

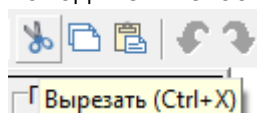
Горячие клавиши

Чтобы создание проектов в программе **Ceramic3D** стало ещё быстрее можно пользоваться «горячими» клавишами (сочетаниями клавиш).

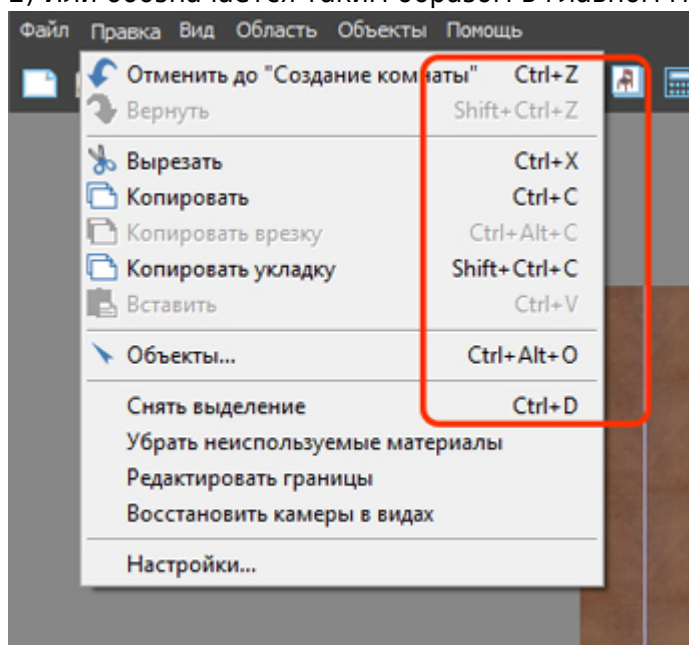
Каждая из «горячих» клавиш выполняет какую-то типовую функцию, которая используется в ходе работы над любым проектом.

Если какое-то действие можно воспроизвести с клавиатуры, это обычно обозначается двумя способами:

1) При наведении мышью на пиктограмму нужной функции можно увидеть подсказку. То, что находится в скобках – и есть сочетание «горячих» клавиш именно для этой функции:



2) Или обозначается таким образом в главном меню:



