, чтобы этот контур был замкнутым.

Например, нарисуем ромб с помощью [точного ввода координат](#):

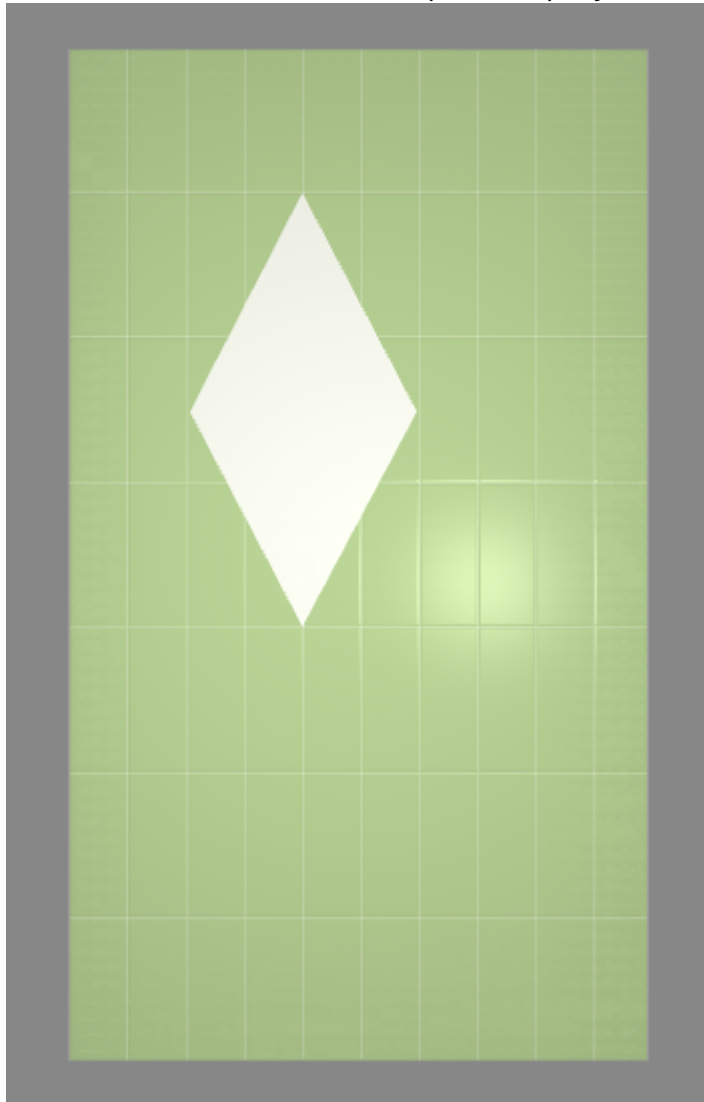


Чтобы завершить работу над контуром, нажмите кнопку **«Завершить»**.

Появится диалоговое окно с выбором цвета затирки в созданной области, при необходимости измените его, нажав на «+» напротив выбранного цвета и выберите цвет в открывшейся **Библиотеке материалов**:



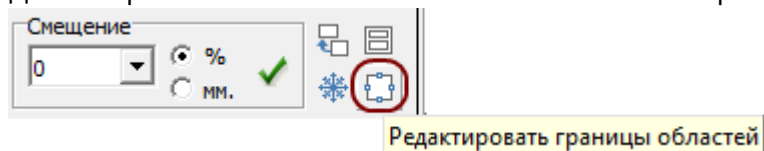
Нажмите **ОК**, после чего отобразится результат:



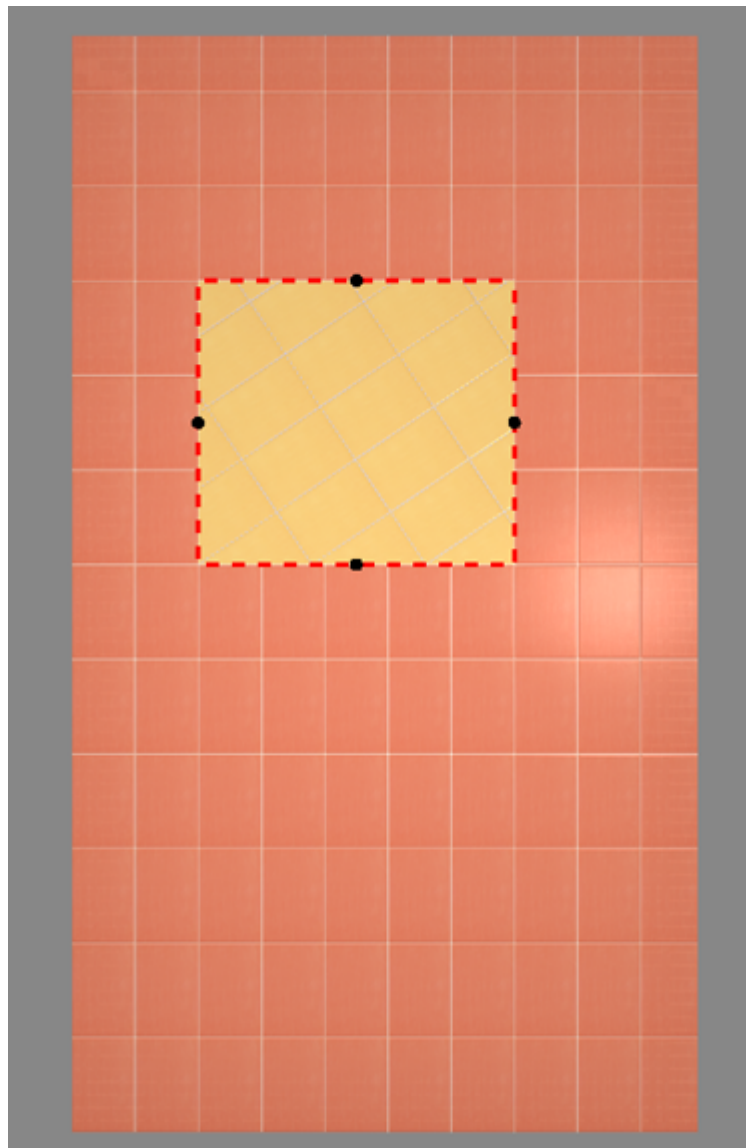
Теперь в этой области можно выложить любую другую плитку с любыми параметрами.

## Режим просмотра областей

Данный режим включается по нажатию на пиктограмму «Редактировать границы областей»:

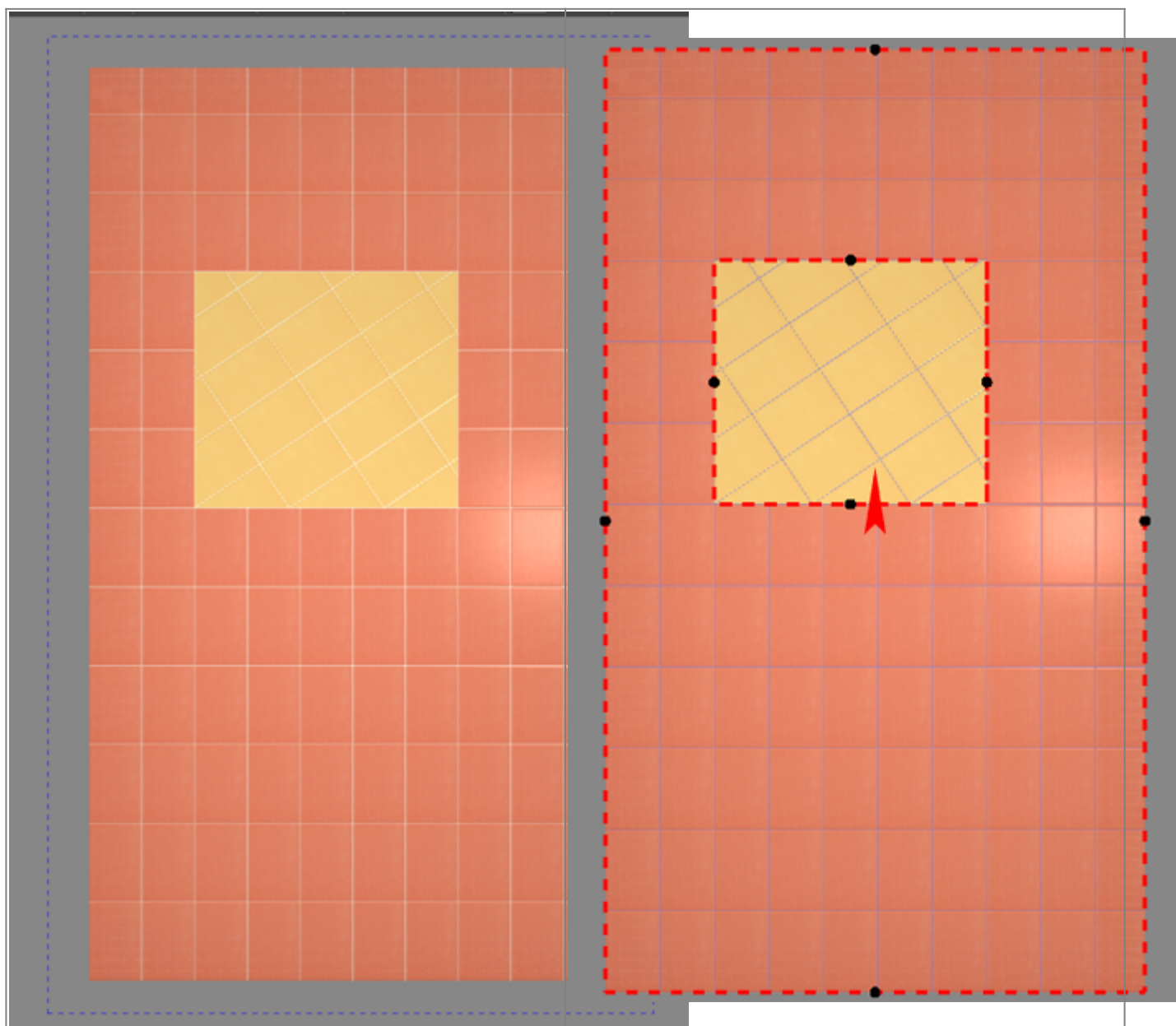


В этом режиме нельзя выделять плитки. По клику на какую-либо часть поверхности отобразится область, расположенная в этом месте:



Чтобы увидеть **все области** на поверхности, **выделите всю поверхность**:





## Соединение областей

Чтобы объединить две и более области:

1. выделите области или плитки на них кликом мыши, зажав **Shift** на клавиатуре;
2. выберите в Главном меню «Область» → «Соединить области».

Если на соединяющихся областях уложена разная плитка и/или способ укладки плитки отличается, в одной из областей укладка пропадает.

Можно соединять как смежные области, так и те, которые расположены на удалении друг от друга.



## Очистка области

Удаление всей плитки на поверхности (**Shift+Del**) удаляет не только всю плитку на всей поверхности, но и все созданные области.

**Чтобы очистить область от плитки:**

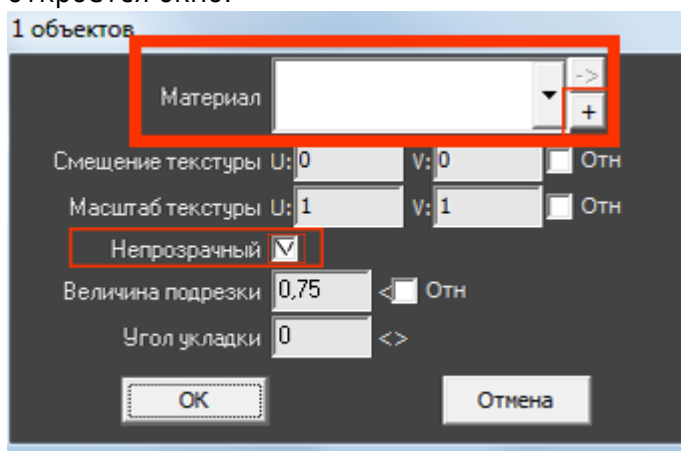
1. выделите любую плитку в области;
2. выберите в Главном меню «**Область**» → «**Очистить область**».

Область будет очищена.

## Смена цвета области

Чтобы изменить цвет фона (затирки) в области:

- кликом выделите не заполненную плиткой часть области (до укладки плитки или по шву между плитками);
- кликните правой клавишей мыши по незаполненной плиткой части области, в контекстном меню выберите «**Свойства**»;
- откроется окно:



- выберите нужный вам цвет в **Библиотеке материалов** (+) или создайте нужный вам оттенок (->);
- поставьте галочку напротив поля «Непрозрачный» – чтобы цвет фона отобразился;
- нажмите **ОК**.

From:  
<https://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:  
<https://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=student:%D0%BE%D0%B1%D0%BB%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%B8&rev=1404725580>

Last update: 2020/09/28 21:43

