

Шаблоны укладки

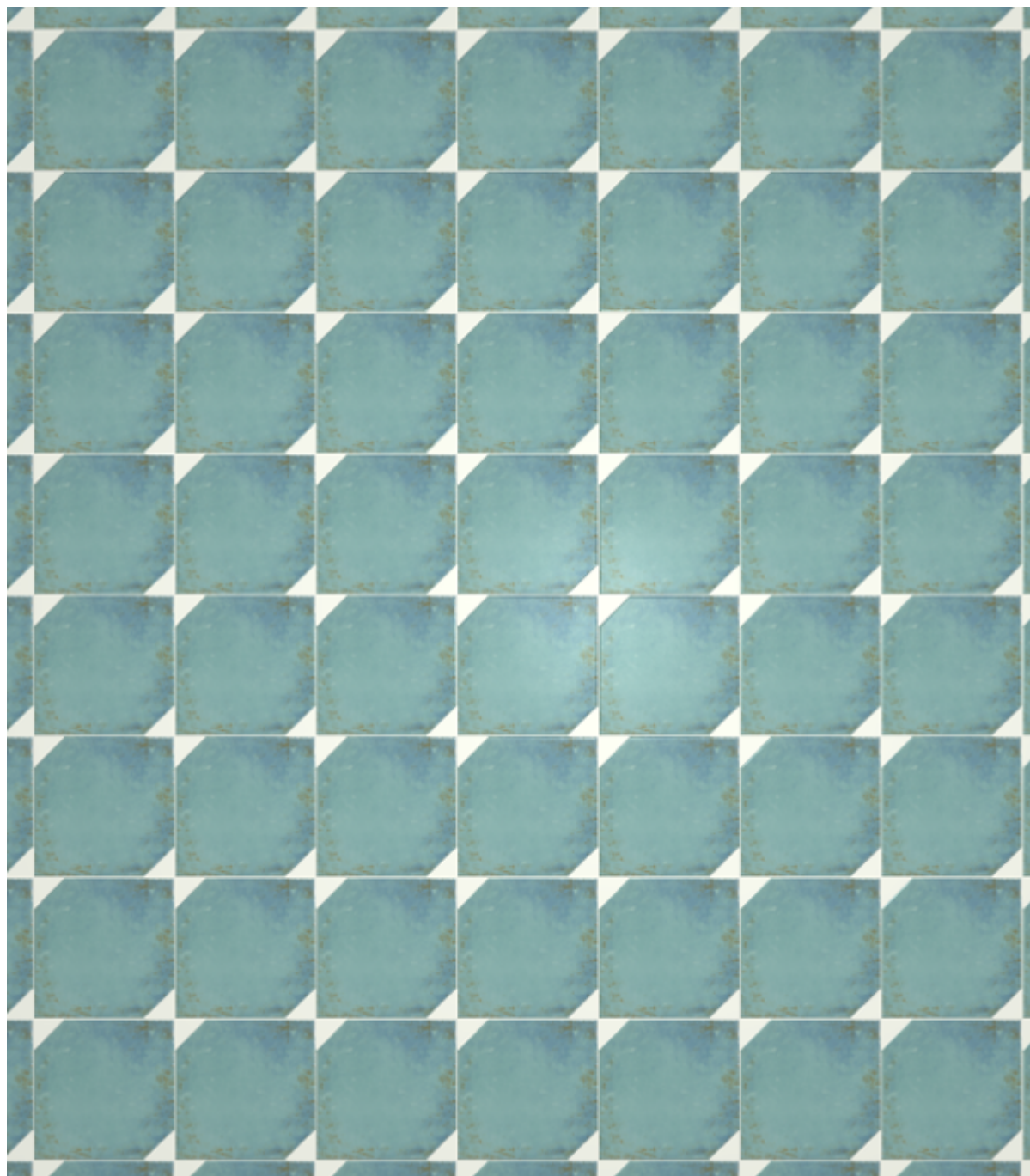
Шаблон - это **способ укладки** плитки одного или нескольких типов.

Наиболее часто шаблон - способ укладки, - применяется для создания некого рисунка из плиток - **паттерна**. Например, если используется несимметричная плитка, или плитка, которая комбинируется с другой для создания рисунка.