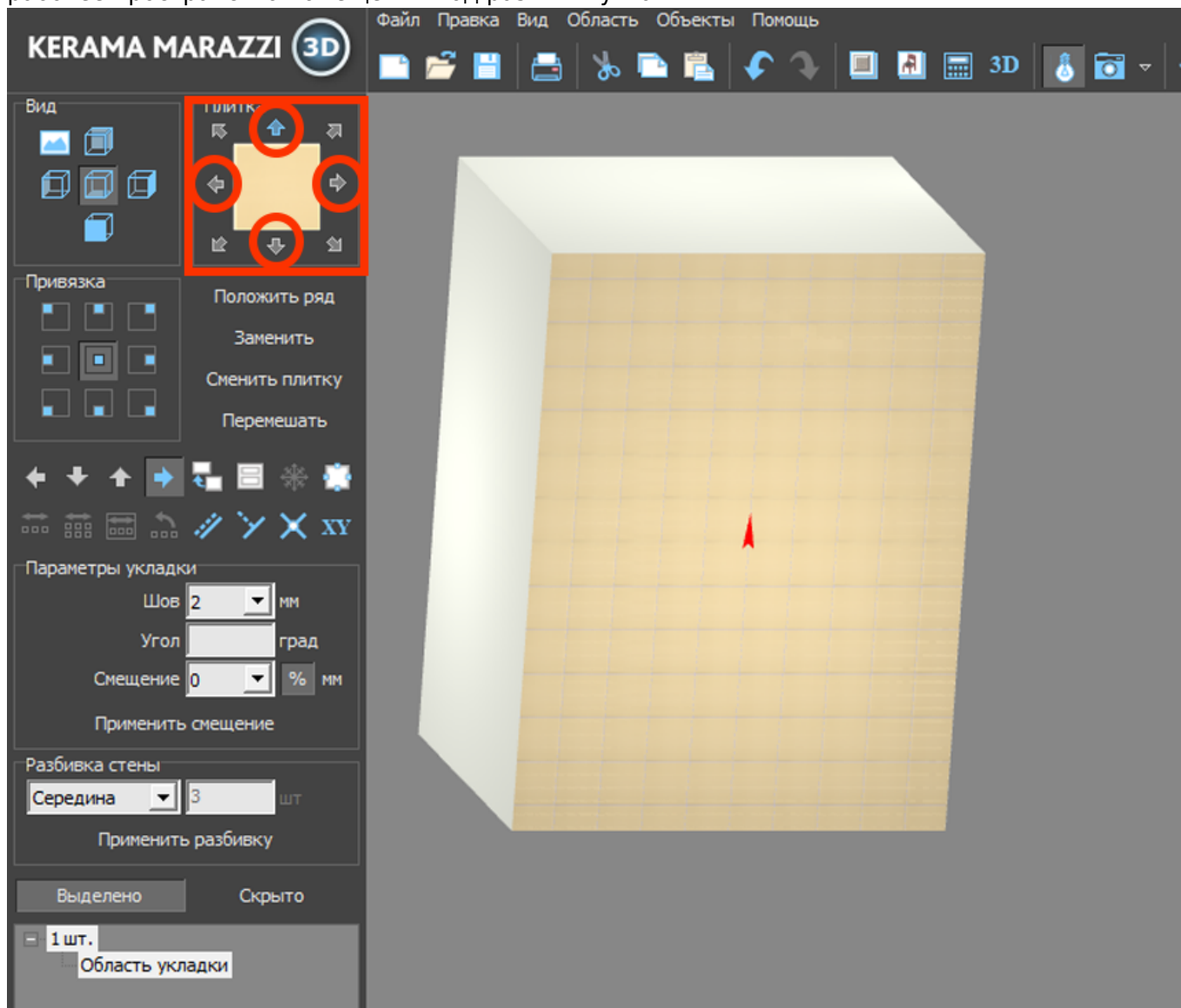
Список "горячих" клавиш

| Сочетание «горячих» клавиш | Действие |
|----------------------------|--|
| Ctrl + N | Создание комнаты. Открывает «Векторный редактор», в котором происходит построение плана (контура) новой комнаты |
| Ctrl + O | Открыть уже сохранённый проект. |
| Ctrl + S | Сохранить проект. Если данное сочетание клавиш нажимается в первый раз с момента создания проекта, эта функция работает аналогично «Сохранить как...». В последующие разы сохраняются изменения в текущем сохранённом проекте. |
| Ctrl + X | Вырезать что-либо (т.е. перенести в буфер обмена, удалив с прежнего места). Например, вставленный объект. |
| Ctrl + C | Копировать что-либо в буфер обмена. Например, вставленный объект. |
| Ctrl + V | Вставить что-либо из буфера обмена. (Работает, если какой-то объект был до этого вырезан или скопирован – см. выше). |

| Сочетание «горячих» клавиш | Действие |
|---|---|
| Ctrl + Z | Отмена последнего действия. Используется, например, если в ходе работы была сделана ошибка. |
| Shift + Ctrl + Z | Возврат отменённого действия (см. выше). |
| Shift + Ctrl + C | Копировать укладку. Используется, например, если выполнена сложная укладка на одной из поверхностей. Для ускорения работы над проектом укладку можно скопировать, чтобы перенести на другую поверхность. Вставка осуществляется обычным образом – Ctrl + V. |
| R (в режиме «Векторный редактор») | Нарисовать прямоугольник. Включает функцию рисования прямоугольного плана (контура) новой комнаты |
| Tab | |
| F (в режиме «Векторный редактор») | Закончить чертёж. Заменяет включение кнопки «Закончить». |
| F8 | Вид сверху. Включает вид на пол/потолок. |
| F9 | Вид справа. Включает вид на левую стену. |
| F10 | Вид спереди. Включает вид на переднюю стену. |
| F11 | Вид сзади. Включает вид на правую стену. |
| F12 | Вид сзади. Включает вид на заднюю стену. |
| M | Функция «Двигать». Включает функцию передвижения выделенных объектов |
| R | Функция «Вертеть». Включает функцию вращения выделенных объектов |
| S | |
| Ctrl + Alt + S | Включает привязку к объектам |
| Shift + S | Вставить ряд снизу. Один ряд выбранной в образце плитке ляжет снизу от выделенной плитки. |
| Shift + A | Вставить ряд слева. Один ряд выбранной в образце плитке ляжет слева от выделенной плитки. |
| Shift + D | Вставить ряд справа. Один ряд выбранной в образце плитке ляжет справа от выделенной плитки. |
| Shift + W | Вставить ряд сверху. Один ряд выбранной в образце плитке ляжет сверху от выделенной плитки. |
| Ctrl + Delete | Удалить ряд. Выделите плитку в том ряду, который хотите удалить и нажмите Ctrl + Delete. |
| Shift + Delete | Очистить плоскость. Выделите плитку на той плоскости, которую хотите полностью очистить от плитки, и нажмите Shift + Delete. |
| Alt + стрелка на клавиатуре в необходимую сторону | Из выделенного объекта появится ещё один такой же объект |
| Ctrl + H | Скрыть выбранный объект |
| Shift + Ctrl + H | Показать скрытый объект |
| Delete (Del) | Удалить выделенный объект |

Некоторые функции включаются при зажатии клавиши **Shift** и манипуляций на клавиатуре. Например, можно выделить несколько объектов для перемещения или удаления, если зажать на клавиатуре Shift и выделять объекты левой кнопкой мыши.

Также, когда зажата клавиша **Shift**, включается режим, при котором можно поворачивать рабочее пространство помещения под разными углами:



Например, чтобы получить аналогичный представленному угол обзора, следует зажать клавишу **Shift**, нажать на стрелку вверх и стрелку вправо в поле «**Вращение**».

From:
<http://3d.kerama-marazzi.com/> - KERAMA MARAZZI 3D

Permanent link:
http://3d.kerama-marazzi.com/doku.php?id=setup:%D0%B3%D0%BE%D1%80%D1%8F%D1%87%D0%B8%D0%B5_%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D1%88%D0%B8&rev=1391771557

Last update: 2020/09/28 21:42

