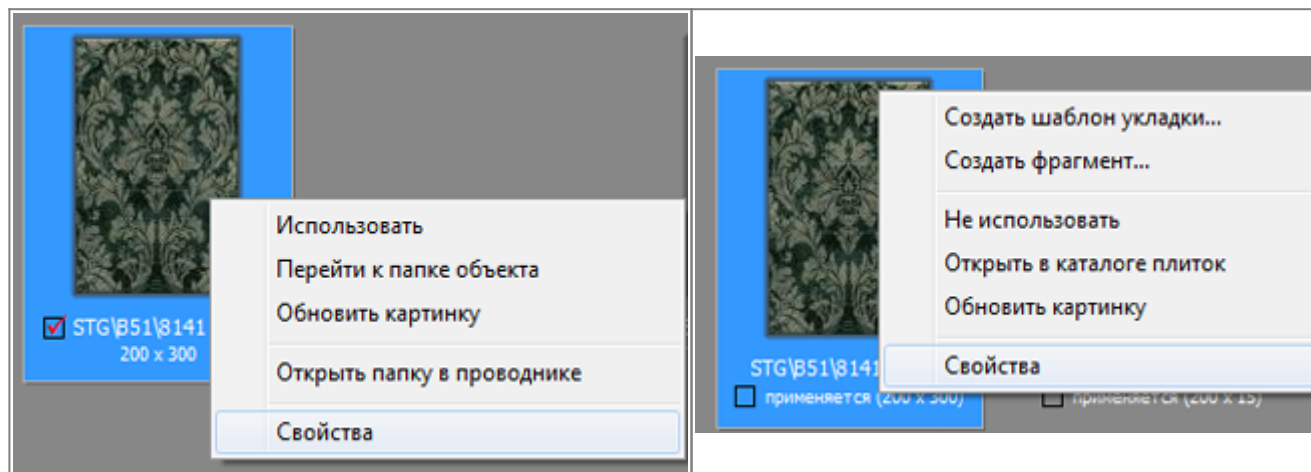
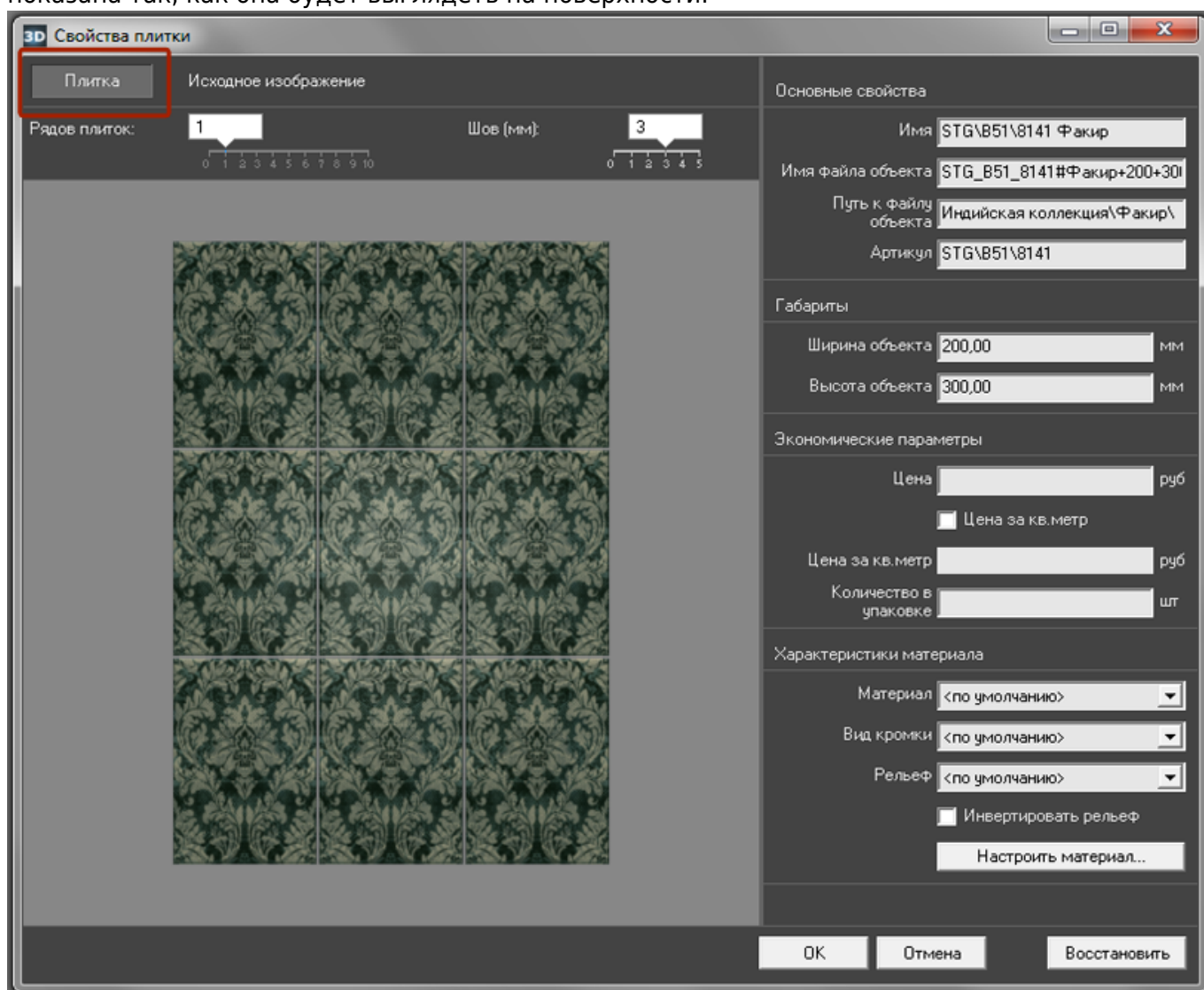


# Свойства плитки

Зайти в свойства плитки можно через **Каталог** или **Буфер укладки**. Для этого найдите плитку в каталоге или буфере, кликните по ней правой клавишей мыши и в контекстном меню выберите **«Свойства»**:

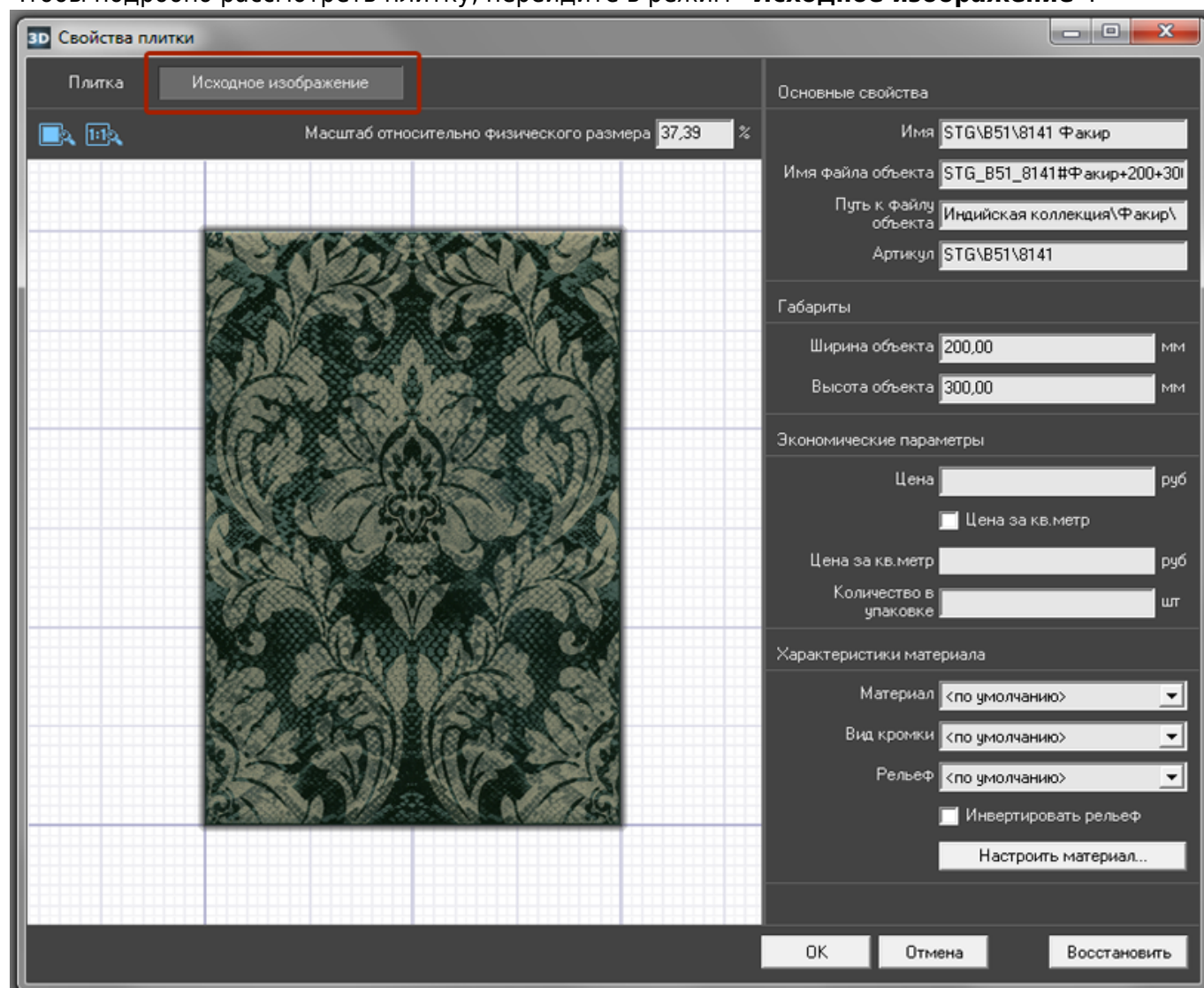


Откроется окно **«Свойства плитки»**. По умолчанию включен режим **«Плитка»**, где плитка показана так, как она будет выглядеть на поверхности.



С помощью бегунков «**Рядов плиток**» и «**Шов (мм)**» можно заранее оценить, как будет выглядеть массив плиток на поверхности с разным размером шва.

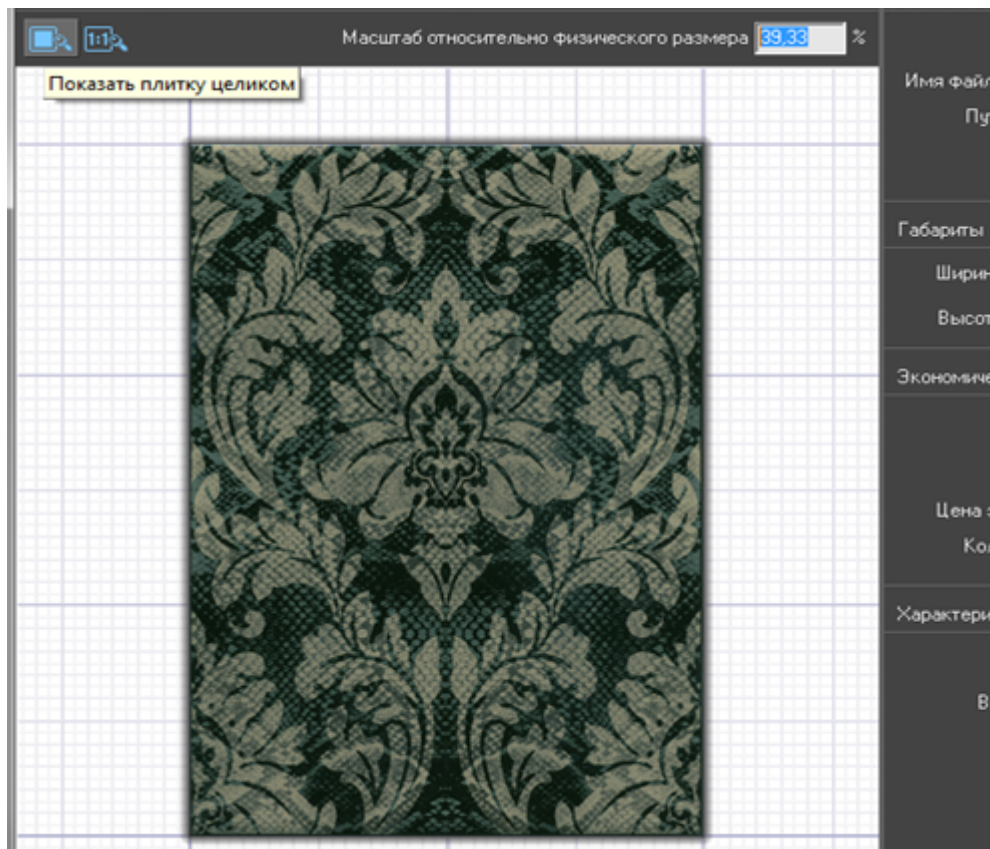
Чтобы подробно рассмотреть плитку, перейдите в режим «**Исходное изображение**»:



