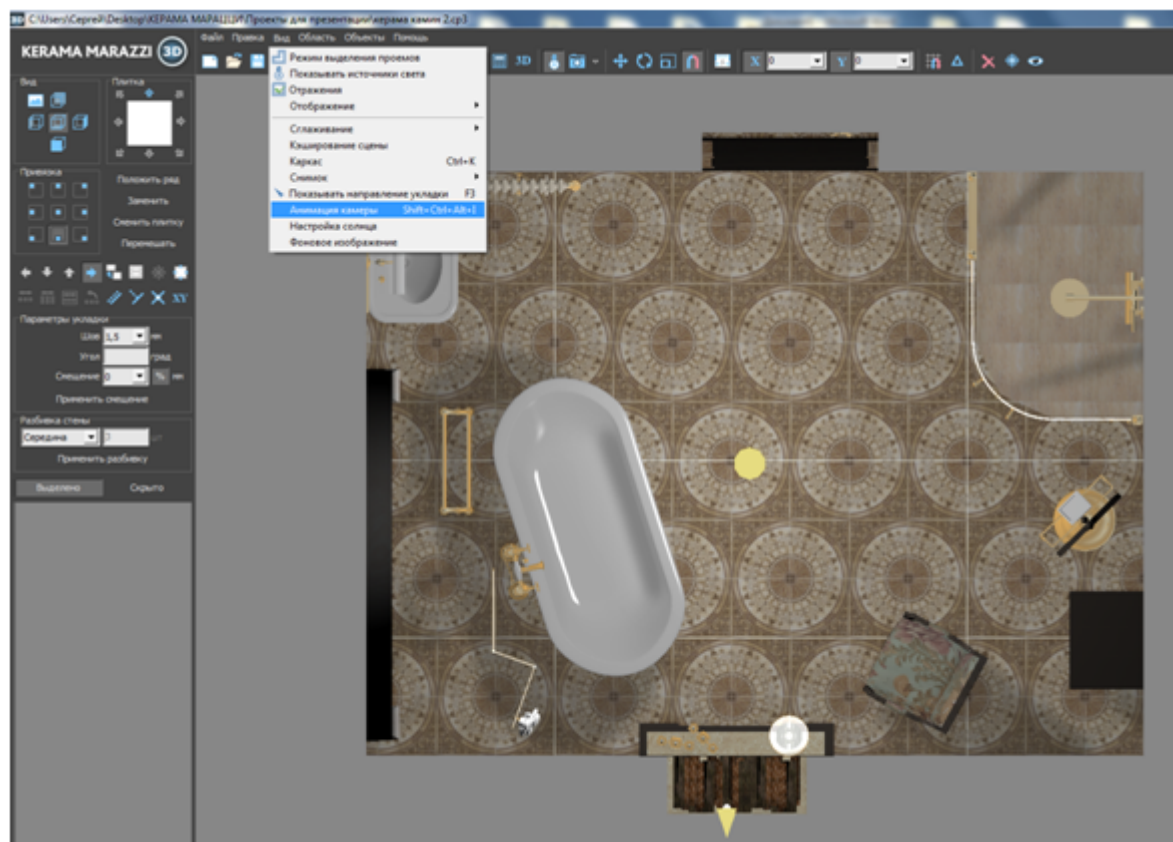
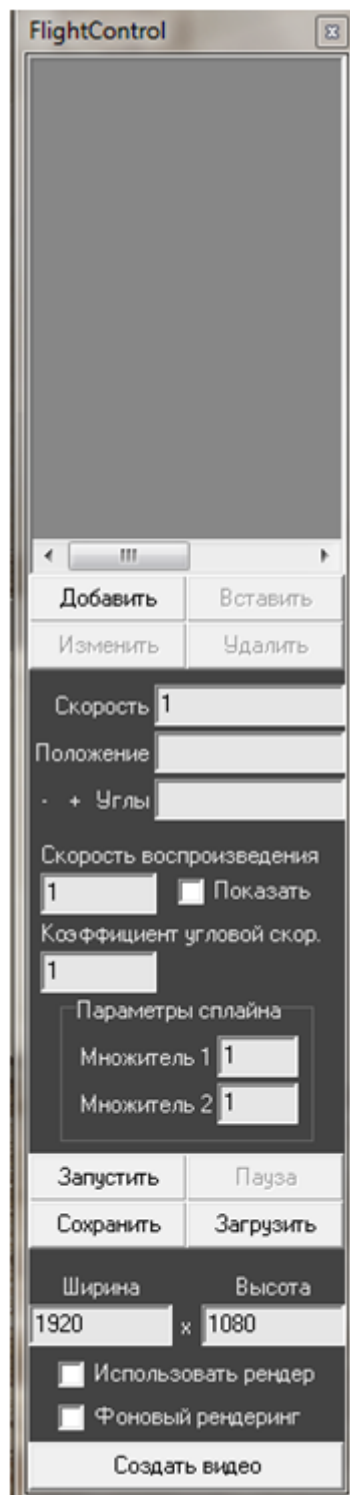


