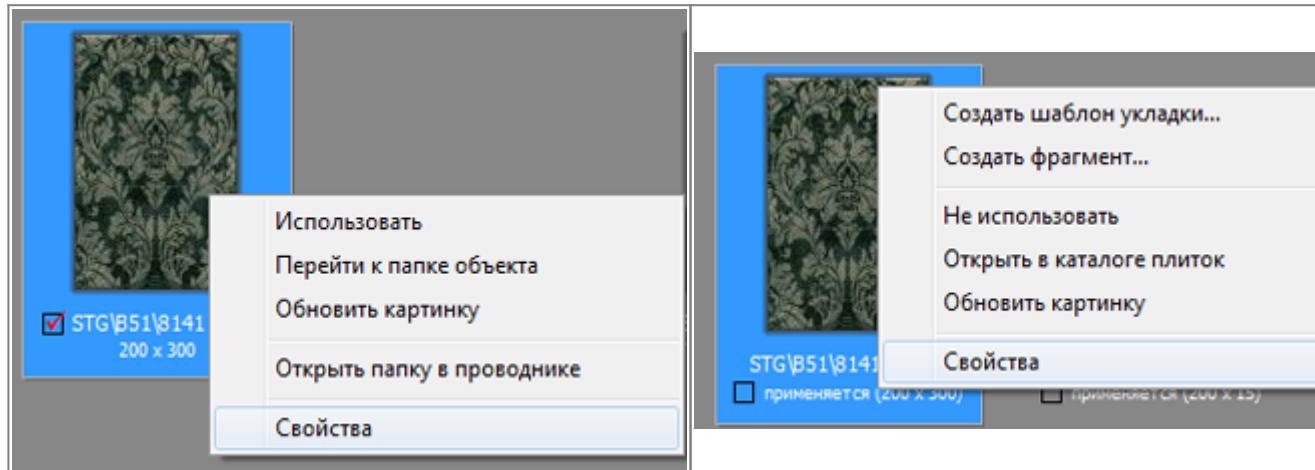
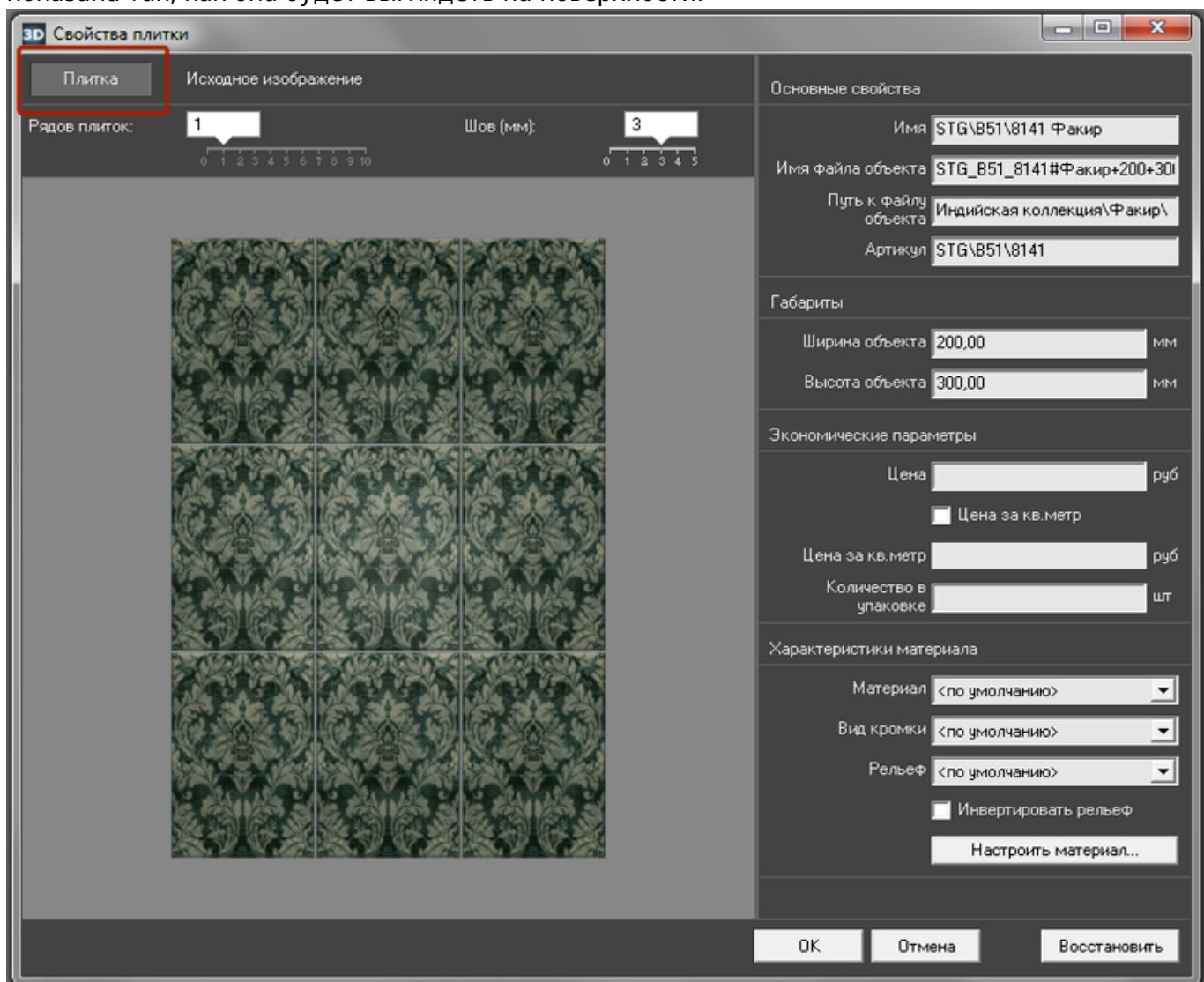


Свойства плитки

Зайти в свойства плитки можно через **Каталог** или **Буфер укладки**. Для этого найдите плитку в каталоге или буфере, кликните по ней правой клавишей мыши и в контекстном меню выберите «**Свойства**»:

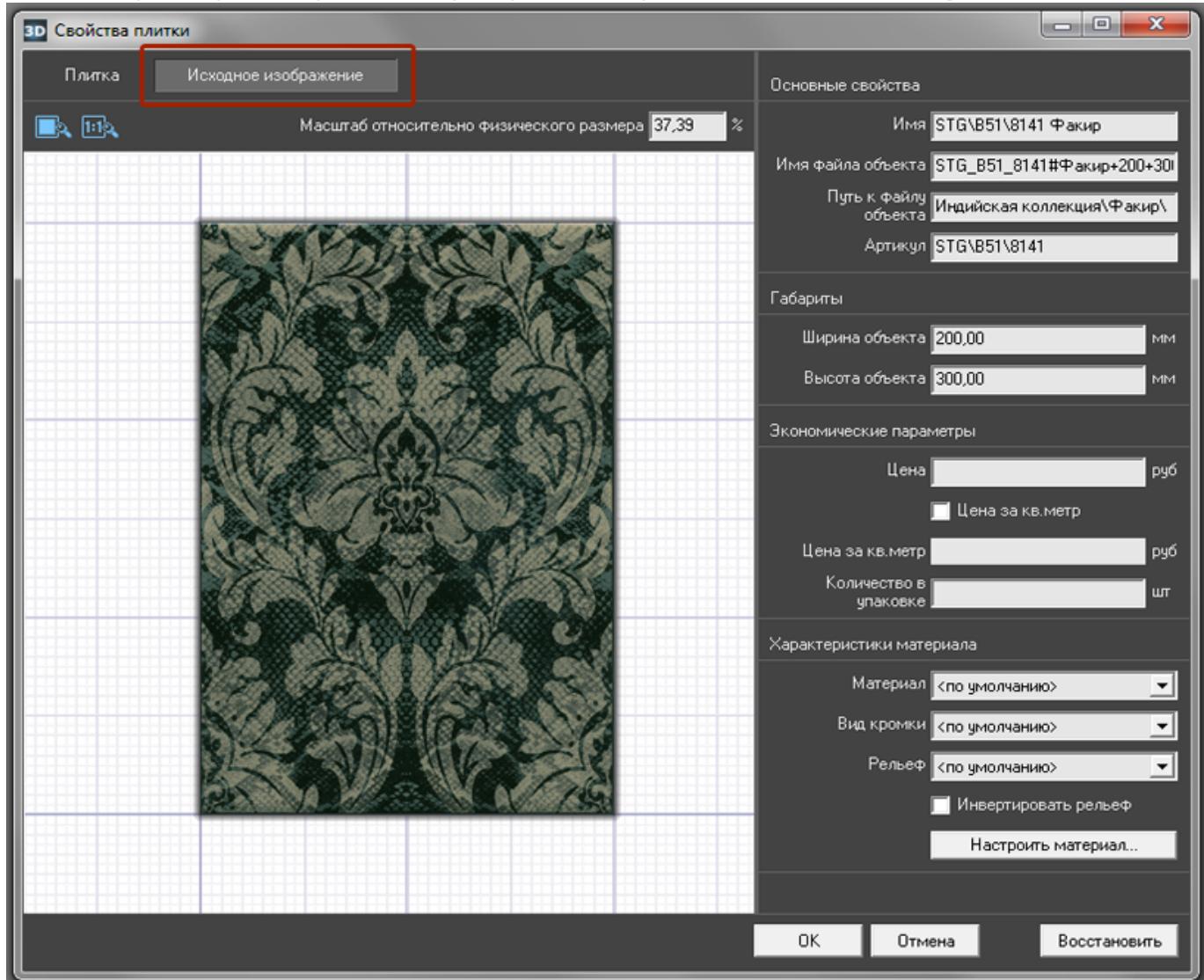


Откроется окно «**Свойства плитки**». По умолчанию включен режим «**Плитка**», где плитка показана так, как она будет выглядеть на поверхности.



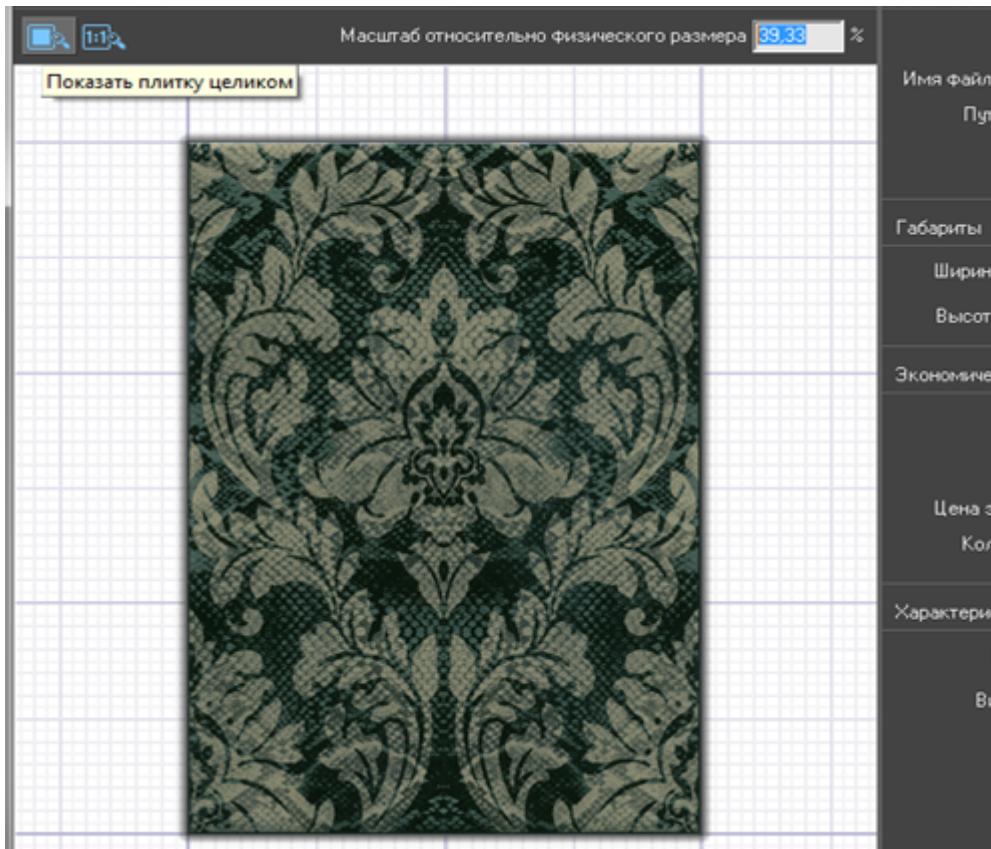
С помощью бегунков «**Рядов плиток**» и «**Шов (мм)**» можно заранее оценить, как будет выглядеть массив плиток на поверхности с разным размером шва.

Чтобы подробно рассмотреть плитку, перейдите в режим «**Исходное изображение**»:

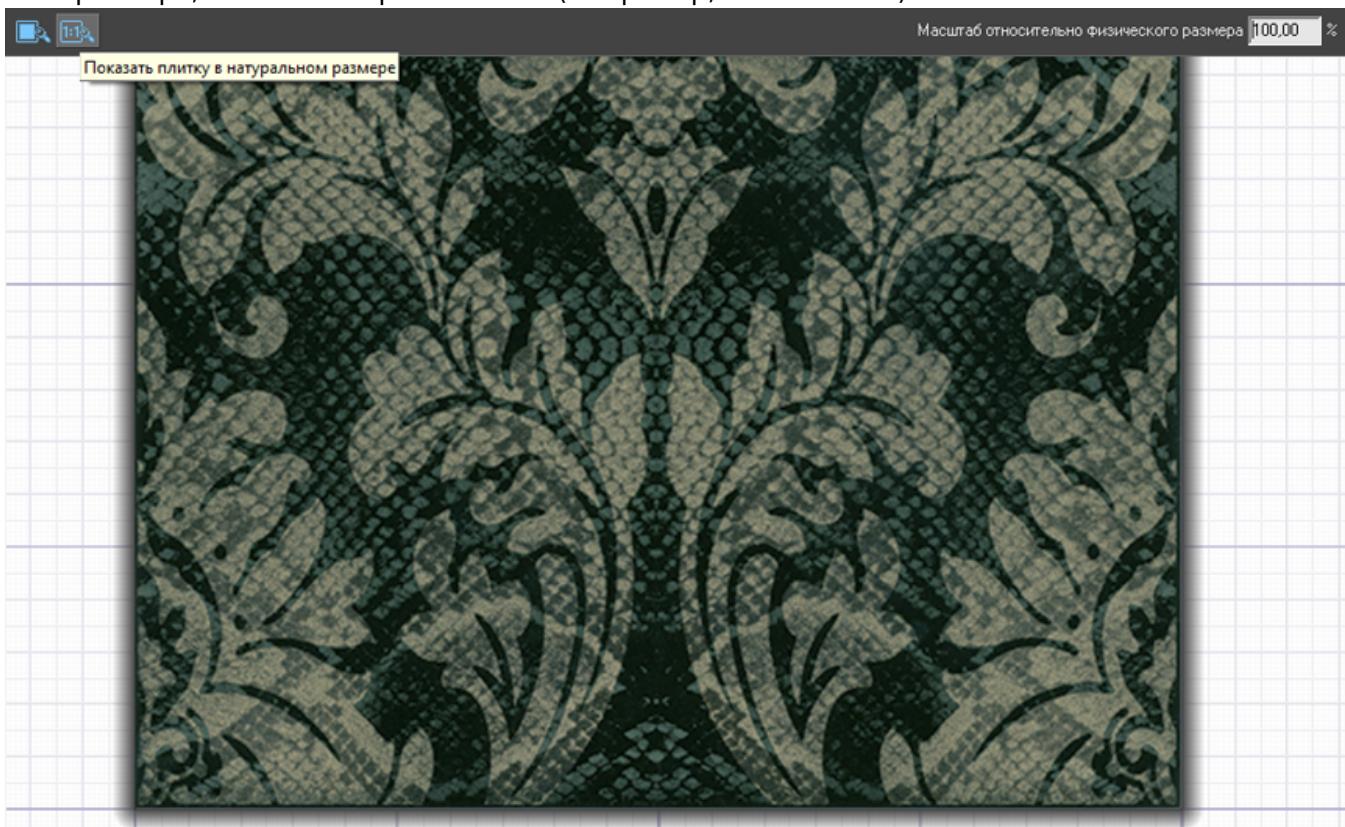


Есть три способа настроить отображение плитки в режиме «Исходное изображение»:

- «Показать плитку целиком» – плитка масштабируется под размер окна «Свойства плитки» так, чтобы её было полностью видно.



- «Показать плитку в натуральном размере» – прямо на мониторе плитка отображается именно того размера, какая она в реальности. (Например, 200x300 мм.)



- Задать вручную масштаб отображения плитки (относительно реальных размеров).



Неизменяемые параметры

Основные свойства

В блоке «Основные свойства» расположена информация об:

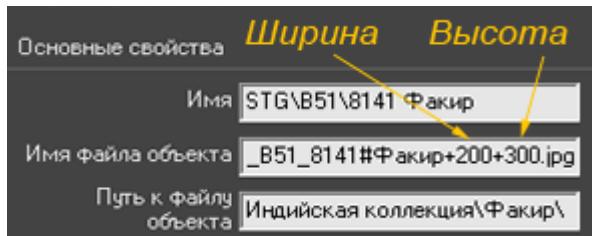
- имени;
- имени файла объекта;
- пути к файлу объекта (расположению файла в файловой системе компьютера).

Здесь эти данные можно только просматривать. Изменить наименование и расположение файла можно через файловую систему компьютера (через Проводник).

Габариты

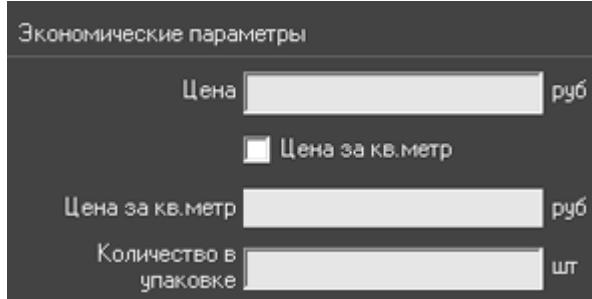
Информацию о габаритах можно только посмотреть. Чтобы изменить размеры плитки, переименуйте название файла – изображения плитки.

Информация о габаритах плитки заложена в названии файла:



Стоимость плитки

В блоке «Экономические параметры» можно задать стоимость плитки.



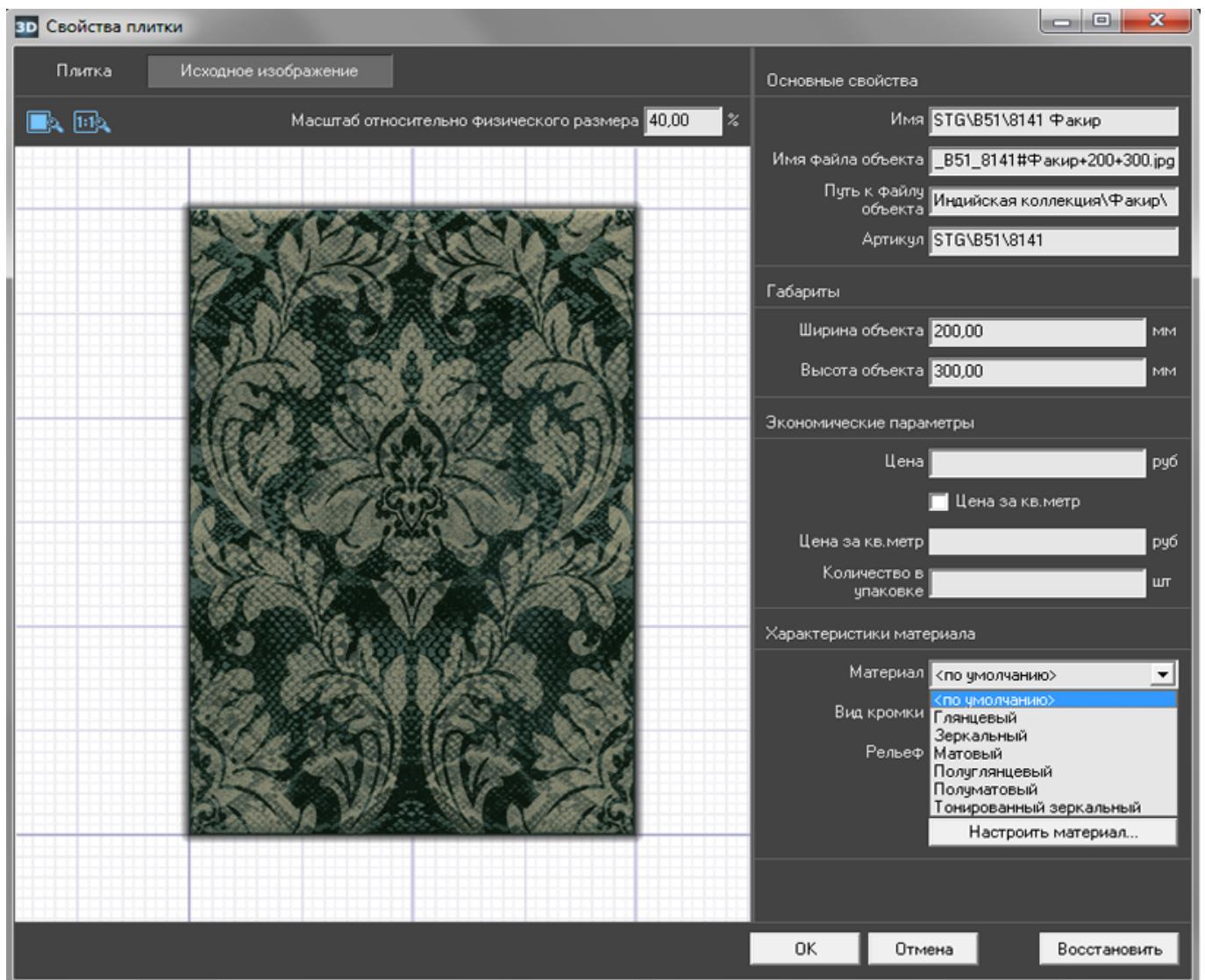
По умолчанию, стоимость задаётся за одну плитку (как обычно назначается цена на декоры и бордюры).

Чтобы присвоить плитке цену за квадратный метр, поставьте галочку «**Цена за кв. метр**».