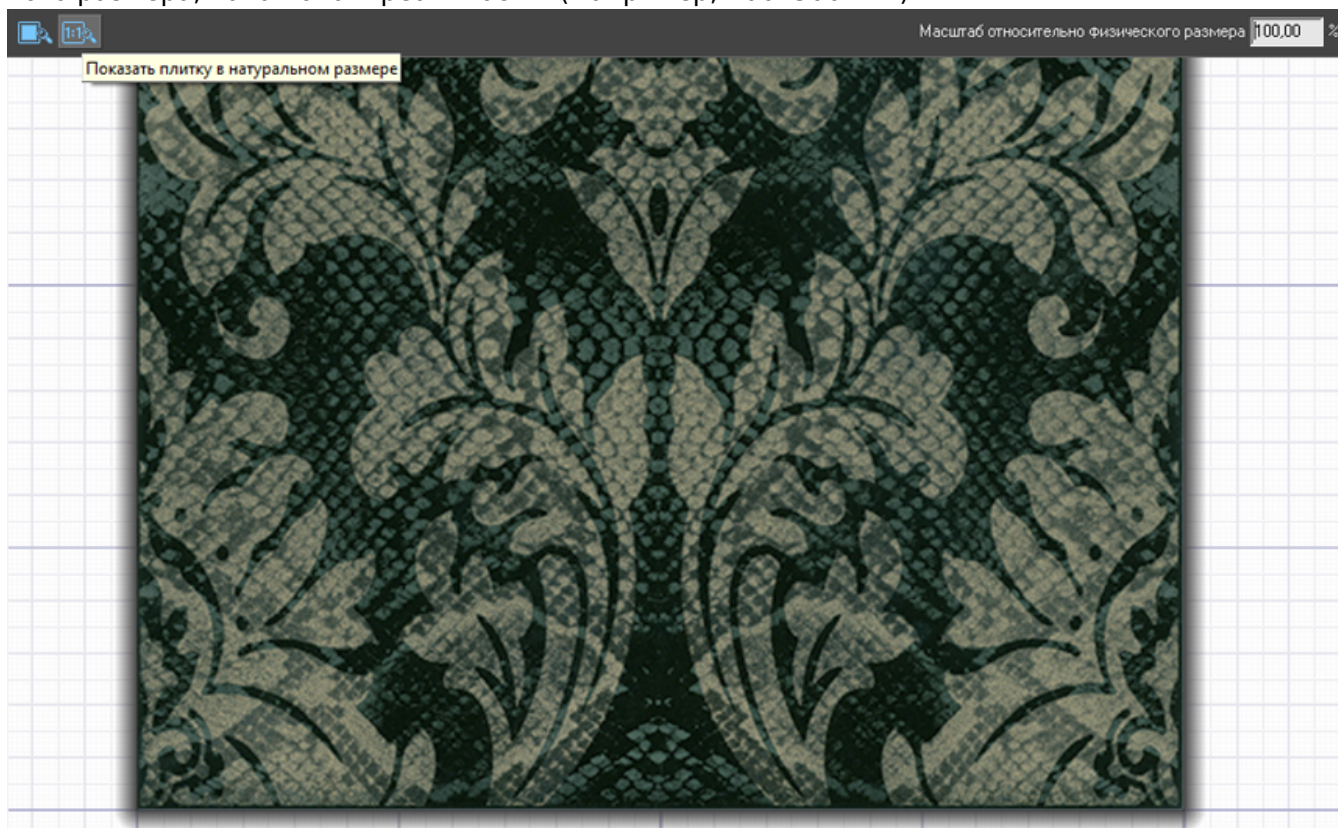
Есть три способа настроить отображение плитки в режиме «Исходное изображение»:

- «Показать плитку целиком» – плитка масштабируется под размер окна «Свойства плитки» так, чтобы её было полностью видно.





- «Показать плитку в натуральном размере» – прямо на мониторе плитка отображается именно того размера, какая она в реальности. (Например, 200x300 мм.)



- Задать вручную масштаб отображения плитки (относительно реальных размеров).



## Неизменяемые параметры

### Основные свойства

В блоке «Основные свойства» расположена информация об:

- имени;
- имени файла объекта;
- пути к файлу объекта (расположению файла в файловой системе компьютера).

Здесь эти данные можно только просматривать. Изменить наименование и расположение файла можно через файловой систему компьютера (через Проводник).

### Габариты

Информацию о габаритах можно только посмотреть. Чтобы изменить размеры плитки, переименуйте название файла – изображения плитки.

Информация о габаритах плитки заложена в названии файла:



Основные свойства

Ширина Высота

Имя STG\B51\8141 Факир

Имя файла объекта \_B51\_8141#Факир+200+300.jpg

Путь к файлу объекта Индийская коллекция\Факир\

## Стоимость плитки

В блоке «**Экономические параметры**» можно задать стоимость плитки.

Экономические параметры

Цена  руб

☐ Цена за кв.метр

Цена за кв.метр  руб

Количество в упаковке  шт

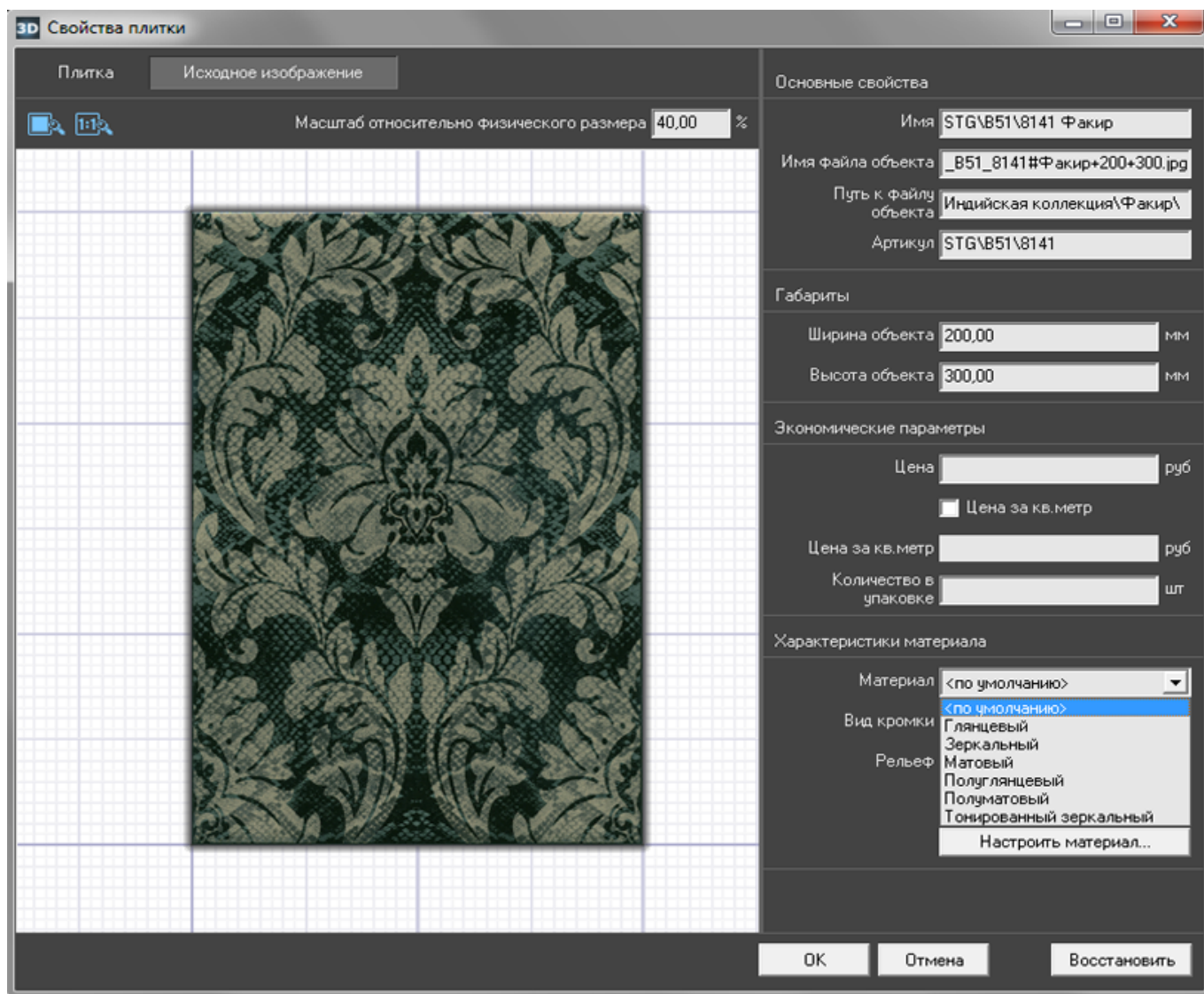
По умолчанию, стоимость задаётся за одну плитку (как обычно назначается цена на декоры и бордюры).