## Создание анимации проекта.

Откройте вкладку «Вид», выберите «Анимация камеры», или нажмите **SHIFT + CTRL + ALT + I**



Откроется окно, с настройками по умолчанию:



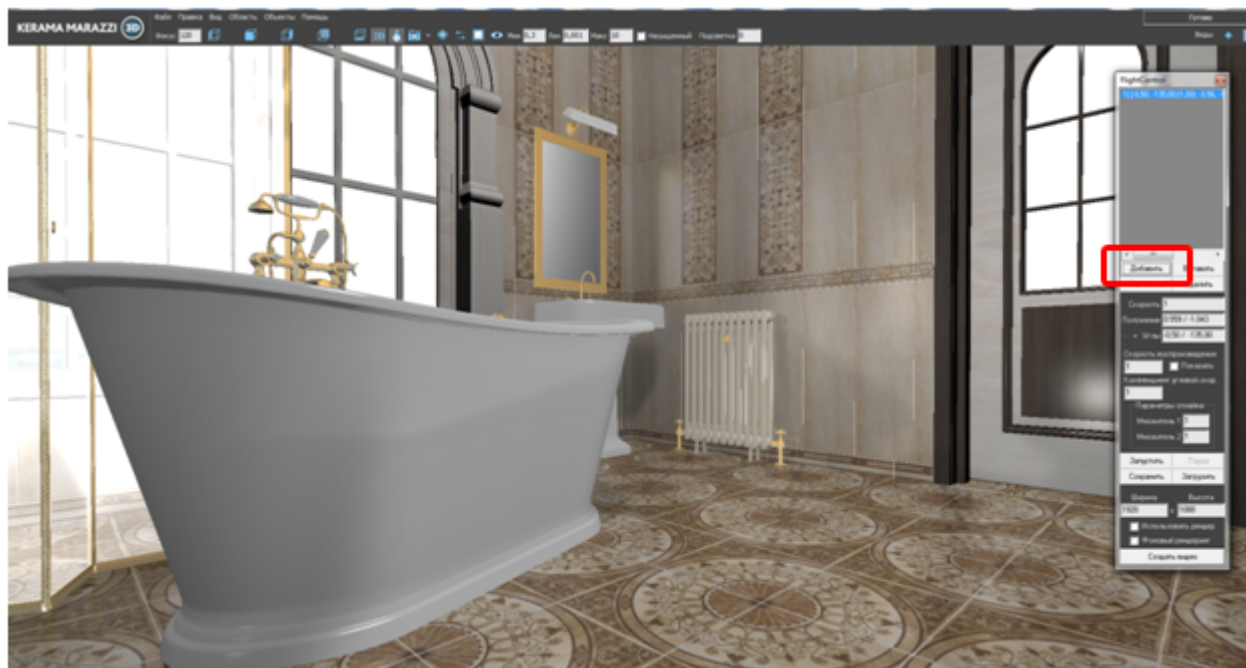
Далее перейдите в 3D окно.

Нажимая кнопку **«Добавить»** - Вы создаете *ключевой кадр*. Путь камеры от кадра к кадру задается вручную, с помощью клавиш клавиатуры и мыши.

**«Ключевой кадр»** - кадр, в котором задаются изменения в анимации: поворот камеры, перемещение камеры по вертикали и т.п.