Характеристики материала

Материал

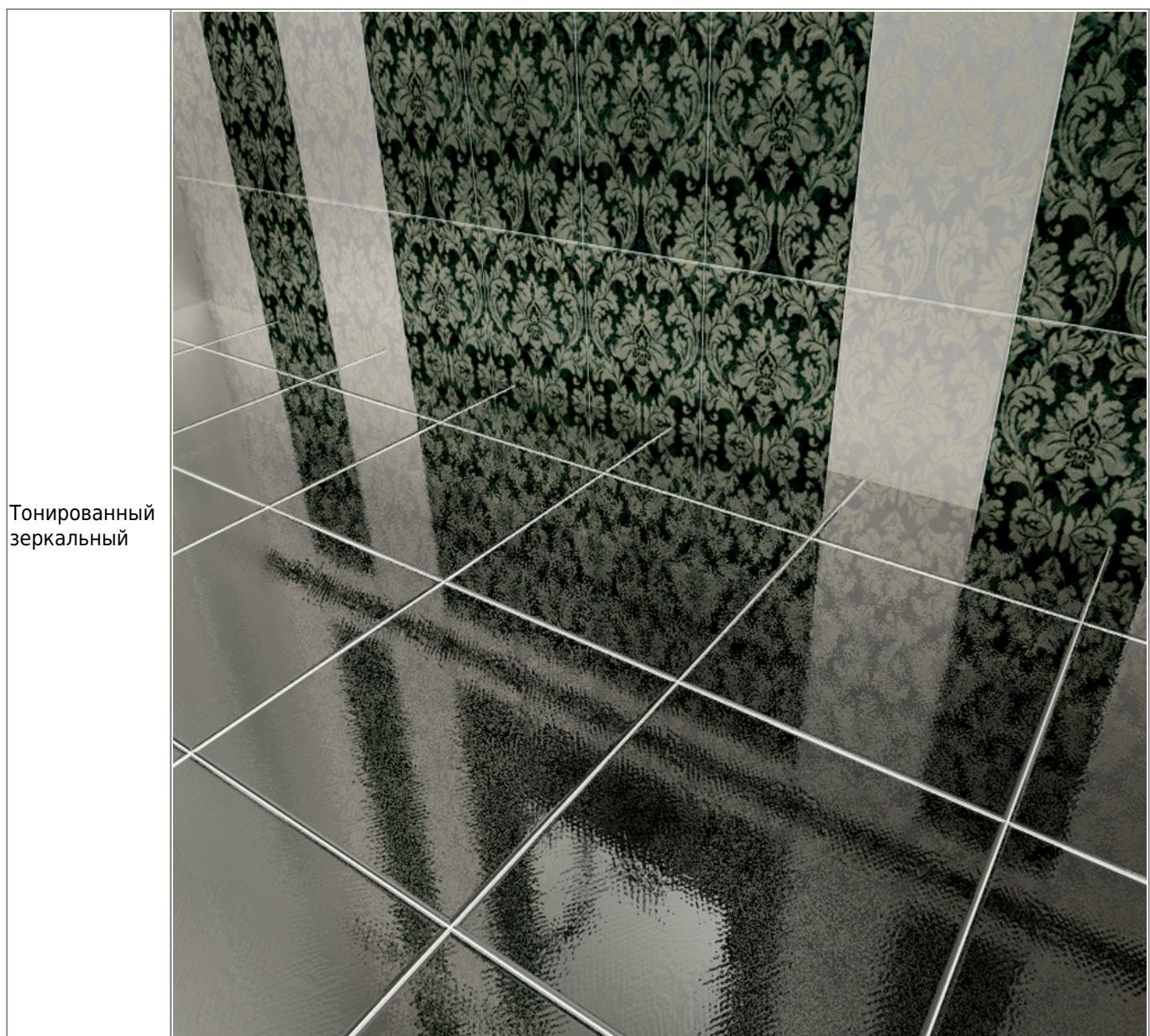
Плитке можно присвоить характеристику поверхности материала. Возьмём в качестве примера плитку:



И посмотрим, как одна и та же половая плитка будет отображаться после рендеринга:



Зеркальный

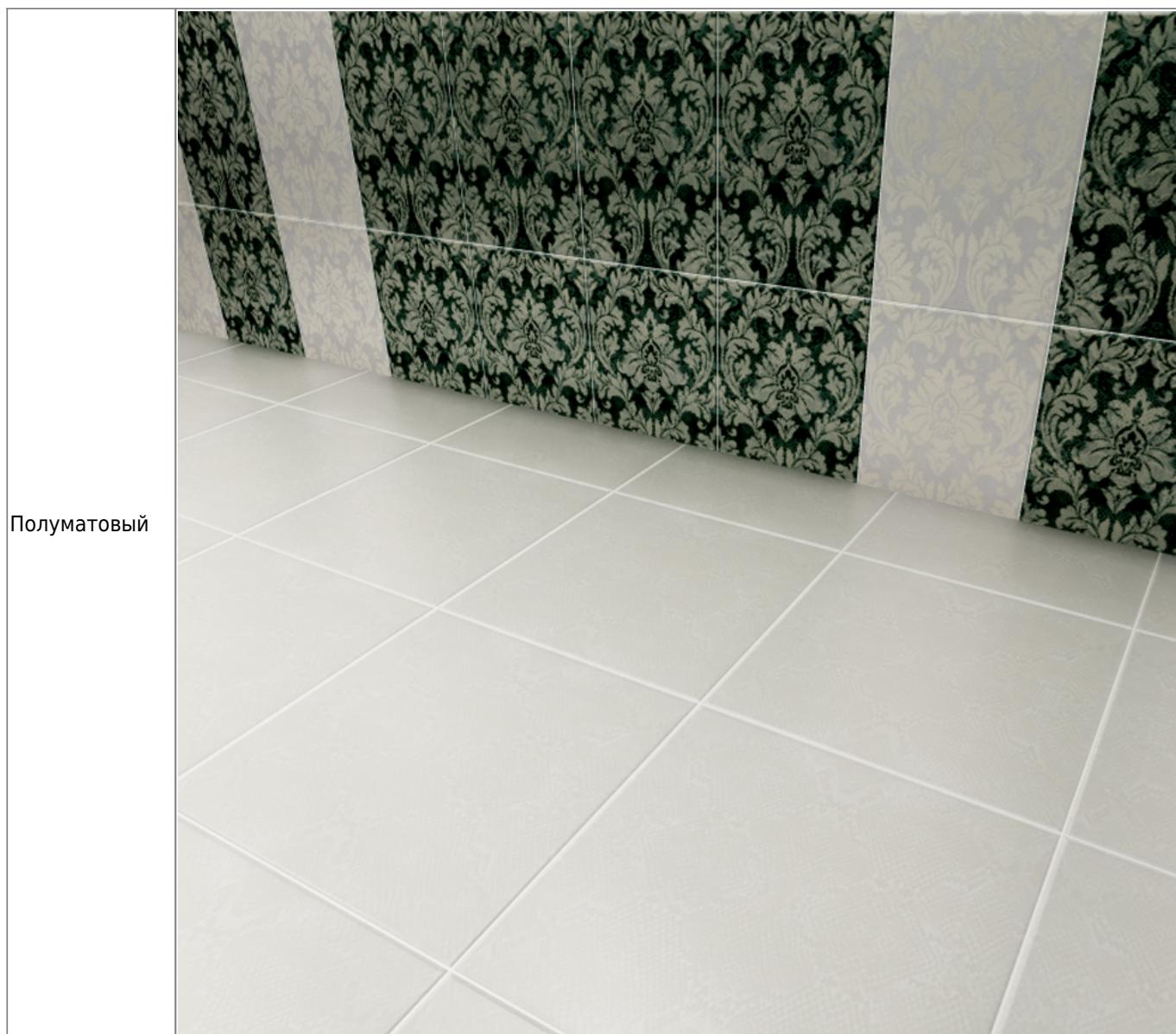


Тонированный
зеркальный

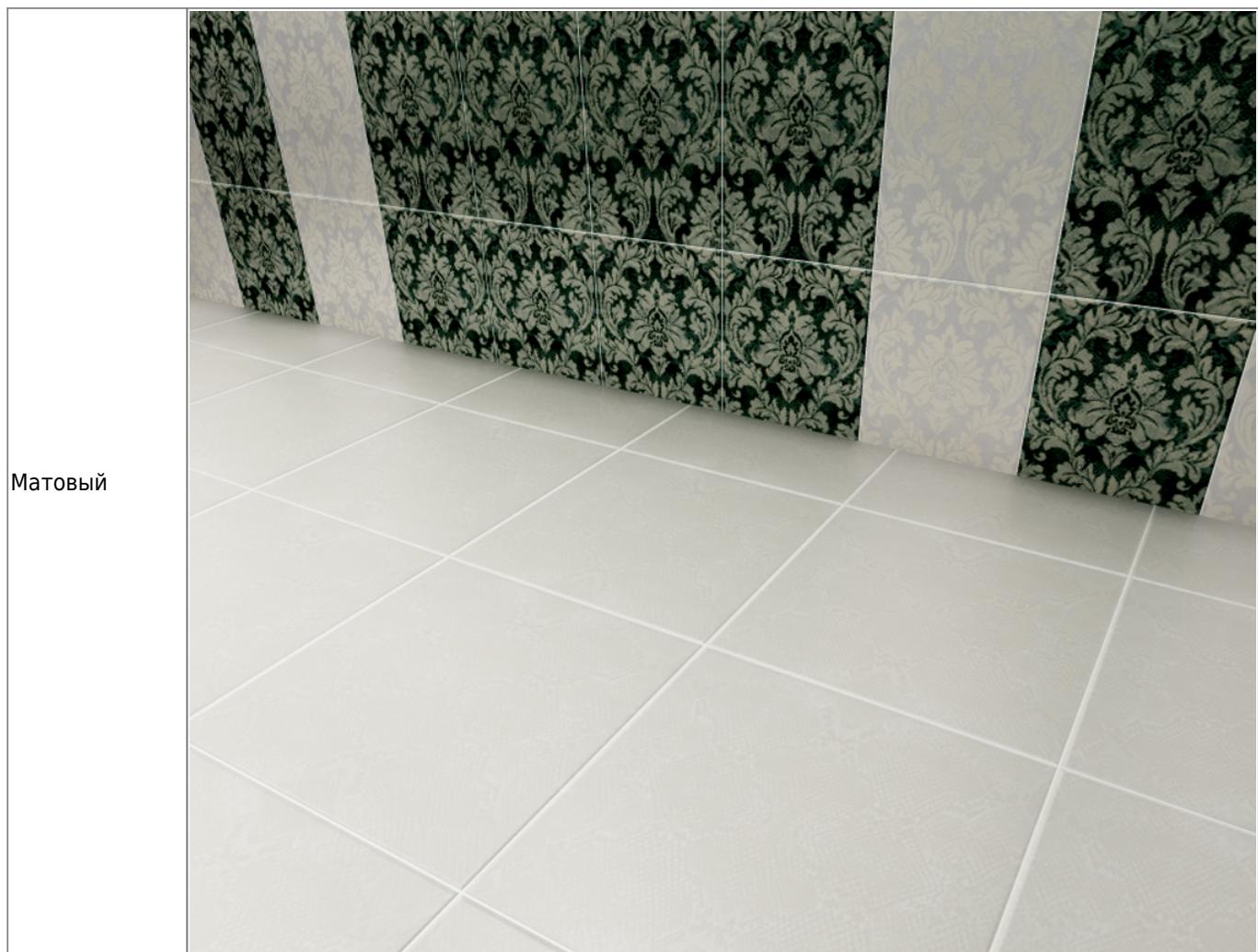




Полуглянцевый



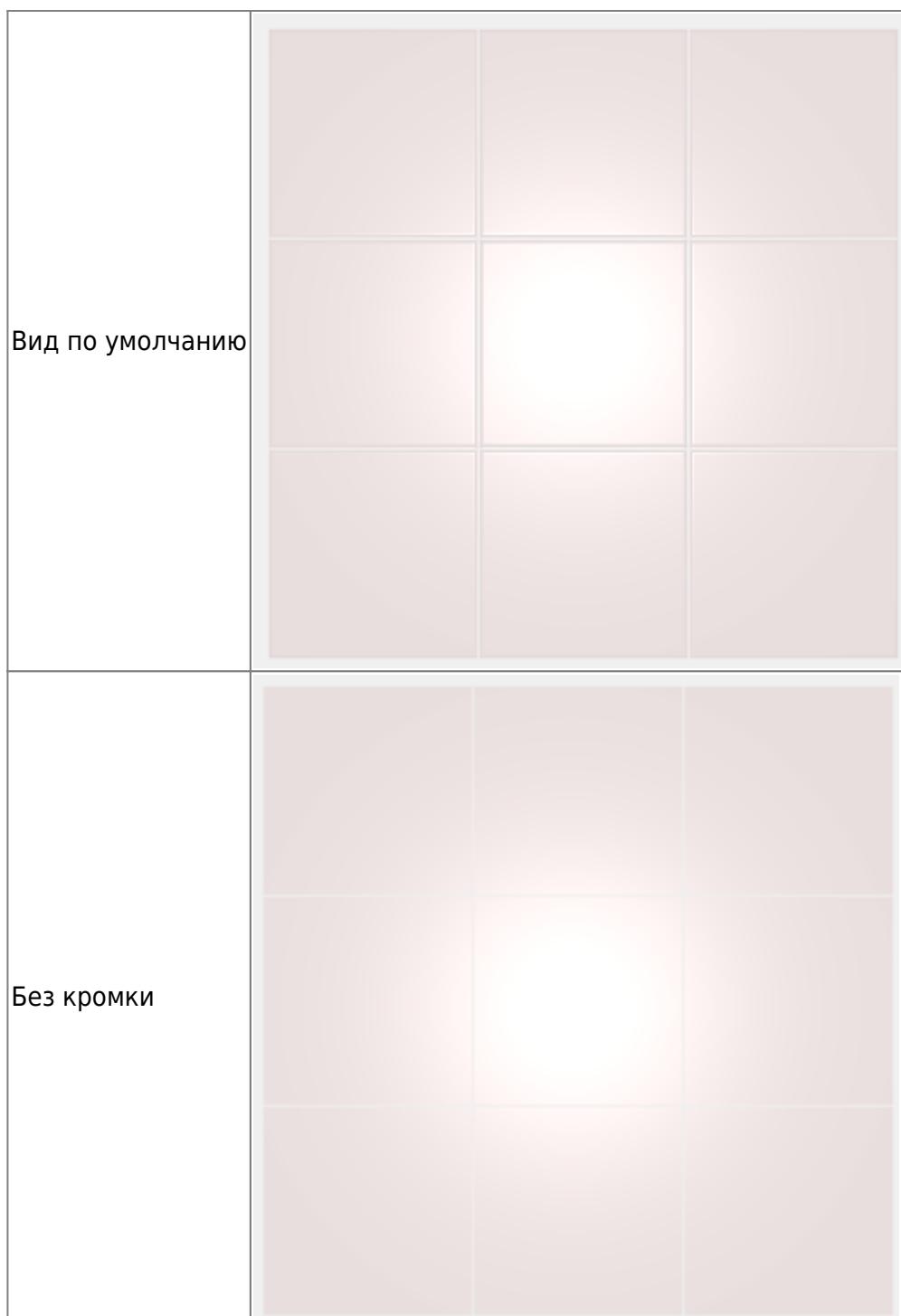
Полуматовый

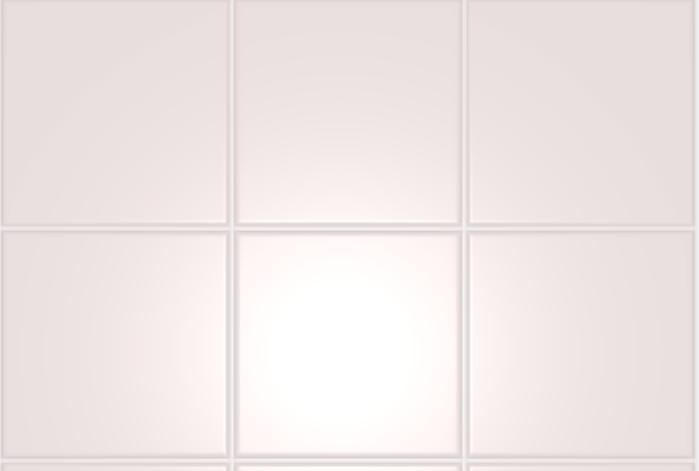


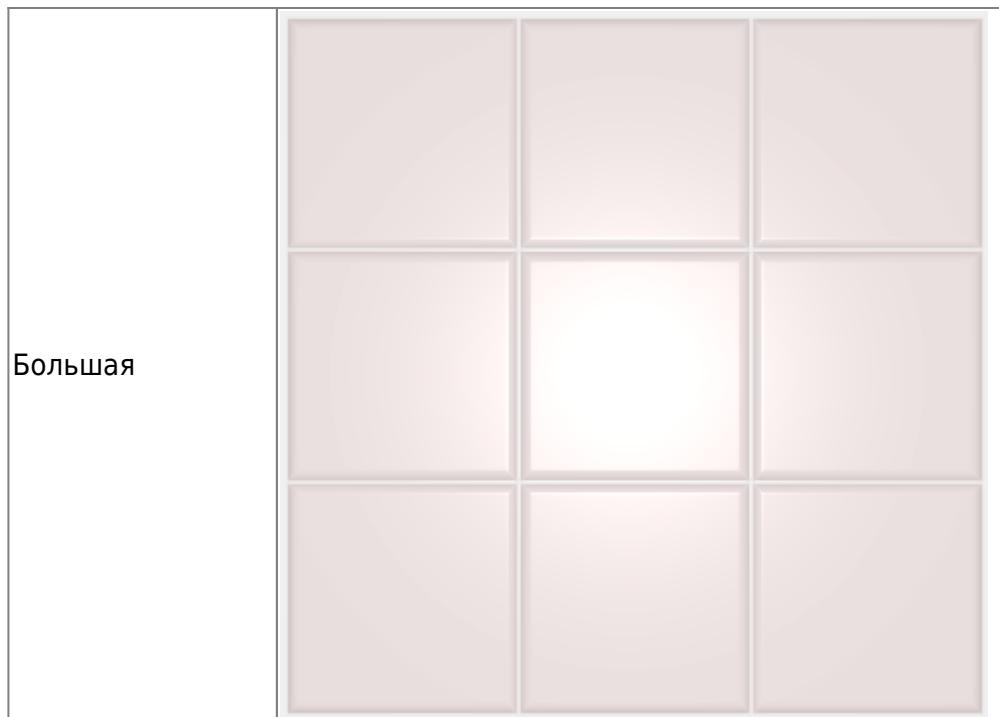
Вид кромки