Чтобы присвоить плитке цену за квадратный метр, поставьте галочку «**Цена за кв. метр**».

## Характеристики материала

### Материал

Плитке можно присвоить характеристику поверхности материала. Возьмём в качестве примера плитку:



И посмотрим, как одна и та же *половая плитка* будет отображаться после рендеринга:

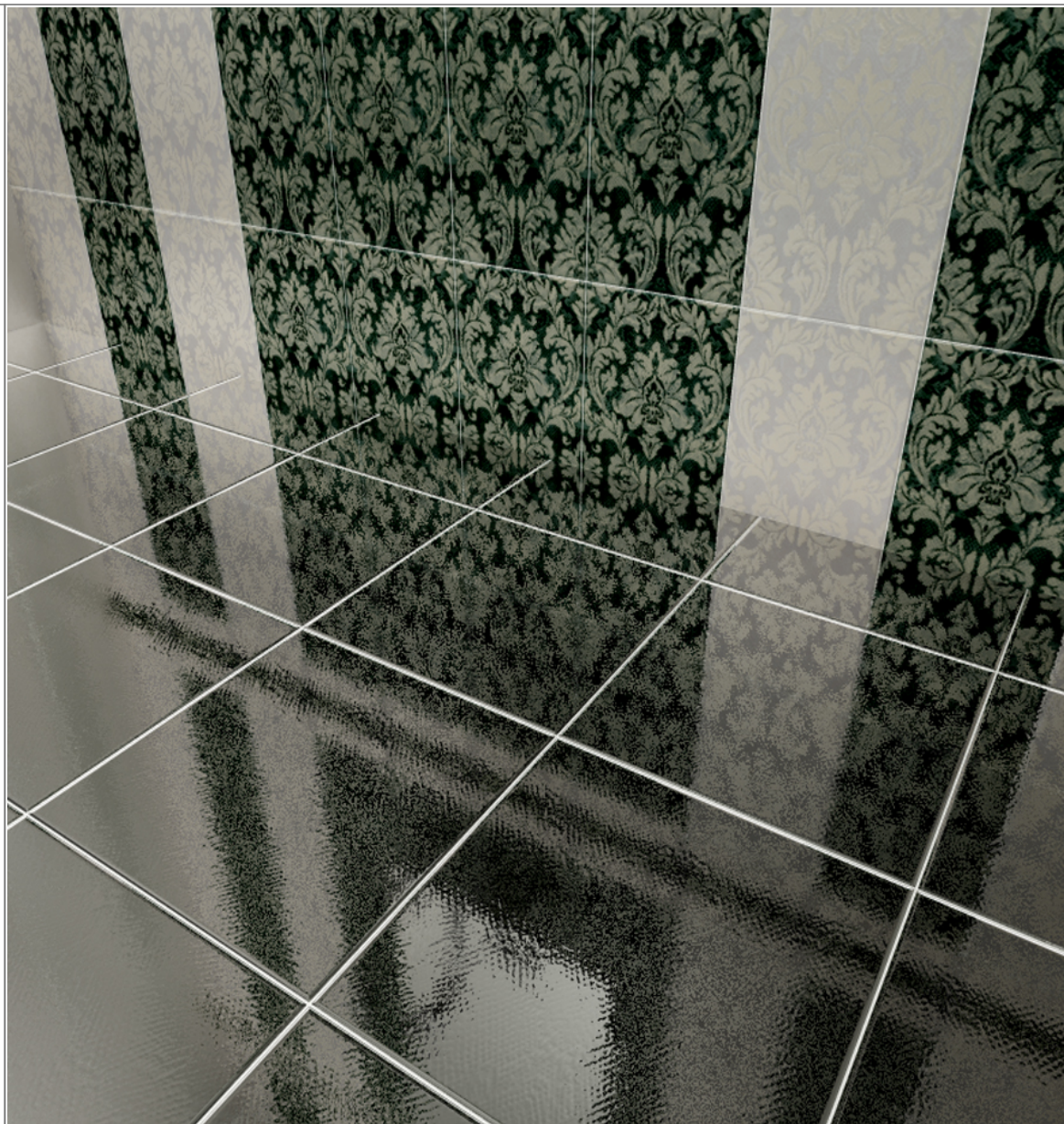


Зеркальный





Тонированный  
зеркальный





Глянцевый



Полуглянцевый





Полуматовый





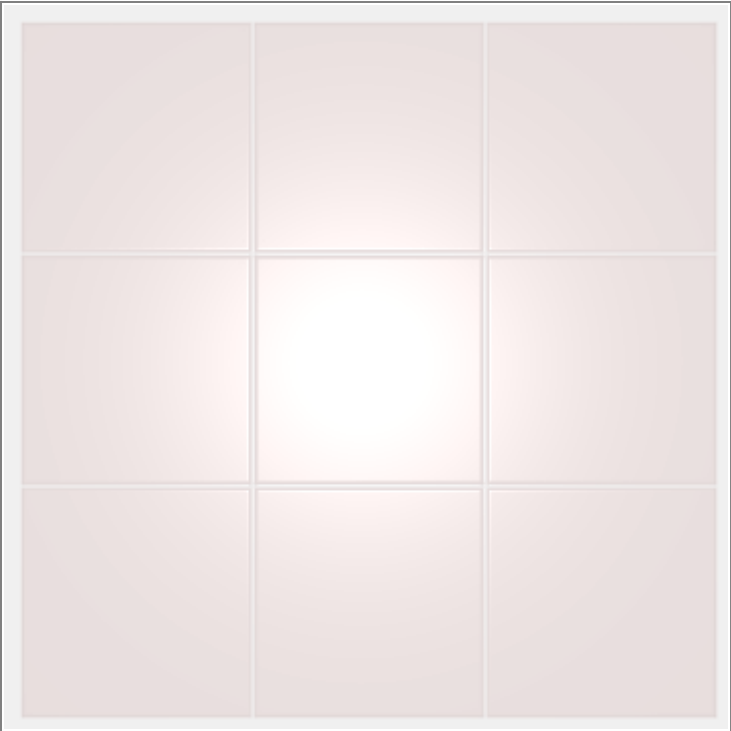
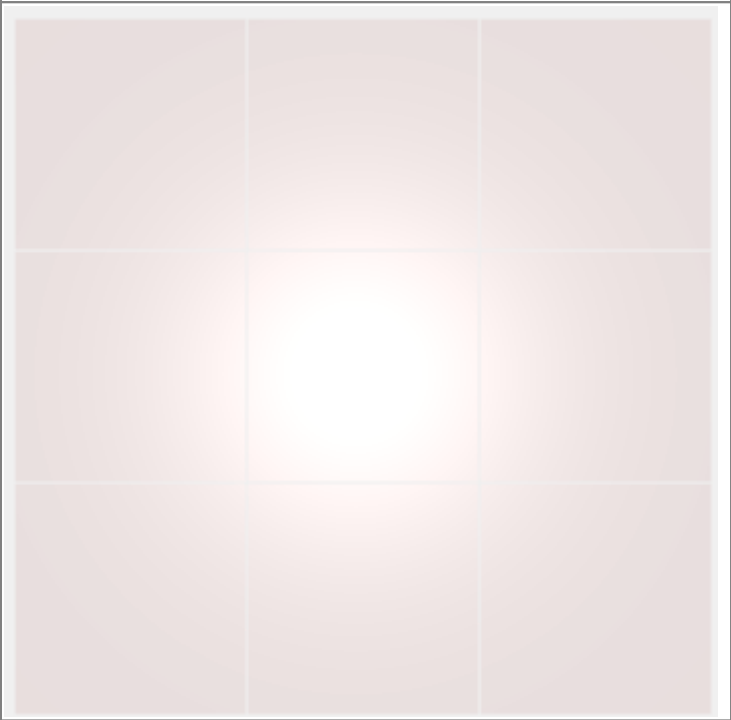
Матовый

