## Размеры объекта

Изменить размеры объекта можно в его свойствах.

Чтобы открыть окно свойств объекта:

- 1. кликните на объект правой клавишей мыши;
- 2. в контекстном меню выберите «Свойства»:



Откроется следующее окно:

Last update: 2020/09/28 object:paзмеры http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%BC%D0%B5%D1%80%D1%8B 22:37



Размер объекта можно изменять:

- пропорционально;
- относительно текущего размера;
- по каждому из параметров (ширина, высота, глубина) отдельно.

По умолчанию включен режим редактирования каждого параметра по отдельности:

- «**Ш**» ширина;
- «**В**» высота;
- «**Г**» глубина.

## Пропорциональное изменение

Размер объект может изменяться пропорционально как по двум параметрам, так и по всем трём.

Например, нужно, чтобы глубина объекта оставалась неизменной, а высота и ширина изменялись пропорционально. Для этого:

- 1. кликните на объект правой клавишей мыши;
- 2. в контекстном меню выберите «Свойства»;
- 3. в области «Размеры» напротив полей «Ш» и «В» нажмите вертикальные линии-кнопки:



- 4. в поле «Ш» или «В» введите нужное значение;
- 5. визуально удостоверьтесь, что размер изменён именно так, как это требуется (окно «Свойства» можно передвинуть, чтобы объект было видно на экране);
- 6. нажмите **ОК**, чтобы сохранить изменения.

Если размеры объекта пропорционально связаны между собой, при изменении одного параметра изменяются и те параметры, которые с ним связаны. Т.е. достаточно ввести только один параметр, чтобы пропорционально связанный параметр приобрёл нужное значение.

Чтобы все параметры объекта изменялись пропорционально:

- 1. кликните на объект правой клавишей мыши;
- 2. в контекстном меню выберите «Свойства»;
- 3. в области «**Размеры**» напротив полей «**Ш**», «**B**» и «**Г**» нажмите вертикальные линии-кнопки или нажмите объединяющую их скобку напротив:



- 4. в любом из полей введите нужное значение остальные значения изменятся пропорционально;
- 5. визуально удостоверьтесь, что размер изменён именно так, как это требуется (окно «Свойства» можно передвинуть, чтобы объект было видно на экране);
- 6. нажмите **ОК**, чтобы сохранить изменения.

## Относительное изменение

Чтобы изменить размер объекта на определённое количество единиц (мм), а не задавать абсолютные значения:

- 1. кликните на объект правой клавишей мыши;
- 2. в контекстном меню выберите «Свойства»;
- 3. в области «Размеры» поставьте галочку «Отн»:



- 4. введите необходимые значения в поля «Ш», «В» и «Г» или включите пропорциональное изменение размера;
- 5. визуально удостоверьтесь, что размер изменён именно так, как это требуется (окно «Свойства» можно передвинуть, чтобы объект было видно на экране);
- 6. нажмите **ОК**, чтобы сохранить изменения.

Last update: 2020/09/28 object:paзмеры http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%BC%D0%B5%D1%80%D1%8B 22:37

From:

http://3d.kerama-marazzi.com/ - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link: http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=object:%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%BC%D0%B5%D1%80%D1%8B



Last update: 2020/09/28 22:37