Кромка плитки разных производителей и коллекций может значительно отличаться друг от друга. Кромка может быть гладкой и скошенной, а может быть, наоборот, фактически без скругления.

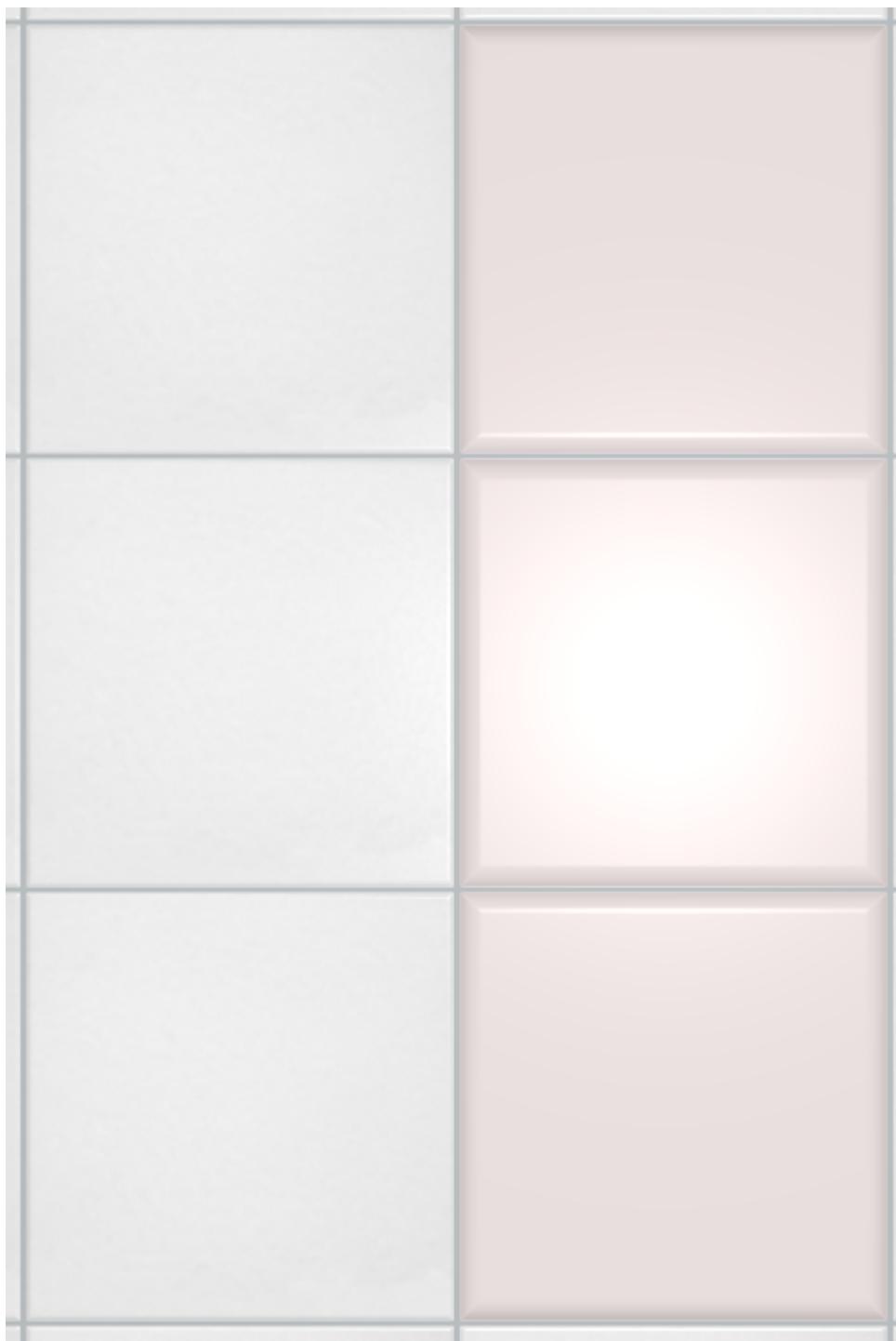
В выпадающем меню «**Вид кромки**» можно выбрать подходящий вариант для текущей плитки, если вид по умолчанию не устраивает:



		
Маленькая		
Средняя		



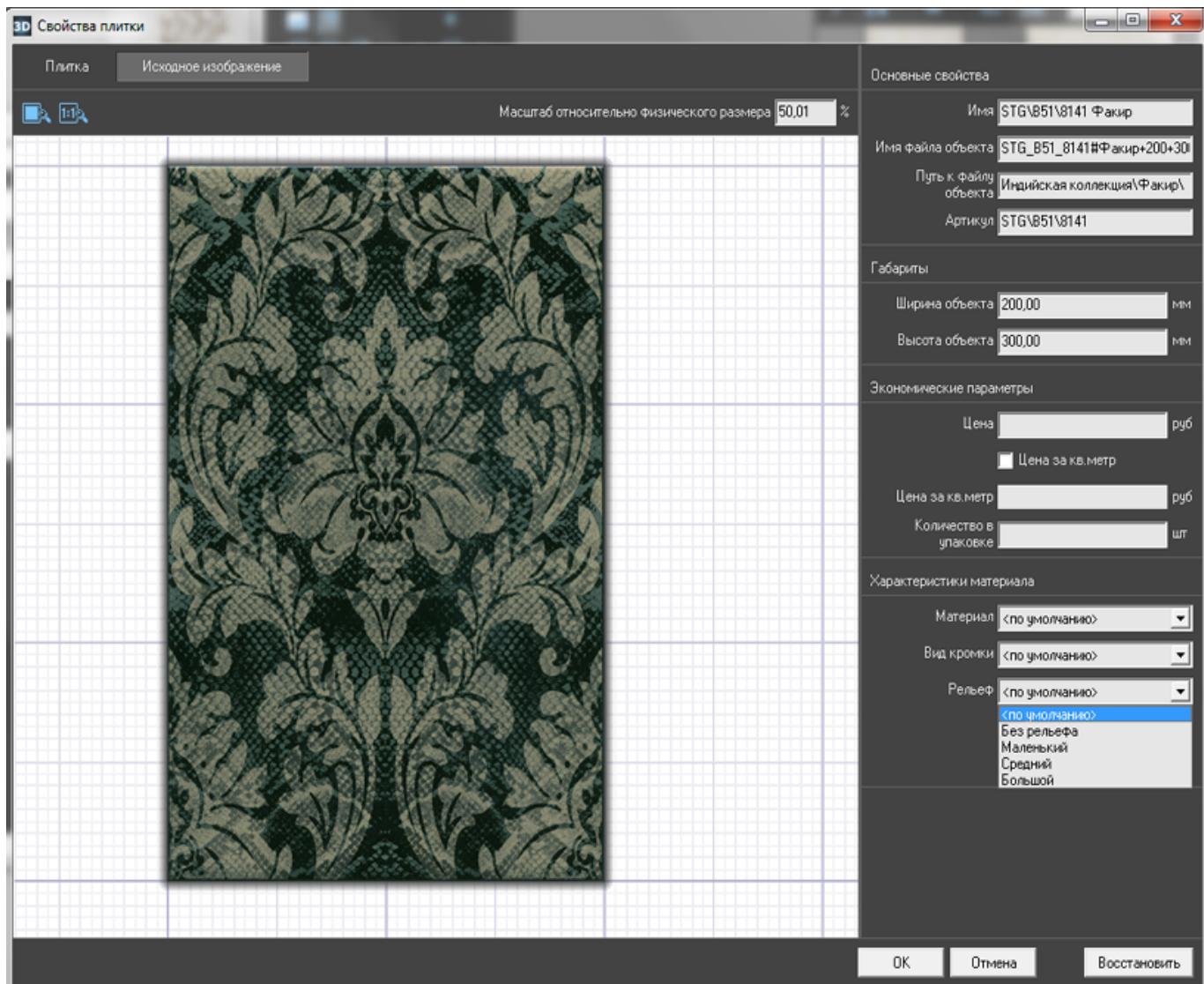
В режиме 3D две плитки из одно и той же коллекции с разными настройками вида кромки:

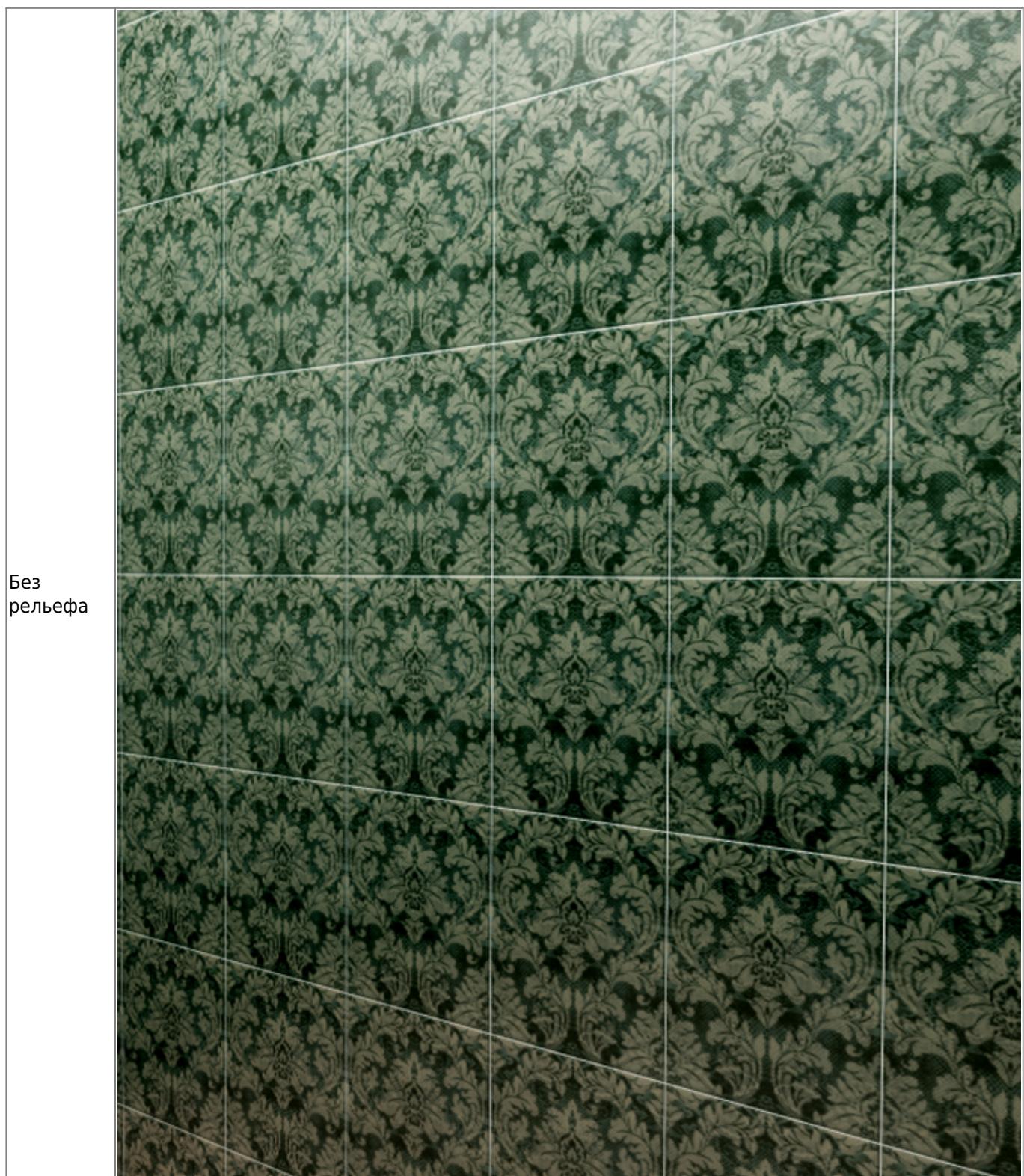


Рельеф

Рельеф особенно важен для плитки с рельефом, с имитацией дерева, выпуклыми элементами, объёмными декорами и т.п.