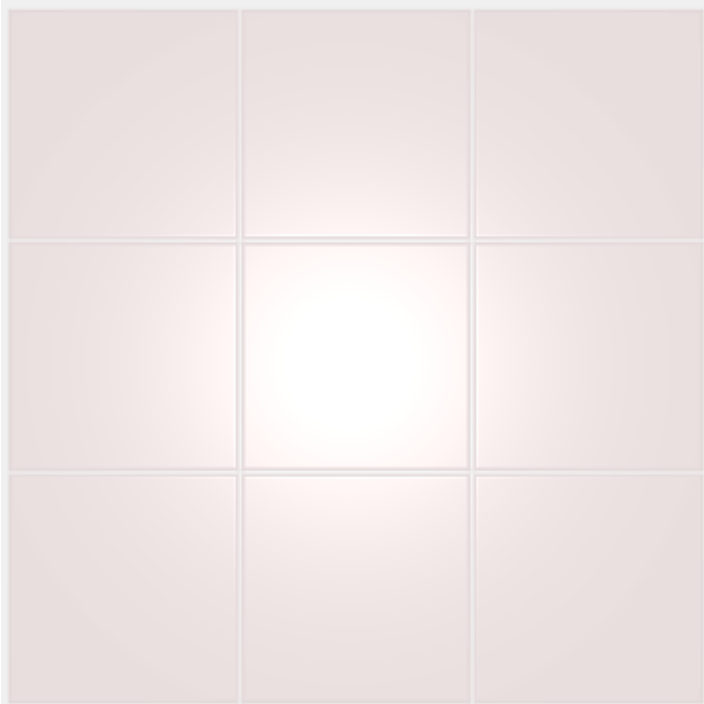
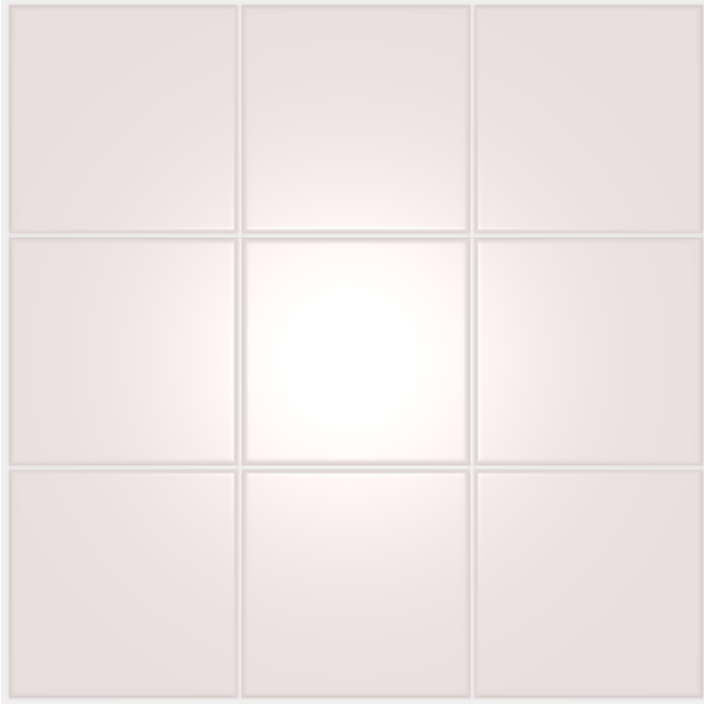
## Вид кромки

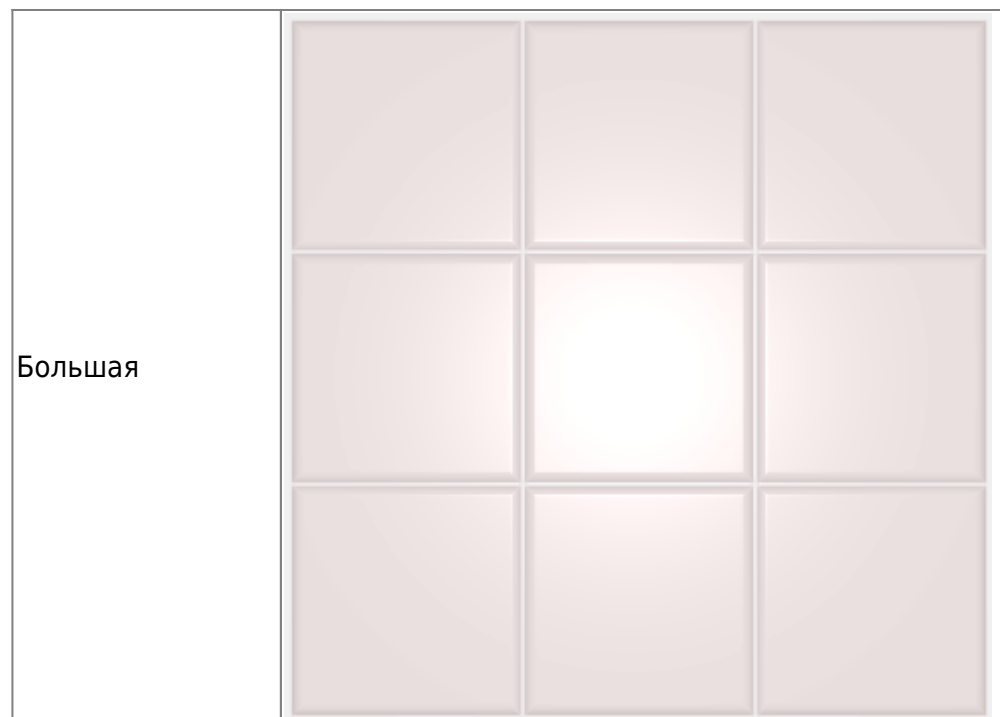
Кромка плитки разных производителей и коллекций может значительно отличаться друг от друга. Кромка может быть гладкой и скошенной, а может быть, наоборот, фактически без скругления.