Самый простой шаблон - это так называемая «шахматка»:



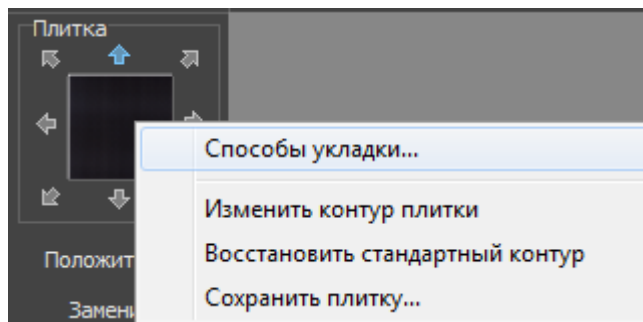
Также не обойтись без использования шаблона, если необходимо создать проект с плиткой сложного контура. (см. [Изменение контура плитки](#)) Например, так выглядит укладка сложной плитки без использования шаблона:



Создание шаблона укладки

Прежде чем приступить к созданию шаблона, добавьте в буфер укладки интересующую вас плитку.

Чтобы перейти в режим создания шаблона, правой клавишей мыши кликните по изображению плитки в поле «Плитка» и выберите в контекстном меню **«Способы укладки...»**:



Чтобы удалить лишние плитки, если такие есть, выделите их кликом мыши и нажмите клавишу **Del** на клавиатуре.

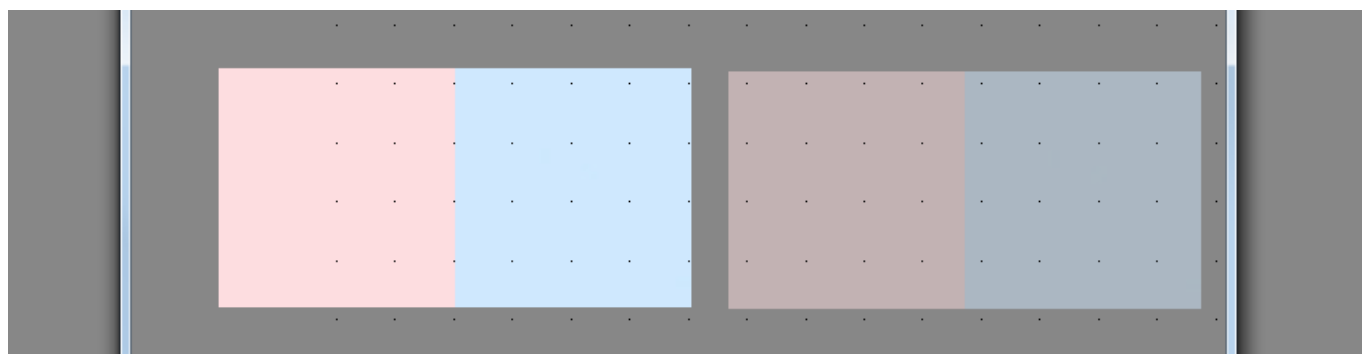
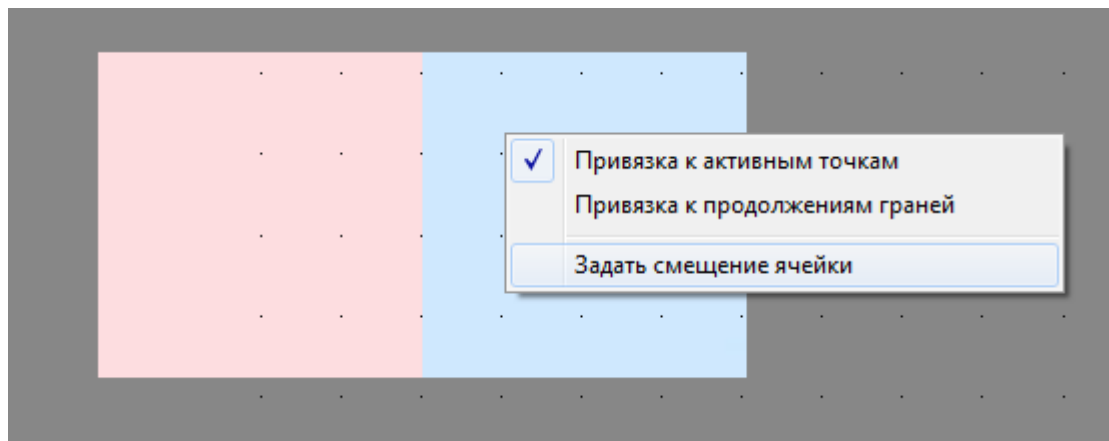
Так выглядит **выделенная** плитка:



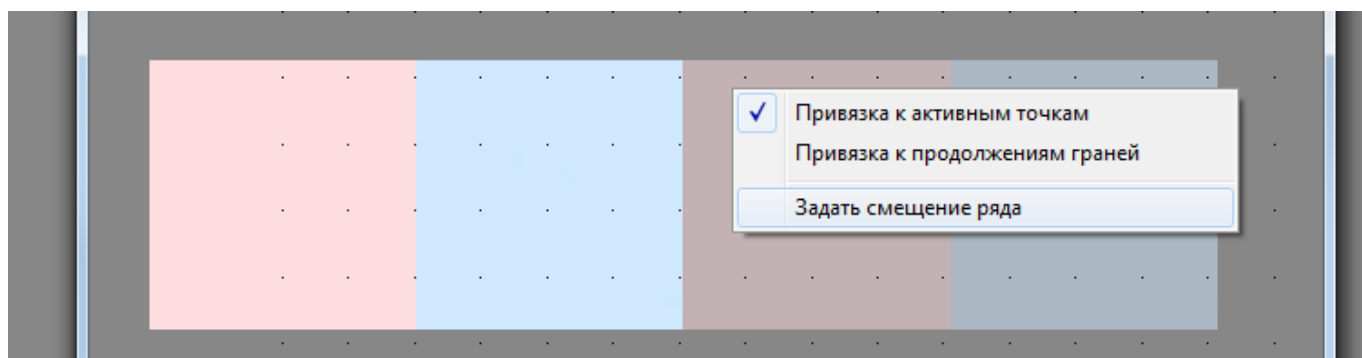
Чтобы **скопировать** плитку (например, формируется укладка из одинаковых плиток), выделите плитку, которую хотите скопировать, зажмите клавишу **Ctrl** на клавиатуре, и «вытащите», зажав левую клавишу мыши, копию плитки. Теперь вы так же можете манипулировать новым элементом.

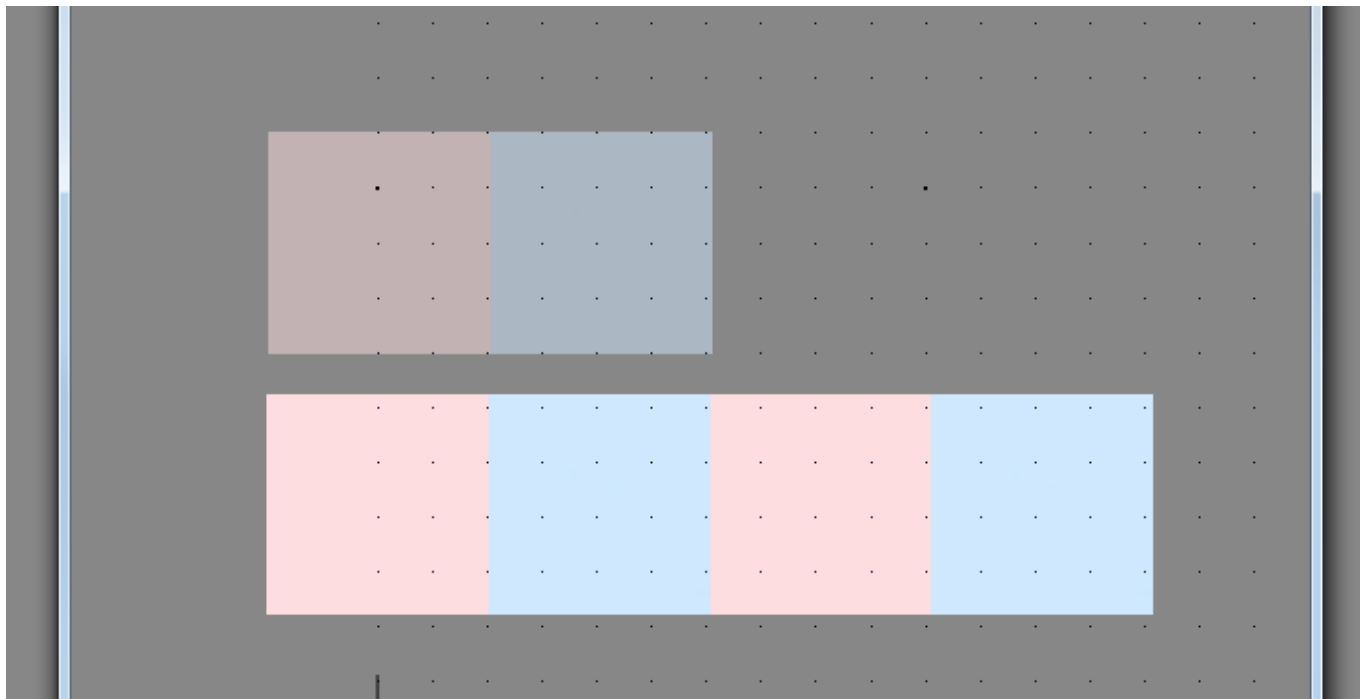
Чтобы **повернуть** плитку, выделите плитку, зажмите клавишу **Shift** на клавиатуре, кликните один раз - вы отметили ось вращения плитки (красный пунктирный крестик), отпустите клавишу Shift, зажмите левую клавишу мыши (курсор должен отобразиться в виде чёрного пунктирного крестика) и подвигайте мышью - деталь должна поворачиваться в зависимости от ваших движений.