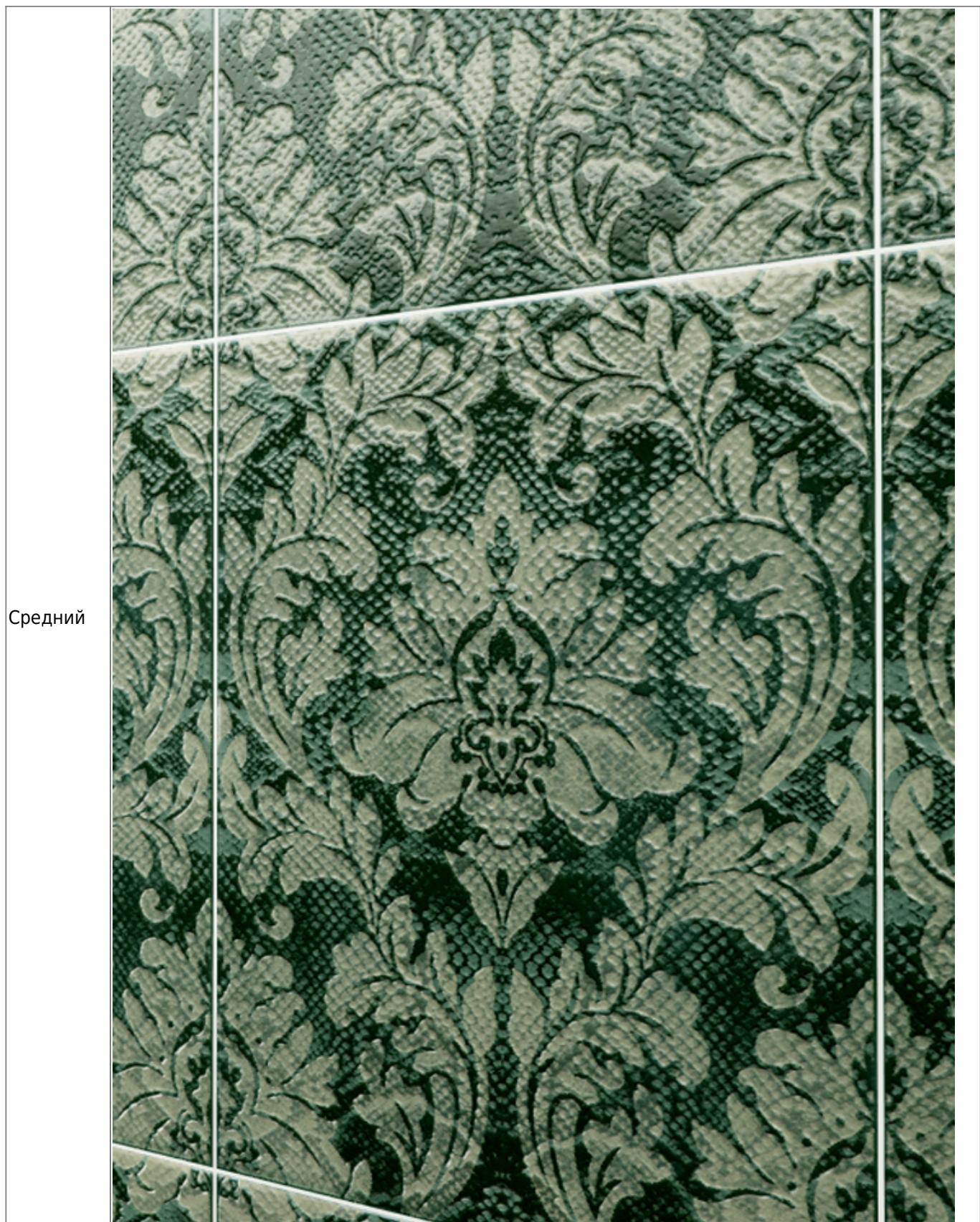
Здесь также есть несколько стандартных режимов:







Маленький

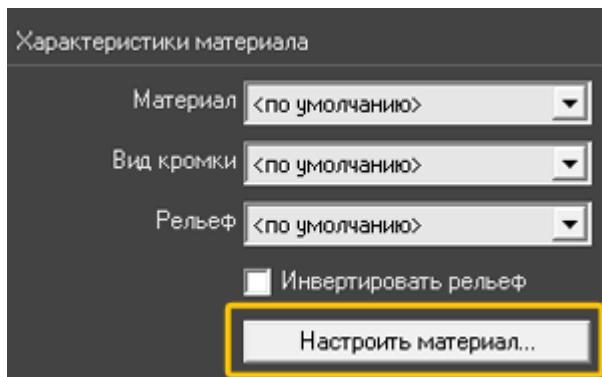


Большой

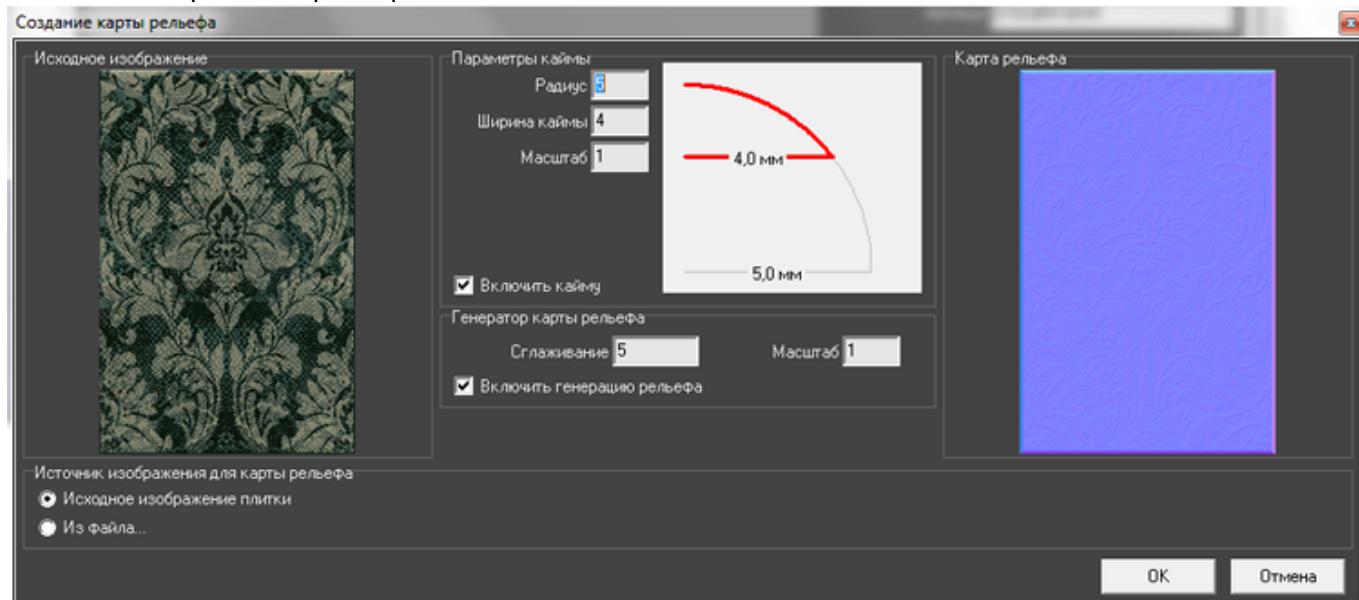


Настройка рельефа и кромки

Нажмите на кнопку «**Настроить материал**», чтобы вручную настроить размер кромки и рельефность плитки:



В окне «Настройка карты» расположено два блока:



- «**Параметры каймы**» – это настройка вида кромки (каймы) плитки, её угол наклона и глубина;
- «**Параметры карты**» – это настройка рельефность плитки.

Параметры каймы

Параметры карты