В выпадающем меню «**Вид кромки**» можно выбрать подходящий вариант для текущей плитки, если вид по умолчанию не устраивает:



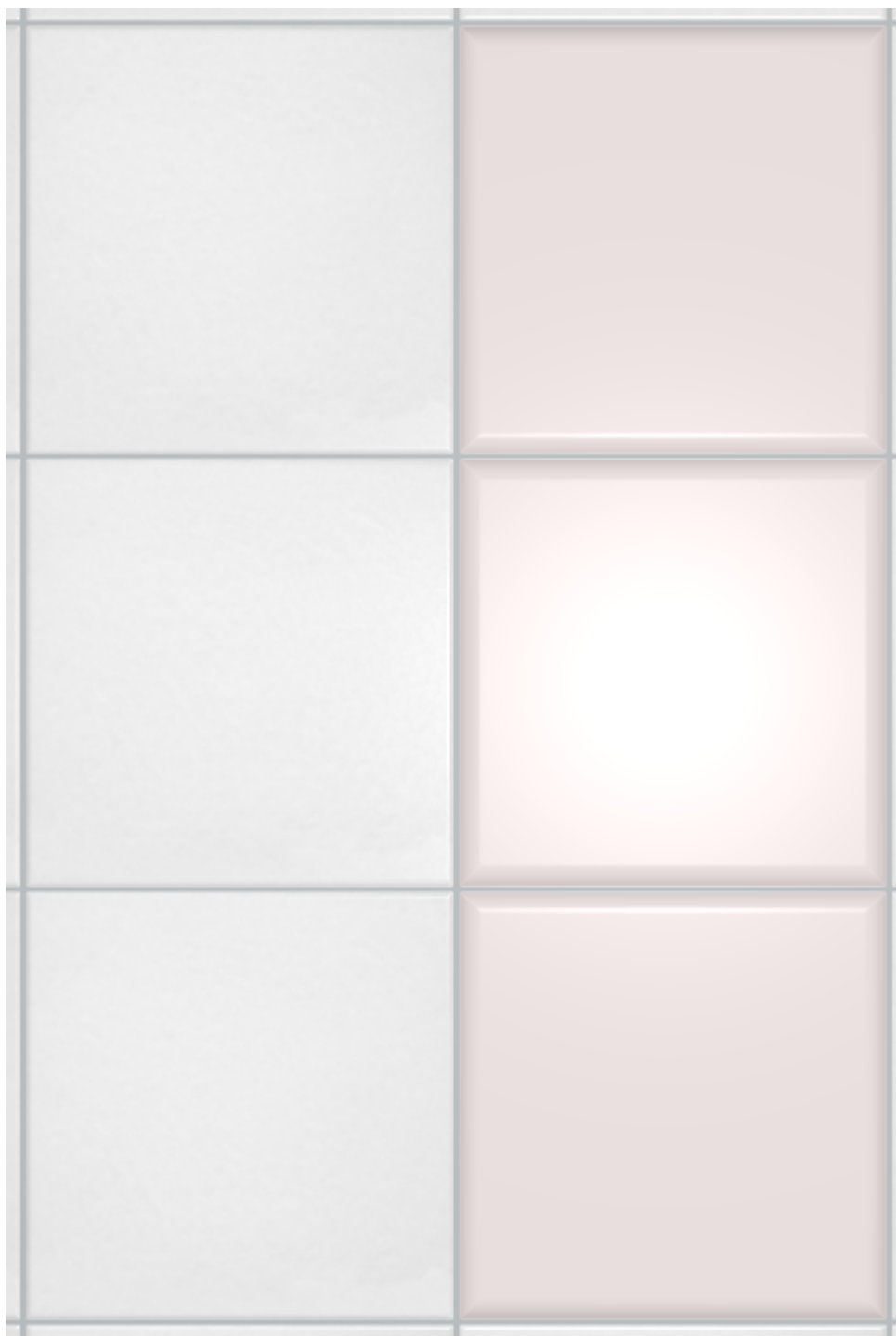
Вид по умолчанию	
Без кромки	

Маленькая	
Средняя	



В режиме 3D две плитки из одно и той же коллекции с разными настройками вида кромки:

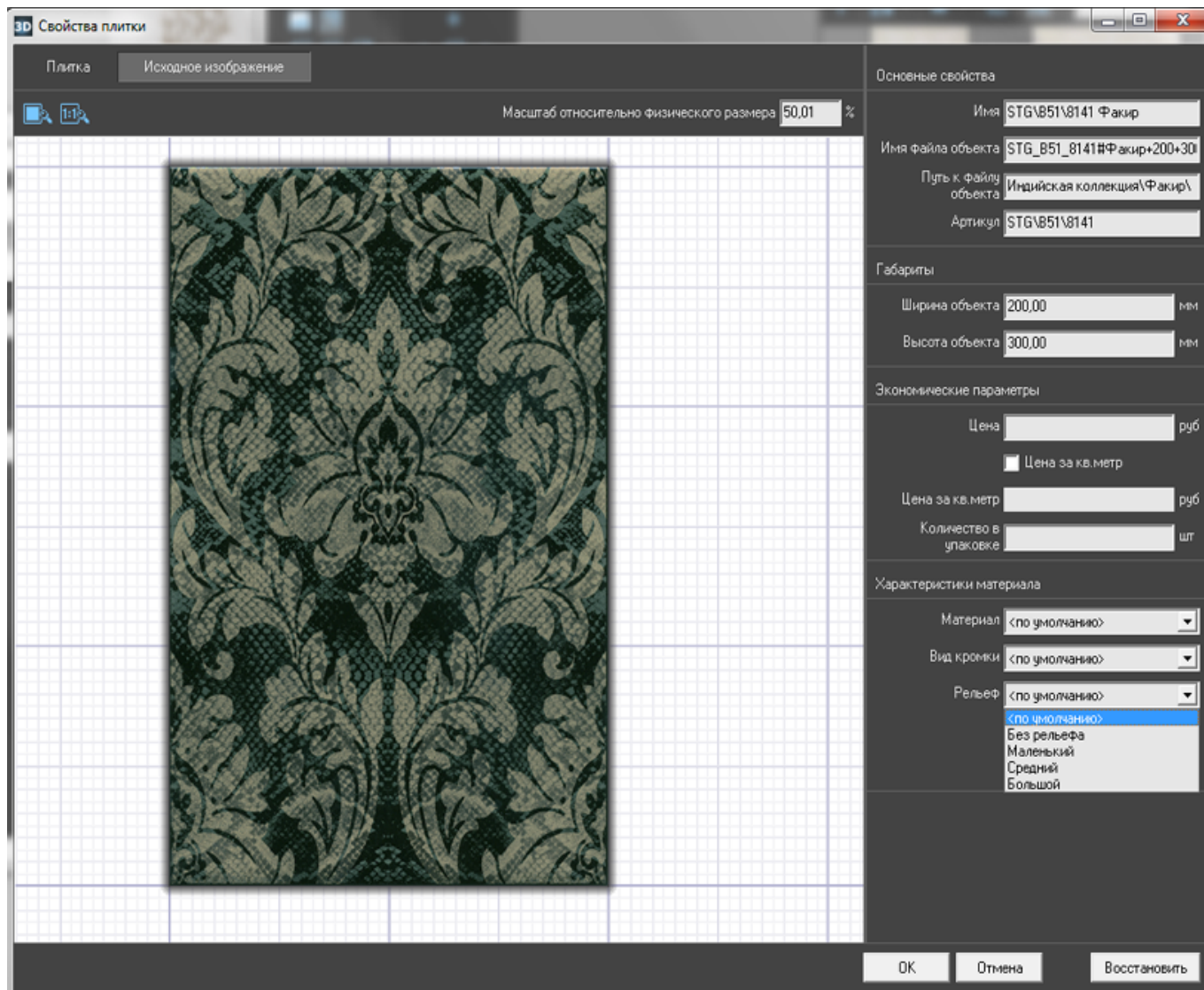




## Рельеф

Рельеф особенно важен для плитки с рельефом, с имитацией дерева, выпуклыми элементами, объёмными декорами и т.п.