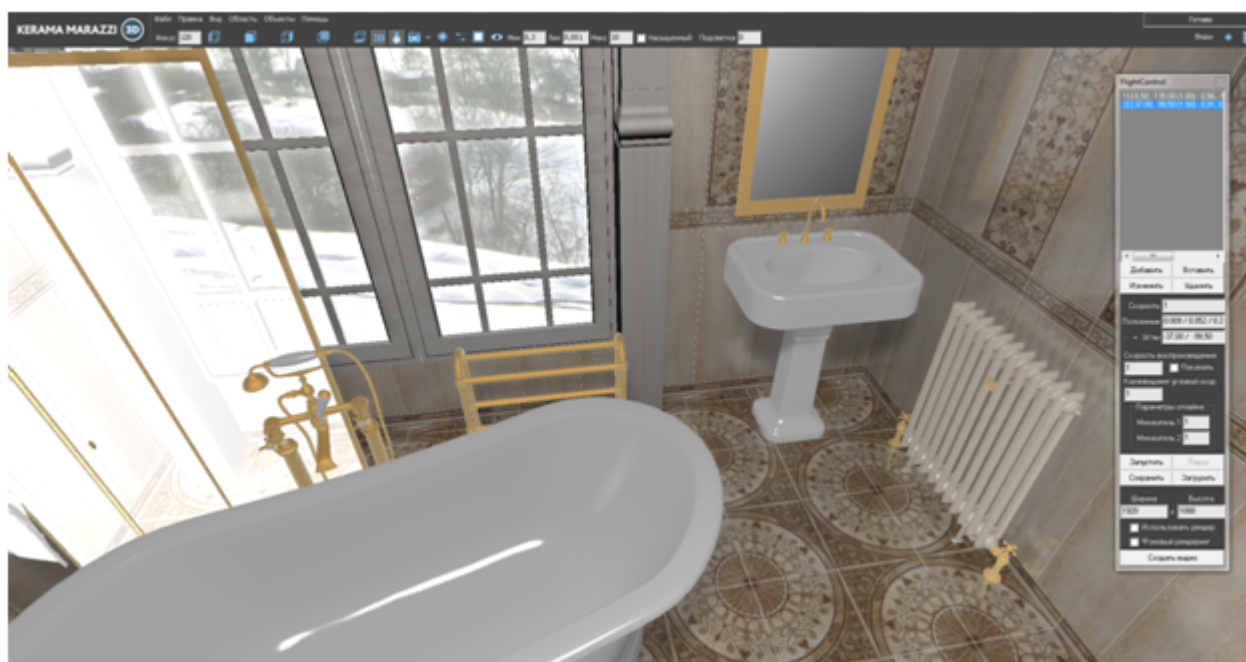
## 1. Создаем ключевые кадры:

Подберите подходящий ракурс, зафиксируйте положение камеры и нажмите в окне анимации кнопку **«Добавить»** - с этого кадра будет начинаться ролик.



Переместите камеру в нужное положение с помощью клавиш стрелок на клавиатуре. Поворот камеры осуществляется при зажатой левой клавише мыши и движением мыши в выбранном направлении. Чтобы поднять/опустить камеру на нужную высоту, используйте клавиши клавиатуры «**Page up**» и «**Page down**».

Нажмите кнопку «Добавить» в окне анимации - создание второго ключевого кадра.



Ключевые кадры нужно создавать по ходу анимации проекта. Большое количество ключевых кадров замедляет процесс анимации. Последний ключевой кадр - конец анимации.

Добавить	Вставить
Изменить	Удалить
Скорость	1
Положение	0.559 / -1.043
- + Углы	-2,00 / -136,00

«**Вставить**» - вставить ключевой кадр.

«**Изменить**» - изменение пути от кадра к кадру.

«**Удалить**» - удаление ключевого кадра.

«**Скорость**» - скорость прохождения камеры через ключевые кадры. По умолчанию равно значению «1».

From:  
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:  
[http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=print:%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5\\_%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8&rev=1446104118](http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=print:%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8&rev=1446104118)

Last update: 2020/09/28 21:42