После того, как основная работа по созданию шаблона завершена, необходимо задать **смещение ячейки** (как будет шаблон пристыковываться к ряду по вертикали):

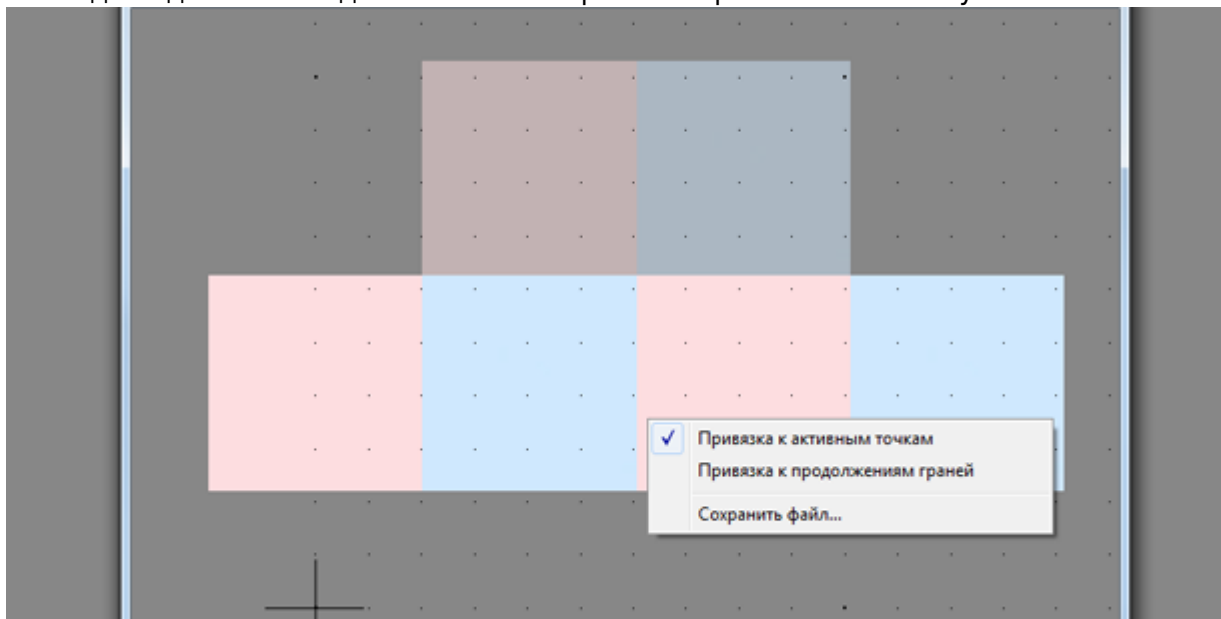


И **смещение ряда** (как будет шаблон пристыковываться к ряду по горизонтали):





Последнее действие над шаблоном - сохранение файла шаблона в указанной папке:



Если шаблон сохранить в директории: ...**Ceramic3D\Lib\Catalog**..., то им можно будет использовать в любом другом проекте, выбирая его в соответствующей папке каталога.

From:
<https://www.3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
https://www.3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=putting:%D1%88%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD%D1%8B_%D1%83%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D0%B4%D0%BA%D0%B8&rev=1393486902

Last update: 2020/09/28 21:42