Здесь также есть несколько стандартных режимов:









Маленький

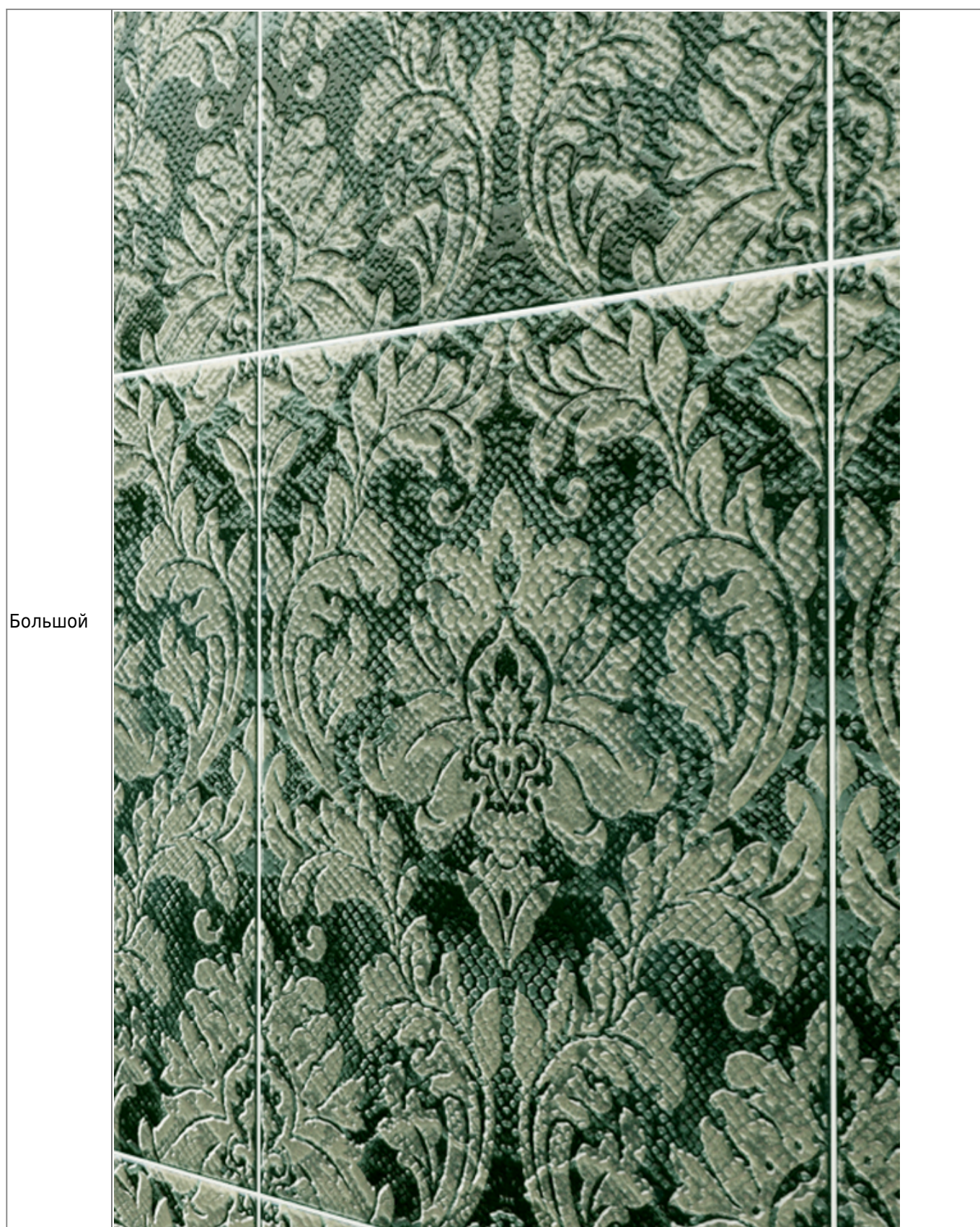




Средний



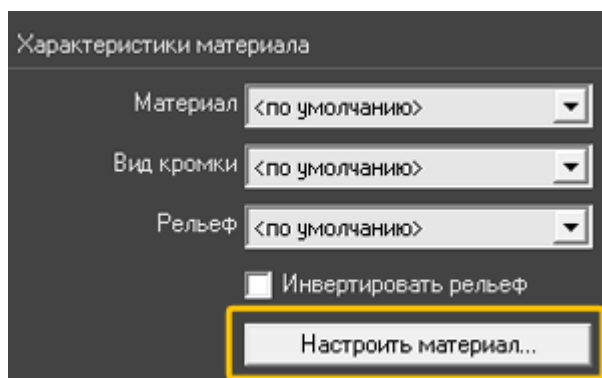




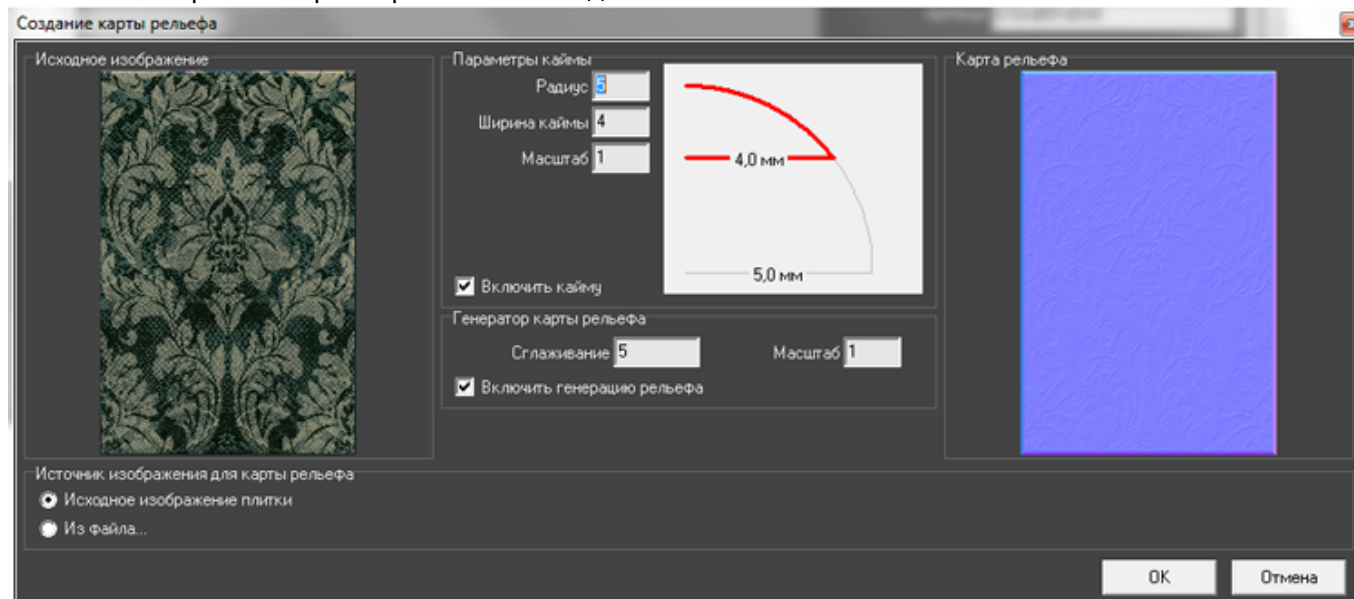
## Настройка рельефа и кромки

Нажмите на кнопку **«Настроить материал»**, чтобы вручную настроить размер кромки и рельефность плитки:





В окне «Настройка карты» расположено два блока:

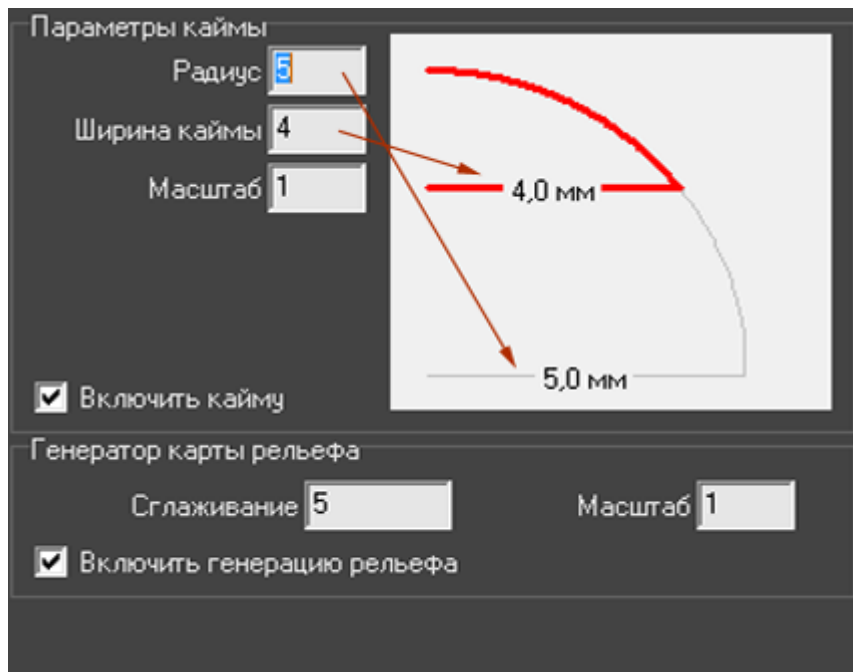


- «**Параметры каймы**» – это настройка вида кромки (каймы) плитки, её угол наклона и глубина;
- «**Параметры карты**» – это настройка рельефности плитки.

## Параметры каймы

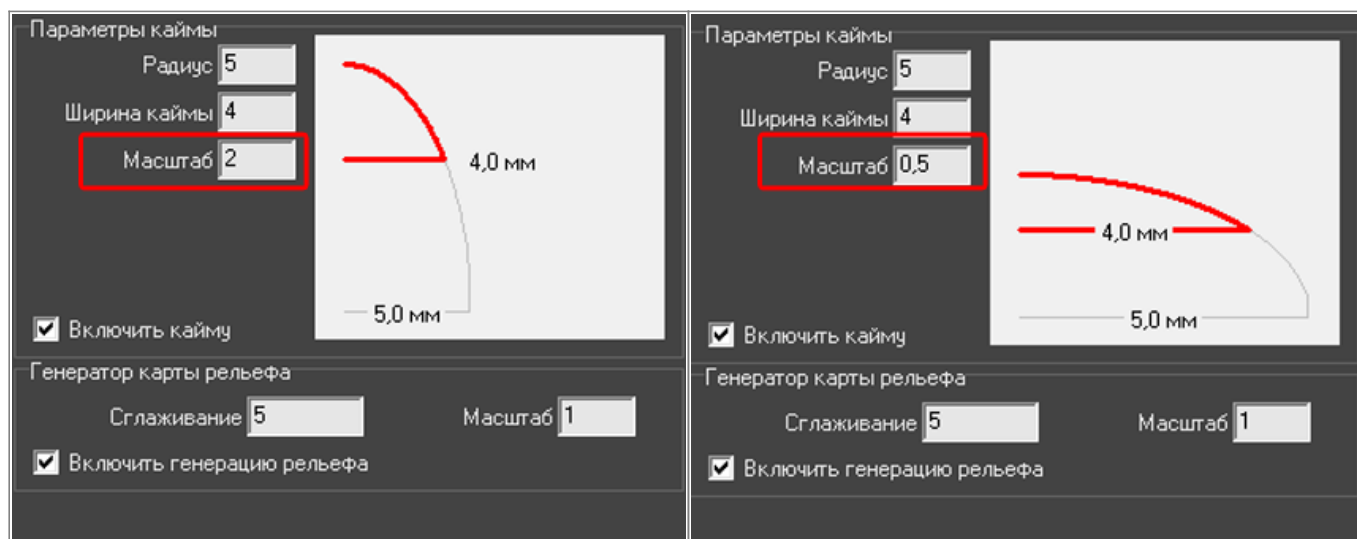
В блоке «Параметры каймы» можно настроить отображение краёв плитки.

Тип края плитки отображается в виде **красного** контура. Серый контур – вспомогательный:



Есть три параметра, которые влияют на способ отображения края плитки:

- **Радиус** – параметр, который задаёт максимальный радиус каймы. Отображается в виде серого контура.
- **Ширина каймы** – не может быть больше заданного **радиуса**. Отображается в виде красного контура.
- **Масштаб по Z** – вытягивает или сужает эллипс, по сектору которого строится контур. Значение по умолчанию равно 1, т.е. радиус «рисует» по контуру симметричной окружности. При изменении этого параметра наблюдается следующая картина:



## Параметры карты

«Параметры карты» – это почти то же самое, что и «Рельеф» в Свойствах плитки. Разница заключается в возможности более тонкой настройки отображения материала.

Список вариантов (3×3, 5×5, 7×7, 9×9) – это размер секторов (в пикселах, px), на которые будет делиться изображение плитки.

- Маленький размер сектора следует выбирать для плитки с мелким рисунком, например, для

имитации волокон дерева или ткани.

- Большой размер – для плавных и крупных рисунков. Например, плитки с декорами, где изображены крупные цветы или камни.

**Множитель  $Z^{1)}$**  – это параметр глубины рельефа. Чем больше это значение, тем более рельефным будет изображение, и, соответственно, наоборот.

<sup>1)</sup> величина не линейная

From:  
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:  
[http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D1%81%D0%B2%D0%BE%D0%B9%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0\\_%D0%BF%D0%BB%D0%B8%D1%82%D0%BA%D0%B8&rev=1407404211](http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D1%81%D0%B2%D0%BE%D0%B9%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0_%D0%BF%D0%BB%D0%B8%D1%82%D0%BA%D0%B8&rev=1407404211)

Last update: 2020/09/28 21:42

